

# ESP8266 Sniffer应用设计说明

## Version 0.3

Espressif Systems IOT Team Copyright (c) 2015



#### 免责申明和版权公告

本文中的信息,包括供参考的URL地址,如有变更,恕不另行通知。

文档"按现状"提供,不负任何担保责任,包括对适销性、适用于特定用途或非侵权性的任何担保,和任何提案、规格或样品在他处提到的任何担保。本文档不负任何责任,包括使用本文档内信息产生的侵犯任何专利权行为的责任。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权使用许可,不管是明示许可还是暗示许可。

Wi-Fi联盟成员标志归Wi-Fi联盟所有。

文中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产,特此声明。版权归© 2015 乐鑫信息科技(上海)有限公司所有。保留所有权利。



## **Table of Contents**

1.	Sniffer 模式介绍	4
2.	Sniffer 的应用场景和相关问题	7
2.	手机 APP 设计	8
3.	IOT-device 上固件设计	8



### 1. Sniffer 模式介绍

ESP8266 可以进入混杂模式 (sniffer), 接收空中的 IEEE802.11 包。可支持如下 HT20 的包:

- 802.11b
- 802.11g
- 802.11n (MCS0 到 MCS7)
- AMPDU

#### 以下类型不支持:

- HT40
- LDPC

尽管有些类型的 IEEE802.11 包是 ESP8266 不能完全接收的,但 ESP8266 可以获得它们的包长。

因此, sniffer 模式下, ESP8266 或者可以接收完整的包,或者可以获得包的长度:

- ESP8266 可完全接收的包,它包含:
  - ▶ 一定长度的 MAC 头信息 (包含了收发双方的 MAC 地址和加密方式)
  - ▶ 整个包的长度
- ESP8266 不可完全接收的包,它包含:
  - ▶ 整个包的长度

结构体 RxControl 和 sniffer\_buf 分别用于表示了这两种类型的包。其中结构体 sniffer\_buf 包含结构体 RxControl。

```
struct RxControl {
   signed rssi:8;
                            // signal intensity of packet
   unsigned rate:4;
   unsigned is group:1;
   unsigned:1;
   unsigned sig_mode:2;  // 0:is 11n packet; 1:is not 11n packet;
   unsigned legacy_length:12; // if not 11n packet, shows length of packet.
   unsigned damatch0:1;
   unsigned damatch1:1;
   unsigned bssidmatch0:1;
   unsigned bssidmatch1:1;
   unsigned MCS:7;
                           // if is 11n packet, shows the modulation
                              // and code used (range from 0 to 76)
   unsigned CWB:1; // if is 11n packet, shows if is HT40 packet or not
   unsigned HT_length:16;// if is 11n packet, shows length of packet.
```



```
unsigned Smoothing:1;
    unsigned Not_Sounding:1;
   unsigned:1;
   unsigned Aggregation:1;
   unsigned STBC:2;
   unsigned FEC_CODING:1; // if is 11n packet, shows if is LDPC packet or not.
   unsigned SGI:1;
   unsigned rxend_state:8;
   unsigned ampdu_cnt:8;
   unsigned channel:4; //which channel this packet in.
   unsigned:12;
};
struct LenSeq{
   u16 len; // length of packet
   u16 seq; // serial number of packet, the high 12bits are serial number,
            // low 14 bits are Fragment number (usually be 0)
   u8 addr3[6]; // the third address in packet
};
struct sniffer_buf{
   struct RxControl rx_ctrl;
   u8 buf[36]; // head of ieee80211 packet
   u16 cnt; // number count of packet
   struct LenSeq lenseq[1]; //length of packet
};
struct sniffer_buf2{
    struct RxControl rx_ctrl;
   u8 buf[112];
   u16 cnt;
   u16 len; //length of packet
};
```

回调函数 wifi\_promiscuous\_rx 含两个参数 (buf 和 len)。len 表示 buf 的长度,分为三种情况: len = 128 , len 为 10 的整数倍,len = 12:

#### LEN == 128 的情况

• buf 的数据是结构体 sniffer\_buf2, 该结构体对应的数据包是管理包, 含有 112 字节的数据。



- sniffer buf2.cnt 为 1。
- sniffer\_buf2.len 为管理包的长度。

#### LEN 为 10 整数倍的情况

- buf 的数据是结构体 sniffer\_buf, 该结构体是比较可信的,它对应的数据包是通过 CRC 校验正确的。
- sniffer\_buf.cnt 表示了该 buf 包含的包的个数, len 的值由 sniffer\_buf.cnt 决定。
  - ▶ sniffer buf.cnt==0,此 buf 无效;否则, len = 50 + cnt \* 10
- sniffer\_buf.buf 表示 IEEE802.11 包的前 36 字节。从成员 sniffer\_buf.lenseq[0]开始, 每一个 lenseq 结构体表示一个包长信息。
- 当 sniffer\_buf.cnt > 1,由于该包是一个 AMPDU,认为每个 MPDU 的包头基本是相同的,因此没有给出所有的 MPDU 包头,只给出了每个包的长度(从 MAC 包头开始到 FCS)。
- 该结构体中较为有用的信息有:包长、包的发送者和接收者、包头长度。

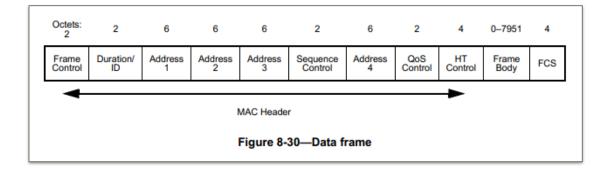
#### LEN == 12 的情况

- buf 的数据是一个结构体 RxControl,该结构体的是不太可信的,它无法表示包所属的发送和接收者,也无法判断该包的包头长度。
- 对于 AMPDU 包, 也无法判断子包的个数和每个子包的长度。
- 该结构体中较为有用的信息有:包长,rssi和FEC CODING.
- RSSI 和 FEC\_CODING 可以用于评估是否是同一个设备所发。

