



ASSIGNMENT 1

Assignment 1.1

⌘ Метод наименьших квадратов

☑ Программа принимает размер матрицы в формате $M \times N$ – (строки x столбцы)

☒ $M > N$

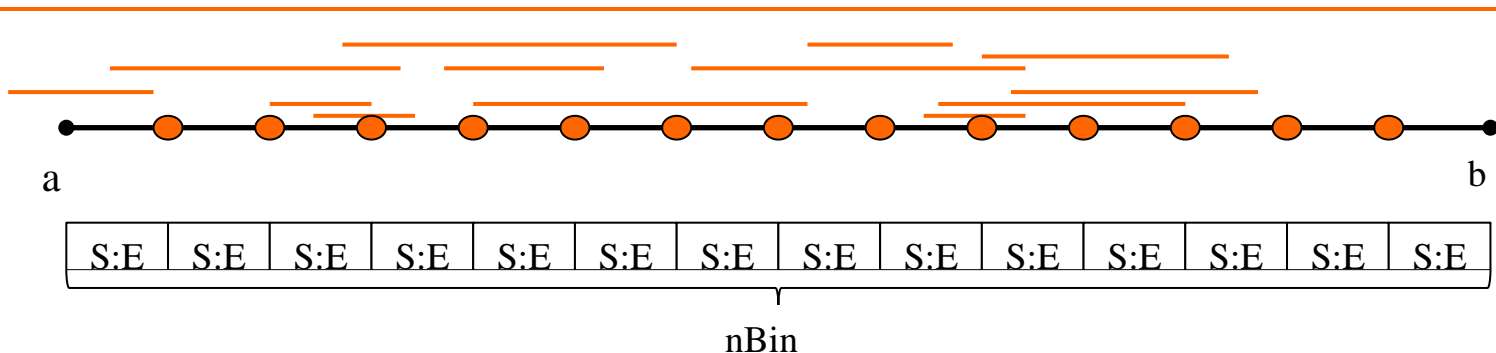
☑ Программа генерирует случайные числа для матрицы **C** и для вектора **P**

☑ Пишет в текстовый файл результат

☒ $C; (C^T C); (C^T C)^{-1}; a = (C^T C)^{-1} C^T P;$

Assignment 1.2

- ⌘ Дан отрезок $[a, b]$
- ⌘ Ген N отрезков $[a_i, b_i]$ $i=\{0, N\}$
- ⌘ Дан размер гистограммы $nBin$
 - ⏏ S : сколько отрезков началось слева
 - ⏏ E : сколько отрезков закончилось справа



Assignment 1.2

Найти 1 оптимальный

$\otimes (\pi_i - a_i)$

Общие правила по оформлению программ

THEO

⌘ Программа должна делать проверки на ошибки:

✿ Наличие девайса?

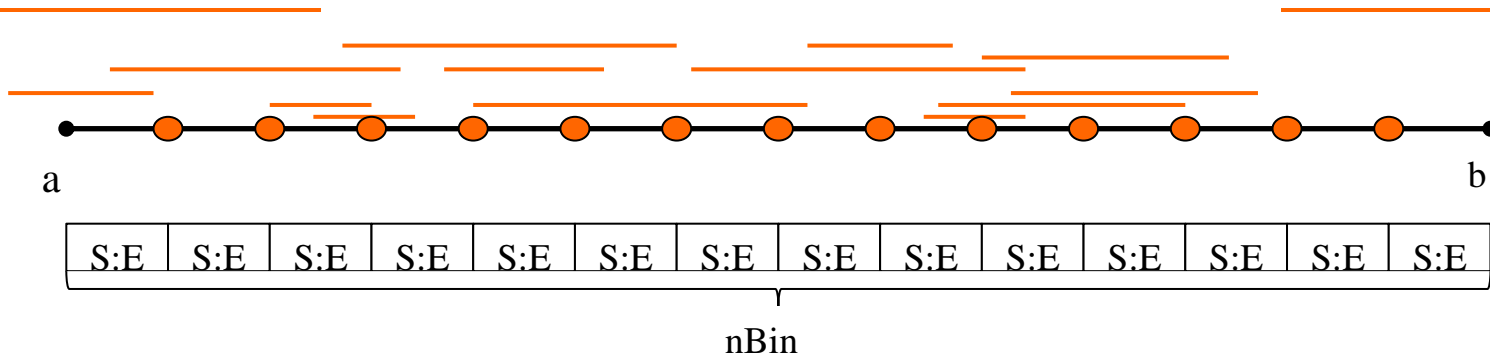
✂ Открылся ли нужный файл?

⌘ Правильного ли он формата?

- ⚙ Программа должна быть скомпилирована в Release и запускаться на Windows XP SP2 с CUDA Toolkit 3.0

⌘ Программа должна компилироваться

- ✿ Для этого должен быть приложен vsproj для VS2005 либо (makefile + .bat)

$$\Sigma \text{Bin}_{>q_i}()$$


Общие правила по оформлению программ



- ⌘ Программа должна делать проверки на ошибки:
 - ⌘ Наличие девайса?
 - ⌘ Открылся ли нужный файл?
 - ⌘ Правильного ли он формата?
- ⌘ Программа должна быть скомпилирована в Release и запускаться на Windows XP SP2 с CUDA Toolkit 3.0
- ⌘ Программа должна компилироваться
 - ⌘ Для этого должен быть приложен vsproj для VS2005 либо (makefile + .bat)

Общие правила по оформлению программ



⌘ Если вы используете любые другие инкюды кроме стандартных – не рассчитывайте, что они прописаны на проверяющей машине.

⌘ Пример того, чего не будет на машине:

⌘ `cutil.h` (требуется установки CUDA SDK)

⌘ Пример того, что будет на машине:

⌘ `cudart.h` (ставиться вместе с CUDA toolkit)

⌘ `stdio.h` (стандартная C библиотека)

Вопросы

