

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Сортировки

Студент гр. 9304

Борисовский В.Ю.

Преподаватель

Филатов Ар.Ю.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить алгоритмы различных сортировок. Реализовать один из алгоритмов на языке программирования C++.

Задание.

Вариант 19.

Реализовать сортировку расческой (comb sort).

Выполнение работы.

1) Сперва реализовали функцию `std::vector<T> create_rand_vect(int size)`, которая принимает размерность массива и генерирует массив случайных элементов типа `T` заданной размерности, при помощи функций `srand()` и `rand()`.

2) Далее была реализована функция `void comb_sort(std::vector<T> &data)`, которая выполняет алгоритм сортировки расческой, а также вывод промежуточных шагов на экран и в заключение производит сравнение полученного отсортированного вектора с вектором полученным библиотечной сортировкой `sort()`, если векторы равны, то значит сортировку можно считать успешной и будет напечатано за сколько перестановок была выполнена данная сортировка.

Алгоритм сортировки расческой основывается на том, что расстояние между сравниваемыми элементами может быть гораздо больше чем 1, как в классической сортировке пузырьком. Основная идея заключается в том, чтобы оставить как можно меньше маленьких значений в конце списка (черепах), которые замедляют алгоритм сортировки.

Уменьшение расстояния происходит по специально вычисленной формуле, то есть подбирается оптимально.

Изначально сравниваются элементы, расстояние между которыми равно размерности массива - 1, далее этот шаг уменьшается. То есть сравниваются все элементы между которыми возможно такое расстояние. К примеру если расстояние равно размерности массива — 1, то сравнить получится только первый и последний элементы.

3) После была разработана функция `bool string_to_int_checker(char* str)`, которая пригодилась в дальнейшем и которая определяет можно ли строку конвертировать в число.

4) Затем была реализована функция `void key(int argc, char** argv, int size)`, в которой определяются ключи программы, и вызывается функция сортировки для определенного типа шаблона `T` в зависимости от переданного ключа.

5) В функции `main` проверяется лишь количество переданных аргументов при запуске программы, оно должно равняться трем - ключ и размерность массива (ну и `./lab4` само собой). Также выполняется проверка на то, что один из аргументов является типом `int` с помощью функции `bool string_to_int(char* str)`.

Тестирование.

Запуск программы начинается с ввода команды `"make"`, что приведёт к компиляции программы и созданию исполняемого файла `lab4`. Запуск программы производится командой `./lab4` и последующим вводом валидных аргументов. Валидными аргументами является размерность массива - натуральное число и один из ключей `-c`, `-i`, `-d` и их длинные версии соответственно `--char`, `--int`, `--double`. Ключи нужны для установки типа вектора, который будет сортироваться. Тестирование производится с помощью скрипта `test_skript.py`. Запуск скрипта производится командой `«python3 test_skript.py»` в директории `lab4`. Результаты тестирования представлены в приложении Б.

Выводы.

Ознакомились с сортировкой рассечкой. Сложность данной сортировки может занимать от $O(n^2)$ это худшее время до $O(n \log n)$ это лучшее время. При выполнении задания использовался класс вектора из стандартной библиотеки. Результат работы программы сравнивался с результатом `std::sort`.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
```

```
#include <vector>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <getopt.h>
```

```
#include <cstdlib>
```

```
template <typename T>
```

```
void comb_sort(std::vector<T> &data){
```

```
    const double factor = 1.2473309; // добавлен const
```

```
    int step = data.size() - 1;
```

```
    int permutation_counter = 0;
```

```
    std::vector<T> check_vect = data;
```

```
    std::sort(check_vect.begin(), check_vect.end());
```

```
    while (step >= 1){
```

```
        std::cout << "distance between elements: " << (int)step << "\n";
```

```
        for (int i = 0; i + step < data.size(); i++){
```

```
            if (data[i] > data[i + step]){
```

```
                permutation_counter++;
```

```
                std::cout << permutation_counter << " permutation\n";
```

```
                std::cout << "the unmodified vector: ";
```

```
                for (int j = 0; j < data.size(); j++){
```

```
                    if (j == i){
```

```
                        std::cout << "\033[1;31m" << data[j] << " \033[0m";
```

