

喵蘇魯規則統整



- 一、[創造貓](#)
- 二、[選擇血統](#)
- 三、[選擇天賦](#)
- 四、[選擇咒語](#)（如果 KP 允許）
- 五、[分配技能點](#)
- 六、[輔助規則](#)

創造貓

力量：1D3

體質：2D6

體型：1

智力：2D6+6

敏捷：2D6+14

教養：3D6+3

外貌：3D6

意志：2D6+6

心智（SEN）：意志 x5

知識：教養 x5

靈感：智力 x5

幸運：意志 x5

移動速度：12

選擇血統

●雜種

適用於家貓、農村貓、野貓，可自訂外型色澤（需符合能力值）

血統優勢：無

血統缺陷：無

血統天賦：自選一項

●純種

此分類的貓價格一般來說比較昂貴

這些貓通常能更輕鬆的利用人類的資源，例如書籍

但是相對地不熟悉街頭的事情，牠們的主人不太會願意讓牠們出去

若是 KP 願意，選擇此分類可選定人類語言類技能給予正面加成

並在戰鬥、治療、追蹤、方向感類的技能給予負面影響

○阿比西尼亞貓(古埃及貓)

血統優勢：攀爬技能成功率+10%

血統缺陷：啼叫技能成功率-10%，同時啼叫技能最高上限僅為 50%

血統天賦：勇敢(Brave)

○英國藍貓

血統優勢：睡眠技能技能率+10%，臨時瘋狂反應表上『戰鬥』的欄位被『飛快逃命』取代

血統缺陷：體質-1

血統天賦：無處不可睡(Sleep On It)

○卡爾特貓

血統優勢：力量+1

血統缺陷：攀爬技能最高上限 60%，且效果相對有限

血統天賦：做貓無膽(Scaredy Cat)

○埃及貓

血統優勢：敏捷+1，地位技能成功率+10%，移動速度額外+2

血統缺陷：可擁有好奇心天賦但是無法獲得實際好處

血統天賦：天賦學習者(Trickmeister)

○緬因貓

血統優勢：力量或體質超過 3 且最高的一方額外+1

血統缺陷：無

血統天賦：大貓一隻(Bruiser)

○曼島貓

血統優勢：跳躍技能成功率+10%，移動能力+1

血統缺陷：不尋常的基因突變使其他貓見到曼島貓會不安，魅力（外表）-1

血統天賦：暴跳如飛(Leap)

○波斯貓、安哥拉貓

血統優勢：教養+1

血統缺陷：敏捷-1，一身凌亂時洗澡技能成功率減半

血統天賦：看我吐毛球！(Uh Oh Furball!)

○俄羅斯藍貓

血統優勢：攀爬與裝可愛成功率+10%

血統缺陷：地位與裏社會技能成功率-10%

血統天賦：高處不勝寒(I Was Always Up Here)

○暹羅貓

血統優勢：智力+1，啼叫技能成功率+20%

血統缺陷：對好奇的事物異常專注

血統天賦：好奇心(Curious)

○西伯利亞貓

血統優勢：體質、力量、敏捷自選一項+1，跳躍技能成功率+10%

血統缺陷：啼叫技能成功率-10%

血統天賦：冷暖不知(All-Weather)

○伯曼貓

血統優勢：無

血統缺陷：無

血統天賦：過度關心(Fixation)

○緬甸貓

血統優勢：裝可愛技能成功率+10%，意志和智力各+1

血統缺陷：自然界知識、導航、察覺危機技能成功率-10%

血統天賦：催眠大師(Hypnotize)

○柯尼斯捲毛貓

血統優勢：敏捷+1

血統缺陷：無

血統天賦：最佳投手(Throw Things)

○科拉特貓

血統優勢：聆聽、嗅覺技能成功率+10%

血統缺陷：無法取得冷暖不知天賦，臨時瘋狂症狀無法選擇嚇呆或逃跑

血統天賦：無

○土耳其梵貓

血統優勢：游泳技能成功率+40%

血統缺陷：無

血統天賦：我愛游泳(Water Lover)

