

编译原理 – 作业(4): 代码生成与优化

请大家在复习的时候把作业一到作业四答案都认真对照看一下 (我可能有看走眼的地方), 另外, 平时作业非常重要, 请大家认真对待。

截至时间: 2023.6.19/周一 23:59:59

提交方式: 超算习堂 (<https://easyhpc.net/course/144>)

Q1: 给定如下代码的基本块 (Basic Block) :

$d = b * c$

$e = a + b$

$f = a - c$

$b = b * c$

$a = e - d$

1、构造该基本块的有向无环图(Directed Acyclic Graph, 简称 DAG)。

2、分别有如下假设:

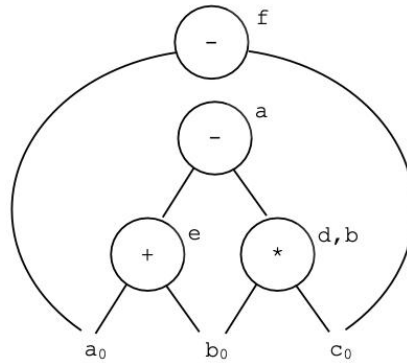
1) 假设#1:仅变量 a 在基本块的出口(exit)是活跃的(live);

2) 假设#2:变量 f 和 a 在基本块的出口均是活跃的。

试分上述 2 种不同的假设情况, 分别基于你构造出来的 DAG 对基本块进行优化。

[[参考答案]]

1、所构造的DAG如下：



2、

假设#1的情况，优化结果为：

```
d = b * c
e = a + b
a = e - d
```

假设#2的情况，优化结果为：

```
d = b * c
e = a + b
f = a - c
a = e - b
```

[[评分标准]]

1、（8分）常见错误之一是未在DAG中合并公共子表达式，扣5分；未标记出初始值结点，扣4分；内部结点有错，每个扣2分。

2、（8分）两种情况分别占4分。优化后的代码未合并公共子表达式，每一假设下均扣2分；计算无活性变量的指令仍存在，每个扣2分；计算有活性变量的指令被删除，每个扣2分；假设#2的优化结果将指令 $f = a - c$ 放在指令 $a = e - b$ 之后，这类指令次序错误每个扣1分。

Q2: 给定如下中间代码片段：

```
1:    x = 0
2:    y = 0
3:  L0: if n / 2 goto L1
4:    x = x + n
5:    y = y + 1
6:    goto L2
7:  L1: y = y + n
8:    c = 4 / 2
9:    t1 = x * c
10:   t2 = c - 1
11:   x = x + t2
12: L2: n = n - 1
```

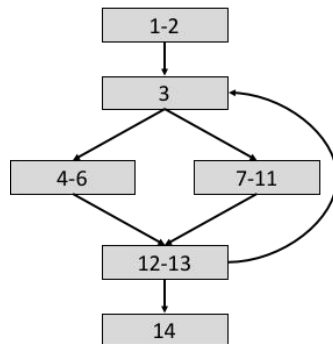
```

13:   if n > 0 goto L0
14:   return x

```

- 1、为上述代码片断划分基本块(basic block), 并画出该代码片断的控制流图(control flow graph, 简称 CFG)。你可以直接画出 CFG, 在 CFG 的每一结点中用 n-m 表示该基本块由第 n 至 m 条指令组成。

【参考答案】



【评分标准】基本块划分2分, 箭头标注2分, 每个错误扣0.5分。

- 2、对第7-11条指令片段, 列出两种代码优化方法。

【参考答案】

$t1 = x * c$ 是 dead code, 可以删除

$x = x + t2$ 中 $t2$ 可以通过 constant folding 和 propagation 得到, 可以替换为 $x = x + 1$

【评分标准】每项1.5分。其中, 指出 $c=4/2 \rightarrow c=2$ 得0.5分, $t2=c-1 \rightarrow t2=1$ 得1分。

- 3、假定所给代码片段 (1-14行) 来自于函数 `int Func(int n)`, 其中 n 是参数, x 、 y 是局部变量。那么在最终生成的目标代码中, `Func` 被调用时如何访问到 n 、 x 和 y ? 提示: 函数调用的栈空间由 $\$sp$ (stack pointer, 栈指针) 和 $\$fp$ (frame pointer, 帧指针) 维护。

【参考答案】

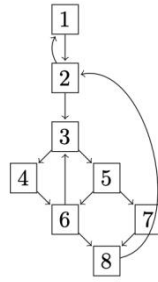
$n: \$fp + 8$

$x: \$fp - 4$

$y: \$fp - 8$

【评分标准】每项1分。 n 写为 $\$fp+4$ 也视为正确 (忽略调用者 $\$fp$ 的保存)。

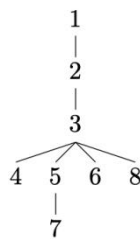
- Q4: 给定如下控制流图(control flow graph): [注: 需自行学习, 详见龙书9.6 Loops in Flow Graphs或[链接](#)]



1、节点8的直接支配 (immediate dominator) ?

Node 3

2、画出该CFG的支配树 (dominator tree) ;



3、列举出该CFG中的所有自然循环 (natural loops) , 给出循环的头节点和其他节点。

Loop 2 → 1: header node 1, other node 2

Loop 6 → 3: header node 3, other nodes 4, 5, 6

Loop 8 → 2: headernode2,othernodes3, 4, 5, 6, 7, 8

