

start class

Globale Variablen:  
static Scanner in

start main

Lokale Variablen:  
String word  
String choice  
LinkedList <Character> checked  
char letter  
char[] guessed  
boolean foundLetter  
int trials  
char[][][] hangmanTexture

menu: do {} while (false)

out: eigenes Wort eingeben? (y/n)  
in: choice

switch (choice)

case "y"  
case "Y"

true

word = in

case "n"  
case "N"

true

word = getWordFromFile

default

true

continue menu;

word in Großbuchstaben konvertieren

- guessed mit der Laenge von word initialisieren  
- guessed mit Unterstrichen fuellen

hangmanTexture = initHangman()

loop: while (true)



