# 2014 協同產品設計實習報告

# 機械設計工程系二甲

#### April 23, 2014

### Contents

1這是註解的用法.

| 前言                              | 1 |
|---------------------------------|---|
| Pandoc 手冊                       | 2 |
| 網際正齒輪減速機設計 (2ag1)               | 2 |
| 設計程式架構                          | 2 |
| 結果與討論                           | 2 |
| 網際鼓式煞車設計 (2ag2)                 | 3 |
| 程式設計架構                          | 3 |
| 結果與討論                           | 3 |
| 網際 OpenJSCAD 程式設計 (coursemdetw) | 3 |
| 設計程式架構                          | 3 |
| 結果與討論                           | 3 |
| 前言                              |   |
| 協同產品設計實習課程目標1                   |   |

Here is an inline note.<sup>2</sup>

學習協同產品設計流程與環境的基本原理與架構.

學習如何在網際專案管理系統的協助下, 進行協同產品設計.

學習如何在協同設計流程中, 進行有效率的工程設計表達與產品資料管理.

延續程式語言與電腦輔助設計實習課程,學習如何建構協同產品設計環境所需的工具.

#### Pandoc 手冊

http://johnmacfarlane.net/pandoc/README.html

footnotes

tables

flexible ordered lists

definition lists

fenced code blocks

 ${\it superscript}$ 

subscript

strikeout

title blocks

automatic tables of contents

embedded LaTeX math

citations

markdown inside HTML block elements

# 網際正齒輪減速機設計 (2ag1)

正齒輪相關設計公式

## 設計程式架構

#### 傳遞功率

 $<sup>^2</sup>$ Inlines notes are easier to write, since you don't have to pick an identifier and move down to type the note.

### 結果與討論

這裡是結果與討論

# 網際鼓式煞車設計 (2ag2)

有關鼓式煞車

### 程式設計架構

鼓式煞車

### 結果與討論

這裡是結果與討論

# 網際 OpenJSCAD 程式設計 (coursemdetw)

將 Spur 改為凸輪零件成型

# 設計程式架構

定義凸輪設計公式

# 結果與討論

有關凸倫程式設計的結果與討論