

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

# İçindekiler

| Tanımlar   | 3  |
|--|----|
| Multicast Adres Yapısı                             | 4  |
| FTL değeri   |    |
| Freebsd de Mutticast yönlendiricyi etkinleştirmek. |    |
| Linux ve FreeBSD için Bazı İpuçları                |    |
| Multicast ve PF kullanımı                          |    |
| Multicast Programlama                              | 10 |
| Yapılacaklar                                       |    |
| Kaynaklar  |    |

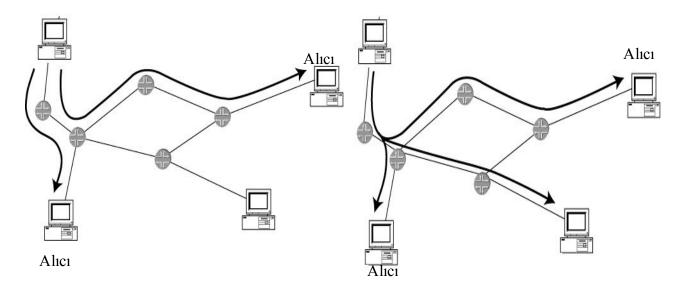
## Tanımlar

IPv4 de ağ içerisinde paketler bir uçtan baska bir uca veya uclara 3 farklı şekilde gönderilir. Bunlar broadcast,unicast ve multicast dir.

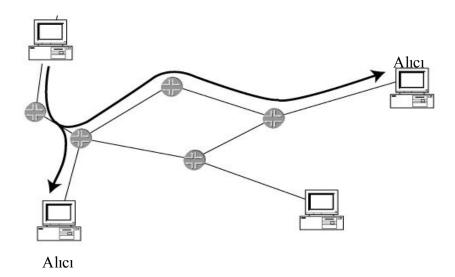
Broadcat paketleri ağ içerisindeki butun uclara gönderilir. unicast paketleri sadece belirlenen uc-uclara gonderilir.

Multicast ise bir uctan , üyelik sistem ile çalışan bir gruptaki alıcılara gönderilmesi sağlayan görderim şeklidir

Multicast' i diğer yöntemleri şekilsel olarak karşılaşırmak gerekirse:



<u>Unicast</u> <u>Broadcast</u>



**Multicast** 

Görüldüğü gibi unicast te erişilecek herbir host için bir baglantı olusturulur ve herbiri için ayrı ayrı paket gönderilir. Hher bir baglantı için yük getirmektedir.

Broadcast te ise çıkan paket ağdaki bütün uc noktalara gönderilir dedik. Burada yayın yapan için ek yük getirmese bile ağ içerisinde bu trafik ile alakalı olmayan hostlar için sıkıntıdır.

Unicast, broadcast ve multicast iletim şekilleri karşılaştırıldığında, multicast aşağıdaki avantajları sağlamaktadır:

- Çok daha az bant genişliği kullanır,
- Cok daha az isletim gücü kullanır,
- Kullanıcı adedi artsa bile tıkanıklığa neden olmaz,

multicast ile bilgisayarın trafiği özel bir IP ye doğrudur. Diğer bilgisayarlar ise bu trafiği alabilmek için bu IP ye kaydolurlar. Bu şekilde sunucu veri akışını bir IP için yapar. Bir çok istemci ise bu IP ye kaydolduğu takdirde veriyi alabilir. Böylece aynı veriyi ağda birden fazla göndermenin önüne geçilmiş olunur. Ayrıca ağın tamamı bu trafikle meşgul olmasının önüne geçilmiş olur

Bu faydalarına karşın Multicast her zaman elverişli olmayabilir. işletim sisteminiz desteklemeyebilir. veyahut uygun ağ araçlarına (router,switch vb.) sahip olmayabilirsiniz.

Eğer Multicast yayının internet üzerinden almak yada göndermek isterseniz ISP nizin MBONE (Multicast Backbone) bağlı olması gerekmektedir. Internet üzerinden sınırlı sayıda kullanıcı multicast yayını alabilmektedir. kı bunların çoğu üniversite veya araştırma merkezleridir...

Internet tarafı böyle olmasına karşın yerel alan ağları uygun anahtarlama ve yönlendirme cihazları elde edildiği müddetçe Multicasti kolaylıkla destekler....

