

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Рекурсия

Студент гр. 9304

Боблаков Д.С.

Преподаватель

Фиалковский М.С.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить понятие рекурсии и методы её применения.

Научиться грамотно реализовывать программы с использованием рекурсии в языке C++.

Задание.

Задание №3

Имеется n городов, пронумерованных от 1 до n . Некоторые пары городов соединены дорогами. Определить, можно ли попасть по этим дорогам из одного заданного города в другой заданный город. Входная информация о дорогах задаётся в виде последовательности пар чисел i и j ($i < j$ и $i, j \in 1..n$), указывающих, что i -й и j -й города соединены дорогами.

Выполнение работы.

Программа считывает число городов n . Затем она считывает два числа *from* и *to*, соответствующих городам, которые необходимо проверить на связанность. Далее в связи со спецификой нумерации массива в языке C++ уменьшаем *from* и *to* на единицу. После этого создаем двумерный массив (далее таблица) размером $n*n$ и инициализируем его нулями. Эта таблица будет хранить «карту городов». Затем считываем пары значений i и j , соответствующие связанным парам городов. Эти пары конвертируются в единицы в двух соответствующих местах таблицы. При вводе значений 0 0 программа перестает считывать данные. Далее создается массив *bool* watched* с логическими переменными размером n , значения которого будут отвечать за предыдущее нахождение в каждом городе. Инициализирован этот массив значениями *false*.

Затем вызывается функция *recSearch()*, которая принимает номера искомых городов, указатель на таблицу и её размер, массив *bool* watched*. Эта функция, начиная с первого искомого города проходится по всем возможным городам, доступным для него, и ищет другой искомый город. Если такой не находится, программа переходит в ранее не просмотренный город, а затем

рекурсивно вызывается функция *recSearch()* с измененным первым параметром на новый город. При нахождении связи между двумя искомыми городами функция возвращает *true*, в остальных случаях *false*.

После завершения рекурсивной функции в зависимости от результата ее работы выводится *false* или *true*. В конце работы программы очищается память из под двух массивов.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

Тестирование проводилось вручную. Для экономии места символ ‘\n’ заменен на ‘/’.

Для запуска программы в терминале необходимо набрать “make”, затем запустить программу командой “./a.out”. Далее следовать подсказкам программы. Концом ввода данных служит ввод значений “0 0”.

Результаты тестирования см. в приложении Б.

Выводы.

Было изучено понятие рекурсии, а также методы её применения.

Была реализована программа на языке C++ с использованием рекурсивного алгоритма.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include "recSearch.h"

int main() {
    unsigned int from, to, n, i, j;
    std::cout<<"N = ";
    std::cin>>n;
    std::cout<<"from to\n";
    std::cin>>from>>to;
    from--;
    to--;
    std::cout<<"enter pairs\n";
    int** arr=new int*[n];
    for (int k = 0; k < n; ++k) {
        arr[k]=new int[n];
    }
    for (int k = 0; k < n; ++k) {
        for (int l = 0; l < n; ++l) {
            arr[k][l]=0;
        }
    }
    do {
        std::cin>>i;
        std::cin>>j;
        if(i>n || j>n ||((i>=j))&& (i!=0)){
            std::cout<<"Error: incorrect value\n";
            return EXIT_FAILURE;
        }
        if(i==0 ||j==0){
            break;
        }
        arr[i-1][j-1]=1;
        arr[j-1][i-1]=1;
    }while(i!=0 || j!=0);

    bool* watched = new bool[n];
    for (int k = 0; k < n; ++k) {
        watched[k]=false;
    }
    bool isTrue=recSearch(from,to,n,arr,watched);
    if (isTrue){
        std::cout<<"true";
    } else std::cout<<"false";

    for (int k = 0; k < n; ++k) {
        delete arr[k];
    }
    delete[] arr;
    delete[] watched;
    return 0;
}
```

Название файла: recSearch.cpp

```
#include "recSearch.h"

bool recSearch(unsigned int from, unsigned int to,unsigned int n,int**
arr,bool* watched){
    unsigned int now=from;
    for (int next = 0; next < n; ++next) {
        if((arr[now][next]==1) && next==to){
            return true;
        }
        if((arr[now][next]==1) && !watched[next]){
            watched[now]=true;

            if(recSearch(next, to, n, arr, watched))
                return true;
        }
    }
    return false;
}
```

Название файла: recSearch.h

```
#ifndef ADS_1_RECSEARCH_H
#define ADS_1_RECSEARCH_H
#include <iostream>
bool recSearch( unsigned int from, unsigned int to,unsigned int n,int**
arr,bool* watched);
#endif
```

Название файла: Makefile

```
all: main.o recSearch.o
    g++ main.o recSearch.o

main.o: main.cpp recSearch.h
    g++ -c main.cpp

recSearch.o: recSearch.cpp recSearch.h
    g++ -c recSearch.cpp recSearch.h

clean:
    rm *.o
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ

Результаты тестирования представлены в табл.1

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	11/1 11/1 2/1 3/3 4/3 5/5 6/5 7/7 8/7 9/9 10/9 11/0 0	true	Дерево с ветвлением вправо
2.	4/1 4/1 2/1 3/2 3/3 4/0 0	true	Цикл с ответвлением
3.	5/1 5/2 3/3 4/4 5/0 0	false	Цепь с оторванной вершиной
4.	5/3 5/1 2/1 3/1 4/1 5/2 3/2 4/2 5/3 4/3 5/4 5/0 0	true	Сеть со связью узлов каждый с каждым
5.	5/1 5/1 3/2 4/2 5/1 4/3 5/0 0	true	5-конечная звезда
6.	6/1 4/1 2/1 3/2 3/4 5/4 6/5 6/0 0	false	Два независимых цикла
7.	5/1 4/1 2/2 3/4 5/0 0	false	Две независимые цепи
8.	8/1 8/1 2/1 3/2 3/4 5/5 6/4 6/7 8/0 0	false	Два независимых цикла и одна цепь
9.	6/1 6/1 2/1 3/2 3/3 4/4 5/4 6/5 6/0 0	true	Два цикла связаны одной дорогой
10.	7/1 6/1 2/1 3/2 4/2 5/3 6/3 7/0 0	true	Двоичное дерево