

Arrays, fatias e mapas

Tenille Martins

DIO Tech Education



bytemartins



Tenille10



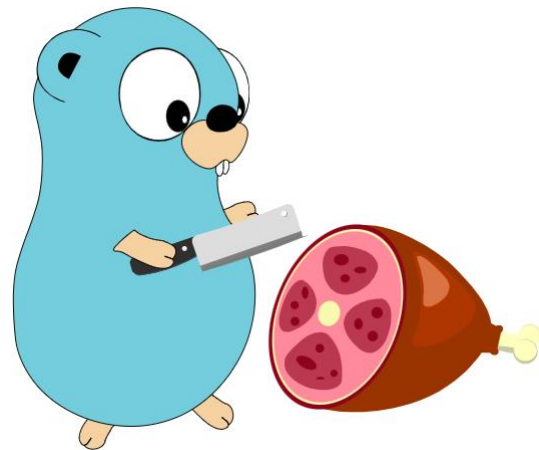
Tenille Martins

Objetivo Geral

Este curso foi planejado para programadores com conhecimento básico de Go; ao final deste Curso, o DEV conseguirá escrever programas de ordem prática em Go e será capaz de ler e interpretar um Código, intermediário, dentro dessa linguagem.

Pré-requisitos

- Um computador com acesso a internet;
- Muita vontade de aprender;
- Curso Introdução a Linguagem Go
- Fundamentos em Go
- Variáveis, valores e tipos
- Estruturas de Comando



Percorso

Etapa 1 Arrays

Etapa 2

Etapa 3

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Arrays

// Aprendendo estruturas em Go

Percurso

Etapas

Etapas	
Etapas	
Etapas	

Arrays

Etapas

Fatias

Etapas

Mapas

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Fatias

// Aprendendo estruturas em Go

Percurso

Etapa 1

Arrays

Etapa 2

Fatias

Etapa 3

Mapas

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Mapas

// Aprendendo estruturas em Go

Percurso

~~Etapa 1~~

~~Arrays~~

~~Etapa 2~~

~~Fatias~~

Etapa 3

Mapas

Links Úteis

- **Repositório no GitHub:**
<https://github.com/Tenille10/Introdu-o-a-linguagem-Go.git>
- **Documentação Oficial: https:**
[//go.dev/doc/](https://go.dev/doc/)
- **Referências:**
 - **Introdução a linguagem Go/ Caleb Doxsey**
 - **A linguagem de programação Go/ Alan Donovan e Brian Kernighan**

Para saber mais

- **Site na Web:** <https://golangforall.com>

Hands On!



Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

