

考试剩余时间

120:00

我要交卷

请完成下列1~50道选择题，针对每一道题目，所有答案都选对，则该题得分，所选答案错误或不能选出所有答案，则该题不得分。每道题均为2.0分。

1

Java的集合框架中重要的接口`java.util.Collection`定义了许多方法。选项中（ ）方法不是`Collection`接口所定义的方法。

(选择一项)

A: `int size()` ✓

B: `boolean containsAll(Collection c)` ✓

C: `compareTo(Object obj)` ✗

D: `boolean remove(Object obj)` ✓

2

在Java中，关于`ArrayList`的说法，正确的是（ ）

(选择二项)

A: 可以存储`null` ✓

B: 一旦实例化，不可改变自身大小 ✗

C: 可以存储重复的值 ✓

D: 如果不显式声明，则`ArrayList`的`capacity`大小为5 ✗

3

在Java中，关于变量的说法错误的是（ ）。

(选择一项)

A: 变量必须先声明后使用 ✓

B: 变量必须以字母、数字、下划线或“\$”符号开头 ✗

C: 变量命名时不能使用Java语言的关键字 ✓

D: 在给变量赋值时使用“=”运算符 ✓

4

在Java语言中，关于继承的说法错误的是（ ）。

(选择一项)

A: 使用`extends`关键字表示一个类继承了另一个类 ✓

B: 所有的Java类都直接或间接地继承了`java.lang.Object`类 ✓

- C: 在子类的构造方法中，必须显式调用父类的构造方法 ~~X~~
- D: 在子类的构造方法中，可以通过super关键字调用父类的构造方法 ✓

5

在Java中某类定义如下：

```
public class Person {    ....}
```

下列选项（ ）创建了类Person的一个对象。

(选择一项)

- A: `Person p= Person ();`
- B: `Person p=new Person ();`
- C: `Person p=new class Person ();`
- D: `Person p=new Person;`

6

Java中，下面关于foreach循环说法错误的是（ ）。

(选择一项)

- A: JDK1.5之后才提供了foreach循环
- B: 使用foreach循环遍历数组时，无须获得数组长度 ✓
- C: 使用foreach循环遍历数组时，无须根据索引来访问数组元素 ✓
- D: 以上说法都不正确

7

在Java中，下列错误的Java标识符是（ ）。

(选择一项)

- A: `manager`
- B: `$manger`
- C: `_manager`
- D: ~~`2manager`~~ X

8

在Java中，以下关于类的描述正确的是（ ）。

(选择二项)

- A: 在同一个类中的方法调用本类的另一个方法也需要创建对象才可使用 ~~X~~
- B: 局部变量的作用域范围仅属于定义它的方法内 ✓
- C: 在类中声明的变量称为类的成员变量，在其他类中可以直接使用 ~~X~~

C: 在类中声明的变量称为类的成员变量，在其他类中可以直接使用

D: 在本类的静态方法中，调用本类的非静态方法，需要创建该类对象进行方法的调用

9

在Java中，以下数据不可以使用数组存放的是（ ）。

(选择一项)

A: “牛奶”，”面包”，”糖” ✓

B: ‘A’，’ B’，”C”，9 ✗

C: 10，-10，30 ✓

D: true，false ✓

10

Java中，欲构造List接口类型的一个实例，此实例使用ArrayList类实现，下列（ ）方法是正确的。

(选择一项)

A: List myList=new Object();

B: List myList=new ArrayList();

C: ArrayList myList=new List();

D: List myList=new List();

11

Java中，关于ListIterator接口的说法错误的是（ ）。

(选择一项)

A: ListIterator通过put()方法向List集合中添加元素 ✗

B: ListIterator接口继承了Iterator接口 ✓

C: ListIterator比较Iterator增加了向前迭代的功能 ✓

D: List提供了一个listIterator()方法，该方法返回一个ListIterator对象 ✓

12

给定Java代码片段如下，运行后，这段代码将输出（ ）。

```
Integer a = new Integer(3);
```

```
Integer b = new Integer(3);
```

```
System.out.println(a==b);
```

(选择一项)

