6 апреля 2010

Assignment 4.1 Решение уравнения Пуассона

Е.Е. Перепелкин

http://parallel-compute.ru



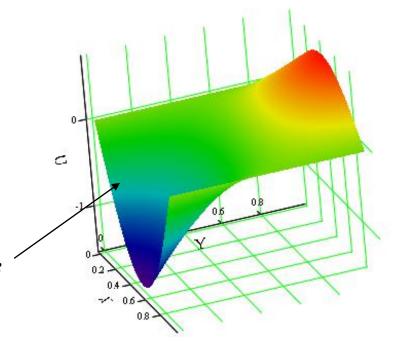
Постановка задачи

$$\begin{cases} \Delta u(p) = -\rho(p), & p \in \Omega \\ u|_{\Gamma} = 0 \end{cases}$$

$$\Omega = \{(x, y) : 0 \le x, y \le 1\}$$

$$u_0(x,y) = \sin(\pi x) \left(1 - \left(y - \frac{\pi}{2}\right)^2\right)$$
 — точное решение

$$\rho(x,y) = \pi^2 \sin(\pi x) \left(1 - \left(y - \frac{\pi}{2} \right)^2 \right) + 2\sin(\pi x)$$





Решение краевой задачи

Решение задачи может быть получено с использованием БПФ

$$\overline{\rho}(n,m) = \frac{4}{N_x N_y} \sum_{j=1}^{N_y - 1} \sum_{i=1}^{N_x - 1} \rho(x_i, y_j) \sin\left(\frac{\pi n i}{N_x}\right) \sin\left(\frac{\pi m j}{N_y}\right)$$

$$\overline{u}(n,m) = -\overline{\rho}(n,m) \left[\left(\frac{\pi n}{L_x} \right)^2 + \left(\frac{\pi m}{L_y} \right)^2 \right]^{-1}$$
 (*)

$$u(x_i, y_j) = \sum_{m=1}^{N_y - 1} \sum_{n=1}^{N_x - 1} \overline{u}(n, m) \sin\left(\frac{\pi ni}{N_x}\right) \sin\left(\frac{\pi mj}{N_y}\right)$$

- Для поиска коэффициентов Фурье можно воспользоваться библиотекой cuFFT.
- Формулу (*) можно распараллелить



Оформление

- Построить на одном графике найденную функцию U(x,y) и точное решение $U_0(x,y)$.
- Построить график относительной погрешности

$$\varepsilon_{m,n}^{diff} = \frac{u_{m,n} - u_0(x_m, y_n)}{u_0(x_m, y_n)}$$

• Провести расчет для набора сеток 64x64, 128x128, 512x512, 1024x1024. И построить график зависимости суммарной точности

$$\varepsilon_{total} = \frac{1}{(N_x - 1)(N_y - 1)} \sum_{m=1}^{N_x - 1} \sum_{n=1}^{N_y - 1} \varepsilon_{m,n}^{diff}$$

От размера сетки Nx Ny



Дополнительно

- Реализовать ту же самую задачу на CPU. И получить график ускорения при использовании GPU.
- Сравнить точность полученных решений для двух типов переменных: float и double (double например на ЦПУ)



6 апреля 2010

Assignment 4.2 Метод Рунге - Кутта

Е.Е. Перепелкин

e-mail: ep@parallel-compute.ru

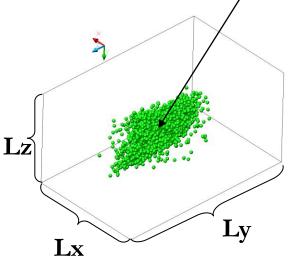


Постановка задачи

 $(\vec{r}_i, \vec{v}_i, 0), i = 1...N$ – необходимо сгенирировать начальное распределение частиц вокруг центральной

$$\vec{R}_0 = \{1,0,0\}, \vec{V}_0 = \left\{0,-\frac{q}{m}\frac{1}{e},0\right\}$$
— центральная частица

$$\begin{cases} \frac{d}{dt} \vec{v}_i = \frac{q}{m} \left[\vec{v}_i, \vec{B} \left(\vec{r}_i \right) \right] \\ \vec{r}_i \big|_{t=0} = \vec{r}_i^{(0)}, \vec{v}_i \big|_{t=0} = \vec{v}_i^{(0)} \\ 1 \le i \le N, \vec{r}_i \in V \end{cases}$$



$$\vec{B}(x,y) = \{0,0,B_z(x,y)\}, B_z(x,y) = e^{-(x^2+y^2)}$$



Метод Рунге - Кутта

$$vx_{k+1} = vx_k + \frac{\tau}{6} \left(kvx_1 + 2 \cdot kvx_2 + 2 \cdot kvx_3 + kvx_4 \right)$$

