

# ARTSAT Mission board Developer's Manual



Code name: MORIKAWA

*Flight Model*

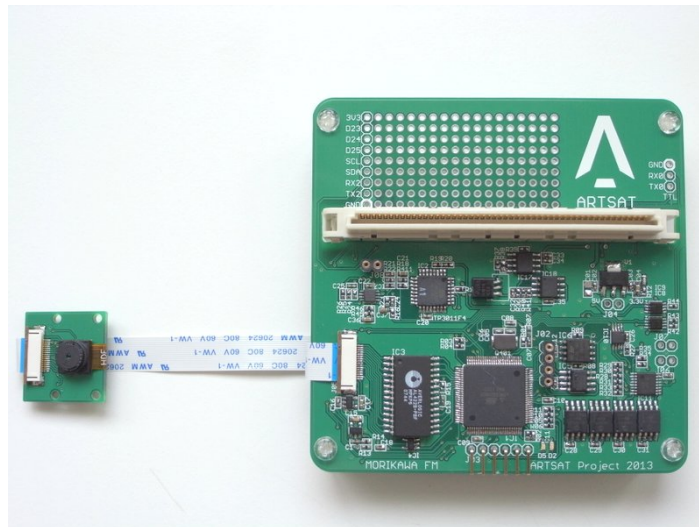
2015/02/28

Kent Nakazawa (Kemushicomputer.inc@gmail.com)

## 1 特徴

- ・ INVADER 衛星(CO-77)の Arduino 互換ミッション機器
- ・ 衛星バスからのデータ授受、オンボード処理、音声ダウンリンク、画像撮影に特化したボード
- ・ Arduino IDE によるアプリケーション開発(MORIKAWA SDK)