### **Multicast Adres Yapısı**

Multicast addres yapısı ise IP adreslemeden kullanılan A,B,C,D,E sınıflarından D sınıfına girer bildiğimiz gibi IP adresleme sınıfları şu şekildedir.

| Sınıf | Ensoldaki Bitleri | Başlangıç Adr. | Bitiş Adresi    |
|-------|-------------------|----------------|-----------------|
| A     | 0xxx              | 0.0.0.0        | 127.255.255.255 |
| В     | 10xx              | 128.0.0.0      | 191.255.255.255 |
| С     | 110x              | 192.0.0.0      | 223.255.255.255 |
| D     | 1110              | 224.0.0.0      | 239.255.255.255 |
| Е     | 1111              | 240.0.0.0      | 255.255.255.255 |

Genel olarak multicast adresleri 224.0.0.0 ile 239.255.255.255 araılığındaki bir adres kullanılabilir. CIDR 224.0.0.0/4 olarak ifade edilir.

224.0.0.0 ile 224.0.0.255 arasındaki adres aralığı sadece yerel alan ağlarında multicast adresi olarak kullanılabilir ve bu şekilde atanmıştır.

Multicast Backbone (MBONE) 224.2.0.0 adresini multimedia (video – audio) konferansları için kullanır

Ayrıca multicast adres dağılımında tanımlı olan bir kaç adres aşağıdaki gibidir.

| 224.0.0.0   | Temel adres (saklı)   |
|-------------|---|
| 224.0.0.1   | Aynı ağ segmentindeki sistemleri kapsayan multicast grubunun bütün üyeleri  |
| 224.0.0.2   | Aynı ağ segmentindeki yönlendiricileri kapsayan multicast grubundaki bütün yönlendiriciler  |
| 224.0.0.5   | Open Shortest Path First (OSPF) kullanan yönlendiricilerin adresleri. OSPF yöndendirme bilgilerini network segmentindeki OSPF kullanan bütün yönlendiricilere göndermek için kullanılır |
| 224.0.0.6   | The OSPF Designated Routers adresi. OSPF yöndendirme bilgilerini network segmentindeki OSPF kullanan designated yönlendiricilere göndermek için kullanılır                              |
| 224.0.0.9   | RIP (Routing information protocol) v2 grup adresi.,<br>RIP yöndendirme bilgilerini network segmentindeki RIP v2<br>kullanan bütün yönlendiricilere göndermek için kullanılır            |
| 224.0.0.10  | EIGRP grup adresi. EIGRP kullanan yönlendiricilerin adresleri.EIGRP yöndendirme bilgilerini network segmentindeki EIGRP kullanan bütün yönlendiricilere göndermek için kullanılır       |
| 224.0.0.18  | Virtual Router Redundancy Protocol  |
| 224.0.0.102 | Hot Standby Router Protocol Version 2   |
| 224.0.1.41  | H.323 Gatekeeper discovery address  |

# TTL değeri

IP paketleri için TTL değerinin kullanılmasının ilk amacı, ağ içerisinde paketin yaşam süresini sınırlandıran ve sirkülasyona girmesini engellemek için kullanılan değeri oluşturmaktır.

İkinci amacı ise yönetim sınırları ağ tarafında belirlenen alanları tanımlamak için paketlerin içerisinde yer alır Örneğin "..Site" "..Şirket" ... gibi. Bu alan multicast paketinin kapsadığı alanı "scope" unu oluşturur.

aşağıda TTL değerlerine karşı Kapsadığı alanları belirtilen tablo bulunmaktadır.

| TTL | Kapsadığı alan   |   |
|-----|--|---|
| 0   | Ayni host ile sınırlı. Hiçbir arayüzden dışarı çıkamaz     | _ |
| 1   | Aynı altağ ile sınırlı. Yönlendiriciler arasından geçemez. |   |
| 16  | Aynı site, organizasyon veya bölüm ile sınırlı.            |   |
| 64  | Aynı alan ile smırlı.                                      |   |
| 128 | Aynı kıta ile sınırlı.                                     |   |
| 192 | Dunya geneli, sınırlı bantgenişliği için kullanılır.       |   |
| 255 | Küresel herhangi bir kısta ugramamış.                      |   |

### Freebsd de Mutlticast yönlendiricyi etkinleştirmek

Freebsd hostlar için varsayılan olarak multicasti desteklemektedir. Eğer bilgisayarınızı multicast router olarak kullanmak isteseniz işletim sisteminde multicasti etkinleştirmek için kernel e şu seçenekleri eklemeniz gerekmektedir. Izlememiz gereken adımlar şu şekildedir.

