

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Иерархические списки

Студент гр. 9304

Афанасьев А.

Преподаватель

Филатов А. Ю.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Ознакомиться с понятием иерархического списка, реализовать его и решить поставленную задачу с его помощью.

Постановка задачи.

Вариант 18.

Пусть логическое выражение представлено иерархическим списком. В выражение входят операции, константы и переменные, которые являются атомами списка.

Операции представляются в префиксной форме: (операция аргументы). Аргументов может быть 2 или 1. Требуется добавить четвертую операцию с 2 аргументами. По умолчанию есть NOT, OR и AND.

В задании требуется вычислить значение поданного в скобочной записи логического выражения.

Дополнительно задаётся список значений переменных вида:

$$((x_1 c_1) (x_2 c_2) \dots (x_k c_k)),$$

где x_i – переменная, а c_i – её значение.

Выполнение работы:

Программа на вход принимает две строки — два иерархических списка, записанных в скобочном виде. Первой строкой принимается логическое выражение, второй — значения переменных. Пример можно посмотреть на рисунке 1.

```
./lab2 "(XOR A (OR 2 (AND D (NOT G))))" "((A TRUE)(D 1)(G 0))"
```

Рисунок 1 - Пример самостоятельного запуска программы

Структура Node имеет всего два поля: `std::variant item`, в котором может находиться `std::string` или умный указатель на `MyList`, и умный

указатель `next` на следующий элемент иерархического списка. Также его другом является класс `MyList`.

Класс `MyList` хранит в своих полях только лишь умный указатель на голову иерархического списка. Метод `calculateLogicExpr()` выполняет вычисление логического выражения, хранящегося в `this`. Для этого метода реализовано несколько вспомогательных частных методов: `isNum()` - проверяет, является ли строка записью числа, `calculate()` - метод, рекурсивно вызывающий самого себя для вычисления логического выражения, первый раз он запускается в методе `calculateLogicExpr()`, `findValue()` - метод, возвращающий значение переданной в него переменной. Для конструирования объекта класса был перегружен конструктор, который, используя публичный метод `append()`, рекурсивно, распознавая скобочную запись списка, конструирует объект.

Класс `MyException` был создан для обработки синтаксических ошибок ввода, он в зависимости от типа ошибки выдает пользователю соответствующее сообщение о ней. Сами исключения бросаются в процессе вычисления логического выражения и конструирования объекта.

Метод `calculateLogicExpr()`, а точнее метод `calculate()`, так как первый метод всего лишь ловит исключения последнего, принимает на вход аргумент типа умный указатель на `Node`, иерархический список значений переменных и особый флаг `CheckArgumentFlag`, о котором позже. Алгоритм проверяет, что находится в объекте `Node`, указатель на который ему передали. Если это `AND`, то `calculate()` возвращает результат логического И от себя, вызванного от следующего атома, и от себя, вызванного от второго следующего атома. Аналогично для `OR`, `NOT` и `XOR` (та операция, которую добавили по условию). Если в указателе оказалась, не операция, а число, то алгоритм просто вернет это число. Если это переменная, то алгоритм вернет ее значение из списка значений переменных с помощью метода `findValue()`. А если это указатель на список, то для алгоритм вернет значение, которое вернется от вызова `calculate()` от головы это списка.

Теперь про флаг `CheckArgumentFlag`. Он нужен, чтобы проверять отсутствие или излишек аргументов. Например, для первого аргумента `OR/XOR/AND` нужно проверить, что после него есть еще второй аргумент, в противном случае вызывается исключение. Для последнего аргумента наоборот — нужно проверить, что после него нет еще одного аргумента.

Метод `findValue()` просто проходится от первого атома списка значений переменных, пока тот не закончится (в таком случае вызывается исключение) или пока он не найдет значение переменной-аргумента. Синтаксические ошибки списка значений переменных также обрабатываются исключениями.

Тестирование.

Программа собирается через `Makefile` командой `make`, после чего создается файл `lab2`. Программе при запуске можно передавать логическое выражение и список значений переменных. Обе строки должны быть записаны в скобочном виде. Пример запуска можно посмотреть на рисунке 1.

Также можно запустить тестирующий скрипт `testScript.py`, конфигурационный файл которого лежит в папке с исполняемым файлом. В конфигурационном файле можно настроить многие параметры, включая количество тестов и директорию, в которой они находятся.