A: true

B: false

C: 0

D: 1

13

请给出下列代码的运行结果 ()。

(选择一项)

```
public class TestPet {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i = 1; i < 5; i++) {  
            if (i > 3) {  
                System.out.println(i);  
                ++i;  
                return;  
            }  
            System.out.println(i);  
        }  
    }  
}
```

A: 1

2

3

B: 2

3

4

C: 1

2

D: 1

2

3

4

14

```
ArrayList<String> nums = new ArrayList<String>();  
nums.add("A");  
nums.add("C");  
nums.add("B");  
Collections.sort(nums);  
for(String tmp : nums){  
    System.out.print(tmp);  
}
```

上述Java代码的结果是 ()。

(选择一项)

A: ACB

B: ABC

C: CBA

D: CAB

15

在Java中，对自定义的异常描述正确的是（ ）。

(选择一项)

- A: 自定义的异常必须继承Exception ✓
- B: 自定义的异常可以更加明确的定位异常出错的位置，同时给出详细的异常信息
- C: 自定义的异常类的父类可以继承Error
- D: Java中不能自定义异常类

16

在Java中，下面（ ）语句把方法声明为抽象的公共方法。

(选择一项)

- A: `public abstract method();`
- B: `public abstract void method();`
- C: `public abstract void method() {}`
- D: `public void method() extends abstract;`

17

在Java的异常处理代码中，如果没有出现 `System.exit(int runtime)` 语句，该程序finally中的代码将（ ）。

(选择一项)

- A: 总被执行
- B: 如果try块后面没有catch块时，finally块中的代码才会执行
- C: 异常发生时才被执行
- D: 异常没有发生时才被执行

18

在Java中，声明异常使用（ ）关键字。

(选择一项)

- A: throw
- B: throwable
- C: throws
- D: catch

19

Java中，List接口的特点是（ ）。

(选择一项)

- A: 不允许重复元素，元素无顺序
- B: 不允许重复元素，元素有顺序
- C: 允许重复元素，元素有顺序
- D: 允许重复元素，元素无顺序

20

下列（ ）类不是Java基本数据类型的封装类。

(选择一项)

- A: Integer
- B: Byte
- C: String
- D: Character

21

Java中，以下说法错误的有（ ）个。

- 1. 每个类都是Object类的子类。所有对象（包括数组）都实现这个类的方法。
- 2. 在不明确给出父类的情况下，Java会自动把Object作为要定义类的父类。可以使用类型为Object的变量指向任意类型的对象。
- 3. Object类有一个默认构造方法public Object()，在构造子类实例时，都会先调用这个默认构造方法。
- 4. Object类的引用可以指向任何引用类型对象。要访问该引用类型对象的特有成员，需要知道它们的原始类型并进行类型转换。例如：

```
Object obj = new MyObject();  
MyObject x = (MyObject)obj;
```

(选择一项)

- A: 0
- B: 1
- C: 2
- D: 3

22

下列关于Java虚拟机说法错误的是（ ）。

(选择一项)

- A: 虚拟机通过JVM来实现

B: 虚拟机指的是硬件机器 ~~X~~

C: javac编译器把java文件转化为字节码文件 ✓

D: 虚拟机把代码程序与各操作系统和硬件分开 ✓

23

以下Java代码，可以填入横线处的选项是（ ）。

```
public interface MyInterface {  
    -----  
}
```

(选择二项)

A: void method1();

B: void method1() {}

C: public static final int PROP1=5;

D: private int PROP1=5;

24

下列选项中关于枚举说法错误的是（ ）。

(选择一项)

A: 枚举类型是从Java SE 5.0开始引入的一种新类型

B: 枚举类型使用关键字enum定义

C: 枚举是指由一组固定的常量组成的类型

D: 在枚举中，除了可以定义枚举常量以外不能出现其他成员 ~~X~~

25

Java中，创建一个名为mypackage 的包的语句是（ ）， 该语句应该放在程序的位置为：（ ）。

(选择一项)

A: class, class语句之前

B: import, 所有代码之前

C: package, 第一行

D: using, using语句之前

26

在Java中，关于接口和抽象类的说法，错误的是（ ）。

(选择一项)

