



ESP8266 SPI透传协议(单线)

Version 0.1

Espressif Systems IOT Team Copyright (c) 2015



免责申明和版权公告

本文中的信息,包括供参考的URL地址,如有变更,恕不另行通知。

文档"按现状"提供,不负任何担保责任,包括对适销性、适用于特定用途或非侵权性的任何担保,和任何提案、规格或样品在他处提到的任何担保。本文档不负任何责任,包括使用本文档内信息产生的侵犯任何专利权行为的责任。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权使用许可,不管是明示许可还是暗示许可。

Wi-Fi联盟成员标志归Wi-Fi联盟所有。

文中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产,特此声明。

版权归© 2014 乐鑫信息技术有限公司所有。保留所有权利。



Table of Contents

1.	功能综边	<u>†</u>	4
	ESP8266 SPI从机协议格式		
		SPI从机时钟极性配置要求	
	2.2.	SPI从机支持的通信格式	4
3.	从机状态定义与中断线行为		5
	3.1.	状态定义	5
	3.2.	GPIO0中断线行为	5
4.		6 SPI从机API函数说明	



1. 功能综述

该协议使用ESP8266的从机模式与其他的处理器的SPI主机进行通信,连线上需要5路信号线实现该协议,除了标准SPI所需要的4路信号线外,还需要额外的1路信号用于告知主机当前从机的状态寄存器状态更新情况。

2. ESP8266 SPI从机协议格式

2.1. SPI从机时钟极性配置要求

与ESP8266SPI从机通信的主机设备时钟极性需配置为:空闲低电平,上升沿采样,下降沿变换数据。并且在一次34字节读/写或通过一次两字节的通信读取丛机状态寄存器的过程中,务必保持片选信号CS的低电平,如果在发送过程中CS被拉高,从机内部状态将会重置。

2.2. SPI从机支持的通信格式

ESP8266SPI从机通信格式为命令+地址+读/写数据或命令+丛机状态值,具体:

(1) 命令:长度,8bits;主机输出从机输入(MOSI)。

其中0x02为主机发送从机接收数据,主机通过MOSI将32bytes写入从机数据缓存对应寄存器SPI_W0至SPI_W7;

而0x03为主机接收从机发送数据,将从机缓存对应寄存器SPI_FLASH_C8至SPI_FLASH_C15中的 32bytes数据通过MISO发送到主机。

另外,0x04或0x05均可读取从机状态寄存器SPI FLASH STATUS中的低8位。

注意:其余数值用于读写SPI从机的状态寄存器SPI_FLASH_STATUS,由于其通信格式与读写数据缓存不同,会造成从机读写错误,请勿使用。

- (2) 地址:长度,8bits;主机输出从机输入(MOSI)。地址内容必须为0。
- (3) 读/写数据:长度,256bits(32bytes);主机输出从机输入(MOSI)对应0x02命令或主机输入从机输出(MISO)对应0x03命令。
- (4) 从机状态:长度,8bits;主机输入从机输出(MISO),使用0x04或0x05读取表示从机通信状态。



3. 从机状态定义与中断线行为

3.1. 状态定义

从机状态一共有8bits其中:

- (1) wr_busy, bit0: 1表示从机写缓存满,并正在处理接收数据, 0表示写缓存空可以进行下一次写入操作。
- (2) rd_empty, bit1: 1表示从机读缓存为空,没有新数据更新,0表示读缓存已更新需要主机读取。
- (3) comm_cnt, bit2-4:读写通信计数。每次从机进去SPI读/写缓存中断时,该3位计数值会加1,主机可以由此判断一次读/写数据通信是否已经被从机识别并通信完毕。

因此主机在一次读/写数据通信后,如果想要进行下一次读操作必须满足: rd_empty为0,并且comm_cnt的值为上一次通信时加1; 如果想要进行下一次写操作必须满足: wr_busy为0,并且comm_cnt的值为上一次通信时加1。

3.2. **GPIO0**中断线行为

在从机状态寄存器产生变化时,中断线GPIO0会置1,当主机使用0x04,0x05命令读取从机状态寄存器后,中断线GPIO0会清0。

4. ESP8266 SPI从机API函数说明

注意:如果需要使用SPI带状态寄存器的单线透传协议需要在spi.h文件中配置:

//SPI protocol selection

#define TWO_INTR_LINE_PROTOCOL 0

#define ONE_INTR_LINE_31BYTES 0

#define ONE INTR LINE WITH STATUS 1

中断响应函数会采用spi_slave_isr_sta(void *para)

(1) void spi slave init(uint8 spi no)

功能: SPI从机模式初始化,将IO口配置为SPI模式,启用SPI传输中断,并注册 spi_slave_isr_handler函数。通信格式设定为 8bits命令+8bit地址+256bits(32bytes)读/写数据。 参数:

spi no: SPI模块的序号, ESP8266处理器有两组功能相同的SPI模块, 分别为SPI和HSPI

可选配的值: SPI或HSPI



(2) spi_slave_isr_sta(void *para)