В тестовом файле должна находиться только лишь одна строка — сам тест. Программа возвращает сообщение об синтаксической ошибке ввода, если такая была, либо ответ. Тестирующий скрипт выводит на экран поданную строку, результат работы программы, правильный ответ и `success` или `fail` в зависимости от совпадения того, что вернула программа, и правильного ответа. Пример его работы можно посмотреть на рисунке 2. А в таблице 1 можно посмотреть примеры строк-тестов.

```

$ python testScript.py
Make sure that this script is in the same directory as the program execute file.

```

```

test0:
Input: "(AND A(OR f (NOT false)))" "((A 0)(f FALSE))"
CorrectAnswer: 0
Answer: 0
Result: success

Total: Successes: 1. Fails: 0

```

Рисунок 2 - Пример работы тестирующего скрипта

Таблица 1 – Тесты и их результаты

№	Входные данные	Выход
0	"(AND A(OR f (NOT false)))" "((A 0)(f FALSE))"	0
1	"(XOR A (OR 2 (AND D (NOT G))))" "((A TRUE)(D 1)(G 0))"	0
2	"(XOR 1 0)" "()"	1
3	"(AND 1 0)" "()"	0
4	"(OR 1 A)" "((A FALSE))"	1
5	"(TRUE)" "()"	1
6	"(NOT K)" "((K FALSE))"	1
7	"(NOT (AND K (XOR FALSE (OR L Y))))" "((K 1) (L FALSE) (Y 1))"	0
8	"(XOR TruE (NOT (AND g w)))" "((TruE 1)(g 0)(w 1))"	0
9	"(AND (OR (NOT A) B) (XOR (AND C false) true))" "((A 1) (B 1) (C 1))"	1

Комментарий к 8 тесту:

Запись TruE не является валидной константной и распознается как переменная. Валидными константами являются, например, 12321, TRUE и false.

Вывод.

В ходе выполнения работы ознакомились со структурой иерархического списка и его особенностями. Также познакомились с умными указателями и `std::variant`.

Была разработана программа, создающая иерархический список и вычисляющая логическое выражение с его помощью. Выяснили, что с точки зрения экономии памяти, использование иерархического списка для выполнения поставленной задачи не сильно оправдано, так как при конструировании иерархического списка и вычислении логического выражения с его помощью используется рекурсивная обработка самого иерархического списка. Весь исходный код можно посмотреть в приложении А.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД

main.h.

```
#ifndef MAIN_H
#define MAIN_H

#include "MyList.h"
#include <iostream>

#endif
```

main.cpp.

```
#include "../libs/main.h"
int main(int n, char **args)
{
    try
    {
        MyList listValues(args[2]);
        MyList listName(args[1]);
        std::cout <<
listName.calculateLogicExpr(listValues);
    }
    catch (const MyException &e)
    {
        std::cout << e << '\n';
    }
    return 0;
}
```

MyList.h.

```
#ifndef MYLIST_H
#define MYLIST_H

#include <variant>
#include <string>
#include "MyException.h"
#include <memory>
#include <iostream>

enum class CheckArgumentFlag
{
    Start,
    NextIsArg,
    NextIsNothing
};

class MyList;

struct Node
```

```

{
private:
    friend class MyList;
    std::variant<std::string, std::shared_ptr<MyList>>
item;
    std::shared_ptr<Node> next = nullptr;
};

class MyList
{
    std::shared_ptr<Node> head = nullptr;
    static const bool isNum(const std::string_view
&str);
    static const bool calculate(std::shared_ptr<Node>
ptr, const MyList &listOfValues, const
CheckArgumentFlag check);
    static const long long findValue(const
std::string_view &str, const MyList &list);

public:
    MyList(const std::string_view &&str);
    const bool calculateLogicExpr(const MyList
&listOfValues);
    void append(const Node &item);
};

#endif

```

MyList.cpp

```

#include "../libs/MyList.h"

MyList::MyList(const std::string_view &&str)
{
    bool isFirstBar = 1;
    size_t index = 0;
    while (index < str.length())
    {
        if (str[index] == '(')
        {
            size_t leftIndex = index;
            long long bar = 0;
            do
            {
                if (str[index] == '(')
                    --bar;
                else if (str[index] == ')')
                    ++bar;
                ++index;
            } while (bar != 0 && index < str.length());
            if (bar != 0)
                throw
MyException(ExceptionNames::ex_list_is_wrong);
            if (isFirstBar == 1)
            {

