SOFTART DEVELOPMENT GROUP SoftArt 参考手册 [键入文档副标题] 2009

HTTP://CODE.GOOGLE.COM/P/SOFTART/

SoftArt 参考手册

SoftArt 参考手册许可说明

SoftArt 许可说明

目录

介绍

安装指南

快速入门

参考

SoftArtX 配置宏

库配置宏

SoftArtX 提供了一系列接口用于资源的读取和写入,以及渲染结果的显示。这些功能通常是平台相关的,且需要第三方库完成。

我们针对不同的平台,提供了可配置的编译方案。用户可以通过定义库配置宏,选取特定的第三方扩展,并编译相应的代码。

下表为配置宏列表,用户可以针对编译器、系统和第三方库,选择适当的配置宏。

目录	功能	第三方库	版本	适用编译 器	适用系统	配置宏
显示	显示设备	DirectX	9. 0 c	Visual Studio 2005/200 8	Windows XP/Vista/ 7	SOFTARTX_DIRECTX9_ENABLED
		OPENGL	2. 0	Visual Studio 2005/200 8 MinGW GCC	Windows XP/Vista/ 7	SOFTARTX_OPENGL2_ENABLED
		GDI+		Visual Studio 2005/200	Linux Windows XP/Vista/ 7	SOFTARTX_GDIPLUS_ENABLED
		Qt	4. 6	Visual Studio 2005/200 8	Windows XP/Vista/ 7	SOFTARTX_QT_ENABLED
				MinGW GCC	Linux	
资源	Mes h	DirectX	9. 0 c	Visual Studio 2005/200	Windows XP/Vista/	SOFTARTX_DIRECTX9_ENABLED
	纹 理	DirectX	9. 0 c	Visual Studio 2005/200 8	Windows XP/Vista/ 7	SOFTARTX_DIRECTX9_ENABLED
		FreeImag e	3. 1	Visual Studio 2005/200 8 MinGW	Windows XP/Vista/ 7	SOFTARTX_FREEIMAGE_ENABLE D
		GDI+		GCC Visual Studio 2005/200 8	Linux Windows XP/Vista/ 7	SOFTARTX_GDIPLUS_ENABLED

引用

词汇表