$$vy_{k+1} = vy_k + \frac{\tau}{6} \left(kvy_1 + 2 \cdot kvy_2 + 2 \cdot kvy_3 + kvy_4 \right)$$

$$vz_{k+1} = vz_k + \frac{\tau}{6} \left(kvz_1 + 2 \cdot kvz_2 + 2 \cdot kvz_3 + kvz_4 \right)$$

$$x_{k+1} = x_k + \frac{\tau}{6} \left(kx_1 + 2 \cdot kx_2 + 2 \cdot kx_3 + kx_4 \right)$$

$$y_{k+1} = y_k + \frac{\tau}{6} \left(ky_1 + 2 \cdot ky_2 + 2 \cdot ky_3 + ky_4 \right)$$

$$z_{k+1} = z_k + \frac{\tau}{6} \left(kz_1 + 2 \cdot kz_2 + 2 \cdot kz_3 + kz_4 \right)$$



Метод Рунге - Кутта

$$\begin{cases} kx_1 = v_x \left(t_k, x_k, y_k, z_k, vx_k, vy_k, vz_k \right) \\ ky_1, kz_1 \\ kvx_1 = f_x \left(t_k, x_k, y_k, z_k, vx_k, vy_k, vz_k \right) \\ kvy_1, kvz_1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} kx_2 = v_x \left(t_k + \frac{\tau}{2}, x_k + \frac{kx_1}{2}, y_k + \frac{ky_1}{2}, z_k + \frac{kz_1}{2}, vx_k + \frac{kvx_1}{2}, vy_k + \frac{kvy_1}{2}, vz_k + \frac{kvz_1}{2} \right) \\ ky_2, kz_2 \end{cases}$$

$$kvx_2 = f_x \left(t_k + \frac{\tau}{2}, x_k + \frac{kx_1}{2}, y_k + \frac{ky_1}{2}, z_k + \frac{kz_1}{2}, vx_k + \frac{kvx_1}{2}, vy_k + \frac{kvy_1}{2}, vz_k + \frac{kvz_1}{2} \right) \\ kvy_2, kvz_2 \end{cases}$$



Метод Рунге - Кутта

$$\begin{cases} kx_3 = v_x \left(t_k + \frac{\tau}{2}, x_k + \frac{kx_2}{2}, y_k + \frac{ky_2}{2}, z_k + \frac{kz_2}{2}, vx_k + \frac{kvx_2}{2}, vy_k + \frac{kvy_2}{2}, vz_k + \frac{kvz_2}{2} \right) \\ ky_3, kz_3 \\ kvx_3 = f_x \left(t_k + \frac{\tau}{2}, x_k + \frac{kx_2}{2}, y_k + \frac{ky_2}{2}, z_k + \frac{kz_2}{2}, vx_k + \frac{kvx_2}{2}, vy_k + \frac{kvy_2}{2}, vz_k + \frac{kvz_2}{2} \right) \\ kvy_3, kvz_3 \\ kx_4 = v_x \left(t_k + \tau, x_k + kx_3, y_k + ky_3, z_k + kz_3, vx_k + kvx_3, vy_k + kvy_3, vz_k + kvz_3 \right) \\ ky_4, kz_4 \\ kvx_4 = f_x \left(t_k + \tau, x_k + kx_3, y_k + ky_3, z_k + kz_3, vx_k + kvx_3, vy_k + kvy_3, vz_k + kvz_3 \right) \\ kvy_4, kvz_4 \end{cases}$$



Рекомендуемые параметры

- Число частиц N от 100,000 до 1,000,000
- Шаг по времени τ ~ 10-10 сек.
- Параметры частицы, например, углерод ¹²С⁶⁺
 - заряд Z = 6, $q = Z \cdot q_e$, $q_e = 1.6021892 \cdot 10^{-19}$ Кл
 - macca m = 12 a.m.u, 1 a.m.u. = $1.66057 \cdot 10^{-27}$ KF
- Размеры поучка
 - Разброс в поперечном сечении \pm 5 см. Например, $2\sigma_{\rm x} = 2\sigma_{\rm z} = 5$ см
 - Разброс в продольном направлении \pm 10 см. Например, $2\sigma_{v} = 10$ см
- Число шагов по времени NT = T/ τ , где T = m/(2 π q) период обращения



Оформление

- Полученные результаты проиллюстрировать графически. Например, используя OpenGL.
- Приветствуется использование CUDA OpenGL interop.