```



```

        isFirstBar = 0;
        index = leftIndex + 1;
    }
    else
    {
        std::shared_ptr<MyList> newItem(new
MyList(str.substr(leftIndex, index - leftIndex)));
        Node newNode;
        newNode.item = newItem;
        this->append(newNode);
    }
}
else if (str[index] >= 'A' && str[index] <= 'Z'
|| str[index] >= 'a' && str[index] <= 'z' || str[index]
>= '0' && str[index] <= '9' || str[index] == '-')
{
    size_t leftIndex = index;
    index =
str.find_first_not_of("0123456789QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNMqwertyuiopasdfghjklzxcvbnm-", index + 1);
    const std::string_view newItem =
str.substr(leftIndex, index - leftIndex);
    Node newNode;
    newNode.item = (std::string)newItem;
    this->append(newNode);
}
else if (str[index] == ' ' || str[index] == '\
t' || str[index] == ')')
    ++index;
else
    throw
MyException(ExceptionNames::ex_list_is_wrong);
}
}

void MyList::append(const Node &newNode)
{
    std::shared_ptr<Node> node =
std::make_shared<Node>(newNode);
    std::shared_ptr<Node> ptr = this->head;
    if (this->head != nullptr)
    {
        while (ptr->next != nullptr)
            ptr = ptr->next;
        ptr->next = node;
    }
    else
        this->head = node;
}

const bool MyList::isNum(const std::string_view &str)
{
    size_t i = 0;
    if (str[0] == '-')
        i = 1;

```

```

        for (; i < str.length(); ++i)
            if (!std::isdigit(str[i]))
                return 0;
        return 1;
    }

    const bool MyList::calculateLogicExpr(const MyList
&listOfValues)
    {
        try
        {
            return MyList::calculate(this->head,
listOfValues, CheckArgumentFlag::Start);
        }
        catch (const MyException &ex)
        {
            std::cout << ex << '\n';
            return 0;
        }
    }

    const bool MyList::calculate(std::shared_ptr<Node>
ptrNode, const MyList &listOfValues, const
CheckArgumentFlag check)
    {
        if (ptrNode == nullptr)
            throw
MyException(ExceptionsNames::ex_expr_is_wrong);
        if (check == CheckArgumentFlag::NextIsArg &&
ptrNode->next == nullptr)
            throw
MyException(ExceptionsNames::ex_argument_doesnt_exists)
;
        if (check == CheckArgumentFlag::NextIsNothing &&
ptrNode->next != nullptr)
            throw
MyException(ExceptionsNames::ex_unnecessary_argument);

        else if
(std::holds_alternative<std::string>(ptrNode->item))
        {
            std::string str =
std::get<std::string>(ptrNode->item);
            if (str == "NOT")
                return !MyList::calculate(ptrNode->next,
listOfValues, CheckArgumentFlag::NextIsNothing);
            else if (str == "OR")
            {
                const bool left =
MyList::calculate(ptrNode->next, listOfValues,
CheckArgumentFlag::NextIsArg);
                const bool right =
MyList::calculate(ptrNode->next->next, listOfValues,
CheckArgumentFlag::NextIsNothing);
                return left || right;
            }
        }
    }

```

```

    }
    else if (str == "XOR")
    {
        const bool left =
MyList::calculate(ptrNode->next, listOfValues,
CheckArgumentFlag::NextIsArg);
        const bool right =
MyList::calculate(ptrNode->next->next, listOfValues,
CheckArgumentFlag::NextIsNothing);
        return !left && right || left && !right;
    }
    else if (str == "AND")
    {
        const bool left =
MyList::calculate(ptrNode->next, listOfValues,
CheckArgumentFlag::NextIsArg);
        const bool right =
MyList::calculate(ptrNode->next->next, listOfValues,
CheckArgumentFlag::NextIsNothing);
        return left && right;
    }
    else
    {
        if (check == CheckArgumentFlag::Start &&
ptrNode->next != nullptr)
            throw
MyException(ExceptionsNames::ex_unnecessary_argument);
        if (isNum(str))
            return std::stoll(str);
        else if (str == "true" || str == "TRUE")
            return 1;
        else if (str == "false" || str == "FALSE")
            return 0;
        else
            return findValue(str, listOfValues);
    }
}
else
    return
MyList::calculate(std::get<std::shared_ptr<MyList>>(ptr
Node->item)->head, listOfValues,
CheckArgumentFlag::Start);
}

const long long MyList::findValue(const
std::string_view &aim, const MyList &list)
{
    if (list.head == nullptr)
        throw
MyException(ExceptionsNames::ex_empty_values_list);
    std::shared_ptr<Node> ptr = list.head;
    while (ptr != nullptr)
    {
        if (!
std::holds_alternative<std::shared_ptr<MyList>>(ptr-
>item))