選擇天賦

每隻純種貓可以擁有一個血統帶來的天賦和一個自選天賦

雜種貓及沒有血統天賦的科拉特貓可以自選兩個天賦

若一個天賦有前置天賦存在，玩家必須選擇該前置天賦的具體對應血統

此外，每隻貓天生具備『九命怪貓』『月面跳躍』這兩個天賦

貓本身並不需要知道自己有這樣的天賦，只要在需要用的時候表演即可

注意術語：許多天賦會提到『提昇一個成功等級』

意思是該當技能檢定後，大失敗→失敗，失敗→成功，但是成功不可變成大成功

- 冷暖不知(All-Weather)**

你完全不在意是冷是熱是濕是乾，當遇到氣候帶來的體質檢定時，此天賦將使該次檢定以體質+2 來進行

限制條件：西伯利亞貓

- 天生愛現>Show Cat)**

你是曾出席貓咪表演秀，具有血統證明書的愛現貓

此天賦將使你外表（魅力）+2

限制條件：必須為純種貓，且不能擁有野生衝動天賦

- 愛現之王(Best of Show)**

你曾經在貓咪表演秀中拔得頭籌

此天賦將使你的地位技能在檢定時提昇一個成功等級

限制條件：擁有『天生愛現』天賦

- 野生衝動(Feral)**

你完全恢復了野生貓的生存方式

此天賦允許你創貓時消費 SEN 來得到 SEN x 2 點技能點數用以投資打擊、生存系技能

限制條件：不可取得『我是宅貓』『天生愛現』天賦

- 我是宅貓(House Cat)**

你活在一戶你能自行開門的人家，且鮮少出門

此天賦將使你教養+2

限制條件：不可取得『野生衝動』天賦

- 越咬越起勁(Bites Off More)**

你或許並不強壯，但你總是固執地咬著你明知無法拖回家的野雞

此天賦將使你在對抗檢定時以力量+2 來做判定

- 勇敢(Brave)**

你勇於面對敵人

此天賦將使你的起始 SEN 值增加為意志 x6

限制條件：阿比西尼亞貓(古埃及貓)、不可取得『做貓無膽』天賦

- 歡呼吧！(Bravo)**

你的心臟猛烈跳動，等待你去和貓的敵人戰鬥！

此天賦將使你的迴避和爪擊技能成功率增加 10%

- 大貓一隻(Bruiser)**

你很大隻

此天賦將使你的傷害加成提昇一個等級，例如從-1D6 變成-1D4，但體型沒有變化

- 泥棒貓(Cat Burglar)**

你擅長偷竊和潛入

此天賦將使你的攀爬、潛行技能成功率+10%

限制條件：擁有『開門？小意思』天賦

- 開門？小意思(Open Door)**

你有能力去開或關一扇沒有鎖的門，且懂得使用類似門把的裝置像是馬桶沖水

手把

其他未擁有此天賦的貓要進行相同動作，必須通過敏捷 x1 檢定

- 抓鳥(Catch Birds)

在沒有壓力的前提下，你不需要爪擊技能成功就能抓到鳥

在有壓力的時候，此天賦依然會讓爪擊技能成功率提昇 10%

限制條件：擁有『捕捉害蟲』天賦

- 捕捉害蟲(Catch Vermin)

在沒有壓力的前提下，你不需要爪擊技能成功就能抓到小鼠、大鼠、蜘蛛等

在有壓力的時候，此天賦依然會讓爪擊技能成功率提昇 20%

- 捕魚(Catch Fish)

在沒有壓力的前提下，你不需要爪擊技能成功就能抓到魚

限制條件：擁有『捕捉害蟲』天賦

- 抓兔子(Catch Rabbits)

在沒有壓力的前提下，你不需要爪擊技能成功就能抓到兔子

限制條件：擁有『捕捉害蟲』天賦

- 死抓不放(Cling)

你可以在一些容易掉下來的例如布料、毛絨家具、毛線衣等物品上面堅持幾分鐘不掉下來

你必須在不受干擾的狀態下，通過攀爬技能檢定，才能發動這個天賦

- 好奇心(Curious)

與眾不同的事物總是會引走你的注意力

此天賦將使你的聆聽、嗅覺、偵查技能檢定結果提昇一個成功等級

- 雞同鴨講(Doolittle)

與成語意思相反，你真的可以和另外一種動物溝通（人類除外）

選擇此天賦時你必須選擇想要溝通的動物，該動物必須在人類中有通用名字

此天賦將使你可以和該種動物進行溝通，甚至讓對方去做你指定的技能檢定

- 魔法靈貓(Familiar)

