

Estruturas e interfaces

Tenille Martins

DIO Tech Education



bytemartins



Tenille10



Tenille Martins

Objetivo Geral

Este curso foi planejado para programadores com conhecimento básico de Go; ao final deste Curso, o DEV conseguirá escrever programas de ordem prática em Go e será capaz de ler e interpretar um Código, intermediário, dentro dessa linguagem.

Pré-requisitos

- Um computador com acesso a internet;
- Muita vontade de aprender;
- Curso Introdução a Linguagem Go
- Fundamentos em Go
- Variáveis, valores e tipos
- Estruturas de Comando
- Arrays, fatias e mapas



Percurso

Etapa 1

Estruturas

Etapa 2

Métodos

Etapa 3

Interfaces

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Estruturas

// Aprendendo estruturas em Go

Percorso

Etapa 1

Estruturas

Etapa 2

Métodos

Etapa 3

Interfaces

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Métodos

// Aprendendo estruturas em Go

Percurso

Etapa 1

Estruturas

Etapa 2

Métodos

Etapa 3

Interfaces

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Interfaces

// Aprendendo estruturas em Go

Percurso

Etapa 1

Estruturas

Etapa 2

Métodos

Etapa 3

Interfaces

Links Úteis

- **Repositório no GitHub:**
<https://github.com/Tenille10/Introdu-o-a-linguagem-Go.git>
- **Documentação Oficial: https:**
[//go.dev/doc/](https://go.dev/doc/)
- **Referências:**
 - **Introdução a linguagem Go/ Caleb Doxsey**
 - **A linguagem de programação Go/ Alan Donovan e Brian Kernighan**

Para saber mais

- **Site na Web:**

<https://golangforall.com>

<https://goexample.com>

Hands On!



Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

