

当日にやること

機器の管理

- PC
 - 熱くなったら保冷剤で冷やす
 - 適宜充電する
- LEAP MOTION
 - 熱くなったら保冷剤で冷やす
 - 認識しないなどトラブル時は連絡(メリス)し、予備に切り替える
- プロジェクター
 - 映らなくなるなどトラブル時は電源を切り、冷やす。

操作説明

- 並んでいる間に操作方法の書かれた紙(別途用意)を使って説明する

来場者の管理

- 待機時には椅子に座ってもらう
- 順番が来たら案内する
- 1Playは2分前後を想定 => 万が一待ち時間を尋ねられた場合の参考にしてください

宣伝

- 看板を持って練り歩く

展示について聞かれたとき

- LEAP MOTION => 手の動きを数値化する赤外線センサー
- 実装言語について => Unityというゲームエンジンを利用、C#(シーシャープ)で実装