

# 《最优化技术》总结

计算题 + 应用题 + 简答题

pdfelement  
万兴PDF专家

## 主要内容

### • 传统的最优化技术

- 一维搜索技术：黄金分割法，斐波那契数列法，二分法，牛顿法，割线法 ✦

? • 梯度方法：最速梯度下降法 ✦

- 共轭梯度法 ✦

大题×1 • 线性规划方法：单纯形法

大题×1 • 动态规划 (口算即可验证) 状态方程+表

### • 智能优化技术

- 基于生物学原理的优化算法

- 遗传算法：

- 粒子群算法

- 人工神经网络 ✦

- 基于物理学原理的优化算法

- 模拟退火算法

优化问题 { ✦ 无约束优化问题  
★ 约束优化问题

## 模型的建立与标准化

- 优化问题的模型：目标函数和约束条件
- 模型的标准化的：

目标函数求最大值

所有约束条件均由等式表示

每个约束条件右端常数常为非负值

所有决策变量为非负值

## 一维搜索技术

- 搜索区间的确定：进退法（从一点出发，按一定的步长，试图确定出函数值呈现出“高 - 低 - 高”的三个点。一个方向不成功，就退回来沿相反方向搜索。）
- 试探法：黄金分割法，二分法，斐波纳契法
- 插值法：牛顿插值法（切线法），割线法
  - 牛顿法：  $\alpha_{k+1} = \alpha_k - \frac{f'(\alpha_k)}{f''(\alpha_k)}$ ;
  - 割线法：  $x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{(x^{(k)} - x^{(k-1)})f'(x^{(k)})}{f'(x^{(k)}) - f'(x^{(k-1)})}$
- 试探法与插值法的区别



不存在二阶导数

## 梯度下降法

- 一种爬山算法，迭代算法

$$\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \lambda_k \mathbf{d}^k$$

- 一阶收敛性。
- 一维的梯度下降法：当前梯度方向与前一个点梯度方向互相垂直。

$$\mathbf{x}^{K+1} = \mathbf{x}^k - \lambda \nabla f(\mathbf{x}^k)$$

- 多维的梯度下降法
- 梯度下降法的特点
  - 时间，空间复杂度低
  - 靠近极小值时收敛速度减慢，求解需要多次迭代
  - 可能会有“之字形”地下降
  - 不能保证全局最优解

## 共轭梯度下降法

- 一种迭代算法
- 共轭方向+梯度下降法
- 概念掌握：共轭方向
- 共轭梯度方向：

$$\mathbf{d}^{(i+1)} = -\nabla f(\mathbf{x}^{(i+1)}) + \beta_i \mathbf{d}^{(i)},$$

$$\text{其中 } \beta_i = \frac{\|\nabla f(\mathbf{x}^{(i+1)})\|^2}{\|\nabla f(\mathbf{x}^{(i)})\|^2}.$$

- 迭代过程中的步长：

$$\lambda_k = -\frac{\mathbf{g}_k^T \mathbf{d}^{(k)}}{\mathbf{d}^{(k)T} \mathbf{A} \mathbf{d}^{(k)}} \text{ 或一维搜索技术求取}$$

## 牛顿法

$$\alpha_{k+1} = \alpha_k - \frac{f'(\alpha_k)}{f''(\alpha_k)};$$

### • 特点:

- 牛顿法是一种迭代算法，每一步都需要求解目标函数的Hessian矩阵的逆矩阵，计算比较复杂。
- 牛顿法具有二阶收敛性，收敛速度快，对于正定二次函数一步迭代即达最优解。
- 牛顿法是局部收敛的，当初始点选择不当时，往往导致不收敛；
- 二阶海塞矩阵必须可逆，否则算法进行困难。

pdfelement  
万兴PDF专家



## 线性规划

- 解的分类：唯一最优解，无穷多个最优解，无界解，无可行解
- 图形法
- 单纯形法
  - 工具：单纯形表
  - 不存在现成的单位矩阵：大M法和两阶段法

先判断!!!



## 动态规划 方程+表

- 将多阶段决策过程转化为一系列单阶段问题。
- 01背包问题
- TSP旅行商问题



## 智能优化技术

- 启发式算法
  - 遗传算法：求解问题时从多个解开始，然后通过一定的法则进行逐步迭代以产生新的解。
    - 初始种群-》选择父母（基于概率的轮盘赌）-》生成后代（复制，交叉和变异）-》产生新种群
  - 粒子群算法
    - 初始粒子-》粒子速度更新
  - 人工神经网络
    - 神经元模型
    - 基本结构
    - 反向传播算法
    - 训练过程
  - 模拟退火算法
    - 爬山算法的改进:Metropolis准则