Öncelikle işletim sistemi çekirdeğine **MROUTING** ve **PIM** seçeneklerini ekleyelim

```
cd /usr/src/sys/i386/
```

vi KernelYapilandirmaDosyaniz

daha sonra

options MROUTING options PIM

kaydedip çıktıktan sonra sırasıyla

```
config KernelYapilandirmaDosyaniz

cd ../compile/KernelYapilandirmaDosyaniz

make depend

make

make install
```

sistem yeniden başlatılır.

Multicast routing etkin olabilmesi için /etc/rc.conf dosyası içerisine şu satırlar eklenmeli

```
mrouting enable="YES"
```

Servisi yeniden çalıştırmak için ise

/etc/rc.d/mrouted start

komutu kullanılmalıdır.

**mrouted** IP multicast routing daemon olarak bilinir aşadı kullanılan parametrelerin açıklamaları verilmiştir.

```
    config_file]
        yapılandırma dosyasını belirtir (varsayılan olarak/etc/mrouted.conf).
    d [debug_level]
        debug seviyesini (varsayılan değeri 0).
    mrouted 1 non-pruning modda çalıştırır.
```

Multicast routing yapılandırma dosyası /etc klasoru altında koyabilirsiniz.

mrouted.conf örnek dosyasını /etc altına kopyalayın. Ve programı

```
mrouted -c /etc/mrouted.conf
```

komutuyla çaıştırabilirsiniz. Program bilgisayara bağli tüm arayüzlere igmp mesajı gönderecektir. mrouted programını -d parametresi ve devaminda debug seviyesini kullanarak, komşu yönlendiricileri ve gönderilen igmp mesajlarını izleyebilirsiniz.

Örnek mrouted.conf ise aşağıdaki gibidir.

```
phyint x10 allow_nonpruners threshold 1 metric 1
phyint x11 allow_nonpruners threshold 1 metric 1
phyint fxp0 allow_nonpruners threshold 1 metric 1
```

#### phyint

Tek başına kullanılmaz arayüz ile kullanılır. Arayüzle alakalı komutlar ile devam eder. Arayüz adresi veya ismi ile beraber kullanılır.

#### threshold :

IP yaşam süresinin (ttl) en az değerini belirtir ki bu da verilen arayüzden multicast datagramının gönderilmesi için gereklidir.

#### metric :

metric ise verilen arayüzden alınan datagramlar için bir maliyet olarak tanımlanır. Yönlendirme seçimlerinde etkilidir.

diğer seçenekler için:

man mrouted

### Linux ve FreeBSD için Bazı İpuçları

• Linux altında hostun hangi multicast grubuna dahil olduğunu görmek isterseniz proc dosya sistemini kullanabiliriz.

ile ile hangi gruba dahil olduğunu görebiliriz

• tcpdump kullanarak multicast paketlerini dinlemek istersek

dememiz yeterli olacaktır.

ayrıca bunu

şeklinde de yapabiliriz. burada ki kullanımda **ip[9:1]** IP başlığındaki Protokol alanını verir 2 igmp nin protokol numarasııdır dolayısıyla 9:1 şeklindeki kullanım ilede igmp paketlerini dinleyebilirsiniz.

