# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

# ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Иерархические списки

Студент гр. 9304	Цаплин И.В.
Преподаватель	Филатов А.Ю.

Санкт-Петербург 2020

# Цель работы.

Ознакомиться с понятием иерархического списка. Реализовать иерархический список на языке программирования С++.

### Задание.

Вариант 9.

Подсчитать число атомов в иерархическом списке. Сформировать линейный список атомов, соответствующий порядку подсчёта.

# Описание алгоритма работы.

Класс Node описывает элемент иерархического списка. Он содержит в себе поле next, в котором хранится указатель на следующий элемент списка, и поле value, к котором хранится указатель на другой список или значение типа base.

Функция принимает строку, в которой записан иерархический список. С помощью функции isCorrect() проверяется, является ли строка корректным скобочным представлением списка. Проверка проводится с помощью добавления символов открывающейся скобки в стек и удаления их из стека при встрече символа закрывающейся скобки. При корректной записи списка стек будет пуст после прохода всей строки, и не будет предпринято попыток удаления элемента из пустого стека.

Если полученная строка не является корректным представлением списка, программа выводит сообщение об этом и завершает работу.

Если же строка корректна, её элементы записываются в вектор vec. Для данного вектора создаётся итератор iter. Также создаётся умный указатель на голову списка head, в который записывается nullptr. Затем с помощью функции makeList() создаётся иерархический список. Функция makeList принимает ссылку на итератор iter. Создаются указатель на голову списка head и указатель на текущий элемент cur. В оба указателя записывается nullptr. Затем функция обходит вектор vec, начиная со второго элемента, пока не встретит символ закрывающейся скобки. Обход начинается со второго элемента, так как при вызове функции makeList итератор указывает на символ открывающейся

скобки. Если текущий символ — символ открывающейся скобки, следующий элемент — узел. Создаётся элемент списка, в поле value которого зыписывается результат работы функции makeList для данного положения итератора. Если текущий символ — не скобка, следующий элемент атом. Создаётся элемент списка, в поле value которого записывается текущий элемент вектора vec. В любом случает проверяется, равен ли head nullptr. Если указатель head равен nullptr, указатель на следующее значение записывается в head, указатель сиг равен head. В противном случае, указатель на следующее значение записывается в поле пехт элемента, на который указывает сиг. Затем указатель сиг изменяется на указатель на созданный элемент.

После создания иерархического списка формируется линейный список элементов класса Node List. С помощью функции countList подсчитывается число атомов в иерархическом списке и создаётся линейный список атомов в порядке их подсчёта. Фунция countList принимает указатель на голову иерархического списка head, ссылку на счётчик атомов k, ссылку на указатель на голову создаваемого линейного списка list и ссылку на указатель на его текущий элемент listCur. Создаётся указатель на текущее значение сur, в который записывается значение head. Затем осуществляется обход списка, пока значение cur не будет равно nullptr. Если текущий элемент — узел, для него вызывается функция countList. Если текущий элемент — атом, атом добавляется в линейный список list, значение счётчика увеличивается на один.

Затем программа выводит полученное число атомов, которое равно числу элементов в списке, и сформированный линейный список значений атомов.

### Формат входных и выходных данных.

На вход программе подаётся строка, которая содержит скобочную запись иерархического списка.

Программа выводит число атомов исходного списка, а затем с новой строки линейный список значений атомов в формате : [<aтом1>, <aтом2>, ..., <aтомN>].

# Описание основных структур данных и функций.

- Класс Node элемент иерархического списка.
- Функция makeList() создаёт иерархический список.
- Функция isCorrect() проверяет корректность строки со скобочной записью списка.
- Функция countList подсчитывает число атомов и создаёт линейный список атомов.

# Тестирование.

Для проведения тестирования был написан bash-скрипт tests\_script. Скрипт запускает программу с определёнными входными данными и сравнивает полученные результаты с готовыми ответами. Для каждого теста выводится сообщение TestX <входные данные> - passed или TestX <входные данные> - failed. Для каждого теста выводится ожидаемый результат и полученный. Полученные в ходе работы файлы с выходными данными удаляются.

Результаты тестирования см. в приложении Б.

### Выводы.

Было изучено понятие иерархического списка. Был реализован иерархический список на языке программирования C++.

