

# Arrays, fatias e mapas

**Tenille Martins**

DIO Tech Education



**bytemartins**



**Tenille10**



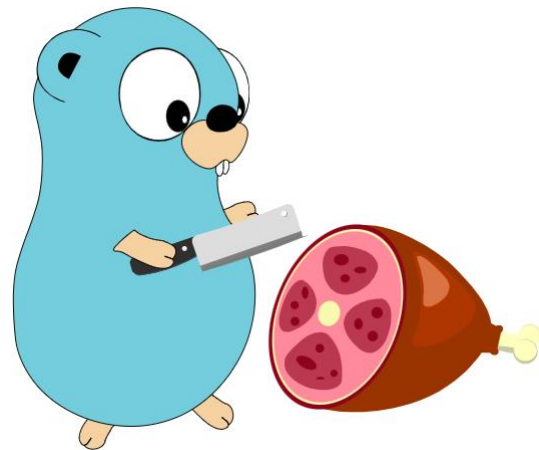
**Tenille Martins**

# Objetivo Geral

Este curso foi planejado para programadores com conhecimento básico de Go; ao final deste Curso, o DEV conseguirá escrever programas de ordem prática em Go e será capaz de ler e interpretar um Código, intermediário, dentro dessa linguagem.

# Pré-requisitos

- Um computador com acesso a internet;
- Muita vontade de aprender;
- Curso Introdução a Linguagem Go
- Fundamentos em Go
- Variáveis, valores e tipos
- Estruturas de Comando



# Percorso

# Etapa 1 Arrays

## Etapa 2

## Etapa 3

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



# Arrays

// Aprendendo estruturas em Go

# Percurso

**Etapas**

<b>Etapas</b>	
<b>Etapas</b>	
<b>Etapas</b>	

**Arrays**

**Etapas**

**Fatias**

**Etapas**

**Mapas**

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





# Fatias

// Aprendendo estruturas em Go

# Percurso

**Etapa 1**

**Arrays**

**Etapa 2**

**Fatias**

**Etapa 3**

**Mapas**

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



# Mapas

// Aprendendo estruturas em Go

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Arrays~~

~~Etapa 2~~

~~Fatias~~

Etapa 3

Mapas

# Links Úteis

- **Repositório no GitHub:**  
<https://github.com/Tenille10/Introdu-o-a-linguagem-Go.git>
- **Documentação Oficial: https:**  
[//go.dev/doc/](https://go.dev/doc/)
- **Referências:**
  - **Introdução a linguagem Go/ Caleb Doxsey**
  - **A linguagem de programação Go/ Alan Donovan e Brian Kernighan**

# Para saber mais

- **Site na Web:** <https://golangforall.com>

# Hands On!





# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