你的主人可能是個邪教徒

選擇此天賦你必須付出 5 點 SEN 換取你天生多得到 5% 克蘇魯神話知識和 10% 神秘學

擁有此天賦的話也允許你選擇學習咒語

- 障礙跑選手(Fence Runner)

你習慣拿左鄰右舍來當障礙跑路徑玩

此天賦將使你敏捷+2

- 農場出身(Farm Cat)

你是在一個農場裡出生長大的

此天賦將使你體質+2，同時自行決定是否要無代價得到『雞同鴨講』天賦

限制條件：不可為純種貓

- 長鬚(Fine Whiskers)

你有又細又長的鬚鬚，雖然對你的外表沒有加分作用

卻有助於你恫嚇其他貓或動物，也可以用來探路

此天賦將使恐嚇、導航技能成功率提昇 10%

- 洞若觀火(Fish for Tea?)

你能暗示一名 NPC 人類去做些對他們而言並不危險的事情

此天賦必須在洞察技能檢定成功時才能生效

限制條件：擁有『變聲』天賦

- 變聲(Rumblepuss)

你可以在響亮的叫聲和低吼聲之中自由切換

此天賦將使你的裝可愛技能於檢定時提昇一個成功等級

- 過度關心(Fixation)

你會特別關注一個人類（通常是你的主人）

當這名人類身上即將要發生什麼事情時，你會為了拯救他而使出火事場力(?)

此天賦允許你在通過幸運檢定後使用任何你並未擁有的天賦

但是一次故事之中上限為兩次

限制條件：伯曼貓

- 天眼(Ghost Sight)

你的視覺接收頻道比你的同類還要多，可以看見許多你的同類看不見的東西

此天賦使你在察覺危險技能檢定成功時可以看見鬼魂、吸血鬼等

但是無法完全看穿咒語帶來的遮蔽隱密

當然，這個天賦也不會給你任何心智損失方面的保護……（該扣的還是要扣）

- 催眠大師(Hypnotize)

你能看穿人(貓)心，相關規則請參照第六版規則書關於催眠的部份

此天賦使你催眠術起始值為 10%

當對象是無法溝通的人類時，你最多只能使他們凝視你 1~2 分鐘不移開視線

當對象是其他同類或其他動物時，請參照第六版規則書關於催眠的相關規則

限制條件：緬甸貓

- 高處不勝寒(I was Always Up Here)

你可以輕鬆爬到高樓的最頂端，因為你總是會爬上來這種地方

此天賦允許你不經過攀爬檢定直接爬上很高的地方，且不會額外耗費時間

但是只限沒有其他貓或人在觀察這個高處的時候才能發動

- 腳踏實地(Land on Paws)

你的腳總是踏在土地上

此天賦將使你在進行跳躍檢定時提昇一個成功等級

並且保證你落地時受到的傷害為最小值

- 暴跳如飛(Leap)

你可以跳出一段很長的距離

此天賦將使你的跳遠距離為同類的兩倍

- 月面跳躍(Leap to the Moon)

此天賦使你隨時可以到幻夢境旅行

在幻夢境中，貓擁有可以跳躍到其他世界任意地點的能力

例子中的月亮在夜晚的影子就是一個常用的跳躍點

可以作為傳送點讓你前往幻夢境旅行

- 捕鼠傳說(Legendary Mouser)

你出生於一個擅長抓老鼠的家族，對老鼠而言你根本就是恐怖份子！

也因此，你在人類心中的身價頗高，尤其是農村特別喜愛你這種貓

當你進入打獵模式時，你必須從潛行、嗅覺、躲藏、跳躍、追蹤裡選擇一項專

精

被選擇的技能在這次行動中將提昇一個成功等級

你必須在進行檢定之前就先行選定專注使用的技能

限制條件：擁有『捕捉害蟲』天賦

●獅子心(Lion Heart)

你可以勇敢面對神話生物無所畏懼

此天賦使你在心智檢定失敗時不會臨時瘋狂

限制條件：不可取得『做貓無膽』天賦

●做貓無膽(Scaredy Cat)

