

Tron Licht-Motorräder Computerspiel

Bedienungsanleitung

ZHAW School of Engineering

Akca, Deniz
akcaden1@students.zhaw.ch

Holenstein, Christian
holenchr@students.zhaw.ch

Huber, Patrick
huberpa4@students.zhaw.ch

Iten, Mike
itenmik1@students.zhaw.ch

12. Mai 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Beschreibung	3
2	Login	3
3	Spielablauf	3
3.1	Lobby beitreten	3
3.2	Lobby erstellen	3
3.3	Lobby	4
3.4	Spielen	4

1 Beschreibung

Ein Spieler besitzt ein sogenanntes Licht-Motorrad. Dieses zieht während der Fahrt eine Linie nach sich, die bestehen bleibt. Fährt ein Spieler in eine dieser Linien, scheidet dieser aus. Gewinner ist, wer im Spiel bleibt, bis alle anderen Spieler ausgeschieden sind.

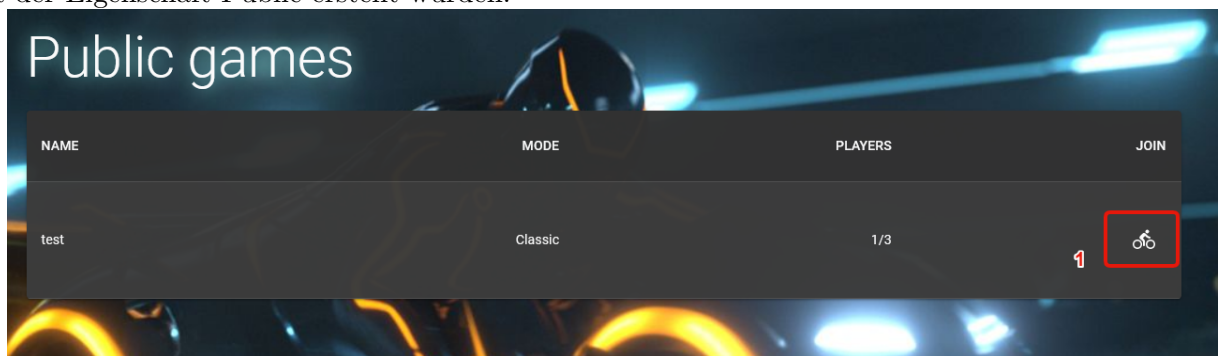
2 Login

Dem User stehen verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung. Durch das erstmalige Betreten wird der User automatisch als Gast angemeldet und kann direkt einem Spiel beitreten oder ein Spiel erstellen. Falls der User sich registrieren möchte um Punkte für die Statistik zu sammeln, so hat er hier die Möglichkeit dazu. –1– –BILD– Sollte bereits ein Account vorhanden sein, dann ist der Login hier –2– vorzufinden.

3 Spielablauf

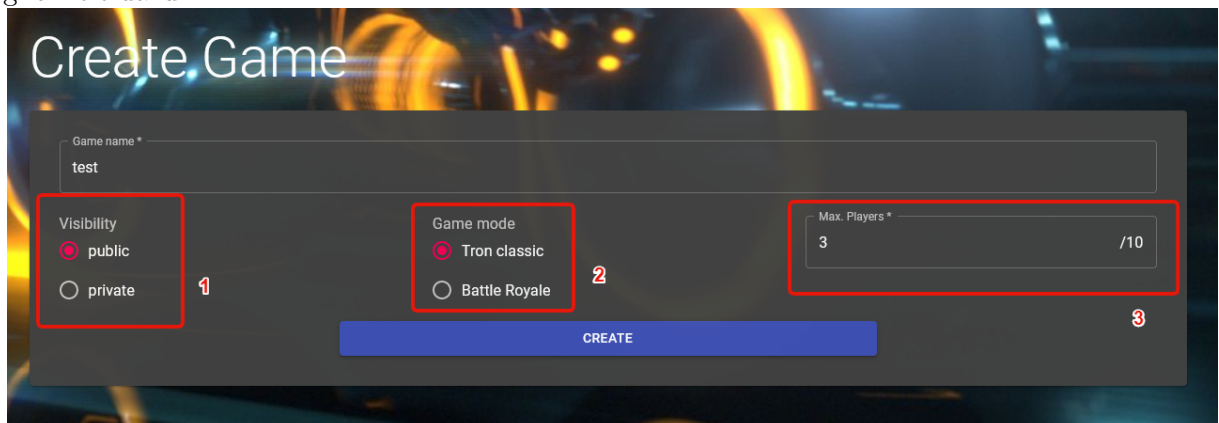
3.1 Lobby beitreten

Der User kann über den Button 1 einer Lobby beitreten, dies ist nur für Lobbys möglich, welche mit der Eigenschaft Public erstellt wurden.



