МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Рекурсия

Студент гр. 9304	Кузнецов Р.В.
Преподаватель	Филатов А.Ю.

Санкт-Петербург

2018

Цель работы.

Изучить рекурсивный подход к решению задач, научиться применять рекурсию.

Задание.

Вариант 4.

Напечатать все перестановки заданных n различных натуральных чисел (или символов)

Описание работы алгоритма.

На вход программа запрашивает у пользователя последовательность слов, разделенных пробелом Вводимые данные должны быть различны. На первой строчке в выводе программы записано количество слов в такой последовательности, на последующих через пробел выводятся все перестановки.

Для выполнения работы была реализована рекурсивная лямбда-функция регтинаtionGen. Она захватывает по ссылке вектор строк seq, в котором хранятся исходные данные. Также по значению она принимает итератор на начало вектора строк seq и ссылку на себя, чтобы можно было реализовать рекурсию. Алгоритм ее работы довольно прост и заключается в перестановке каждого элемента с каждым: Для каждого элемента из вектора вызываются несколько таких же функций, для которых текущий элемент поменян местами со всеми последующими, затем эти два элемента меняются местами обратно. Если глубина такой рекурсии достигла такой точки, что перебраны уже все элементы вектора со всеми (begin == seq.end()), полученная последовательность выводится в stdout. Несмотря на то, что перестановки и замены местами производятся над одним и тем же вектором, по окончании работы функции он эквивалентен начальному, что экономит много памяти.

Тестирование.

Для тестирования программы была написана еще одна программа на языке C++ и баш скрипт. Скрипт подает на вход программе тесты из папки Tests, представляющие собой .txt файлы с вводимыми данными и записывает результат в result.txt. Затем этот файл используется как входные данные для тестирующей программы. Она генерирует свой (гарантированно правильный) результат с помощью функции стандартной библиотеки std::next permutation, сравнивает эти два результата. Если они равны, то тест пройден, иначе выводится результат обеих алгоритмов с сообщением об ошибке. Для запуска тестирования нужно запустить скрипт test.sh. Этот скрипт сначала компилирует файлы из исходников (с помощью скрипта compile.sh), затем запускает эту проверочную систему. По окончании проверки, скомпилированные программы удаляются вместе с result.txt. Для операционной системы Linux были написаны аналогичные по функционалу bash-скрипты. Результат тестирования выводится в stdout. Таблица по результатам тестирования продолжается в приложении: Таблица Б.2.

Таблица Б.1 – Результат тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	1	1	1 цифра
		1	
2.	a	1	1 буква
		a	
3.	a b	2	2 буквы
		a b	
		b a	
4.	single	1	1 слово
		single	

Выводы.

В процессе выполнения работы был изучен рекурсивный подход к решению задач. Также были получены навыки применения конструкций современного C++, таких как лямбда функции.

Была реализована программа, рекурсивным методом выводящая все перестановки вводимых данных. Также была реализована тестирующая программа, проверяющая правильность выводимого результата, и пара *bash*-скриптов, упрощающих использование программы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
     #include <vector>
     #include <iterator>
     #include <string>
     #include <algorithm>
     template <typename T>
     std::ostream& operator<<(std::ostream & out, const std::vector<T> &
seq) {
           out << *seq.begin();</pre>
           for (auto it = seq.begin() + 1; it != seq.end(); it++) {
                out << " " << *it;
           }
           return out;
     template <typename T>
     std::istream& operator>>(std::istream& in, std::vector<T>& seq) {
           while (std::cin.peek() != '\n')
           {
                std::string tmp;
                in >> tmp;
                seq.emplace back(std::move(tmp));
           return in;
     int main() {
           std::vector<std::string> seq;
           std::cin >> seq;
           std::cout<<seq.size()<<"\n";</pre>
           auto permutationGen = [&seq] (std::vector<std::string>::iterator
begin, auto && permutationGen) {
                 //printing
                if (begin == seq.end()) {
                      std::cout << seq << '\n';
                      return;
                //recource block
                 for (auto i = begin; i != seq.end(); i++) {
                      std::swap(*begin, *i);
                      permutationGen(begin + 1, permutationGen);
                      std::swap(*begin, *i);
                 }
           };
           permutationGen(seq.begin(), permutationGen);
           return 0;
```

Название файла: unitTests.cpp