你非常害怕危險

此天賦允許你在臨時瘋狂反應時直接選擇飛快逃命

選擇飛快逃命後，若是沒有其他夥伴擁有做貓無膽天賦，你將第一個率先逃命

限制條件：卡爾特貓

●江洋大盜(Master Thief)

你是個老練的小偷貓

此天賦使你可以在攀爬或潛行中選擇一種提昇成功等級

限制條件：擁有『泥棒貓』天賦

●魔鏡觀測(Mirror Gazer)

當你長時間站在鏡子前面凝視，大約數分鐘後，你或許會看見其他地方發生什麼事

此天賦將使你在使用時可以看見一個熟悉的地方，且你必須在 1D4 分鐘前去過意志夠高的貓將可以利用鏡子當作跳躍點前往幻夢境（如果 KP 允許）

使用此技能的基本成功率為意志 x1，每多付出 2 點 MP 可以提昇倍數 1

最高成功率上限為意志 x5

限制條件：擁有『魔法靈貓』天賦

●九命怪貓(Nine Lives)

貓總是有九條命的

此天賦允許你選擇一個對你造成潛在生命危機的檢定（你、你的同伴或 KP 指定），要求重骰

以致於重新檢定後的結果讓你得益

此天賦每次劇情只能發動一次，同時最高上限為九次

●屋頂賽跑選手(Rooftop Runner)

你十分熟稔於在屋頂之間奔跑，能夠用最快的路徑前往目的地

此天賦將使你的電光一閃技能成功率+20%

●行走如風(Run Like the Wind)

你的移動速度非常的快

此天賦使你的移動速度額外+2

●學者(Scholar)

你可以看懂人類的語言並充分理解，你甚至可以寫下來，或是使用打字機

或者是撕掉報紙上的字來拼湊出句子給人看

除非確信可以隱瞞身份嫁禍給別人，否則學者貓只會在非常極端的狀況下使用這項能力

要使用這項天賦必須通過人類語檢定和敏捷 x3 檢定，或是 KP 指定的類似檢定

想要看懂人類的語言就必須擁有這項天賦

限制條件：擁有『我是宅貓』天賦

●暗影行者(Shadow Walker)

在無人觀察的夜晚(甚至是日全蝕的時候)，你可以潛藏進一個影子中，並從另外一個影子出來

影子之間的距離最多是你的意志 x1 公尺，另外一個影子不得在建築物出入口的可見範圍內

使用這個天賦時，你必須通過潛行技能，並消耗 5 點 MP

要注意的是，當你潛行技能失敗，你會因為撞上牆壁而損失 1D2 的 HP

限制條件：擁有『魔法靈貓』天賦

- 無處不可睡(Sleep On It)

你最靈光的點子總是來自於睡覺！

當你靈感檢定失敗時，只要你打個瞌睡＝通過睡眠檢定，就能直接成功想到另外一個點子

限制條件：英國藍貓

- 名偵探(Sleuth)

一些貓科動物都喜歡去挑戰些殺人懸疑事件，而貓都是充滿好奇心的

偵探貓擁有良好的情報管道來得知自己四周發生了哪些事件

此天賦允許你在行動過程成果不明顯的時候啟動情報管道

由 KP 啟動事件告知你一些 KP 選擇過的，被你遺漏的線索

一次故事內限發動一次

- 迷路街頭(Stray)

你是隻無家可回也沒有主人的貓

此天賦將使你的裏社會技能成功率增加 20%

- 最佳投手(Throw Things)

你很了解如何拿起東西投擲命中目標

此天賦使你的投擲技能起始成功率增加為 10%

限制條件：柯尼斯捲毛貓

- 貓老大(Top Cat)

你是這條街上的老大，是貓團體之中的領導者

你認得這條街上的人，知道去哪裡可以找到什麼樣的東西

例如哪裡有食物，哪裡有溫暖適合睡眠的地方等等

此天賦使你的裏社會技能提昇一個成功等級

限制條件：擁有『迷路街頭』天賦

- 天賦學習者(Trickmeister)

你可以很容易學習到新的天賦

你可以進行一個幸運檢定去模仿其他貓的血統天賦，一次故事限用一次

在一次故事結束後，你可以選擇一個天賦來學習，學習後永久持有

只要通過意志 x1 檢定，就能夠學習到你選擇的天賦

限制條件：埃及貓

- 看我吐毛球！(Uh Oh Furball!)

