

1. menetit duunis
 2. patchday, heroihin paljon muutoksia
 3. kaveri neuvoa sulle jotain (voi olla monia eri tekstejä?)
 4. tulit uskoon (lahko)
 5. osallistut venäjänkurssille
- end of dailys
- watch start
6. lempparitiimisi hävisi / voitti
 7. kaverisi tiimi hävisi / voitti
 8. pro-kaverisi tiimi hävisi / voitti
- end of watch
9. huomaat molopään/pron pelissä
 10. tiimikaveri kysyy mitä ostaisi
 11. huomaat ettei wardeja ole ostettu
 12. huomaat että vihujen carrylla menee liian hyvin
 13. tiimiläinen aukoo jotain

Aika:

Ysin jälkeen ei voi pelata. Aika = energia. Käy töissä.

Päivän alkutapahtuma:

Menettää duunin (pelin loppupuolella): lisää aikaa, rage nousee (raha)

Patchday, hero knowledgeen miinusta, jos lasku osuu korkeimmin skillattuun -> rage nousee

Random skillbonus/-miinus päivän ajaksi. (kaveri neuvoa)

musta kissa käveli tien yli, kävelit tikkaiden alta, löysit neliapilan, +-luck

Tulit uskoon (lahko), ragegainit puolittuu, pitää maksaa rahaa

rage megakorkea -> ei voi pelata suurimmaksi skillattua heroa ei vielä mitään restriction-tyylistä tehty

osallistuit venäjänkurssille, vähemmän ragea chattieventeistä, ok jos yleinen ragegain vähenee

YLEINEN: aika resettaa, rage laskee (mitä enemmän ragea, sitä vähemmän laskee)

Matsien katsominen

favourite pro team won/lost -> rageee +-

kaverien tiimi hävii -> rage laskee

pro kaveri -> win/win

random skill gaini

Hero pick -tapahtuma

chat-trigger:

charisma-raja, we need support, me mid

luck: support-chance suurempi, myös ehdotuksiin (charisma pääasiassa)

tunnistat molopään/pron - mutee (charisma vaikuttaa väärinpäin, ei ole charisma-aurassasi mukana)

PRO-pelaajat mukana (omassa/vihun tiimissä)

Matsi: dialogevent

What to buy: suggest using using your hero knowledge, make a random pick (luck), dont say anything

huomaa, ettei wardeja ostettu: sano tiimille osta (charisma + luck), osta ite (-gold), do nothing

fightin tulos -> hyvä/huono:

HYVÄ:

ehdota rushania, ehdota puskua, mene farmaamaan

HUONO:

huomaa rushan attempt: ehdota buyback, mene soloomaan (luck, herostatsit), ping rushan spot repeatedly (neutral - randomevent)

push attempt

farmaavat: (gankerina try gank/ignore, muuten vain ok)

-> fight uusi?

huomaa, että vihun carrylla menee liian hyvin: tiimiapu, soolo (tiimin gank kova -> saattaa tulla mukaan), ignore

tiimiläinen aukoo -> mutee, auo takaisin (chance lähtee menee, chance fiidaukselle (farmmittari täysille, ei osallistu peliin), lopettaa ragensa), ignoree

pelä huonosti, rage korkealla: our carry is farming in your jungle -> gank slidereita nostaa

Matsi: fight

Matsi: chat

ALL: gg end plz, ff plz: charismaefekti negatiiviseksi -> vihut nostaa pushslidereita

TEAM: gj team, wp guise

RAGEVENT: TEAM, ALL: omg noobs (miinus charismakerroin)