

# Microsoft OpenTech, c'est quoi?









A 2D Physics Engine for Games



 $\overset{\mathsf{APACHE}}{\mathsf{CORDOVA}}^{\mathsf{TM}}$ 



























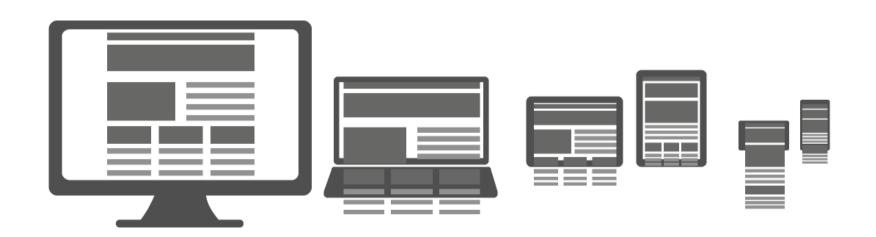




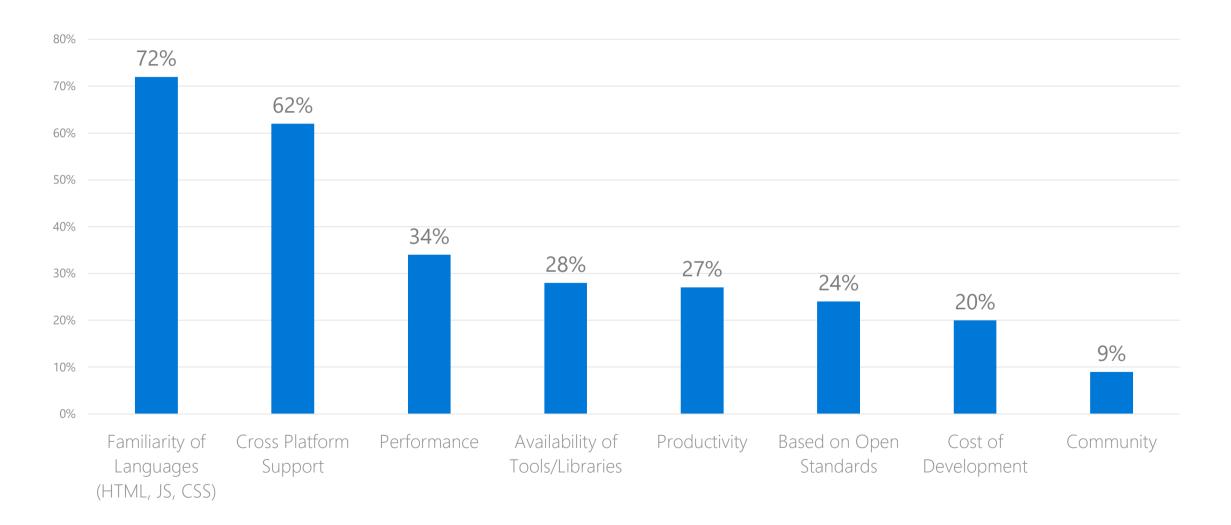


## Pourquoi le web?

- Media ayant accès à un grand nombre de devices
- Historique
  - Pas de site mobile
  - Site dédié mobile
  - Site responsive (dimensions et ergonomie)



## Pourquoi Cordova?



#### Cordova - CLI

- Support pour Windows
  - Version 4.0
  - cordova platform add windows
  - --win
  - --phone
- Projet pour
  - Windows 8.1
  - Windows 8
  - Windows Phone 8.1

SESSION #mstechdays tech.days 2015

### Visual Studio 2015: Le meilleur outil pour Cordova

- Visual Studio tools for Apache Cordova
- Installé avec Visual Studio
- Ca apporte quoi ?
  - Tout est installé pour nous sur Windows (Android SDK, Java, etc.)
  - Un émulateur Android qui envoie du bois comme celui de Windows Phone
  - Une expérience de debug améliorée
    - Visual Studio <-> émulateur / device android
    - Visual Studio <-> Mac <-> émulateur / device iOS

#mstechdays





### Ressources

- Blogs
  - http://aka.ms/crossmobiles
  - http://aka.ms/msopentechcordova
  - http://msopentech.com/blog/
- Cours gratuits
  - http://aka.ms/ApprendreCordova
  - http://aka.ms/mvacrossplatform
  - <a href="http://www.microsoftvirtualacademy.com/training-courses/cross-platform-development-with-visual-studio">http://www.microsoftvirtualacademy.com/training-courses/cross-platform-development-with-visual-studio</a>

Echangez avec nous

• Eric: @EricMitt

• Etienne : @Meulta

SESSION #mstechdays tech.days 2015



**Microsoft** 

tech-days 2015

#mstechdays techdays.microsoft.fr