ESP-NOW 用户指南



版本 1.0 版权 © 2016

关于本手册

本文介绍了乐鑫自主研发的 ESP-NOW 技术,说明了使用方式并提供了示例代码。 本手册结构如下:

章	标题	内容
第1章	ESP-NOW 技术简介	介绍 ESP-NOW 的技术原理和特性。
第2章	ESP-NOW 使用方式	说明本设备信息和匹配设备信息以及 ESP-NOW 的使用流程。
第3章	示例代码	提供 ESP-NOW 的示例代码。

发布说明

日期	版本	发布说明
2016.07	V1.0	首次发布。

目录

1.	ESP-	-NOW 技术简介	1
	1.1.	概述	1
	1.2.	特性	1
2.	ESP-	·NOW 使用方式	2
	2.1.	信息说明	2
	2.2.	使用流程	3
3.	示例	代码	5



1.

ESP-NOW 技术简介

1.1. 概述

ESP-NOW 是一种短数据传输、无连接的快速通信技术,适用于智能灯、遥控控制、传感器数据回传等场景。

ESP-NOW 使用了 IEEE802.11 Action Vendor 帧技术,结合了乐鑫特有的 IE 功能和 CCMP 加密技术,为使用者提供了无连接、安全通信的可行方案。

1.2. 特性

ESP-NOW 支持如下特性:

- 单播包加密或单播包不加密通信。
- 加密配对设备和非加密配对设备混合。
- 可携带最长为 250 字节的有效 payload 数据。
- 支持设置发送回调函数以通知应用层帧发送失败或成功。

ESP-NOW 特性限制如下:

- 暂不支持广播包。
- 加密配对设备有限制, Station 模式下支持 10 个加密配对设备; SoftAP 或 SoftAP + Station 模式下支持 6 个加密设备配对。非加密配对设备支持若干, 与加密设备总数和不超过 20 个。
- 有效 payload 限制为 250 字节。



2.

ESP-NOW 使用方式

2.1. 信息说明

ESP-NOW 的底层会维护一个本设备信息和匹配设备信息链表,这些设备信息用于发送、接收数据等。ESP-NOW 维护的匹配设备信息除 MAC 地址和 Key 等为底层所用的必要信息之外,其他信息仅仅是为应用层保存常用数据,减少应用层二次维护一个信息链表。

一个设备中, 用户会涉及到的信息有:

- 本设备信息包括:
 - PMK
 - Role
- 匹配设备信息包括(常用信息和其他自定义信息):
 - Key
 - MAC Address
 - Role
 - Channel

关于信息参数的具体说明,请参考表 2-1。

表 2-1. 设备信息参数说明

设备所属	信息	参数值及长度	参数解释	备注
	PMK	长度 16 字节	Primary Master Key,在API 中称为 KOK,用于加密匹配设备信息中的Key。	系统会维护一个默认的 PMK,用户可以不用设置。如果设置必须与匹配设备本机的设置一样。
本机设备	Role	IDLE CONTROLLER SLAVE COMBO	设备所处角色。 IDLE:未设置角色 CONTROLLER:控制方 SLAVE:被控制方 COMBO:控制方 & 被控 制方双角色	本机 Role 会影响 ESP-NOW 的发送接口(SoftAP / Station)IDLE:不允许发送数据CONTROLLER:优先从 Station 接口发出SLAVE:优先走 SoftAP 接口发出COMBO:优先走 SoftAP 接口发出若是 Station only 或 SoftAP only,则只从 only 的接口发出。
	Key	长度 16 字节	用于与指定匹配设备通信时加密 payload 的密钥。	_



设备所属	信息	参数值及长度	参数解释	备注
	Mac Address	长度 6 字节	匹配设备的 MAC 地址。	该地址必须与匹配设备端发送地址一致。即:匹配设备的 ESP-NOW 包是从 Station 端口发出,则该地址就要填匹配设备的 Station 地址,不能填SoftAP 地址。
匹配设备	Role	IDLE CONTROLLER SLAVE COMBO	设备所处角色。 IDLE:未设置角色 CONTROLLER:控制方 SLAVE:被控制方 COMBO:控制方&被控制方双角色	匹配设备的 Role 不影响任何功能,仅为应用层保存 Role 信息。
	Channel	值范围 0 ~ 255	与匹配设备通信时所处 的信道。	Channel 不影响任何功能,仅为应用层保存 Channel 信息。该值的含义由应用层指定。比如 0 可以表示 Channel 未设置;1~14表示有效 Channel;其他表示应用层指定功能。