吐出吞進去的貓毛，可以讓同一房間內的人類全都用厭惡的眼光看著你

人類凝視你的時間將長達 1D4 個回合，每個故事可以使用一次

要注意的是，在危險的場合這個天賦無法生效

- 腳邊打轉(Under the Feet)

你總是在人類的腳旁邊轉來轉去

此天賦允許你在通過電光一閃技能檢定的情形下死死纏著一名 NPC 人類的腳

不放

使得該 NPC 走路時無法擺脫你的糾纏跟隨

其他並未擁有此天賦的貓若要做出相同行動，必須通過幸運檢定

同時該 NPC 也必須進行敏捷 x5 檢定，失敗就無法擺脫腳邊的貓

- 恐懼凝視(Unsettling Stare)

你的眼光可以讓人類感到十分不安

此天賦將使你通過洞察技能時造成人類的不安，使得對方想儘快離開你的視線範圍

- 流浪者(Wanderer)

你是隻流浪各地的貓，既獨立又自豪，相信自己不輸給任何貓和人

你擁有一條前往幻夢境的專屬管道

此天賦將使你的夢知識技能成功率+20%

- 我愛游泳(Water Lover)

水對你有莫大吸引力，你不會對水有任何的恐懼

此天賦允許你在游泳技能檢定失敗時要求重骰，一個故事中限用一次

限制條件：土耳其燐貓

選擇咒語

如果 KP 允許，玩家可以在創造角色時學習咒語

每個咒語將會消費意志 x3 點技能點，並且需要通過智力 x3 檢定才能學習使用

分配技能點

每隻貓的技能點為（教養+智力）x5

以下為貓的技能解說，括弧內為起始值

沒有解說文的項目代表與人類相同

- 啃咬(30%)

一次成功的啃咬可以造成 1D4+db 傷害

配合一次成功的擒抱，貓甚至可以在幾秒內咬殺牠們的獵物

- 攀爬(50%)

- 克蘇魯神話知識(0%)

- 裝可愛(外表 x3%)

利用打呼嚕、用頭磨、耍憨等方式吸引注意力，並使目標對貓感到親切

注意：小孩可能會爭著搶奪可愛的貓，最好把他們拖回房間，然後鎖上門！

（利用啃咬、啼叫、和爪擊技能）

- 迴避(敏捷 x4)

