

## Drzewa decyzyjne

Drzewo decyzyjne jest to algorytm, dzięki któremu z przykładowych danych wejściowych program uczy się przynajmniej częściowo rozpoznawać rozwiązania problemów napotkanych na drodze.

Dane wejściowe:

```
test=[  
    [0,1,"no"],  
    [1,2,"no"],  
    [0,8,"yes"],  
    [0,4,"no"],  
    [0,6,"no"],  
    [1,2,"no"],  
    [1,5,"no"],  
    [1,2,"no"],  
    [2,4,"no"],  
    [2,8,"no"],  
    [3,7,"no"],  
    [2,6,"no"],  
    [3,4,"no"],  
    [3,3,"no"],  
    [3,5,"yes"]  
]
```

W naszym przypadku jest to tablica określająca dla jakiego rodzaju bomby używając odpowiedniego narzędzia, jakiego możemy spodziewać się wyniku.

Program z danych dowiedział się które z narzędzi mogą rozbroć bombę nr 3 i bombę nr 0.