# 椭圆曲线公钥恢复算法与SM2编程实现

- 🤛 报告分成两大部分,第一部分调研椭圆曲线公钥恢复算法,第二部分进行SM2公钥恢复算法 编程实现,具体目录结构如下:
  - · 椭圆曲线公钥恢复算法(第一部分)
    - 。 椭圆曲线上点的压缩
    - 。 椭圆曲线签名过程
    - 。 椭圆曲线公钥恢复算法推导
  - · SM2公钥恢复算法编程实现(第二部分)
    - 。 SM2签名与验证过程
    - 。 SM2公钥恢复算法
    - 。 代码结构说明
    - 编程实现说明
  - 参考资料

# 椭圆曲线公钥恢复算法

在以太坊中,交易消息中不包含"from"字段(即交易发起者的地址),这是因为交易发起者的公钥 可以直接从ECDSA签名中计算出来。而一旦你有公钥,就可以很容易地计算出对应的地址。恢复签名 者公钥的过程称为公钥恢复、对应的算法即为公钥恢复算法。

接下来描述以太坊中公钥恢复算法的过程。

首先根据给定 ECDSA签名算法 中计算的值 r 和 s, 我们可以计算得到两个可能的公钥。我们根据签名 中的  $\mathbf{x}$  坐标  $\mathbf{r}$  值计算两个椭圆曲线点  $\mathbf{R}$  和  $\mathbf{R}'$ 。对于  $\mathbf{r}$  值,计算它关于  $\mathbf{n}$  的逆元  $\mathbf{r}^{-1}$  ,其中  $\mathbf{n}$  是椭圆 曲线的阶数。最后计算 e ,它是消息的散列值。然后可以得到两个可能的公钥:

$$K_1 = r^{-1}(sR - eG)$$

$$K_2 = r^{-1}(sR' - eG)$$

#### 其中:

- $\cdot$   $K_1$  和  $K_2$  是签名者公钥的两种可能性
- ·  $r^{-1}$  是签名的 r 值的逆元
- · s 是签名的 s 值
- · R和 R' 是临时公钥 Q 的两种可能性
- · e 是消息散列的最低位

· G 是椭圆曲线生成点

为了使计算更有效率,在以太坊交易签名里包括一个前缀值 v,它告诉我们两个可能的R值中哪一个是真正临时的公钥。如果 v 是偶数,那么R是正确的值。如果 v 是奇数,那么选择R'。这样,我们只需要计算R的一个值。这也就是以太坊交易中签名数据的(v, r, s)。

### 椭圆曲线上点的压缩

在上述过程,有一个地方可能还没有解释清楚,那就是为什么一个 x 坐标会对应有两个椭圆曲线上的点?其实这里用到了椭圆曲线上点的压缩和解压缩方法。

根据椭圆曲线方程,我们只需要知道 x 坐标,就可以通过方程计算出 y 坐标,这样就不用同时保存x,y的值,减少了存储和带宽。但是如果只知道x,带入方程会求出两个y,一正一负,对应两个不同的点,所以还必须有一个标志来区别实际使用的是哪个。在以太坊中就采用了压缩公钥格式,具体格式为:

- · 前缀02 + x (当y为偶数)
- · 前缀03+x (当v为奇数)

为什么y一定是一奇一偶呢,刚刚不是说一正一负吗?

假设 y 是方程的一个解,那么 -y 也是方程的一个解,但在模运算的规则下,  $-y \equiv p - y \pmod{p}$  ,所以 p-y 也是方程的解,y-p 也是方程的解,但是在mod p 的有限域中,取值范围是[0, p-1],没有负数,所以 -y 和 y-p 在椭圆曲线上取不到,最终得到就是两个解 y 和 p-y,因为p是大素数,所以 y 和 p-y 一定是一奇一偶。

在《SM2椭圆曲线公钥密码算法》中也谈及了椭圆曲线上点的压缩和解压缩方法,如下图所示:

### A.5.2 $F_p$ 上椭圆曲线点的压缩与解压缩方法

设 $P=(x_P, y_P)$ 是定义在 $F_p$ 上椭圆曲线 $E: y^2=x^3+ax+b$ 上的一个点, $\tilde{y}_P$ 为 $y_P$ 的最右边的一个比特,则点P可由 $x_P$ 和比特 $\tilde{y}_P$ 表示。

由 $x_P$ 和 $\tilde{y}_P$ 恢复 $y_P$ 的方法如下:

- a) 计算域元素 $\alpha = (x_P^3 + ax_P + b) \mod p$ ;
- b) 计算 $\alpha$  modp的平方根 $\beta$ (参见附录 $\beta$ B.1.4),若输出是"不存在平方根",则报错;
- c) 若β的最右边比特等于 $\tilde{y}_{P}$ ,则置 $y_{P}$ =β;否则置 $y_{P}$  = p β。

### 椭圆曲线签名过程

在推导椭圆曲线公钥算法之前,还需要先回顾了解下椭圆曲线的签名过程。

Given domain parameters (p, a, b, G, n, h), private key d, message m.

- 1. Randomly select  $k \in [1, n-1]$ .
- 2. Compute kG = (x, y).
- 3. Compute  $r = x \mod n$ , if r = 0 then goto step 1.
- 4. Compute e = H(m). H() is a hash function.
- 5. Compute  $s = k^{-1}(e + dr) \mod n$ , if s = 0 then goto step 1

Return signature (r, s)

- 1. 随机选择一个临时私钥 k 值, 范围在 [1, n-1], 其中 n 为椭圆曲线的阶数
- 2. 计算临时公钥 kG = (x, y)
- 3. 计算 r 值,  $r = x \mod n$ ,如果 r 为0则返回第1步重新选择私钥 k
- 4. 计算消息散列值, e = H(m)
- 5. 计算 s 值,  $s=k^{-1}(e+dr) \ mod \ n$  ,其中 d 是签名者的私钥,如果算得 s 为0则返回第一步重新选择 k
- 6. 最终得到签名 (r, s)

### 对应签名的验证过程如下:

Given domain parameters (p, a, b, G, n, h), public key Q, message m, signature (r, s)

- 1. Verify that  $r, s \in [1, n-1]$ , otherwise return "failed"
- 2. Compute e = H(m). H() is the hash function.
- 3. Compute  $w = s^{-1} \mod n$ .
- 4. Compute  $u_1 = ew \mod n$ ,  $u_2 = rw \mod n$ .
- 5. Compute  $X = (x, y) = u_1G + u_2Q$ . If X = Q then return "failed".
- 6. Compute  $v = x \mod n$ .

If v = r then return "success", else return "failed"

- 1. 检验 r, s 是否满足取值范围 [1, n-1]
- 2. 计算消息散列值, e = H(m)
- 3. 计算 s 的逆元,  $w=s^{-1} \mod n$
- 4. 计算  $u_1 = ew \mod n$ ,  $u_2 = rw \mod n$

- 5. 计算  $X=(x,y)=u_1G+u_2Q$  。 其中G是生成元,Q是签名者的公钥。如果X为无穷远点则验签失败。
- 6. 计算 v = x mod n
- 7. 如果 v = r 则验签成功,否则失败

椭圆曲线签名和验证的正确性证明如下所示:

$$k\equiv s^{-1}(e+dr)\equiv s^{-1}e+s^{-1}rd\equiv we+wrd\equiv u_1+u_2d(mod\ n)$$
  $X=u_1G+u_2Q=(u_1+u_2d)G=kG$ 