※INVADER(CO-77) <http://artsat.jp/en/project/invader/invader-specification>

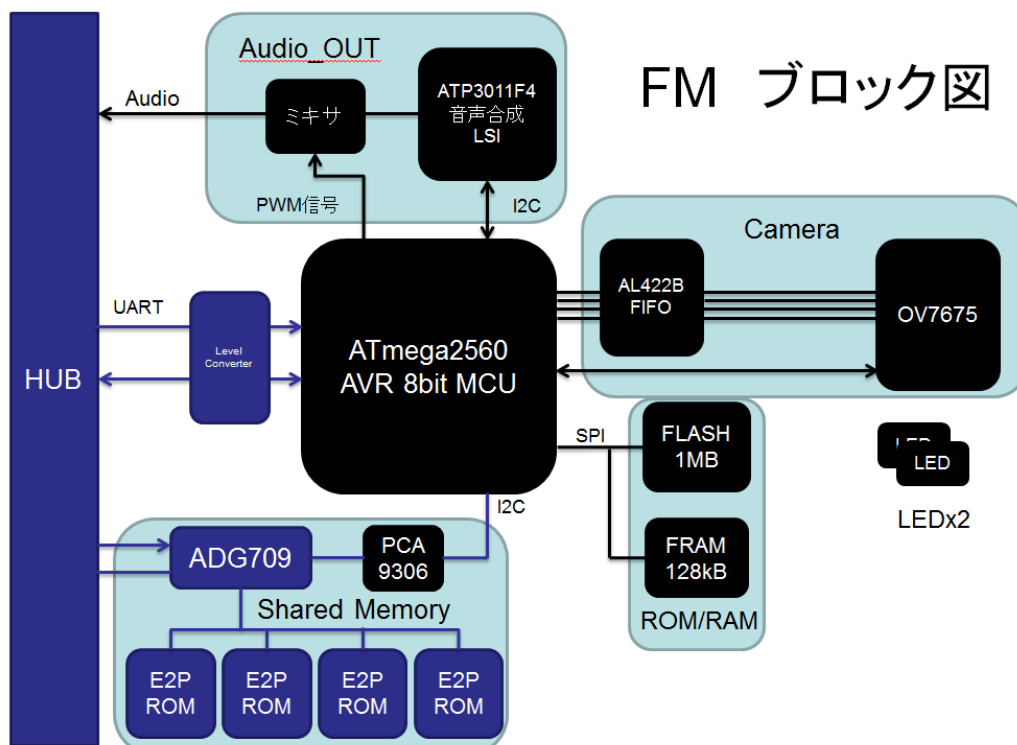


ミッション基板 フライトモデル

## 2 仕様

### 設計指針

- ・ ミッション系機器の動作がバス系に悪影響を与えないこと
- ・ 異常時は C&DH からの電源再投入で対処可能なこと
- ・ できるだけ使わない機器の電源は落とし、消費電力を下げ運用に柔軟性をもたせること

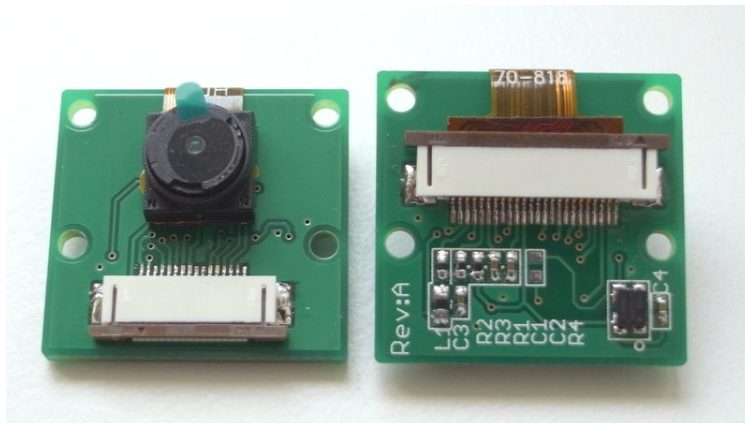


## 2.1 MCU

- ・ ATmega2560(RAM8kB,ROM256kB) 動作周波数 8MHz タイプ
- ・ 同期/非同期シリアル I2C\_1ch, SPI\_1ch,UART\_4ch,

## 2.2 カメラモジュール

- ・ OV7670 CMOS フライトモデルではレンズ一体型モジュールを使用。
- ・ AL422B VGA FIFO
- ・ 12 / 24MHz クロック発振器 FM は 12MHzOSC
- ・ ピン接続仕様は市販の FIFO 付きカメラモジュールと互換
- ・ カメラ用素子(モジュール、FIFO)の電源は未使用時に OFF



カメラモジュール 子基板

## 2.3 音声合成 LSI

ATP3011F4 日本語音声合成 IC

通信: I2C

## 2.4 不揮発性 RAM

- ・ SPI FRAM 128kB FM25V10
- ・ 消費電流が少なく、1 バイト単位でのアクセスが可能な不揮発性メモリ。
- ・ M25P80 とピン互換
- ・ Flash や EEPROM へ保存する前のバッファメモリ等

## 2.5 大容量 ROM ストレージ

- ・ SPI Flash メモリ 1MB M25P80
- ・ Flash メモリ。画像、処理結果データの保存先として確保

## 2.8 共有メモリ

- ・ EEPROM(24LC1025) x4 個 電源ドメインは 5V 系
  - ・ Main 系が、マルチプレクサ ADG709 によりアクセス権を設定 (LOW=バス系、HIGH=ミッション系 切り替えラインはプルダウン) し、Mission 側に切り替え権は無い
  - ・ 基板上のジャンパピンにより単独でアクセス可能 (開発用機能)
- バス接続時、フライト時はジャンパピンを外すこと

## 2.6 LED x2

- ・ ATmega2560 へ接続(正論理)
- ・ 主にステータス確認用

## 2.7 INVADER バス接続用インターフェース

- ・バスは 5V 系 Mission は 3.3V 系
- ・共有メモリ、バス温度センサは 5V 系、C&DH 電源で動作
- ・2 電源バスバッファにより電圧変換(UART、共有メモリ I2C)