- 夢知識（10%）

對幻夢境的知識

若是該次故事與幻夢境有關，KP 應在故事結束後斟酌給予 1D10 或類似的獎勵

- 做夢(25%)**

在睡眠期間靈魂跳躍到幻夢境，在睡眠期間都會活在幻夢境裡
這種場合肉體依然留存在現實世界

- 擒抱(25%)**

- 急救(10%)**

成功則恢復 1 點 HP，大成功則恢復 1D3 點 HP

貓的口水中包含了某些物質可以帶來急救的效果

取得 75% 以上成功率的貓甚至會明白要拿塊布來把傷口塞住

明白要把爪子按在傷口上以利止血

- 躲藏(25%)**

- 恐嚇(50%)**

當人類看見巨大的影子，或許有可能嚇的逃跑

這時候突然喵的一聲那就不一樣了，「啊，原來只是隻貓……」

使用這個技能可以對其他動物進行恐嚇，或是讓人類反而安心下來

- 人類語(智力 x2%)**

正常來說，貓只能夠懂得一種語言，後面必須註明是哪一種語言

當想要懂得另外一種語言的時候，必須額外取得

此技能允許貓能夠聽的懂人類的隻字片語，例如過來、走開之類的簡單單字
但是並無法用來閱讀文章

- 人類學(教養 x1%)**

包含所有分類中與人類有關係的知識

貓可以懂得和人類相關的知識，甚至包含歷史、法律、藥劑等等

但是並不懂得專業領域的範圍

- 催眠術(10%)**

只限取得『催眠大師』天賦的貓可以使用，相關請見該天賦

- 洞察(1%)**

讓貓可以看懂其他貓，或是人類在想什麼

- 跳躍(50%)**

- 聆聽(40%)**

- 自然界知識(教養 x2%)**

等同於自然科學，但是必須特別強調是以貓的角度出發

另外，若是城鎮裡的知識，就必須仰賴『裏社會』技能

- 導航(25%)**

貓利用氣味、太陽的位置、直覺、區域、風向來確認方向

這技能可以讓貓尋家三千里或是在黑暗中找到路

- 電光一閃(敏捷 x2%)**

可以用非常快的速度進行移動

與潛行配合使用時，中途將完全不會驚動或撞到任何物體、對象

- 藏匿(5%)**

- 撕裂(80%)**

貓的後腿可以使出夠大的力氣去撕裂獵物造成開膛破肚，甚至是斬首效果

此技能造成 2D3+db 傷害

- 嗅覺(50%)**

利用嗅覺去尋找確認物品、人類的位置

- 爪擊(40%)
用前爪去抓傷人，造成 1D3+db 傷害
- 察覺危險(10%)
來自於第六感的警告使貓能夠察覺到危險的到來
只能在 KP 認為可以用，且不影響劇情有戲劇性發展的前提下生效
- 睡眠(50%)
其實或許是 100% 才足以形容貓咪愛睡的程度，不過本系統的貓都是好動的
睡眠成功的貓可以使用做夢技能前往幻夢境，然後把肉體留在現實世界
- 潛行(50%)
- 偵查(25%)
夜間對貓咪是沒有影響的
- 地位(1%)
等同於信用技能，你在左鄰右舍或是整個城市中擁有良好的聲譽
- 裏社會(1%)
對人類社會環境的理解，有助於在街頭的生存能力
例如你知道垃圾箱在哪，去哪裡可以躲開衛生所的抓補，哪裡適合貓發春
而裏社會裡地位最高的貓通常擁有自己的居所——不是人類的家而是自製的
此技能只能在鄉鎮城市中發動，野外必須仰賴『自然界知識』技能
- 游泳(10%)
- 投擲(10%)
只有擁有最佳投手天賦的貓可以使用這個技能
- 跟蹤(20%)
可以和嗅覺搭配使用
- 洗澡(50%)
可以成功清理自己的身體和皮毛，恢復到原狀
例如洗去沾在身上的墨水、其他動物的氣味
一隻不夠乾淨的貓可能會使得裝可愛技能成功率降低
- 啼叫(50%)
這個技能可以用來做呼叫、說服(恐嚇)、警告，甚至是求偶
當想要引起其他貓、其他動物、或是人類注意時，就可以使用這個技能

輔助規則

- 貓薄荷
貓會為了貓薄荷陷入瘋狂狀態
當貓遇到貓薄荷，須以自身意志和貓薄荷量代表的 POT（由 KP 在 1~20 間設定）做抵抗
抵抗失敗的貓會陷入對某件事的瘋狂執著（玩玩具、在貓薄荷上翻滾等）
這個抵抗在貓成功之前將需要每回合進行，有效時間通常為 5~15 分鐘
陷入瘋狂執著的貓將會獲得敏捷+2 的加成（有效期間 POTx2 回合）
同時在攀爬、跳躍和爪擊技能上獲得 10% 的加成
遊戲時間 2 小時內，再次遇到貓薄荷不會產生效果
- 學習天賦其一

除了血統以外，貓可能從老貓那裡學習到新的天賦

這只有在 **KP** 認同的情形下才能發生

不同天賦需要的學習檢定方式並不同

例如腳踏實地依據敏捷，學者依據教養

檢定難易度部份，將會是依據的能力 $\times 3$

●學習天賦其二

正常而言，在貓成功使用天賦的前提下，一般學習天賦的管道會使用前述規則

如果有調查員扮演貓的時候天賦使用失敗或是沒有用到

改用技能的時候卻是成功甚至爆擊，**KP** 可以給予天賦技能點

累積 4 點可以用來學習一個新的天賦

此系統啟用時無法和技能提昇並行選擇

●臨時瘋狂

當貓一次損失 5 點 **SEN**，或是在遊戲時間一小時內損失超過現有 **SEN** 的 20%

貓必須進行靈感檢定，成功將會陷入臨時瘋狂之中

臨時瘋狂的種類如下，經過骰 1D10 決定：

1-4 逃跑，如果不能逃跑，將會陷入僵硬

5-6 僵硬，將會持續一個讓你看起來最無影響力的動作——例如昏倒

7 戰鬥，你將會努力去做任何攻擊者會想做的行動

8-10 警戒，你將會以防禦為主，且不會主動攻擊