```

```

        throw
MyException(ExceptionsNames::ex_incorrect_values_list);

        std::shared_ptr<MyList> ptrList =
std::get<std::shared_ptr<MyList>>(ptr->item);
        if (ptrList->head == nullptr || ptrList->head-
>next == nullptr || !
std::holds_alternative<std::string>(ptrList->head-
>item) || !std::holds_alternative<std::string>(ptrList-
>head->next->item) || ptrList->head->next->next !=
nullptr)
        throw
MyException(ExceptionsNames::ex_incorrect_values_list);

        if (aim == std::get<std::string>(ptrList->head-
>item))
        {
            std::string rightStr =
std::get<std::string>(ptrList->head->next->item);
            if (rightStr == "TRUE" || rightStr ==
"true")
                return 1;
            else if (rightStr == "FALSE" || rightStr ==
"false")
                return 0;
            else if (isNum(rightStr))
                return std::stoll(rightStr);
            else
                throw
MyException(ExceptionsNames::ex_incorrect_values_list);
        }
        ptr = ptr->next;
    }
    throw
MyException(ExceptionsNames::ex_the_value_of_the_variab
le_is_missing);
}

```

MyException.h.

```

#ifndef MYEXS_H
#define MYEXS_H

#include <ostream>
#include <string>

enum class ExceptionsNames
{
    ex_expr_is_wrong,
    ex_list_is_wrong,
    ex_empty_values_list,
    ex_incorrect_values_list,
    ex_argument_doesnt_exists,
    ex_unnecessary_argument,
    ex_the_value_of_the_variable_is_missing
}

```

```
};

class MyException
{
    std::string ex_message;

public:
    MyException(const ExceptionsNames
&inputted_ex_name);
    friend std::ostream &operator<<(std::ostream &out,
const MyException &obj);
};
#endif
```

MyException.cpp.

```
#include "../libs/MyException.h"

MyException::MyException(const ExceptionsNames
&inputted_ex_name)
{
    this->ex_message = "Syntax error: ";
    switch (inputted_ex_name)
    {
        case ExceptionsNames::ex_expr_is_wrong:
            this->ex_message += "The inputted expression
is wrong";
            break;
        case ExceptionsNames::ex_argument_doesnt_exists:
            this->ex_message += "One of the arguments
doesn't exists";
            break;
        case ExceptionsNames::ex_empty_values_list:
            this->ex_message += "The inputted list of
variable values is empty";
            break;
        case ExceptionsNames::ex_incorrect_values_list:
            this->ex_message += "The inputted list of
variable values is wrong";
            break;
        case ExceptionsNames::ex_unnecessary_argument:
            this->ex_message += "One of the arguments is
unnecessary";
            break;
        case
ExceptionsNames::ex_the_value_of_the_variable_is_missi
ng:
            this->ex_message += "The value of one of the
variables is missing";
            break;
        case ExceptionsNames::ex_list_is_wrong:
            this->ex_message += "The list is wrong";
            break;
    }
}
```

```
std::ostream &operator<<(std::ostream &out, const
MyException &obj)
{
    out << obj.ex_message;
    return out;
}
```

Makefile.

```
compiler = g++
flags = -c -g -std=c++17
appname = lab2
lib_dir = Sources/libs/
src_dir = Sources/srcs/

src_files := $(wildcard $(src_dir)*)
obj_files := $(addsuffix .o, $(basename $(notdir $
(src_files))))

define compile
$(compiler) $(flags) $<
endef

programbuild: $(obj_files)
$(compiler) $^ -o $(appname)

%.o: $(src_dir)/%.cpp $(lib_dir)/*.h
$(call compile)

clean:
rm -f *.o $(appname)
```