МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Бинарные деревья

 Студент гр. 9304
 Борисовский В.Ю.

 Преподаватель
 Филатов Ар.Ю.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Ознакомиться с понятием бинарного дерева. Реализовать бинарное дерево для решения задания на языке программирования С++.

Задание.

Вариант 6.

Задано бинарное дерево b типа BT с произвольным типом элементов. Используя очередь, напечатать все элементы дерева b по уровням: сначала - из корня дерева, затем (слева направо) - из узлов, сыновних по отношению к корню, затем (также слева направо) - из узлов, сыновних по отношению к этим узлам, и т. д.

Выполнение работы.

1) Сперва создали класс bin_tree_node, данный класс предназначен для хранения узла бинарного дерева, он имеет поля:

std::shared_ptr<bin_tree_node<T>> left - левое поддерево. std::shared_ptr<bin_tree_node<T>> right - правое поддерево.

T data - элемент шаблонного типа.

- 2) Затем был написан чекер строки, который проверяет ее на валидность. Чекер реализован в двух функциях bool first_checker(std::string &str, int &index), bool second_checker(std::string &str). Первый чекер следит за тем, чтобы в случае когда выбрана опция «с» в конце строки в строке были только символы или же целые числа, если выбрана опция «і» (для определения опции также были написаны соответствующие чекеры). Первый чекер следит также за тем, что у корня дерева должно быть два наследника и не больше. Второй же чекер выполняет провреку на то, что после последней закрывающей скобки не следует лишних символов.
- 3) Затем реализовали класс bin_tree(). В конструкторе данного класса в начале проверяется чекером строка переданная для создания дерева, если прошло чекер вернул true, значит все успешно ДЛЯ поля И std::shared_ptr<bin_tree_node<T>> head вызывается функция create_bin_tree(str, index), которая работает примерно как чекер, отличие в том , что в ней создаются узлы bin_tree_node и индексация происходит несколько иначе. Зная, что строка уже валидна эта функция легко проходится по данной строке и создает из нее дерево.

- 4) Дальше выполнили условие задания своего варианта. Реализовали обход бинарного дерева в ширину, который как раз и обеспечивает вывод всех элементов бинарного дерева по уровням с использованием очереди. Алгоритм данного обхода крайне прост: создается очередь, в нее кладется корень дерева. Затем пока очередь не станет пустой начинаем извлекать из нее первый элемент, и класть левого и правого наследника извлеченного элемента. Метод show_tree().
- 5) После этого реализовали функции LKP обхода, вставки и удаления элемента, требующиеся в условия лаб.работы.
- 6) В заключение была реализована функция main(), в ней из аргументов командой строки принимается строка, проверяется чекером опций «с» или же «i» затем создается объект класса bin_tree и для него вызывается метод show_tree(), иначе выводится сообщение о том, что строка неверна.

Тестирование.

Запуск программы начинается с ввода команды "make", что приведёт к компиляции программы и созданию исполняемого файла lab3. Запуск программы производится командой ./lab3 и последующим вводом строки, содержащей логическое выражение. Тестирование производится с помощью скрипта test_skript.py. Запуск скрипта производится командой «python3 test_skript.py» в директории lab3. Результаты тестирования представлены в приложении Б.

Выводы.

Было изучено понятие бинарного дерева. Было реализовано бинарное дерево с помощью языка программирования C++, с использованием умных указателей std::shared_ptr.

Была реализована программа, печатающая все элементы дерева b по уровням: сначала - из корня дерева, затем (слева направо) - из узлов,

сыновних по отношению к корню, затем (также слева направо) - из узлов, сыновних по отношению к этим узлам, и т. д.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: main.cpp
     #include <iostream>
     #include <string>
     #include <memory>
     #include <queue>
     #include <cstdlib>
     //проверка на работу с char
     bool char checker(std::string &str){
         if (str[str.length() - 1] == 'c'){}
             return true;
         } else {
             return false;
         }
     }
     //проверка на работу с int
     bool int checker(std::string &str){
         if (str[str.length() - 1] == 'i'){}
             return true;
         } else {
             return false;
         }
     }
     //валидация строка до последней закрывающей скобки
     bool first checker(std::string &str, int &index){
         if (str[index] != '('){
             return false:
```

```
}
         index++;
         if (char checker(str)) {
             if (str[index] != '(' && str[index] != ')') {
                 index++;
             } else if (str[index] == ')') {
                 return true;
             } else if (str[index] == '(') {
                 return false;
             }
             if (str[index] == ')') {
                 return true;
             }
         } else if (int checker(str)){
             if (str[index] != '(' && str[index] != ')') {
                 std::string check num = "";
                  while (str[index] != '(' && str[index] !=
')') {
                     check num += str[index];
                     index++;
                 }
                 if (!check_num.empty()) {
                     char *endptr;
                                    const char *c_string =
check num.c str();
                     strtol(c_string, &endptr, 10);
                     if (*endptr) {
                         return false;
                     }
                 } else {
                     return false;
                 }
             } else if (str[index] == ')') {
```