即验签时计算的X与签名时的临时公钥是相等的,对应的 x 坐标也相等,所以验签时判断 y 值是否等于 y 值即可。

### 椭圆曲线公钥恢复算法推导

好的,前序准备都已经完成,现在来推导公钥恢复算法,这里主要用到了签名过程中的相关计算。 设临时公钥为R,即 R=kG

$$egin{aligned} s &= k^{-1}(e+dr) \ mod \ n \qquad \Rightarrow \qquad k = s^{-1}(e+dr) \ mod \ n \ & \ kG = s^{-1}(e+dr) \ G \quad \Rightarrow \quad R = s^{-1}(eG+rQ) \quad \Rightarrow \quad Q = r^{-1}(sR-eG) \end{aligned}$$

因为通过 r 值可以计算逆元  $r^{-1}$  , s 值已知,消息散列e和生成元G已知,临时公钥 R 可以通过 r(对应公钥的x坐标)利用椭圆曲线上点的解压缩方法求解,因此公钥 Q 是可以被计算出来的。

在 椭圆曲线标准 中也描述了普通椭圆曲线公钥恢复算法的实现,如下图所示。

**Output:** An elliptic curve public key Q for which (r, s) is a valid signature on message M. **Actions:** Find public key Q as follows.

- 1. For j from 0 to h do the following.
  - 1.1. Let x = r + jn.
  - 1.2. Convert the integer x to an octet string X of length mlen using the conversion routine specified in Section 2.3.7, where  $mlen = \lceil (\log_2 p)/8 \rceil$  or  $mlen = \lceil m/8 \rceil$ .
  - 1.3. Convert the octet string  $02_{16}||X$  to an elliptic curve point R using the conversion routine specified in Section 2.3.4. If this conversion routine outputs "invalid", then do another iteration of Step 1.
  - 1.4. If  $nR \neq \mathcal{O}$ , then do another iteration of Step 1.
  - 1.5. Compute e from M using Steps 2 and 3 of ECDSA signature verification.
  - 1.6. For k from 1 to 2 do the following.
    - 1.6.1. Compute a candidate public key as:

$$Q = r^{-1}(sR - eG).$$

- 1.6.2. Verify that Q is the authentic public key. (For example, verify the signature of a certification authority in a certificate which has been truncated by the omission of Q from the certificate.) If Q is authenticated, stop and output Q.
- 1.6.3. Change R to -R.
- 2. Output "invalid".

# SM2公钥恢复算法编程实现

因为SM2公钥签名算法和以太坊上椭圆曲线的签名算法不太一样,所以需要先了解SM2的签名过程,然后再推导SM2对应的公钥恢复算法。

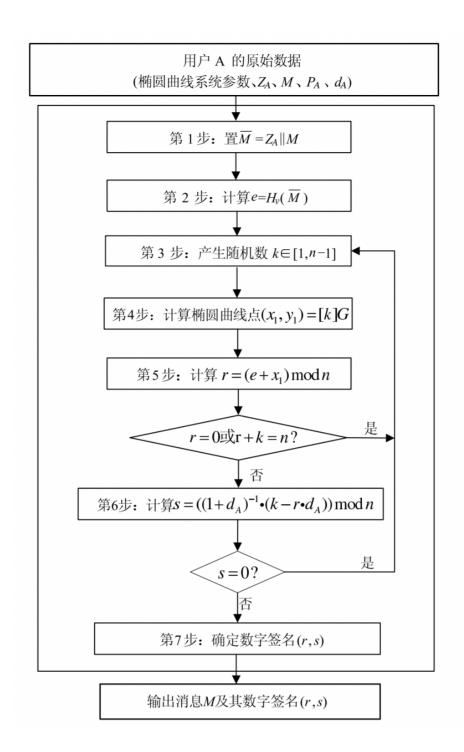
### SM2签名与验证过程

根据官方的 SM2 椭圆曲线公钥密码算法 可以找到SM2算法的签名过程。

设待签名的消息为M,为了获取消息M的数字签名(r,s),作为签名者的用户A应实现以下运算步骤:

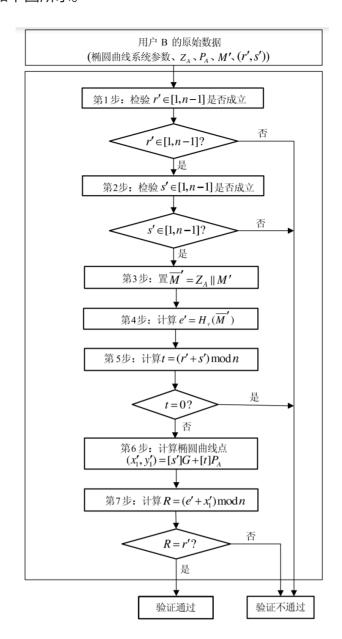
- A1: 置 $\overline{M}$ = $Z_A \parallel M$ ;
- A2: 计算 $e = H_v(\overline{M})$ , 按本文本第1部分4.2.3和4.2.2给出的细节将e的数据类型转换为整数;
- A3: 用随机数发生器产生随机数 $k \in [1, n-1]$ ;
- **A4**: 计算椭圆曲线点 $(x_1,y_1)=[k]G$ , 按本文本第1部分4.2.7给出的细节将 $x_1$ 的数据类型转换为整数:
  - A5: 计算 $r=(e+x_1) \mod n$ ,若r=0或r+k=n则返回A3;
  - A6: 计算 $s = ((1 + d_A)^{-1} \cdot (k r \cdot d_A)) \mod n$ ,若s = 0则返回A3;
  - A7: 按本文本第1部分4.2.1给出的细节将r、s的数据类型转换为字节串,消息M的签名为(r,s)。
- ·设待签名的消息为M,为了获取消息M的数字签名(r,s),作为签名者的用户A应实现以下运算步骤:
- 1. 置  $\overline{M} = Z_A \mid\mid M$
- 2. 计算消息散列值,  $e = H(\overline{M})$  ,并将e的数据类型转换为整数
- 3. 用随机数发生器产生随机数 k,取值范围 [1, n-1]
- 4. 计算椭圆曲线上的点(也就是临时公钥), $(x_1,y_1)=kG$ ,并将 $x_1$ 数据类型转换为整数
- 5. 计算  $r = (e + x_1) \mod n$  ,若 r = 0 或 r + k = n 则 返回第3步,重新选择k
- 6. 计算  $s=((1+d_A)^{-1}\cdot(k-r\cdot d_A))\ mod\ n$  ,若 $\mathsf{s}=\mathsf{0}$  则返回第 $\mathsf{3}$ 步
- 7. 将r、s类型转换为字符串,得到消息M的签名(r, s)

SM2数字签名的算法流程图如下所示。



#### SM2验证过程

- · 为了检验收到消息M'及其数字签名(r',s'),作为验证者的用户B应实现以下运算步骤:
- 1. 检验 r' 是否在 [1, n-1] 范围内
- 2. 检验 s' 是否在 [1, n-1] 范围内
- 3. 置  $\overline{M}'=Z_A\mid\mid M'$
- 4. 计算消息散列值,  $e=H(\overline{M}')$  ,并将e的数据类型转换为整数
- 5. 将 r' , s' 数据类型转换为整数,计算  $t=(r'+s') \ mod \ n$
- 6. 计算椭圆曲线点  $(x_1',y_1')=[s']G+[t]P_A$
- 7. 计算  $R=(e'+x_1') \ mod \ n$  ,检验  $\mathsf{R}=\mathsf{r}'$  是否成立,如果成立则验证通过,否则验证不通过



## SM2公钥恢复算法

跟椭圆曲线中方法类似,从SM2签名算法的相关计算中,可以推导出对应的公钥恢复算法。

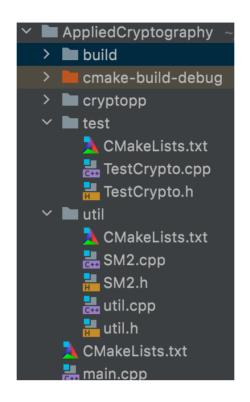
$$s = ((1+d_A)^{-1} \cdot (k-r \cdot d_A)) \ mod \ n \quad \Rightarrow \quad k = (1+d_A)s + rd_A = (s+(s+r)d_A) \ mod \ n$$

