```
1 #Curso de Extensão:
 2 #Lógica de programação aplicada à criação e análise da
 3 #UFBa - Faculdade de Arquitetura - 2017.2
 4 #Professor: Fernando Ferraz Ribeiro
 5 #Exemplo: Triângulo de Sierpinski (análogo 3d)
7
8 import rhinoscriptsyntax as rs
9 from Rhino. Geometry import Point3d, Brep
10 import ghpythonlib.components as ghcomp
11
12
13 # --- entradas
14 # raio (item, float)
15 # iterac (item, int)
16
17 #plano de trabalho
18 pl = rs.WorldXYPlane()
19 #decompondo o plano
20 o, vrx, vry, vrz = pl
21
22 #base da piramide
23 base = ghcomp.Polygon(pl,Raio,3,0.0)
24
25 #vertice superior da piramide
26 p1 = Point3d(Raio*vrz) + Point3d(o)
27
28 #desenhando a piramide
29 piramide = ghcomp.ExtrudePoint(base,p1)
30
31 #listas auxiliares
32 listal = [piramide]
33 lista2 = []
34
35
36 #iterações
37 for i in range(iterac):
38
       # para cada piramide
39
       for j in listal:
40
           #extrair os vertices
41
           vert = ghcomp.DeconstructBrep(j)[2]
42
           #para cada vertice
43
           for k in vert:
44
               # escalonar a piramide em direção ao vertice
```

```
elemento = ghcomp.Scale(j,k,.5)[0]
45
46
             #olocar o elelemnto na lista
47
             lista2.append(elemento)
48
      # preparando listas para nova iteração
      lista1 = lista2
49
50
      lista2 = []
51
52 # mostrando os resultados
53 a = lista1
54
55
```