• netstat -g komutunu kullanarak multicast grup üyeliklerini de görebiliriz (Linux için asağıdeki çıktıyı alırsınız)

netstat -g

| IPv6/IPv4 | Group | p Memberships |                              |  |
|-----------|-------|---------------|------------------------------|--|
| Interface |       | RefCnt        | Group                        |  |
|           |       |               |                              |  |
| lo        |       | 1             | ALL-SYSTEMS.MCAST.NET        |  |
| eth0      |       | 2             | 224.0.0.251                  |  |
| eth0      |       | 1             | ALL-SYSTEMS.MCAST.NET        |  |
| 10        |       | 1             | ip6-allnodes                 |  |
| eth0      |       | 1             | ff02::1:ffa9:638a%3218689112 |  |
| eth0      |       | 1             | ip6-allnodes                 |  |
|           |       |               |                              |  |

Freebsd için aşağıdaki şekilde bir çıktı vermektedir.

| Virtual Interface Table |        |      |               |                |         |  |
|-------------------------|--------|------|---------------|----------------|---------|--|
| Vif                     | Thresh | Rate | Local-Address | Remote-Address | Pkts-In |  |
| Pkts-Out                |        |      |               |                |         |  |
| 0                       | 1      | 0    | 192.168.9.125 | 0              | 0       |  |

Multicast Routing Table is empty

IPv6 Multicast Interface Table is empty

IPv6 Multicast Routing Table is empty

IPv4/IPv6 Multicast Group Memberships
Group Gateway Netif
224.5.5.5 01:00:5e:05:05:05 x10

• Linux'te multicast grubunun max eleman sayısı görmek için

```
cat /proc/sys/net/ipv4/igmp max memberships
```

multicast grubunun max eleman sayısı değiştirmek için

```
sysctl de /etc/sysctl.conf dosyasına
net.ipv4.igmp max memberships = yeni deger
```

yazarak değiştirmelisiniz ve sistemi yeniden başlattığınızda bu yeni değer sayısınca grup elemanı multicast grubunun sayısı en fazla olacaktır

• Freebsd de multicast uygulamaları

/usr/ports/mbone

altında bulunmaktadır

### Multicast ve PF kullanımı

Güvenlik duvarı olarak Openbsd Packet filter kullanıyorsanız varsayılan olarak IGMP ve Multicast paketlerini bloklayacağını unutmayın. Çünkü PF varsayılan olarak IP options ayarlanmış paketleri durdurmaktadır. Bunu engellemek için **allow-opts** parametresini kuralların akabinde kullanmak gerekir.,

Örnek kullanımı

```
pass quick on $dmz_if inet from any to 224.0.0.0/4 allow-opts keep state
```

pass out on \$dmz\_if proto igmp from any to any allow-opts

gibi...

## **Multicast Programlama**

Multicast programlama için soket arayüzünü kullanılır. Multicast ile alakalı yapıları ve tanımlamaları

```
linux için /usr/include/linux/in.h
```

dosyasında

```
freebsd için ise /usr/include/netinet/in.h
```

içerisinde bulabilirsiniz.

multicast ile alakalı işlemlerimizi aşağıdaki iki fonksiyon ile gerçekleştirirsiniz.

```
int getsockopt(int s, int level, int optname, void* optval, int*
optlen);
int setsockopt(int s, int level, int optname, const void* optval, int
optlen);
```

bu iki fonksiyona gerekli parametreleri göndererek işlemlerimizi yapabiliriz.

ilk parametre s sistem çağrısının uygulanacağı soket. Multicasting için bu soket AF\_INET ailesinden olması gerkmektedir Ayrıca soket tipi SOCK DGRAM veya SOCK RAW olmalıdır.

ikinci parametre level katmanı belirtir.

```
SOL_SOCKET soket katmanı için, IPPROTO IP ise IP katmanı için kullanılır.
```

**optname** ise ayarlanacak yada alınacak seçenekleri belirtir. aşağıda bu seçenekler gözükmektedir.

ip\_mreq yapısı kullanılarak IP\_ADD\_MEMBERSHIP ve IP\_DROP\_MEMBERSHIP gerçekleştirilir.

son olarak optlen ise optval işaret ettiği struct' un uzunluğunu gösterir.

