# Projet Foot 2l013

## **Tuto git**

inspiré de http://www.atlassian.com/git

http://www.gitguys.com/topics/

#### Nicolas Baskiotis

nicolas.baskiotis@lip6.fr

Université Pierre et Marie Curie (UPMC) Laboratoire d'Informatique de Paris 6 (LIP6)

S2 (2014-2015)

### **Commandes**

- Initialisation: git init <directory>
- Copier un projet : git clone <repository>
- Configuration: git config (voir fichier gitconfig)
  - git config --global user.name <name>
  - git config --global user.email <email>
  - git config --global core.editor <editor>
- Changer un fichier: git add <file>|<directory>
- Commiter les changements : git commit
- Observer les changements : git status
- Ignorer des fichiers: fichier .gitignore (par exemple \*.pyc
- Qui a fait quoi : git log <option>

## Collaborer

- Bookmark: git remote
- Merge: git pull <remote>
- Transferer: git push <remote>
- Branche: git branch <name>
  - Selectionner: git checkout <name>
  - Supprimer: git branch -D name
  - renommer: git branch -m <branch>
  - Transferer: git push origin <branch>
  - Merger: git merge <branche a merger>

## Resume

#### Entre depots :

- initialiser: git clone https://github.com/..
- telecharger les modifications : git pull
- uploader les modifications : git push

#### Pour les branches :

- on cree une branche (a partir du master par exemple) : git branch mabranche
- on se met sur cette branche : git checkout mabranche
- on modifie, on debug, on sauve dans mabranche sans toucher au master: git commit
- je veux revenir au master : git checkout master
- je veux definir une nouvelle branche a partir du master : git branch autrebranche
- ....
- je reviens a ma branche : git checkout mabranche
- je veux apporter les modifs de mabranche au master: git checkout master; git merge mabranche

