Oskar Sobczyk

Systemy operacyjne – problem palaczy

1 SPIS TREŚCI

2	С	pis zadania	3
		Problem palaczy tytoniu (ang. The Cigarette-Smokers Problem)	
	2.2	Rozwiązanie problemu	3
		mówienie kodu źródłowego	
	a.	main.c	4
		valet.c	
	c.	smoker.c	5
4	т	estowanie	5

2.1 Problem Palaczy Tytoniu (ang. The Cigarette-Smokers Problem)

Rozważmy problem, w którym występuje lokaj oraz trzech palaczy. Każdy palacz nieustannie skręca i wypala papierosy. Aby zapalić papierosa, palacz potrzebuje trzech rzeczy: tytoniu, papieru i zapałek. Lokaj posiada nieskończony zapas papieru, tytoniu i zapałek, a palacze: pierwszy ma tytoń, drugi papier, trzeci zapałki. Lokaj losowo wybiera dwa z posiadanych przez siebie zasobów, a palacz posiadający trzeci może wypalić papierosa. Lokaj "nie wie", który palacz posiada jaki zasób. Agent czeka aż palacz skończy palić i ponownie wystawia dwa różne, losowe składniki. Cykl się powtarza.

2.2 ROZWIĄZANIE PROBLEMU

W celu rozwiązania zadania potrzebne będzie utworzenie czterech procesów (trzech procesów palaczy oraz jednego procesu lokaja). Procesy będą synchronizowane za pomocą czterech semaforów:

sem_valet informuje, czy lokaj może udostępnić składniki

sem_tobacco informuje, czy palacz z tytoniem może skręcić papierosa

sem_paper informuje, czy palacz z papierem może skręcić papierosa

sem_matches informuje, czy palacz z zapałkami może skręcić papierosa

Proces główny na początku swojego działania utworzy i zamknie semafory. Następnie za pomocą polecenia *fork()* utworzy cztery procesy. W trzech z nich zostaną wywołane programy palaczy a w jednym lokaja. Proces lokaja czeka, aż *sem_valet* zostanie zwolniony, a następnie losuje liczbę z przedziału [0,2] odpowiadającą kombinacji brakujących składników i zwalnia semafor odpowiedniego palacza. Program palacza czeka, aż odpowiedni semafor zostanie zwolniony i jeśli jest dostępny, to wypisuje komunikat o skręceniu papierosa, a następnie zwalnia *sem_valet*.

3.1 MAIN.C

W początkowej części main.c następuje utworzenie oraz zamknięcie semaforów.

```
sem_valet=sem_open("/sem_valet", O_CREAT, (S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO), 1);
sem_tobacco=sem_open("/sem_tobacco", O_CREAT, (S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO), 0);
sem_paper=sem_open("/sem_paper", O_CREAT, (S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO), 0);
sem_matches=sem_open("/sem_matches", O_CREAT, (S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO), 0);
sem_close(sem_valet);
sem_close(sem_tobacco);
sem_close(sem_paper);
sem_close(sem_matches);
```

W dalszej części zajmujemy się klonowaniem procesu za pomocą funkcji fork().

```
valet = fork();
if (valet == 0)
{
    char *argums[] = {"valet", 0};
    char *envir[] = {NULL};
    execve("valet", argums, envir);
}
else
{
    smoker_tobacco = fork();
    if (smoker_tobacco == 0)
    {
        char *argums[] = {"smoker", "1", 0};
        char *envir[] = {NULL};
        execve("smoker", argums, envir);
    }
}
```

Jeśli znajdujemy się w procesie macierzystym(*fork()* == 1) wykonujemy program tworząc kolejne procesy palaczy. Jeśli jesteśmy w procesie potomnym, wywołujemy program valet.c. W sposób identyczny działa tworzenie palaczy z tą różnicą, że wywołujemy program smoker.c.

3.2 VALET.C

Odpowiada za proces lokaja. Jego działanie jest bardzo proste.

```
while(1)
{
    sem_wait(sem_valet);
    items = (rand()%3);

| if(items == 0 )
    {
       printf("Lokaj: Kładę na stole papier i zapałki.\n");
       sem_post(sem_tobacco);
    }
}
```

Program w nieskończonej pętli czeka aż semafor **sem_valet** zostanie zwolniony. Następnie losuje liczbę z przedziału [0,2] i zwalnia semafor odpowiadający wylosowanemu palaczowi.

3.3 SMOKER.C

Odpowiada za procesy palaczy.

```
int id = atoi(argv[1]);
while(1)
{
    if(id==1)
    {
        sem_wait(sem_tobacco);
        sleep(1);
        printf("Palacz z tytoniem: Dostałem papier i zapałki! Skrecam i pale papierosa\n");
    }
```

Zmienna *id* odpowiada za numer identyfikacyjny palacza. W zależności od wartości *id* program będzie czekał aż lokaj położy na stole odpowiednie składniki. Czyli czeka aż zwolni się odpowiedni semafor i wypisze odpowiedni komunikat. Pomiędzy wypisywaniem komunikatów znajduje się funkcja *sleep()*, która ma za zadanie wydłużyć czas pomiędzy kolejnymi palaczami.

```
sem_post(sem_valet);
```

Na końcu zwalniamy semafor lokaja umożliwiając mu dalsze wykładanie składników.

4 Testowanie

Program powinien być testowany w systemie Linux.

Przed uruchomieniem należy użyć polecenia *make*, a następnie uruchomić program za pomocą polecenia *./main.* Za pomocą programu top sprawdzimy, jakie procesy działają w tle.

```
© oskar@ELITEBOOK:/mmt/c/Uwr/Systemy Operacyjne

Pale...

Pale...

Skonczylem palic.

Skonczylem palic.

Skonczylem palic.

Pale...

Pale
```

Program działa poprawnie. Tworzy 4 procesy a komunikaty wyświetlają się poprawnie. Nie zachodzi sytuacja, w której lokaj wykłada składniki przed zakończeniem palenia albo palacz zaczyna palić bez wszystkich składników.