



Inovação e Excelência **desde 1902**

**PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

Moby Dick

Integrantes da equipe

Nome: Luis Felipe Torelli Sparrapan	23025521
Matheus Morais Zimmer	23025264
Luciano Reis Massaro	23025304
Leonardo Ferreira da Silva	23025389

Professor responsável

Fabiano Alves Onça

Curso

Ciência da Computação

Linha de atuação

- Projeto Interdisciplinar: Jogos Digitais



Objetivos do Desenvolvimento Sustentável

<ul style="list-style-type: none">• 1- Erradicação da Pobreza• 2- Fome Zero• 3- Saúde e Bem-estar• 4- Educação de Qualidade• 5- Igualdade de Gênero• 6- Água Potável e Saneamento• 7- Energia Limpa e Acessível• 8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico• 9- Indústria, Inovação e Infraestrutura	<ul style="list-style-type: none">• 10- Redução das Desigualdades• 11- Cidades e Comunidades Sustentáveis• 12- Consumo e Produção Responsáveis• 13- Ação Contra a Mudança Global do Clima• 14- Vida na Água ✓• 15- Vida Terrestre• 16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes• 17- Parcerias e Meios de Implementação
---	--



Tipo de projeto

- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) ✓
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada)

Tema gerador

Vida marinha e grandes indústrias afetando o oceano

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

Jogo 3D desenvolvido no motor gráfico Unity.

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

Caça ilegal de baleias em países frios.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

Qualquer pessoa jovem que esteja interessada no cerne da questão ambiental principal do jogo (vida na água).

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

A caça ilegal de baleias e outros animais marítimos em países frios, como a Noruega e Japão, é um problema que tem afetado a vida na água desses países e que têm criado um risco para a extinção desses animais. O principal problema ao tentar frear essa atividade é que os governos desses países recebem muito lucro por esta atividade, e não criam esforços para transformá-las puníveis pela lei.

O tema é relevante por conta da preservação da biodiversidade marinha, conservação das espécies, impacto da atividade nas comunidades locais e também regulação internacional.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

Intervenção estatal nos países onde a pesca ilegal de baleias e de outros animais marítimos esteja causando algum desequilíbrio ambiental nos mares locais. Os animais pescados não podem entrar em risco de extinção, e quando houver qualquer sinal de algum risco do tipo, a atividade precisa imediatamente ser paralisada.

O próprio governo desses países mencionados precisa de alguma outra atividade econômica que seja mais sustentável, não dependendo tanto dessa atividade tão devastadora (que é muito lucrativa e cômoda para os mesmos). Necessita haver tanto esforços nacionais quanto internacionais nos países, no que diz respeito à fiscalização de órgãos focados na preservação da vida marítima (como a própria Organização das Nações Unidas).

ONGs locais podem ajudar na fiscalização das áreas onde a atividade é frequente, juntamente com o Exército desses Estados, a fim de mitigar esta problemática.

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

Resumo

Através da criação desse jogo, busca-se orientar e conscientizar as pessoas a respeito de um tema que não é tão divulgado pelas mídias tradicionais do Brasil, mas que é uma problemática em outros países.



A caça ilegal de baleias é um tema importante a ser debatido e a ser noticiado, pois afeta a vida marinha onde ela ocorre, havendo sérios impactos na vida desses animais.

Introdução

A caça de baleias e de outros animais que vivem debaixo d'água é uma atividade consideravelmente antiga, mas vem aumentando nos últimos anos, sendo uma atividade extremamente danosa para os animais marítimos, que são os principais impactados pela mesma. A vida na água é o principal ODS impactado pelo projeto de forma positiva, pois busca-se uma melhora na qualidade da vida de baleias e outros animais que são caçados covardemente e que são estão sob ameaça de entrar em extinção.

Objetivos

1. Acabar a caça ilegal de baleias em países como Japão e Noruega.
2. Aumentar a fiscalização nacional e internacional quanto a atividades no âmbito marítimo que sejam danosas para o meio-ambiente e planeta.
3. Incentivar governos a agir corretamente dentro dos limites da ODS, através de ganhos quando os requisitos mínimos são atingidos.
4. Conscientizar a população local que há outros meios de conseguir sustento e que essa atividade causa danos aos animais.
5. Conscientizar a população mundial quanto a este problema para que o problema possa ser solucionado o quanto antes (quanto mais pessoas cientes do problema, mais chances de ser solucionado).
6. Levantar discussões e teses sobre como o problema pode ser mais bem solucionado, quanto maior a discussão envolvida em torno do problema, melhor.