```

        } else if (j == i + step){
            std::cout << "\033[1;34m" << data[j] << " \033[0m";
        } else {
            std::cout << data[j] << " ";
        }
    }
    std::cout << "\n';
    std::swap(data[i], data[i + step]);
    std::cout << "the modified vector: ";
    for (int k = 0; k < data.size(); k++){
        if (k == i){
            std::cout << "\033[1;34m" << data[k] << " \033[0m";
        } else if (k == i + step){
            std::cout << "\033[1;31m" << data[k] << " \033[0m";
        } else {
            std::cout << data[k] << " ";
        }
    }
    std::cout << "\n';
}
}
std::cout << "\n\n";
step /= factor;
}
if (data == check_vect){
    std::cout << "sorting spent " << permutation_counter << "
permutations\n";
} else {
    std::cout << "sorting failed";
}

```

```
    }  
}
```

// использована специализация шаблона функции

```
template <typename T>
```

```
std::vector<T> create_random_vector(int size);
```

```
template <>
```

```
std::vector<int> create_random_vector(int size){
```

```
    std::vector<int> vect;
```

```
    srand(time(0));
```

```
    for (int i = 0; i < size; i++){
```

```
        vect.push_back(rand() % 5000);
```

```
    }
```

```
    return vect;
```

```
}
```

```
template <>
```

```
std::vector<double> create_random_vector(int size){
```

```
    std::vector<double> vect;
```

```
    srand(time(0));
```

```
    for (int i = 0; i < size; i++){
```

```
        vect.push_back((rand() % 5000) * 0.1);
```

```
    }
```

```
    return vect;
```

```
}
```

```

template <>
std::vector<char> create_random_vector(int size){
    std::vector<char> vect;
    srand(time(0));
    for (int i = 0; i < size; i++){
        vect.push_back((char)(rand() % 95 + 32));
    }
    return vect;
}

```

```

bool string_to_int_checker(char* str){
    char* endptr;
    strtol(str, &endptr, 10);
    if (*endptr) {
        return false;
    } else {
        return true;
    }
}

```

```

void key(int argc, char** argv, int size){
    int opt;
    const char *opts = "cdi";
    struct option long_opts[] = {
        {"char", no_argument, NULL, 'c'},
        {"double", no_argument, NULL, 'd'},
        {"int", no_argument, NULL, 'i'},
        {0, 0, 0, 0}
    }
}

```



```

};

int long_index;

opt = getopt_long(argc, argv, opts, long_opts, &long_index);
if (opt == 'c'){
    std::vector<char> arr = create_random_vector<char>(size);
    comb_sort(arr);
} else if (opt == 'i'){
    std::vector<int> arr = create_random_vector<int>(size);
    comb_sort(arr);
} else if (opt == 'd'){
    std::vector<double> arr = create_random_vector<double>(size);
    comb_sort(arr);
} else {
    std::cout << "no such key";
}
};

```

```

int main(int argc, char** argv){
    int size = 0;
    char *endptr;
    if (argc == 3){
        if (string_to_int_checker(argv[1])){
            size = strtol(argv[1], &endptr, 10);
            key(argc, argv, size);
        } else if (string_to_int_checker(argv[2])){
            size = strtol(argv[2], &endptr, 10);
            key(argc, argv, size);
        } else {
            std::cout << "you did not specify the size of the vector\n";

```

```
    }  
  } else {  
    std::cout << "you specified an invalid number of arguments\n";  
  }  
  
  return 0;  
  
}
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ТЕСТИРОВАНИЕ

Результаты тестирования представлены в таблице Б.1

Таблица Б.1 — Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Результат проверки
1.	-c 12 K c ; ~ u ' D ' Z G & Q	& ' ' ; D G K Q Z c u ~	sorting spent 11 permutations
2.	-i 11 3863 4437 917 4549 1820 1042 701 2687 763 4599 1636	701 763 917 1042 1636 1820 2687 3863 4437 4549 4599	sorting spent 15 permutations
3.	--double 5 386.3 443.7 91.7 454.9 182	91.7 182 386.3 443.7 454.9	sorting spent 5 permutations
4.	-f 11	no such key	Error
5.	--doubble 4	no such key	Error
6.	-q 2	no such key	Error
7.	-c q	you did not specify the size of the vector	Error
8.	--int 12.3	you did not specify the size of the vector	Error
9.	-d qwe	you did not specify the size of the vector	Error

Вывод промежуточного состояния массива на этапе каждой перестановки можно увидеть запустив тестирующий скрипт, либо же

запустив программу в ручную и передав ей валидные аргументы. (см. **Тестирование**).