

pelaajan statsit:

charisma: teamskilli+

luck

rage

knowledge (carry, support, ganker)

talent (reflex sisällytetty)

rating

Päivän alkutapahtuma

INPUT: pelaajan statsit, pelaajan valinta

Varmat:

-

Ehdotukset:

- 90% chance ragen laskulle, 10% chance nousulle / pysyy samassa
- satunnainen tapahtuma, esim. skillgaineja tai -laskuja

Matsien katsominen

INPUT: pelaajan statsit

Varmat:

-

Ehdotukset:

- Random skillgain?
- Rage nousee/laskee 10-90
- -energia

Hero pick -tapahtuma

INPUT: pelaajan statsit, mahdollinen input eventistä

Varmat:

-

Ehdotukset:

- Luck: +mahis paremmalle tiimille - tasaisemmat herotyyli?

Matsi: phaseinput

INPUT: pelaajan statsit, sliderit

Varmat:

-

Ehdotukset:

- valinta statsien ja sliderien perusteella (fight/event/ei mitään?)

Matsi: dialogevent

INPUT: pelaajan statsit, sliderit, eventin input

Varmat:

-

Ehdotukset:

Matsi: fight

INPUT: pelaajan statsit, sliderit, matsin tila

Varmat:

-

Ehdotukset:

Matsi: chat

Matsin loppu

INPUT: pelaajan statsit, matsin tilastot

Varmat:

-

Ehdotukset:

- random skillgain?
- herotyyppin skillgain
- rage +/- pärjäämisen mukaan