## Diversidade e inclusão



## Qual a nossa motivação?



- Objetivo primário: aumentar a retenção do programa de diversidade e inclusão.
- Diminuir a defasagem de conhecimento, acerca do assunto, existente entre os funcionários da empresa.
- O jogo, que explora um novo conceito de quiz, tem uma interface simples e intuitiva e um storytelling imersivo.
- É possível ganhar um badge exclusivo que pode ser compartilhado nas redes sociais.
- Como bônus, o jogo conta com a presença de minigames que concedem mais entretenimento e dinamicidade.

#### Persona

#### **Biografia**

- Nasceu em Ribeirão Preto
- Fez faculdade de Engenharia Elétrica
- Trabalha atualmente no setor de elétrica da Ambev

#### **Características**

- Possui gostos populares como BBB e Marvel
- Extrovertido
- Ativista
- Reservado
- Nerd
- Comunicativo
- Inteligente









#### **Motivações**

#### Com jogos:

- Gosta de competições
- Gosta de adquirir mais conhecimento

#### Com o problema:

 Quer se enturmar com seus colegas de trabalho

#### **Dores**

#### Com jogos:

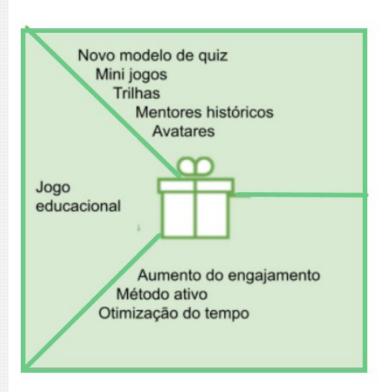
 Não gosta de jogos monótonos nem de fases parecidas

#### Com o problema:

 Não tem muitos pontos em comum com seus colegas de trabalho



### Proposta de valor





## Nosso protótipo

Divercity explora um novo conceito de quiz, em que o jogador deve seguir uma trilha de acordo com as respostas dadas às perguntas apresentadas.

Além disso, para conceder mais entretenimento e dinamicidade, o jogador precisa ganhar minigames para desbloquear algumas dicas que ajudam na resposta do quiz seguinte.





# Obrigado pela atenção!