Métodos

Desenvolvimento de um jogo 3D através do motor gráfico da Unity que possa ser jogado pelo computador (desktop) ou celular (mobile). Lançamento do jogo nas plataformas digitais. Divulgação do jogo em redes sociais e utilizando também o Google Ads para que o jogo atraia mais público. Usar parte do lucro gerado pelo jogo para organizar palestras, eventos, notícias, a fim de conscientizar outra parte da população. Enviar parte do lucro gerado pelo jogo também a ONGs desses países, para que esse dinheiro seja utilizado nos esforços para conter a caça.

Resultados (ou resultados esperados)

Melhoria da vida marinha e maior biodiversidade nos locais onde o problema antes ocorria. Melhoria da qualidade de vida das comunidades locais que também são impactadas pela atividade. Penalidades no âmbito nacional e internacional no descumprimento de requisitos no âmbito da caça de animais marítimos. Diversificação das economias locais e aumento de atividades que não ferem os direitos dos animais e que sejam amigáveis ao meio-ambiente.

Considerações finais

O projeto soluciona o problema principal, pois oferece métodos para que o mesmo ocorra. A problemática é muito importante, pois os animais marítimos contribuem e muito para o planeta e o meio-ambiente e são importantes. É necessário que haja maiores esforços para contribuir para a solução do risco que o projeto destaca.

Referências

ONU Brasil. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável. Disponível em: <https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>. Acesso em: 2 de outubro de 2023.

Wikipedia. Baleação. Disponível em: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Balea%C3%A7%C3%A3o>. Acesso em: 11 de outubro de 2023.

BBC. Por que o Japão decidiu voltar a caçar baleias apesar de proibição internacional. Disponível em: <https://www.bbc.com/portuguese/internacional-46651862>. Acesso em: 1 de novembro de 2023.

Brasil Escola. Caça de baleias. Disponível em: <https://brasilecola.uol.com.br/geografia/caca-baleias.htm>. Acesso em: 10 de novembro de 2023.



Inovação e Excelência desde 1902

ANEXO I

As atividades de extensão podem resultar em produto caracterizado a partir do fazer extensionista, sempre mediados pela interação dialógica entre a comunidade acadêmica e a sociedade e seus setores, sendo exemplos: softwares; aplicativos; protótipos; desenhos técnicos; patentes; simuladores; objetos de aprendizagem; games; insumos alternativos; processos e procedimentos operativos inovadores; relatórios; relatos de experiências; cartilhas; revistas; manuais; jornais; informativos; livros; anais; cartazes; artigos; resumos; pôster; banner; site; portal; hotsite; fotografia; vídeos; áudios; tutoriais, dentre outros.

Revistas	Link:
CAMINHO ABERTO: REVISTA DE EXTENSÃO DO IFSC	https://periodicos.ifsc.edu.br/index.php/caminhoaberto/index
EXTRAMUROS	https://www.periodicos.univasf.edu.br/index.php/extramuros
REVISTA BRASILEIRA DE EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	https://periodicos.uffs.edu.br/index.php/RBEU/
REVISTA CIÊNCIA EM EXTENSÃO	https://ojs.unesp.br/index.php/revista_proex/index
REVISTA DE CULTURA E EXTENSÃO	https://www.revistas.usp.br/rce
REVISTA EXTENSÃO EM AÇÃO	http://periodicos.ufc.br/extensaoemacao
EXPRESSA EXTENSÃO (UFPEL)	https://periodicos.ufpel.edu.br/ojs2/index.php/expressaextensao/index

Outras revistas podem ser consultadas em:

<https://www.ufrgs.br/ppggeo/ppggeo/wp-content/uploads/2019/12/QUALIS-NOVO-1.pdf>

Documentos FECAP	
Regulamento das Atividade de Extensão – Bacharelado em Ciência da Computação	