3.2 Lobby erstellen

Wenn der User eine eigene Lobby erstellen möchte, dann hat er in dem folgenden Bild die Möglichkeit dazu.



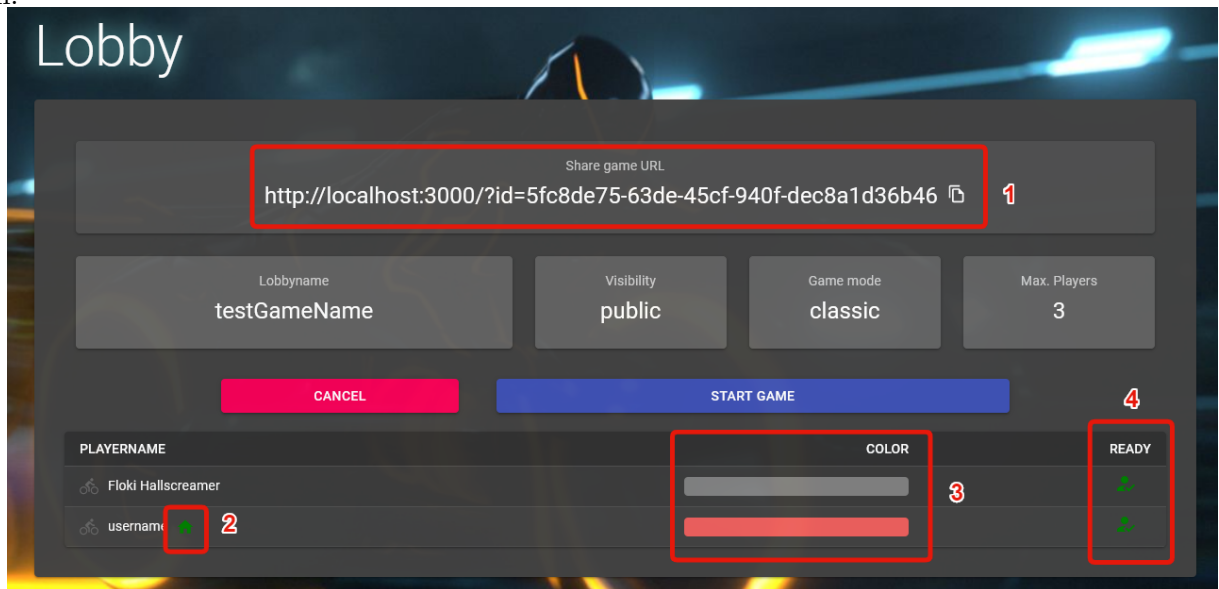
–1– Wird die public Eigenschaft ausgewählt, dann wird die Lobby unter Public Games aufgeführt.

–2– Tron classic ist der Standardmodus, welcher ein klassisches Spiel darstellt. Dies beinhaltet ein Maximum von bis zu 10 Spielern. Battle Royale erstellt ein Spiel, welches 100 Spieler beinhalten muss.

–3– Dies indiziert wie viele Spieler der Lobby beitreten dürfen. Sobald das Limit erreicht ist, können keine weiteren Spieler beitreten.

3.3 Lobby

Sobald eine Lobby erstellt oder einer beigetreten wurde, sollte der folgende Ausschnitt ersichtlich sein.



–1– Dieser URL kann kopiert werden und an einen Freund gesendet werden. Dieser kann den URL in den Browser kopieren und tritt somit nach Bestätigung eines Fensters der Lobby bei.

–2– Das grüne Haus signalisiert, welcher Spieler der Ersteller der Lobby ist und somit das Spiel starten kann.

–3– Die Farbe wurde von der Registrierung übernommen und kann im Profil geändert werden.

–4– Sobald alle Spieler ein grünes Symbol haben, bedeutet das, dass der Ersteller der Lobby das Spiel starten kann

3.4 Spielen

–BILD–