设 
$$R = kG$$
  $t = r + s$  ,

$$kG = (s + (s + r)d_A)G \quad \Rightarrow \quad R = sG + tP_A \quad \Rightarrow \quad P_A = t^{-1}(R - sG)$$

因为r,s值可以计算得到t,进而得到t的逆元  $t^{-1}$  ,R 可以通过  $x_1=r-e \ mod \ n$  ,并利用椭圆曲线的压缩方法计算得到。t s和G也都已知,因此,是可以计算得到公钥 t s

### 代码结构说明



#### 附件代码结构如上图所示:

· cryptopp: 该目录是开源库CryptoPP 的文件目录

· test:测试文件目录,存放测试类TestCrypto,主要测试CryptoPP的相关API,模拟椭圆曲线的签名、验证以及公钥恢复算法;还有就是测试自定义实现的SM2 的签名、验证以及公钥恢复算法

· util:该目录下,util类是cryptopp方法的封装,SM2是自定义实现类

· main.cpp: 实现测试函数

### 编程实现说明

当了解了算法原理之后,实现起来就比较容易了,只要根据公式进行编程即可。在实现上借助了开源的CryptoPP库,来支持密码学里中原语操作,比如有限域上的计算,椭圆曲线上点的运算等。代码上主要是实现了一个 SM2 类,定义了签名,验证和公钥恢复算法,具体的代码实现这里不再展示,可见代码附件。

```
C++
 1 // 借助CryptoPP开源库 实现 SM2算法
 2 class SM2 {
 3 public:
       // 签名: 输入的消息和输出的签名数据 均为字节格式,签名是由(r,s)各32字节拼接得到的
 4
       void Sign(const std::string &message, std::string &signature);
 5
       // 验证: 输入的消息和签名均为字节格式, 输出为bool值
 6
       bool Verify(const std::string &message, const std::string &signature);
 7
       // 公钥恢复算法,输入消息,签名(r,s), y值是否为奇数, 输出pubKey 字节格式,由(x,y)
    各32字节拼接而成
       void RecoverPublicKey(const std::string &message, bool isOdd,
 9
10
                                 const Integer &r, const Integer &s, std::string
    &pubKey)
11 private:
                                              // SM2 对应的椭圆曲线
12
       std::shared_ptr<ECP> ecp;
       std::shared_ptr<Integer> p;
13
       std::shared_ptr<Integer> a;
14
15
       std::shared_ptr<Integer> b;
       std::shared_ptr<Integer> privateKey;
                                            // 私钥
16
       std::shared_ptr<ECPPoint> publicKey;
                                              // 公钥,以Point表示
17
       std::shared_ptr<ECPPoint> generator;
                                              // 生成元 点
18
                                              // 生成元 对应的阶数
       std::shared_ptr<Integer> n;
19
       std::string ZA;
                                              // 杂凑值,字节形式 : ZA =
20
    H256(ENTL_A // ID_A // a // b // xG // yG // xA // yA)
21
       // 默认构造函数,使用官方参数
22
23
       SM2();
       // 初始化曲线参数,使用官方参数
```

#### 测试代码如下所示:

void init();

// 计算杂凑值 ZA void ComputeZA();