#### 总结

使用时要加快单个包的处理,否则,可能出现后续的一些包的丢失。

下图展示的是一个完整的 IEEE802.11 数据包的格式:



- Data 帧的 MAC 包头的前 24 字节是必须有的:
  - ▶ Address 4 是否存在是由 Frame Control 中的 FromDS 和 ToDS 决定的;
  - ▶ QoS Control 是否存在是由 Frame Control 中的 Subtype 决定的;



- ▶ HT Control 域是否存在是由 Frame Control 中的 Order Field 决定的;
- ▶ 具体可参见 IEEE Std 80211-2012.
- 对于 WEP 加密的包,在 MAC 包头后面跟随 4 字节的 IV, 在包的结尾 (FCS 前)还有 4 字节的 ICV。
- 对于 TKIP 加密的包,在 MAC 包头后面跟随 4 字节的 IV 和 4 字节的 EIV,在包的结尾 (FCS 前) 还有 8 字节的 MIC 和 4 字节的 ICV。
- 对于 CCMP 加密的包,在 MAC 包头后面跟随8字节的 CCMP header,在包的结尾 (FCS 前)还有8字节的 MIC。

## 2. Sniffer 的应用场景和相关问题

因为部分 AP 不转发 UDP 广播包到 WLAN 空口,所以只能监听手机发的 UDP 包。这些 UDP 包是手机发给 AP 并且已加密的。

应用场景1: IOT-device 能收到手机发出的所有的包。

手机和 AP 的连接工作在 11b、11g、11n HT20 模式时,并且手机到 AP 的距离大于手机到 IOT-device 的距离,则 IOT-device 能收到手机发出的所有的包。

IOT-device 的固件可以通过 MAC 地址和 MAC-header ( 及 MAC-crypt ion-header ) 来过滤 UDP 包,也可过滤重传包。

同时,对 11n 的 AMPDU 包,也可得到每个子帧的长度和 MAC-header (及 MAC-crypt ion-header)

应用场景2: IOT-device 不能收到手机发出的所有的包。手机发包信号很强,但格式IOT-device不支持。 有两种情况:

#### Case 1:

手机到 AP 的距离远大于手机到 IOT-device 的距离。这时,手机发的高数据率的包 AP 能收到,但 IOT-device 收不到。

例如: 手机发 MCS7 的包,AP 能正确接收,IOT-device 不能正确接收,但可以解出物理层包头(因为物理层包头是用低速率 6Mbps 编码)。

#### Case 2:

手机给 AP 发包为 IOT-device 不支持的格式:

- HT40;
- LDPC编码;
- 11n MCS8 以上即MIMO 2x2。

同样,IOT-device不能正确接收,但可以解出物理层包头HT-SIG。



在以上两种情况下,IOT-device 可收到 HT-SIG,其中包含物理层包长。利用此信息实现,需要注意以下几个问题:

- 当不使用 AMPDU 或 AMPDU 中只有一个子帧时,可以推测出 UDP 包长。如果手机端 APP 发送 UDP 包序列中的间隔较长 20mS~50mS,每个 UDP 包就会在不同的物理层包中,可能是只有一个子帧的 AMPDU 包。
- IOT-device 中的固件可以先用 RSSI 过滤其他设备发的包。
- 重传包需要用包序列中隐含的信息来过滤,即要保证连续两个包的长度都是不同的。例如可采用以下方案:
  - ▶ 每两个信息包之间用特定包分隔, 称为分隔符包。
  - ▶ 奇数包长度 0~511, 偶数包的长度大于 512~1023。

## 2. 手机 APP 设计

对应用场景2, 手机 APP 要注意以下几点:

- 每个 UDP 包发送间隔为 20mS 或以上。
- 每两个信息包之间用特定包分隔, 称为分隔符包。
- 每个信息包的信息有冗余,前后包可相互校验
- 序列开始时,有标志包。这样,APP是不停地循环发送整个序列。
- AP的 BSSID (即 MAC 地址) 只需发送最低两个字节, IOT-device 可以扫描到。如果 AP 没有使用 隐藏 SSID, SSID 也不用加在信息序列中。所以,要分析 AP beacon 来检查是否为 "隐藏SSID"
- UDP 包的长度要乘以 4。因为,有可能手机发送 AMPDU 中只包含一个子帧的情况。此时,包长会补齐为 4 的整数倍。

对**应用场景1**,手机APP可以尽快发包。所以,考虑手机APP在快速发送和间隔发送之间来回切换。手机 APP不知道当前是手机WiFi发的包对 IOT-device 是应用场景1还是应用场景2。

## 3. IOT-device 上固件设计

对应用场景2,IOT-device 上固件设计要考虑:

- (1) 用 RSSI 搜索 channel。先在最强的 channel 上搜索特征序列。
- (2) 用 RSSI 过滤无用的包。要考虑空气中 10~15db的波动,主要是有些包会下降 10db 以上。开始时 只收最强的包。找到特征序列头后,可以放宽波动范围。
- (3) 可检查 HT-SIG 的 Aggregation bit, 即为 AMPDU 包。
- (4) AMPDU 中只能使用 CCMP (AES) 加密。
- (5) 分隔符包长度要考虑不同 QoS、加密算法和 AMPDU 还会取 4 整数倍并加 4。
- (6) 使用相对值获得信息,即用信息包长度减去分隔符包长度。这样就不用处理各种加密和 AMPDU 增加的长度。