A. 接口能定义抽象方法

- B: 接口可以多继承，而抽象类单继承
- C: 使用接口搭建程序框架更容易，而且体现了设计与实现的完全分离
- D: 使用接口更容易更换实现

27

在Java编程中，如果一个方法体里可能会遇到异常却又不知如何处理，那么在声明方法时，需要（ ）。

(选择一项)

- A: 捕获异常
- B: 抛出异常
- C: 声明异常
- D: 嵌套异常

28

在如下java代码中，可以填入下划线处的代码是（ ）。

```
import java.util.*;

public class Test {

    public static void main (String[] args) {

        -----

        list.add("dog");

        list.addFirst("cat");

    }

}
```

(选择一项)

- A: List list = new ArrayList();
- B: List list = new LinkedList();
- C: ArrayList list = new ArrayList ();
- D: LinkedList list = new LinkedList();

29

以下对于Java中的集合接口表述不正确的是（ ）。

(选择一项)

- A: Collection接口存储一组允许重复、无序的对象
- B: Set接口继承Collection接口，存储一组允许重复、无序的对象
- C: List接口继承Collection接口，存储一组允许重复、有序的对象
- D: Map接口存储一组成对的键-值对象，Map中的键不要求有序，不允许重复

30

在Java环境中，给定如下代码，编译运行的结果是（ ）。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        double firstAvg=80;  
        double secondAvg =0.0;  
        int rise=4;  
        secondAvg =firstAvg + rise;  
        System.out.println("第二次平均分为"+secondAvg);  
    }  
}
```

(选择一项)

- A: 无法正确编译
- B: 可以编译，但运行时报错
- C: 第二次平均分为84.0
- D: 以上都不对

31

在Java中Set集合添加元素的方法是（ ）。

(选择一项)

- A: add
- B: append
- C: concat
- D: additeam


32

（ ）是对一般方法的一种升级，可以根据参数的不同，采用不同的实现方法，而且不需要编写多个名称，只要记住一个方法名即可。

(选择一项)

- A: 方法重载
- B: 方法重写
- C: 方法重构
- D: 方法复载

33

 (选择二项)

- A: HashMap的存储空间是连续的 ~~✗~~
- B: HashMap可以通过下标访问数据 ~~✗~~
- C: HashMap可以通过put方法存储数据 ✓
- D: HashMap中, key不允许重复, value可以重复 ✓

34

Java中, 关于final说法错误的是()。

(选择一项)

- A: 常量用final来修饰 ✓
- B: final修饰的方法不能被重写 ✓
- C: final修饰的类不能被继承 ✓
- D: final不能用来修饰类 ~~✗~~

~~35~~

分析下面的Java代码, 编译运行的结果是()。

```
class A { //1
    protected int getNumber(int a) { //2
        return a+1; //3
    } //4
} //5

class B extends A { //6
    protected int getNumber(int a) { //7
        return a+2; //8
    } //9

    public static void main(String[] args) { //10
        A a=new B(); //11
        System.out.println(a.getNumber(0)); //12
    } //13
} //14
```

(选择一项)

- A: 输出1
- B: 输出2
- C: 第7行导致编译错误
- D: 第11行导致编译错误

36

对于List容器的子类选择如下说法正确的是()。

(选择二项)

- A: 如果进行随机访问比较多, 插入删除等操作较少, 选择LinkedList类 ~~✗~~

B: 如果进行随机访问比较多，插入删除等操作较少，选择Vector类

C: 如果进行删除比较多，其他相对较少，选择LinkedList类 ✓

D: 如果进行随机访问比较多，插入删除等操作较少，选择ArrayList类 ✓

37

在Java中，写出程序结束后变量sum的值（ ）。

```
public class A {  
    public static void main(String[] args) {  
        int sum=0,i;  
        for(i=1;i<=4;i++){  
            switch(i){  
            case 1:  
                sum+=2;  
            case 2:  
                sum+=4;  
                continue;  
            case 3:  
                sum+=16;  
                break;  
            }  
        }  
    }  
}
```

1 2 3
6 10 26

(选择一项)

A: 22

B: 24

C: 32

D: 26

38

在Java中，以下程序的运行结果是（ ）。