24

25 26

27

28 };

```
1 // 测试 SM2 类
 2 void TestCrypto::Test_SM2() {
 3
       SM2 sm2;
       std::string message = "message digest";
 4
 5
       std::string signature;
       Integer k =
    Util::StringToInteger("59276E27D506861A16680F3AD9C02DCCEF3CC1FA3CDBE4CE6D54B80DE
    AC1BC21"):
7
        sm2.Sign(message, signature, k);
8
9
        Integer r = Util::StringToInteger(Util::HexEncode(signature.substr(0,32)));
        Integer s = Util::StringToInteger(Util::HexEncode(signature.substr(32,32)));
10
11
12
       // 打印输出,对照真实数据
        cout << "-----
                             --测试SM2 签名算法---
                                                  ----" << endl;
13
        cout << "真实 r:" <<
14
    "F5A03B0648D2C4630EEAC513E1BB81A15944DA3827D5B74143AC7EACEEE720B3" << endl;
15
        cout << "计算 r:" << Util::HexEncode(signature.substr(0,32)) << endl;</pre>
        cout << "真实 s:" <<
16
    "B1B6AA29DF212FD8763182BC0D421CA1BB9038FD1F7F42D4840B69C485BBC1AA" << endl;
       cout << "计算 s:" << Util::HexEncode(signature.substr(32,32)) << endl;</pre>
17
18
       cout << "----测试SM2 验证签名-------
19
       cout << "message: " << message << endl;</pre>
20
        cout << "r: " << Util::IntegerToString(r) << endl;</pre>
21
22
        cout << "s: " << Util::IntegerToString(s) << endl;</pre>
        cout << "签名验证结果: " << boolalpha << sm2.Verify(message, signature ) <<</pre>
23
   endl;
24
25
       cout << "-----测试SM2 公钥恢复算法-----" << endl;
26
27
       std::string pubKey;
28
        sm2.RecoverPublicKey(message, false, r, s, pubKey);
        ECP::Point P(Util::StringToInteger(Util::HexEncode(pubKey.substr(0,32))),
29
                    Util::StringToInteger(Util::HexEncode(pubKey.substr(32,32))));
30
       cout << "真实公钥 P.x:" <<
31
    "09F9DF311E5421A150DD7D161E4BC5C672179FAD1833FC076BB08FF356F35020" << endl;
        cout << "恢复公钥 P.x:" << Util::IntegerToString(P.x) << endl;</pre>
32
       cout << "真实公钥 P.y:" <<
    "CCEA490CE26775A52DC6EA718CC1AA600AED05FBF35E084A6632F6072DA9AD13" << endl;
       cout << "恢复公钥 P.y:" << Util::IntegerToString(P.y) << endl;</pre>
34
35 }
```

测试数据来自: SM2 自检数据

测试结果如下所示:

#### -----测试SM2 签名算法-----

真实 r:F5A03B0648D2C4630EEAC513E1BB81A15944DA3827D5B74143AC7EACEEE720B3 计算 r:F5A03B0648D2C4630EEAC513E1BB81A15944DA3827D5B74143AC7EACEEE720B3 真实 s:B1B6AA29DF212FD8763182BC0D421CA1BB9038FD1F7F42D4840B69C485BBC1AA 计算 s:B1B6AA29DF212FD8763182BC0D421CA1BB9038FD1F7F42D4840B69C485BBC1AA

-----测试SM2 验证签名------

message: message digest

r: F5A03B0648D2C4630EEAC513E1BB81A15944DA3827D5B74143AC7EACEEE720B3 s: B1B6AA29DF212FD8763182BC0D421CA1BB9038FD1F7F42D4840B69C485BBC1AA

签名验证结果: true

-----测试SM2 公钥恢复算法------

真实公钥 P.x:09F9DF311E5421A150DD7D161E4BC5C672179FAD1833FC076BB08FF356F35020 恢复公钥 P.x:09F9DF311E5421A150DD7D161E4BC5C672179FAD1833FC076BB08FF356F35020 真实公钥 P.y:CCEA490CE26775A52DC6EA718CC1AA600AED05FBF35E084A6632F6072DA9AD13 恢复公钥 P.y:CCEA490CE26775A52DC6EA718CC1AA600AED05FBF35E084A6632F6072DA9AD13

# 参考资料

SM2 椭圆曲线公钥密码算法

SM2 自检数据

SM2 官方参数定义

以太坊: 签名前缀值(v) 和公钥恢复

CryptoPP 官方文档