

```

1  /***** cx_315_v1.h *****/
2
3  struct s_frequenztabelle{
4      float fq; byte code; };
5  #define TABELLENLAENGE 41
6  s_frequenztabelle frequenztabelle[TABELLENLAENGE]= {
7  //fq,    i,        //[5....0] bin
8  {67.0,   63},      // 111111
9  {69.3,   57},      // 111001
10 {71.9,   31},      // 011111
11 {74.4,   62},      // 111110
12 {77.0,   15},      // 001111
13 {79.7,   61},      // 111101
14 {82.5,   30},      // 011110
15 {85.4,   60},      // 111100
16 {88.5,   14},      // 001110
17 {91.5,   59},      // 111011
18 {94.8,   29},      // 011101
19 {97.4,   58},      // 111010
20 {100.0,  13},      // 001101
21 {103.5,  28},      // 011100
22 {107.2,  12},      // 001100
23 {110.9,  27},      // 011011
24 {114.8,  11},      // 001011
25 {118.8,  26},      // 011010
26 {123.0,  10},      // 001010
27 {127.3,  25},      // 011001
28 {131.8,  9},       // 001001
29 {136.5,  24},      // 011000
30 {141.3,  8},       // 001000
31 {146.2,  23},      // 010111
32 {151.4,  7},       // 000111
33 {156.7,  22},      // 010110
34 {162.2,  6},       // 000110
35 {167.9,  21},      // 010101
36 {173.8,  5},       // 000101
37 {179.9,  20},      // 010100
38 {186.2,  4},       // 000100
39 {192.8,  19},      // 010011
40 {203.5,  3},       // 000011
41 {206.5,  56},      // 111000
42 {210.7,  18},      // 010010
43 {218.1,  2},       // 000010
44 {225.7,  17},      // 010001
45 {233.6,  1},       // 000001
46 {241.8,  16},      // 010000
47 {250.3,  0},       // 000000
48 {1000.0, 51},      // 110011
49 };
50

```