Была написана программа, осуществляющая создание иерархического списка, подсчитывающая число его атомов и формирующая линейный список атомов, соответствующий порядку подсчёта. Проведенено тестирование работы программы.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab1.cpp #include <iostream> #include <memory> #include <variant> #include <vector> #include <stack> template <typename base> class Node{ using NodePtr = std::shared\_ptr<Node>; public: NodePtr next; std::variant<NodePtr, base> value; }; template <typename base> std::shared\_ptr<Node<base>> makeList(typename std::vector<base>::const\_iterator& i){ using NodePtr = std::shared\_ptr<Node<base>>; NodePtr head = nullptr; NodePtr cur = nullptr; for (++i; \*i != ')'; i++){ if ( \*i == '('){ if (head == nullptr){ head = NodePtr (new Node<base>); head->value = makeList<base>(i); cur = head; }else{ cur->next = NodePtr(new Node<base>); cur = cur->next; cur->value = makeList<base>(i); }

```
}else {
            if (head == nullptr) {
                head = NodePtr(new Node<base>);
                head->value = *i;
                cur = head;
            } else {
                cur->next = NodePtr(new Node<base>);
                cur = cur->next;
                cur->value = *i;
            }
        }
    }
    return head;
}
bool isCorrect(const std::string& str){
    std::stack<char> Stack;
    if (str[0] != '('){
        return false;
    }
    for (char i : str){
        if (i == '('){
            Stack.push(i);
        if (i == ')'){
            if (Stack.empty()){
                return false;
            }
            Stack.pop();
        }
    }
    return Stack.empty();
}
template <typename base>
```

```
void countList(std::shared_ptr<Node<base>> head, int& k,
std::shared_ptr<Node<base>>& listHead,
std::shared_ptr<Node<base>>& listCur){
    using NodePtr = std::shared_ptr<Node<base>>;
    NodePtr cur = head;
    while(cur != nullptr) {
        if (std::holds_alternative<NodePtr>(cur->value)) {
            countList(std::get<NodePtr>(cur->value), k, listHead,
listCur);
        } else {
            k++;
            if (listHead == nullptr){
                listHead = NodePtr(new Node<base>);
                listHead->value = std::get<char>(cur->value);
                listCur = listHead;
            }else{
                listCur->next = NodePtr(new Node<base>);
                listCur = listCur->next;
                listCur->value = std::get<char>(cur->value);
            }
        }
        cur = cur->next;
    }
}
int main()
{
    std::string listString;
    std::cin >> listString;
    if (!isCorrect(listString)){
        std::cout << "List is not correct\n";</pre>
        return 0;
    }
    std::vector<char> vec(listString.begin(), listString.end());
    std::shared_ptr<Node<char>> head = nullptr;
    auto iter = vec.cbegin();
```

```
head = makeList<char>(iter);
    int counter = 0;
    std::shared_ptr<Node<char>> list = nullptr;
    std::shared_ptr<Node<char>> listCur = nullptr;
    countList(head, counter, list, listCur);
    std::cout << counter << "\n";
    listCur = list;
    if (counter > 0){
        std::cout << "[";
        while (listCur->next != nullptr){
            std::cout << std::get<char>(listCur->value) << ", ";</pre>
            listCur = listCur->next;
        std::cout << std::get<char>(listCur->value) << "]" <<</pre>
std::endl;
    }else{
        std::cout << "[]" << std::endl;
    }
    return 0;
}
Название файла: tests_script
#! /bin/bash
printf "\nRunning tests...\n\n"
for n in \{1...8\}
do
    ./lab2 < "./Tests/tests/test$n.txt" > "./Tests/out/out$n.txt"
    printf "Test$n: "
    cat "./Tests/tests/test$n.txt" | tr -d '\n'
    if cmp "./Tests/out/out$n.txt"
"./Tests/true_results/true_out$n.txt" > /dev/null; then
            printf " - Passed\n"
    else
            printf " - Failed\n"
```

```
fi
printf "Desired result:\n"
cat "./Tests/true_results/true_out$n.txt"
printf "Actual result:\n"
cat "./Tests/out/out$n.txt"
printf "\n"
done
#rm ./Tests/out/out*

Hазвание файла: Makefile
lab2: Source/lab2.cpp
g++ Source/lab2.cpp -o lab2

run_tests: lab2
./tests_script
```

# ПРИЛОЖЕНИЕ Б РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

No	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1	(ab(c(df)g)e()a)	8	Корректный
		[a, b, c, d, f, g, e, a]	список,
			содержащий
			узлы и атомы
2	()	0	Пустой список
		0	
3	(()()()()((((())))))	0	Список,
		[]	содержащий
			только узлы
4	(a(b)()c()()d()()e()(f((g((e))v))x))	10	Корректный
		[a, b, c, d, e, f, g, e, v,	список,
		x]	содержащий
			узлы и атомы
5	(abcdefge)	8	Список,
		[a, b, c, d, e, f, g, e]	содержащий
			только атомы
6	(a(b(c(d(e(f(g(x)y)z)k)i)j)lm))	15	Корректный
		[a, b, c, d, e, f, g, x, y,	список,
		z, k, i, j, l, m]	содержащий
			узлы и атомы
7	(a(bc)e(())	List is not correct	Некорректноый
			список
8	()(ace(acde(()ad))	List is not correct	Некорректноый
			список