

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Рекурсия

Студент гр. 9304

Атаманов С.Д.

Преподаватель

Филатов Ар. Ю.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить основы работы с рекурсией на примере языка C++.

Задание.

Вариант 1.

Для заданных неотрицательных чисел n и m вычислить (рекурсивно) биномиальные коэффициенты, пользуясь их определением:

$$C_n^m = \begin{cases} 1, & \text{если } m=0, n>0 \text{ или } m=n \geq 0, \\ 0, & \text{если } m>n \geq 0, \\ C_{n-1}^{m-1} + C_{n-1}^m & \text{в остальных случаях} \end{cases}$$

Выполнение работы.

Для работы алгоритма был создан класс `Combination`, который имеет 3 публичных поля: переменная типа `unsigned long long int C`, которое хранит в себе сам биномиальный коэффициент, по умолчанию инициализировано нулем; переменные типа `int n` и `m`, которые хранят в себе числа m , и n соответственно. Также в классе реализована рекурсивная функция `unsigned long long int combination(int n, int m)`, которая выполняет рекурсивный подсчет биномиального коэффициента, исходя из его определения: функция возвращает 1, если $m=0$ и $n>0$ или если $m=n \geq 0$; 0, если $m>n \geq 0$; и сумму вызова двух функций `combination()` с переменными $m-1, n-1$ и $m, n-1$.

В функции `main()` производится чтение аргументов командной строки, присваивание полям m и n класса `Combination` значений которые были переданы программе. Если количество аргументов не равно двух, выводится сообщение о нехватке аргументов и выполнение программы прекращается. Затем производится вызов функции `combination()` и вывод значения биномиального коэффициента в `stdout`.

Сама программа получает на вход два числа, переданные как аргументы командной строки. Результат программа выводит в стандартный поток вывода.

Разработанный программный код смотри в приложении А.

Тестирование.

Для тестирования был написан bash-скрипт, который создает файл для записи выходных данных, затем передает программе данные для тестирования, сравнивает выходные данные с истинными данными, которые записаны в файле с ответами и, в зависимости от ответа, приписывает к выходным данным лейбл “Correct”, если ответ верный и “Incorrect”, если ответ неверный.

Результаты тестирования смотри в приложении Б.

Выводы.

В ходе выполнения работы были изучены основы работы с рекурсивными алгоритмами и разработана программа на языке C++, которая рекурсивно вычисляет биномиальные коэффициенты.

ПРИЛОЖЕНИЕ А.

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ.

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
class Combination{

public:
    unsigned long long int C = 0;
    int n;
    int m;
    unsigned long long int combination(int n, int m){
        if((m == 0 && n>0) || (m == n && n>=0))
            return 1;
        else if(m > n && n >=0)
            return 0;
        else
            return combination(n-1, m-1) + combination(n-1, m);
    }
};

int main(int argc, char* argv[]){
    Combination newton;
    if(argc!=3){
        std::cout << "Don't have enough argument's\n";
        return 0;
    }
    newton.n = atoi(argv[1]);
    newton.m = atoi(argv[2]);

    newton.C = newton.combination(newton.n, newton.m);
    std::cout << newton.C << "\n";
    return 0;
}#include <iostream>
class Combination{

public:
    unsigned long long int C = 0;
    int n;
    int m;
    unsigned long long int combination(int n, int m){
        if((m == 0 && n>0) || (m == n && n>=0))
            return 1;
        else if(m > n && n >=0)
            return 0;
        else
            return combination(n-1, m-1) + combination(n-1, m);
    }
};
```

```

int main(int argc, char* argv){
    Combination newton;
    if(argc!=3){
        std::cout << "Don't have enough argument's\n";
        return 0;
    }
    newton.n = atoi(argv[1]);
    newton.m = atoi(argv[2]);

    newton.C = newton.combination(newton.n, newton.m);
    std::cout << newton.C << "\n";
    return 0;
}

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б.
РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ.

Входные данные	Выходные данные	Комментарий
1	Don't have enough argument's	Вывод для проверки поведения программы при неправильных значениях
0 0	1	Проверка ввода одинаковых значений m и n
0 1	0	Проверка ввода при $m > n$
1 0	1	Простейший тест
5 4	5	Вычисление коэффициента
10 3	120	Вычисление коэффициента
13 4	715	Вычисление коэффициента
12 13	0	Проверка ввода при $m > n$
30 15	541931236	Вычисление больших значений
100 93	155117520	Вычисление больших значений
100 93	16007560800	Вычисление большого самого большого значения
100 500	0	Проверка большого значения при $m > n$