

## README

- Il progetto è basato su NVIDIA™ PhysX 3.4. I sorgenti sono disponibili al link:  
<https://developer.nvidia.com/physx-sdk>
- Nel presente disco troviamo l'eseguibile, le dll e i media necessari al suo funzionamento nelle cartelle Bin/ e Media/. Il progetto è stato compilato in versione release
- All'interno di Sorgenti/ sono presenti i sorgenti del progetto e le dipendenze per farlo eseguire su Visual Studio 2015 per sistemi x64 in versione *checked*.
- Per poter compilare il programma in altre versioni (*debug*, *profile*, *release*) è necessario scaricare i sorgenti di PhysX dal link sopra inserito e compilare la libreria base nella versione desiderata
- Il gioco per il suo funzionamento necessita di Microsoft™ DirectX End-User Runtime
- Si consiglia l'utilizzo di un Controller XBOX per avere una migliore esperienza di gioco, in quanto il gioco è stato progettato principalmente per utilizzare il suddetto input. Mouse e tastiera sono supportati ma sono fortemente sconsigliati