功能与触发条件: spi中断处理函数,主机如正确进行了传输操作(读或写从机),中断就会触发。用户可以修改中断服务程序实现所需通信功能,代码如下:

```
struct spi_slave_status_element
uint8 wr_busy:1;
uint8 rd_empty:1;
uint8 comm_cnt :3;
uint8 res:3;
};
union spi_slave_status
struct spi_slave_status_element elm_value;
uint8 byte_value;
};
void spi_slave_isr_sta(void *para)
uint32 regvalue, calvalue;
uint32 recv_data,send_data;
union spi_slave_status spi_sta;
if(READ_PERI_REG(0x3ff00020)&BIT4){
    //following 3 lines is to clear isr signal
       CLEAR PERI REG MASK(SPI SLAVE(SPI), 0x3ff);
       }else if(READ_PERI_REG(0x3ff00020)&BIT7){ //bit7 is for hspi isr,
       //记录中断状态
       regvalue=READ_PERI_REG(SPI_SLAVE(HSPI));
       //***********处理中断标志结束本次通行过程*********//
       CLEAR PERI REG MASK(SPI SLAVE(HSPI),
                                               SPI TRANS DONE EN
                                               SPI SLV WR STA DONE EN
                                               SPI_SLV_RD_STA_DONE_EN|
                                               SPI_SLV_WR_BUF_DONE_EN|
                                               SPI_SLV_RD_BUF_DONE_EN);
```

ESP8266 SPI - WIFI Passthrough 1 Interrupt Mode

```
SET_PERI_REG_MASK(SPI_SLAVE(HSPI), SPI_SYNC_RESET);
CLEAR PERI REG MASK(SPI SLAVE(HSPI),
                                 SPI_TRANS_DONE
                                 SPI_SLV_WR_STA_DONE
                                 SPI SLV RD STA DONE
                                 SPI_SLV_WR_BUF_DONE
                                 SPI_SLV_RD_BUF_DONE);
SET_PERI_REG_MASK(SPI_SLAVE(HSPI),
                                 SPI_TRANS_DONE_EN|
                                 SPI_SLV_WR_STA_DONE_EN
                                 SPI_SLV_RD_STA_DONE_EN|
                                 SPI_SLV_WR_BUF_DONE_EN|
                                 SPI_SLV_RD_BUF_DONE_EN);
if(regvalue&SPI_SLV_WR_BUF_DONE){
//****写入完成,写入忙状态位置1,通信计数器加1****//
     spi_sta.byte_value=READ_PERI_REG(SPI_STATUS(HSPI))&0xff;
     spi_sta.elm_value.wr_busy=1;
     spi_sta.elm_value.comm_cnt++;
     WRITE_PERI_REG(SPI_STATUS(HSPI), (uint32)spi_sta.byte_value);
//******将寄存器接收数据搬入内存*****//
     idx=0:
     while(idx<8){
           recv_data=READ_PERI_REG(SPI_W0(HSPI)+(idx<<2));</pre>
           //os_printf("rcv data : 0x%x \n\r",recv_data);
           spi_data[idx<<2] = recv_data&0xff;
           spi_data[(idx << 2)+1] = (recv_data >> 8)&0xff;
           spi_data[(idx << 2)+2] = (recv_data >> 16)&0xff;
           spi_data[(idx << 2)+3] = (recv_data >> 24)&0xff;
           idx++;
     //**********数据搬完,清0写入忙状态*********//
```

ESP8266 SPI - WIFI Passthrough 1 Interrupt Mode

```
spi_sta.byte_value=READ_PERI_REG(SPI_STATUS(HSPI))&0xff;
         spi_sta.elm_value.wr_busy=0;
         WRITE_PERI_REG(SPI_STATUS(HSPI), (uint32)spi_sta.byte_value);
         /***测试部分,可以修改,该段程序作用是将读到数据复制到读缓存**/
         for(idx=0;idx<8;idx++)
              WRITE_PERI_REG(SPI_W8(HSPI)+(idx<<2),
                   READ_PERI_REG(SPI_W0(HSPI)+(idx<<2)));
         /***测试部分,可以修改,读缓存空状态清0,从机可以进行读取操作**/
         spi_sta.byte_value=READ_PERI_REG(SPI_STATUS(HSPI))&0xff;
         spi_sta.elm_value.rd_empty=0;
         WRITE_PERI_REG(SPI_STATUS(HSPI), (uint32)spi_sta.byte_value);
         /************************************/
         GPIO_OUTPUT_SET(0, 1); //中断线置1,提醒主机读取从机状态
   }else if(regvalue&SPI_SLV_RD_BUF_DONE){
         //****读取完成,读取空状态位置1,通信计数器加1****//
         spi sta.byte value=READ PERI REG(SPI STATUS(HSPI))&0xff;
         spi_sta.elm_value.comm_cnt++;
         spi_sta.elm_value.rd_empty=1;
         WRITE_PERI_REG(SPI_STATUS(HSPI), (uint32)spi_sta.byte_value);
         GPIO OUTPUT SET(0,1); //中断线置1,提醒主机读取从机状态
    /***********主机读状态中断处理**********/
   if(regvalue&SPI_SLV_RD_STA_DONE){
         GPIO_OUTPUT_SET(0,0); //中断线清0, 主机读取状态完毕
}else if(READ_PERI_REG(0x3ff00020)&BIT9){ //bit7 is for i2s isr,
}
```