```
return true;
             } else if (str[index] == '(') {
                 return false;
             }
             if (str[index] == ')') {
                 return true;
             }
         }
         if (!first_checker(str, index)){
             return false;
         }
         index++;
         if (!first checker(str, index)){
             return false;
         }
         index++;
         if (str[index] == ')'){
             return true;
         } else {
             return false;
         }
     }
     //проверка на то, что строка кончается валидно
     bool second checker(std::string &str){
         int index = 0;
            if(first checker(str, index) && index + 2 ==
str.length()){
             return true;
         } else {
```

```
return false;
    }
}
//структура узла бинарного дерева
template <typename T>
class bin tree node{
public:
    std::shared ptr<bin tree node<T>> left;
    std::shared ptr<bin tree node<T>> right;
    T data;
};
//бинарное дерево
template<typename T>
class bin tree{
public:
    std::shared_ptr<bin_tree_node<T>> head;
    //реализация конструктора (валидация строки)
    bin tree(std::string &str){
        int index = 0;
        bool check = second checker(str);
        if (check){
            head = create_bin_tree(str, index);
        } else {
            std::cout << "wrong string\n";</pre>
            head = nullptr;
        }
    }
    ~bin_tree() = default;
```

```
//создание бинарного дерева
                           std::shared ptr<bin tree node<T>>
create bin tree(std::string &str, int &index){
                   std::shared ptr<bin tree node<T>> node =
std::make_shared<bin_tree_node<T>>();
             index++;
             if (str[index] == ')'){
                 index++;
                 return nullptr;
             } else {
                 if (int_checker(str)) {
                     std::string check num = "";
                      while (str[index] != '(' && str[index]
!= ')') {
                         check num += str[index];
                         index++:
                     }
                      node->data = strtol(check num.c str(),
NULL, 10);
                 } else if (char_checker(str)){
                     node -> data = str[index];
                     index++:
                 }
             }
             if (str[index] == ')'){
                 node -> left = nullptr;
                 node -> right = nullptr;
                 index++;
                 return node;
             } else {
```

```
node -> left = create bin tree(str,
index);
                       node -> right = create bin tree(str,
index);
                 index ++;
                 return node;
             }
         }
            //выполнения задания лабороторной (посредством
обхода в ширину)
         void show tree(){
             std::cout << "success: ";</pre>
               std::queue<std::shared ptr<bin tree node<T>>>
queue;
             queue.push(head);
             while (!queue.empty()) {
                     std::shared ptr<bin tree node<T>> tmp =
queue.front();
                 queue.pop();
                 std::cout << tmp->data << " ";</pre>
                 if (tmp -> left) {
                     queue.push(tmp->left);
                 }
                 if (tmp -> right) {
                     queue.push(tmp->right);
                 }
             }
         }
```

```
//LKP обход
         void LKP(std::shared ptr<bin tree node<T>> hd){
             if (hd -> left){
                 LKP(hd -> left);
             }
             std::cout << hd -> data << " ";
             if (hd -> right){
                 LKP(hd -> right);
             }
         }
         //вставка элемента
         void insert elem(std::shared ptr<bin tree node<T>>
hd, T elem){
             while(hd->left) {
                 hd = hd->left;
             }
                                              hd->left
std::make_shared<bin_tree_node<T>>();
             hd->left->left = nullptr;
             hd->left->right = nullptr;
             hd->left->data = elem;
         }
         //удаление элемента
         void delete_elem(std::shared_ptr<bin_tree_node<T>>
hd, T elem){
              if(hd->left != nullptr && hd->left -> data ==
elem){
                 hd->left = nullptr;
             }
```

```
if(hd -> right != nullptr && hd -> right ->
data == elem){
                 hd -> right = nullptr;
             }
             if(hd -> left != nullptr)
                 delete elem(hd -> left, elem);
             if(hd -> right != nullptr)
                 delete_elem(hd -> right, elem);
         }
     };
     int main(int argc, char* argv[]){
         if(argc == 1){
             std::cout << "Wrong expression\n";</pre>
             return 0;
         }
         std::string str(argv[1]);
         if (char_checker(str)){
             bin tree<char> bt(str);
             if (bt.head){
                 bt.show_tree();
             }
         } else if (int checker(str)){
             bin tree<int> bt(str);
             if (bt.head){
                 bt.show tree();
             }
         } else {
```

```
std::cout << "wrong string\n";
}</pre>
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б ТЕСТИРОВАНИЕ

Результаты тестирования представлены в таблице Б.1

Таблица Б.1 — Результаты тестирования

Таолица в.т — гезультаты тестирования			
№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Результат проверки
	(a(b)(c))c	success: a b c	success
1	, . , ,		
1.			
	(v(c(n)(x))())c	success: v c n x	success
2.			
	(10(100(30(40)(70))	success: 10 100 12 30 40	success
3.	())(12))i	70	
	(a(b)(c)))c	wrong string	wrong string
4.			
	(1y)(09)9i	wrong string	wrong string
5.			
	(a(b)(c))i	wrong string	wrong string
6.			