```
#define CRT SECURE NO WARNINGS
     #include <iostream>
     #include <fstream>
     #include <set>
     #include <vector>
     #include <string>
     #include <algorithm>
     #include <sstream>
     #include <iterator>
     unsigned GLwordsInSeq;
     std::istream& operator>>(std::istream& in, std::vector<std::string>&
seq) {
           for (int i = 0; i < GLwordsInSeq; i++) {</pre>
                std::string tmp;
                in >> tmp;
                seq.emplace back(std::move(tmp));
           char c[1];
           in.getline(c, 1);
           return in;
     }
     std::istream& operator>>(std::istream& in, std::string& seq) {
           getline(in, seq);
           return in;
     }
     unsigned fact(int n) {
           unsigned res = 1;
           for (int i = 1; i \le n; i++)
                res *= i;
           return res;
     template <typename T>
     std::ostream& operator<<(std::ostream & out, const std::vector<T> &
seq) {
           out << *seq.begin();</pre>
           for (auto it = seq.begin() + 1; it != seq.end(); it++) {
                out << " " << *it;
           }
           return out;
     }
     template<typename T>
     std::string str(T begin, T end)
           std::stringstream ss;
           for (bool first = true; begin != end; begin++)
                if (!first)
                      ss << " ";
                ss << *begin;
                first = false;
```

```
return ss.str();
     int main() {
          std::cin >> GLwordsInSeq;
          unsigned GLnumOfSegs = fact(GLwordsInSeg);
          std::vector<std::string> seq;
          std::cin >> seq;
          std::cout << "Running test [" << seq << "]...\n";</pre>
          std::set<std::string> myPermutations, truePermutations;
          myPermutations.insert(str(seq.begin(), seq.end()));
          unsigned permCount = GLnumOfSeqs;
          for (int i = 0; i < permCount - 1; i++) {
                std::string tmp;
                std::cin >> tmp;
                if (myPermutations.count(tmp)) {
                     std::cout << "Test failed: your algorithm generated</pre>
identical permutations\n";
                     return 0;
                myPermutations.emplace(std::move(tmp));
         std::sort(seq.begin(), seq.end());
                truePermutations.insert(str(seq.begin(), seq.end()));
           } while (std::next permutation(seq.begin(), seq.end()));
          std::vector<std::string> diff;
          std::set difference(myPermutations.begin(),
myPermutations.end(),
                truePermutations.begin(),
                                                truePermutations.end(),
std::inserter(diff, diff.begin()));
                 (!diff.size()
                                   && myPermutations.size()
truePermutations.size()) {
                std::cout << "Test: completed successfully\n";</pre>
                return 0;
          }
          std::cout << "your alg ans\n";</pre>
               (auto it = myPermutations.begin(); it
                                                                      ! =
myPermutations.end(); it++)
               std::cout << *it << "\n";
          std::cout << "----\n";
          std::cout << "true ans\n";</pre>
          for
                (auto it
                             = truePermutations.begin(); it !=
truePermutations.end(); it++)
                std::cout << *it << "\n";
          std::cout << "----\n";
          std::cout << "Test [" << seq << "] completed successfully\n\n";</pre>
     }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б ТЕСТИРОВАНИЕ

Таблица Б.2 – Результат тестирования

№ п/п	– Результат тестировани Входные данные	Выходные данные	Комментарии
5. a b c d	a b c d	4	4 символа
		a b c d	
		a b d c	
		a c b d	
		a c d b	
		a d c b	
		a d b c	
		b a c d	
		b a d c	
		b c a d	
		b c d a	
		b d c a	
		b d a c	
		c b a d	
		c b d a	
		c a b d	
		c a d b	
		c d a b	
		c d b a	
		d b c a	
		d b a c	
		d c b a	
		d c a b	
		d a c b	
		d a b c	
6.	1 20 30	3	3 числа
		1 20 30	
		1 30 20	
		20 1 30	
		20 30 1	

1	T.	1	1
		30 20 1	
		30 1 20	
7.	as i said	3	3 слова
		as i said	
		as said i	
		i as said	
		i said as	
		said i as	
		said as i	
8.	there is no anime	4	4 слова
		there is no anime	
		there is anime no	
		there no is anime	
		there no anime is	
		there anime no is	
		there anime is no	
		is there no anime	
		is there anime no	
		is no there anime	
		is no anime there	
		is anime no there	
		is anime there no	
		no is there anime	
		no is anime there	
		no there is anime	
		no there anime is	
		no anime there is	
		no anime is there	
		anime is no there	
		anime is there no	
		anime no is there	
		anime no there is	
		anime there no is	
		anime there is no	
	1		

9.	like at all	3 З слова	
). 	inc at an	like at all	
		like all at	
		at like all	
		at all like	
		all at like	
		all like at	
10.	mixed 1 input 2	4 2 слова и 2	числа в
		mixed 1 input 2 одном тесте	
		mixed 1 2 input	
		mixed input 1 2	
		mixed input 2 1	
		mixed 2 input 1	
		mixed 2 1 input	
		1 mixed input 2	
		1 mixed 2 input	
		1 input mixed 2	
		1 input 2 mixed	
		1 2 input mixed	
		1 2 mixed input	
		input 1 mixed 2	
		input 1 2 mixed	
		input mixed 1 2	
		input mixed 2 1	
		input 2 mixed 1	
		input 2 1 mixed	
		2 1 input mixed	
		2 1 mixed input	
		2 input 1 mixed	
		2 input mixed 1	
		2 mixed input 1	
		2 mixed 1 input	