```
public class Test {  
    static int a=9;  
    static{  
        int a=13;  
        System.out.println(a);  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(Test.a);  
    }  
}
```

(选择一项)

A: 9

13

B: 13

9

C: 编译错误

D: 运行时错误

39

分析下面的Java代码，编译运行结果是（ ）。

```
public class A {  
    public int getNumber(int a) {  
        return a + 1;  
    }  
}  
  
public class B extends A {  
    public int getNumber(int a) {           //第7行  
        return a + 2;  
    }  
    public static void main(String args[]) {  
        A a = new B();                     //第11行  
        System.out.println(a.getNumber(0));  
    }  
}
```

(选择一项)

A: 输出1

B: 输出2

C: 第7行导致编译错误

D: 第11行导致编译错误

40

以下（ ）不是Java语言的特点。

(选择一项)

A: 安全性

B: 比C语言效率高

C: 跨平台

D: 面向对象

41

Java集合框架中，以下关于存储数据特点正确的是（ ）。

(选择二项)

- A: Collection接口存储一组不唯一、无序的对象 ✓
- B: Set接口继承自Collection接口, 存储不唯一、有序的对象 ✗
- C: List接口继承自Collection接口, 存储不唯一、有序的对象 ✓
- D: Map接口使用键-值得方式存储数据, 其中value不要求有序, 不允许重复 ✗

42

分析如下所示的Java代码, 编译运行后的输出结果是 ()。

```
public static void main(String[] arg) {  
    boolean a = true;  
    boolean b = false;  
    if (!a && b) {  
        System.out.print("!a&&b");  
    } else if (!a || b) {  
        System.out.print ("!a||b");  
    } else {  
        System.out.print ("ab");  
    }  
}
```

(选择一项)

- A: !a&&b
- B: !a||b
- C: ab
- D: !a||bab

43

在Java中, 执行以下代码后sum的值是 ()

(选择一项)

```
int i = 1;  
int sum = 0;  
while(i<=10) {  
    if(i==5) {  
        continue;  
    }  
    sum = sum + i;  
    i++;  
}
```

- A: 50
- B: 55
- C: 死循环
- D: 编译错误

44

在Java环境中，给定如下代码，在(1)处填上选项中的（ ）语句，编译运行后可以实现在控制台正序输出数组中的数据。

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        double stuScore[]=new double[] {90,80,65,70,100,57,89,78,67,59};
        _____(1)_____
        for(int i=0;i<stuScore.length;i++){
            System.out.println(stuScore[i]); //按照正序输出数组中的数据
        }
    }
}
```



(选择一项)

- A: `java.util.Arrays.sort (stuScore.length);`
- B: `java.util. Arrays.sort(stuScore);`
- C: `for(int i= stuScore.length;i>0stuScore.length;i--){`
`System.out.println(stuScore[i]);`
`}`
- D: 以上没有正确答案

45

在Java中，下列对于双重循环说法错误的是（ ）。

(选择二项)

- A: 外层循环循环一次内层循环一周
- B: 双重循环就是循环里面嵌套一个循环
- C: 只有相同的循环才能相互嵌套 
- D: 不管是在内层循环还是外层循环只要添加一个break就会把所有循环全部停止 

46

分析如下所示的Java代码，编译运行后的输出结果是（ ）。

```
public static void main(String arg[]) {
    int a = 100;
    while(a%2==0){
        System.out.print(a);
        a=a/4;
    }
}
```

(选择一项)

- A: 1002561

B: 10025

C: 100

D: 25

47

在Java中，以下代码的运行结果是（ ）。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        int num = 78 / 10;  
        switch (num) {  
            case 6:  
                System.out.println("及格了！");  
            case 7:  
            case 8:  
                System.out.println("良好！");  
            case 9:  
            case 10:  
                System.out.println("优秀！");  
            default:  
                System.out.println("不及格！");  
        }  
    }  
}
```

(选择一项)

A: 良好！

B: 良好！

优秀！

C: 良好！

优秀！

不及格！

D: 编译错误