# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Рекурсия

Студент гр. 9304	 Цаплин И.B <b>.</b>
Преподаватель	 Филатов А.Ю.

Санкт-Петербург

2020

### Цель работы.

Научиться использовать рекурсию на примере языка С++.

### Задание.

Вариант 2.

Задано конечное множество имен жителей некоторого города, причем для каждого из жителей перечислены имена его детей. Жители X и Y называются родственниками, если (а) либо X – ребенок Y, (б) либо Y – ребенок X, (в) либо существует некоторый Z, такой, что X является родственником Z, а Z является родственником Y. Перечислить все пары жителей города, которые являются родственниками.

### Выполнение работы.

Для хранения информации о жителе города реализован класс Citizen, который хранит две строки: имя и список детей данного жителя. Для установления того, являются ли два жителя родственниками реализован рекурсивный метод are\_relatives(), который принимает ссылку на другого жителя, указатель на массив объектов класса Citizen, в котором находятся оба жителя, длину данного массива и глубину рекурсии. Метод проверяет является ли объект родителем или ребёнком другого объекта, осуществляя поиск подстроки имени в списке детей с помощью метода find, и возвращает true, если это так. В противном случае он вызывает этот же метод для поиска в массиве объекта, который является родственником для первого и второго объекта одновременно, увеличивая при этом значение глубины рекурсии. Если значение глубины рекурсии достигает значения длины массива, то два объекта не являются родственниками, метод возвращает false.

Программа принимает на вход число жителей города. Затем вводятся имена жителей и списки их детей в формате <Имя жителя> (<Список детей>). Если у жителя нет детей, скобки остаются пустыми. Программа выделяет память под массив объектов класса Citizen, заполняет его входными данными. Затем для каждого объекта вызывает метод are\_relatives с каждым

последующим объектом из массива. Если метод are\_relatives возвращает true, программа выводит имена жителей в формате <Имя1> - <Имя2>.

Разработанный программный код см. в приложении А.

### Тестирование.

Для проведения тестирования был написан bash-скрипт tests\_script. Скрипт запускает программу с определёнными входными данными и сравнивает полученные результаты с готовыми ответами. Для каждого теста выводится сообщение TestX passed или TestX failed. Полученные в ходе работы, файлы с выходными данными удаляются.

Результаты тестировния см. в приложении Б.

### Выводы.

Научились использовать рекурсию для решения поставленных задач на примере языка программирования C++.

Была написана программа, осуществляющая рекурсивный поиск родственников. Проведено тестирование работы программы.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: lab1.cpp
#include <iostream>
#include <memory>
class Citizen{
        public:
        std::string name;
        std::string kids list;
        Citizen(std::string name = "", std::string kids_list =
""){
                this->name = name;
                this->kids_list = kids_list;
        }
        bool are_relatives(Citizen& B, std::shared_ptr<Citizen[]>
array,int length, int deep){
                if(name == B.name){
                         return false;
                }
                if((B.kids_list.find(name) != std::string::npos)
|| (kids_list.find(B.name) != std::string::npos)){
                         return true;
                }
                if(deep == length){
                         return false;
                }
                for(int i = 0; i < length; i++){
                         if((this->are_relatives(array[i], array,
length, deep+1)) && (array[i].are_relatives(B, array, length,
deep+1))){
                                                 return true;
                                         }
```

```
}
                 return false;
        }
};
int main(){
        int number;
        std::cin >> number;
        auto array = std::shared ptr<Citizen[]>(new
Citizen[number]);
        for( int i = 0; i < number; i++ ) {</pre>
                 std::cin >> array[i].name;
                 getline(std::cin,array[i].kids_list,'\n');
        for( int i = 0; i < number; i++ ) {</pre>
                 for( int j = i; j < number; j++ ) {</pre>
                          if(array[i].are_relatives( array[j],
array, number, 0)){
                                  std::cout << array[i].name << " -</pre>
" << array[j].name << "\n";
                          }
                 }
        }
        return 0;
}
Название файла: tests script
#! /bin/bash
echo Running tests...
for n in \{1...5\}
    ./lab1 < "./Tests/tests/test$n.txt" > "./Tests/out/out$n.txt"
    if cmp "./Tests/out/out$n.txt"
"./Tests/true_results/true_out$n.txt" > /dev/null; then
             echo "Test$n passed"
    else
             echo "Test$n failed"
```

fi done

rm ./Tests/out/out\*

Название файла: Makefile

run\_tests: lab1

./tests\_script

# ПРИЛОЖЕНИЕ Б РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

N₂	Входные	Выходные данные	Комментарии
	данные		
1	5	Parent1 - Son2	Одна
	Parent1 (Son1,	Parent1 - Son1	разветвлённая
	Son2)	Parent1 - Grandson1	семья,
	Son2 ()	Parent1 - Grandgrandson1	каждый
	Son1 (Grandson1)	Son2 - Son1	житель
	Grandson1	Son2 - Grandson1	родственник
	(Grandgrandson1)	Son2 - Grandgrandson1	другому.
	Grandgrandson1 ()	Son1 - Grandson1	
		Son1 - Grandgrandson1	
		Grandson1 - Grandgrandson1	
2	5	Name1 - Name2	Одна
	Name1 (Name2)	Name1 - Name3	линейная
	Name2 (Name3)	Name1 - Name4	семья,
	Name3 (Name4)	Name1 - Name5	каждый
	Name4 (Name5)	Name2 - Name3	житель
	Name5 ()	Name2 - Name4	родственник
		Name2 - Name5	другому.
		Name3 - Name4	
		Name3 - Name5	
		Name4 - Name5	
3	6	Name1 - Name2	Одна
	Name1 (Name2,	Name1 - Name3	линейная
	Name3, Name4)	Name1 - Name4	семья,
	NoRelatives ()	Name1 - Name0	каждый
	Name2 ()	Name2 - Name3	житель

	Name3 ()	Name2 - Name4	родственник
	Name4 ()	Name2 - Name0	другому.
	Name0 (Name1)	Name3 - Name4	Присутствует
		Name3 - Name0	житель без
		Name4 - Name0	родственнико
			в, его в
			выводе нет.
4	5	Family1_Name1 - Family1_Name2	Две
	Family1_Name1	Family1_Name1 - Family1_Name3	отдельные
	(Family1_Name2,	Family1_Name2 - Family1_Name3	семьи.
	Family1_Name3)	Family2_Name1 - Family2_Name2	Жители из
	Family1_Name2		разных семей
	(Family1_Name4)		— не
	Family1_Name3 ()		родственники
	Family2_Name1		
	(Family2_Name2)		
	Family2_Name2 ()		
5	8		Город без
	NoRelatives1 ()		родственнико
	NoRelatives2 ()		в. Пустой
	NoRelatives3 ()		вывод
	NoRelatives4 ()		программы.
	NoRelatives5 ()		
	NoRelatives6 ()		
	NoRelatives7 ()		
	NoRelatives8 ()		