örnek bir multicast için oluşturulmuş sunucu istemci yapıları gösterilmektedir. Kısaca yaptıkları işe gelince sunucu multicast grup adresi olarak "225.1.1.1" yayın yapmaktadır. Gruba dahil olan istemcilere mesaj gönderen bir uygulamadır

istemci kodu aşağıdaki gibidir.

```
#define PORT NUM
#define GROUP ADDR "225.1.1.1"
void main (void)
    unsigned char buffer[256];
    int retcode;
 /*
    socketi oluşturup ilgili alanlar ile dolduralım
    Burada multicast serverin adresi 225.1.1.1 olarak tanımlandı */
    multi server sock = socket (AF INET, SOCK DGRAM, 0);
    mreq.imr multiaddr.s addr = inet addr (GROUP ADDR);
    mreq.imr interface.s addr = INADDR ANY;
 //istemci adresin bilgileri multicast server ile baglanıyor.
    client addr.sin family = AF INET;
    client addr.sin addr.s addr = INADDR ANY;
    client addr.sin port = htons (PORT NUM);
    retcode = bind (multi server sock, (struct sockaddr *) &client addr,
                     sizeof (struct sockaddr));
      if (retcode < 0)
        {
              printf ("bind() hata kodu = %d \n", retcode);
              return;
 /* soketi multicast gruba dahil
    int setsockopt(int s, int level, int optname, const void* optval, int\
                   optlen)
 * yapısına uygun bir şekilde dolduruluyor ve donüş koduna atanıyor. */
    retcode = setsockopt (multi server sock, IPPROTO IP,
              IP ADD MEMBERSHIP, (char *) &mreq, sizeof (mreq));
    if (retcode < 0)
        {
              printf ("setsockopt() hata kodu = %d \n", retcode);
              return;
```

```
}
       addr len = sizeof (client addr);
       while (1)
           // multicast server datagram ları al
           if ((retcode = recvfrom (multi server sock, buffer, sizeof
(buffer), 0,
                             (struct sockaddr *) &client addr,
                             addr len) < 0
           {
                  printf (" recvfrom() hatası\n");
                  exit (1);
           }
                //Gelen datayı ekrana yazdır
           printf ("%s\n", buffer);
     //soket tanımlayıcısını kapat
 close (multi server sock);
}
```

### Sunucu kodu da aşağıdaki gibidir.

```
void main(void)
                 server s;
 unsigned int
                                           // Sunucu soket tanımlayıcısı
 unsigned int multi server sock;
                                             // Multicast soket
                                              tanımlayıcısı
 struct sockaddr in addr dest;
                                             // Multicast grup adresi
                                             // Multicast grup
 struct ip_mreq
                    mreq;
                                              tanımlayıcısı
 unsigned char
                                              // multicast packetlerin
                    TTL;
                                              TTL değeri
 struct in_addr recv_ip_addr;
unsigned int addr_len;
                                              // IP address
                    buffer[256];
 unsigned char
 int
                     count;
 int
                     retcode;
 // multicast soketi oluştur.
 multi server sock=socket(AF_INET, SOCK_DGRAM,0);
 // multicast grup adres bilgisi
 addr_dest.sin_family = AF_INET;
 addr dest.sin addr.s addr = inet addr(GROUP ADDR);
```

```
addr dest.sin port = htons(PORT NUM);
// TTL değerini ayarla
TTL = 1;
retcode = setsockopt(multi server sock, IPPROTO IP, IP MULTICAST TTL,
                     (char *)&TTL, sizeof(TTL));
if (retcode < 0)
 printf("setsockopt() hata kodu = %d \n", retcode);
 return;
}
addr_len = sizeof(addr_dest);
count = 0;
printf("*** multicast datagram1'%s' (port = %d) gönderiliyor\n",
 GROUP ADDR, PORT NUM);
while(1)
 count++;
 // Mesajı buffer a yaz
  sprintf(buffer, "Multicast Grup - mesaj sayısı %d", count);
 // buffer datagram multicast gruba gönder
 sendto(multi server sock, buffer, sizeof(buffer), 0,
         (struct sockaddr*) &addr_dest, addr_len);
 sleep(1);
}
close(multi server sock);
```

# Yapılacaklar

- IGMP ve Multicast trafiklerinin analizleri
- Freebsd mbone portlarinin incelenmesi
- Multicast trafigi olusturma
- Dilbilgisi ve yazım hatalarini düzeltilmesi (:

# Kaynaklar

- <a href="http://www.freebsd.org/ports/mbone.html">http://www.freebsd.org/ports/mbone.html</a>
- http://www.ulakbim.gov.tr/ulaknet/servisler/multicast/unix.uhtml
- http://www.linuxfocus.org/English/January2001/article144.shtml
- · man mrouted