## 3 開発環境

### 3.1 ソフトウェア開発環境

#### 機器一覧

- ・ USB-Serial 変換器/プログラマ

<https://www.sparkfun.com/products/9873>

- ・リセット(DTR)がついた TTL レベル UART 接続 5V 供給できるもの
- ・ PC/Mac/Linux
- ・ Arduino IDE(1.05 以降)

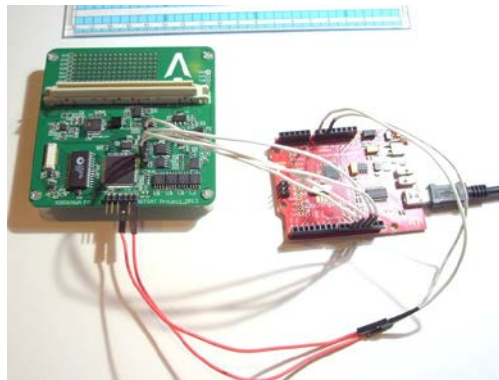
### 3.2 AVR ブートローダ設定

#### 4.1 ATmega2560 8MHz 版ブートローダの設定

- ・書き込んだもの:sparkfun の Arduino Mega pro (3.3V)のブートローダ
- ・Huse ビット設定 書き込んだ値(FF:D4:FE)

<https://www.sparkfun.com/products/10744> の Board Definition Files(Arduino1.0)をダウンロード

- ・中の 8MHz 版 HEX ファイルを ICSP 書き込み
- ・ICSP 用 4 ピン端子(SPI、リセット端子)を J06 に設けており、Arduino ISP 等で書き込みが可能



Arduino ISP によるブートローダーの書き込み

### 3.3 Arduino IDE 設定 (1.05 時点において)

- ・ IDE のボードターゲットを追加するには、Skech を保存しているフォルダに「hardware」ディレクトリを作成し、zip 解凍した Sparkfun のハードウェア設定フォルダをそのまま格納する。
- ・ ボードターゲットは追加された Mega Pro 2560V 3.3V を選択

### 3.4 開発時の注意

- ・プログラミング時はバス機器に接続しないか、プログラマから電源を入力しないよう 6 ピン端子から電源ピンを除去する。
  - ・ICSP 書き込みは 5V か 3.3V レベルで行う。どちらでも動作する。
  - ・念のためその日の最初の電源投入前に、電源ラインがショートしていないか調べる
  - ・I2C 機器をテストする場合、ボード単体では 2 つのジャンパピンを有効化する必要がある。
- 逆に、Main と接続したり、連系試験を行う場合は、ジャンパピンを必ず取り除くこと