2.2. 使用流程

1. 设置发送回调函数

设置发送回调函数可以用来判别包是否发送成功(IEEE802.11 MAC 底层是否发送成功)。

使用发送回调函数请注意如下情况:

- ▶ 针对单播包:
 - 回调函数状态显示成功时,对方应用层实际没有收到。原因:
 - 存在流氓设备进行攻击
 - 加密密钥设置错误
 - 应用层丢包

说明:

若需要保证发包成功率,请在应用层实现发包握手机制。

- 回调函数状态显示失败时,对方应用层实际已收到。原因:
 - 信道繁忙,未收到对方 ACK。

说明:

请注意应用层发包重传,接收方需要检测重传包。



- ▶ 针对组播包(包括广播包):
 - 回调函数状态显示成功、表示组播包已成功发送。
 - 回调函数状态显示失败,表示组播包发送失败。
- 2. 设置接收回调函数

设置接收回调函数,可以在接收到匹配设备发送过来的包的时候通知应用层。

接收回调函数会传进匹配设备的 MAC 地址以及发送的包的 payload。

3. 如有需要对通信的 Key 进行加密,可以调用设置 PMK(KoK)的接口进行设置。

PMK 如果不设置,则使用内部默认 PMK。

4. 选择两个设备互相通信的接口。

一般 CONTROLLER 选择 Station 接口, SLAVE 和 COMBO 选择 SoftAP 接口。

说明:

不建议一个设备直接给 Station only 的设备发送数据,因为 Station only 的时候可能在休眠。

5. 选择相同的 Key, 分别调用增加匹配设备的函数。

参数选择建议参考表 2-1。

6. 调用发送函数,传入 payload。

发送函数的 MAC 地址参数若传入指定 MAC 地址,则发送给指定的设备;若传入 NULL,则会把该设备所设置的所有匹配设备都发一遍,若匹配设备过多,遇到拥堵,部分设备会发送失败。



3.

示例代码

说明:

更多关于 ESP-NOW API 的信息,请参考 ESP8266 Non-OS SDK API 参考。

```
void ICACHE FLASH ATTR simple cb(u8 *macaddr, u8 *data, u8 len)
                        int i;
                        u8 ack_buf[16];
                        u8 recv_buf[17];
                        os_printf("now from[");
                        for (i = 0; i < 6; i++)
                                                os printf("%02X, ", macaddr[i]);
                        os_printf(" len: %d]:", len);
                        os_bzero(recv_buf, 17);
                        os memcpy(recv buf, data, len<17?len:16);
                        if (os strncmp(data, "ACK", 3) == 0)
                                                 return;
                        os_sprintf(ack_buf, "ACK[%08x]", ack_count++);
                        esp now send(macaddr, ack buf, os strlen(ack buf));
 }
void user_init(void)
                        u8 key[16] = \{0x33, 0x44, 0x33, 0x44, 0x34, 0x
0x33, 0x44, 0x33, 0x44, 0x33, 0x44, 0x33, 0x44};
                        u8 da1[6] = \{0x18, 0xfe, 0x34, 0x97, 0xd5, 0xb1\};
                        u8 da2[6] = \{0x1a, 0xfe, 0x34, 0x97, 0xd5, 0xb1\};
                        if (esp now init()==0) {
```



```
os_printf("esp_now init ok\n");

    esp_now_register_recv_cb(simple_cb);
    esp_now_set_self_role(1);
    esp_now_add_peer(da1, 1, key, 16);
    esp_now_add_peer(da2, 2, key, 16)

} else {
        os_printf("esp_now init failed\n");
    }
}

void ICACHE_FLASH_ATTR demo_send(u8 *mac_addr, u8 *data, u8 len)
{
        esp_now_send(NULL, data, len);/* the demo will send to two devices which added by esp_now_add_peer() */
        //esp_now_send(mac_addr, data, len); /* send to the specified mac_addr */
}
```



免责申明和版权公告

本文中的信息,包括供参考的 URL 地址,如有变更,恕不另行通知。

文档"按现状"提供,不负任何担保责任,包括对适销性、适用于特定用途或非侵权性的任何担保,和任何提案、规格或样品在他处提到的任何担保。本文档不负任何责任,包括使用本文档内信息产生的侵犯任何专利权行为的责任。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权使用许可,不管是明示许可还是暗示许可。

Wi-Fi 联盟成员标志归 Wi-Fi 联盟所有。蓝牙标志是 Bluetooth SIG 的注册商标。 文中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产,特此声明。

版权归© 2016 乐鑫所有。保留所有权利。