## 4 電気特性

- ・消費電流

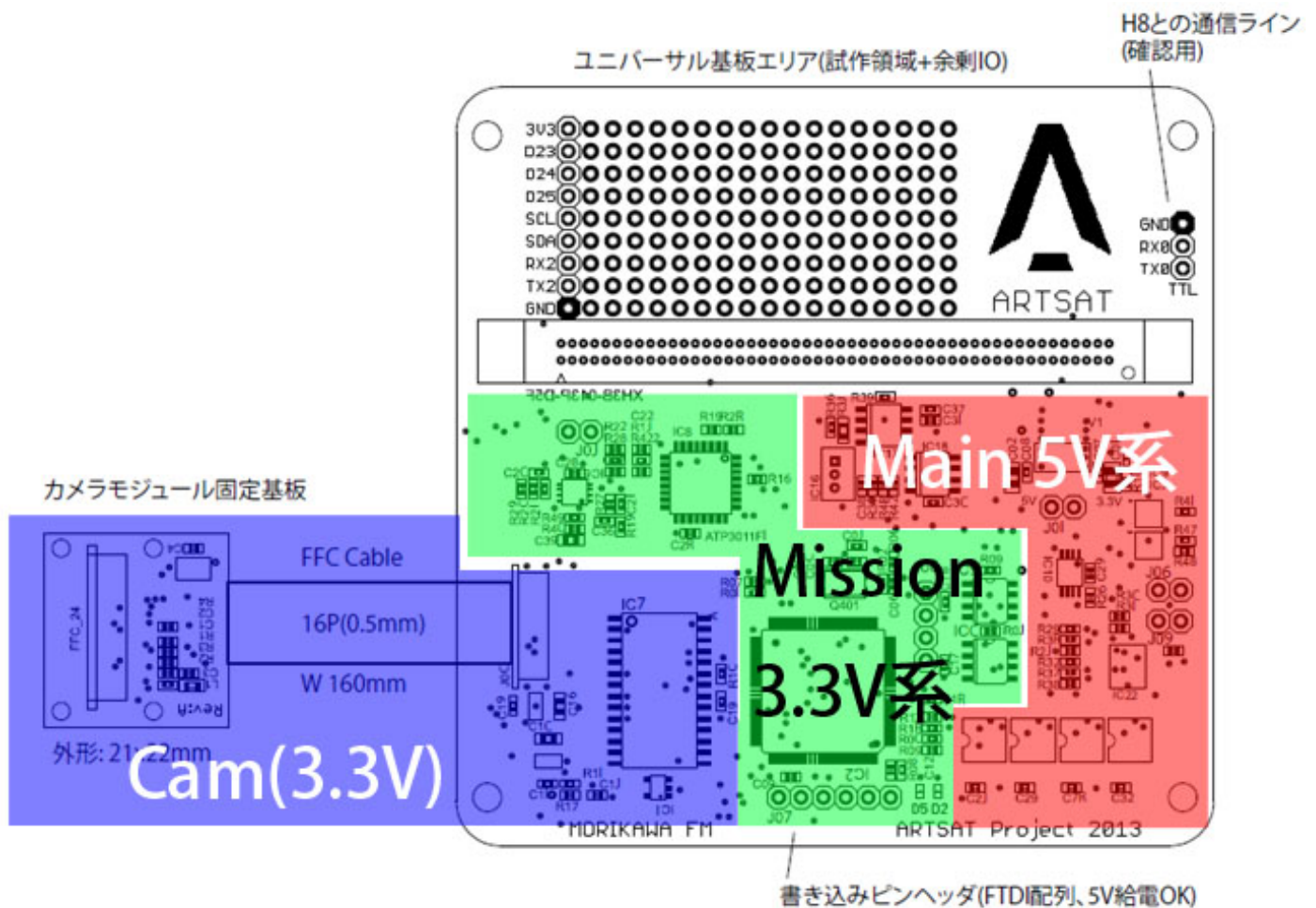
case1, 5V 系なし、周辺機器設定なし、UART 115k で 100ms ごとに送信: 9mA

case2, カメラ系 ON 時: 60mA (数秒間)

## 5 設計情報

### 電源ドメイン

基板上の回路は 3 つの電源ドメインから構成される



5V 系は Main 基板の延長となり、Main の電力(5V)をもらい常時通電している。

ミッションは 3.3V 系であり、Main の指令で、衛星の電源系により電源投入される。

カメラ系はアプリによって、ミッション系から電源投入される。消費電力を下げるため、撮影終了とともにカメラモジュールの内部クロックを下限値まで落とし、FIFO の読み出し時の電力削減を行っている。

※ユニバーサルエリアは試作部品追加が可能なように設けた。

すぐそばに電源ライン、AVR の UART 1ch,I2C バス、デジタル I/Ox3 を引き出した。

シルク印刷のピン番号は ArduinoAPI のピン番号となっている。

(参照 MISSION\_FM\_HW\_pinmap)

## FM 品の修正

フライトモデルについて、搭載前の基板への変更点

- ・カメラ回路: VSYNC と WRST が繋がっていない 解決策: MCU 端子をハンダブリッジ(35,36 番ピン)
- ・回路修正: リセットライン ATMEGA2560 と ATP3011F4 間の接続を分離(パターンカット)
- ・回路修正: C01、R07、R43 は未実装

## 5 資料

Artsat GitHub <https://github.com/ARTSAT/MorikawaSDK>