



CEO

C++로 만든 E-BOOK

김경찬
이대건
박재홍

Contents

1. CEO?
2. Design
3. Core-logic
4. Q&A

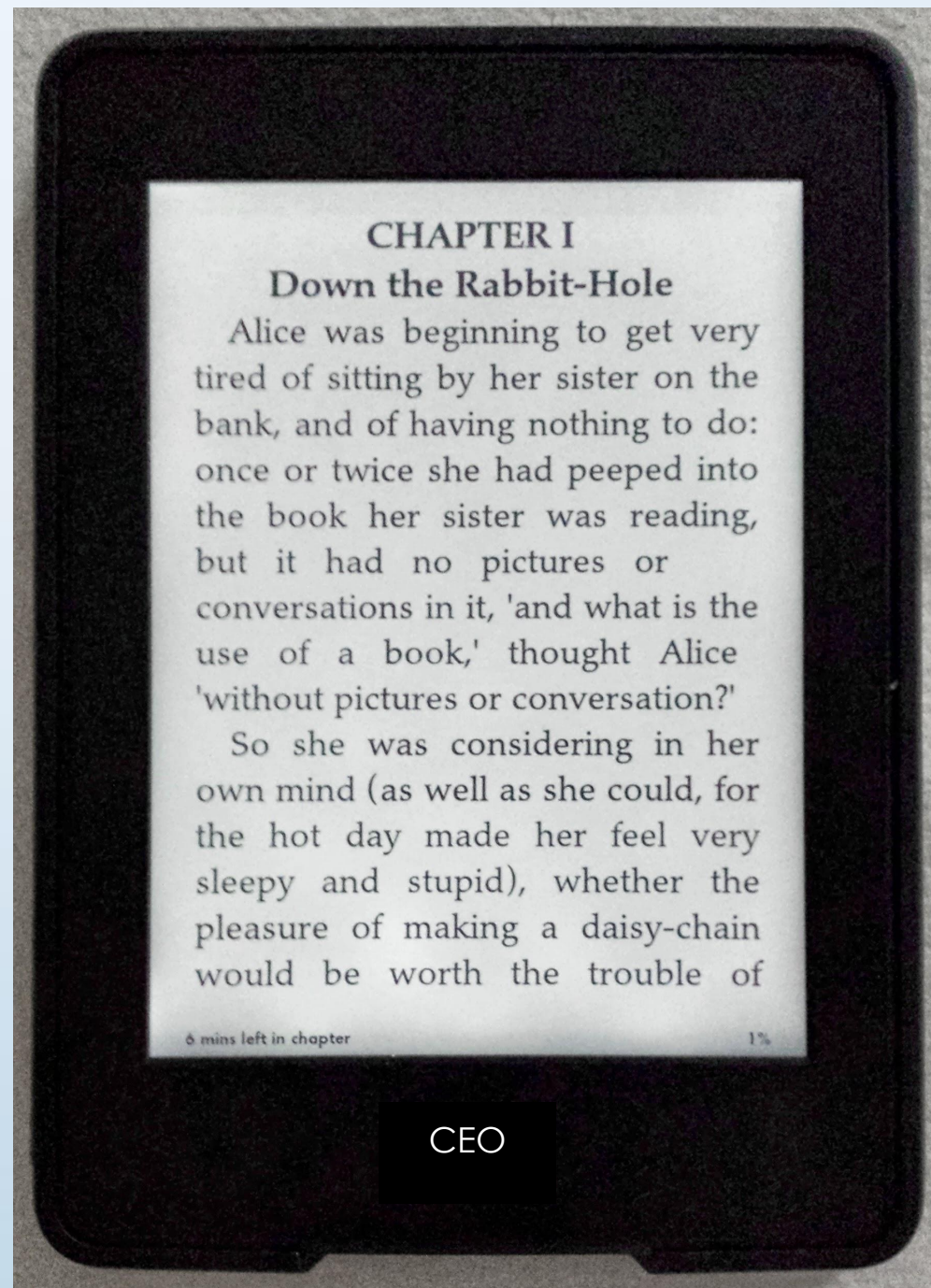


Purpose

1. Realistic
2. English Study

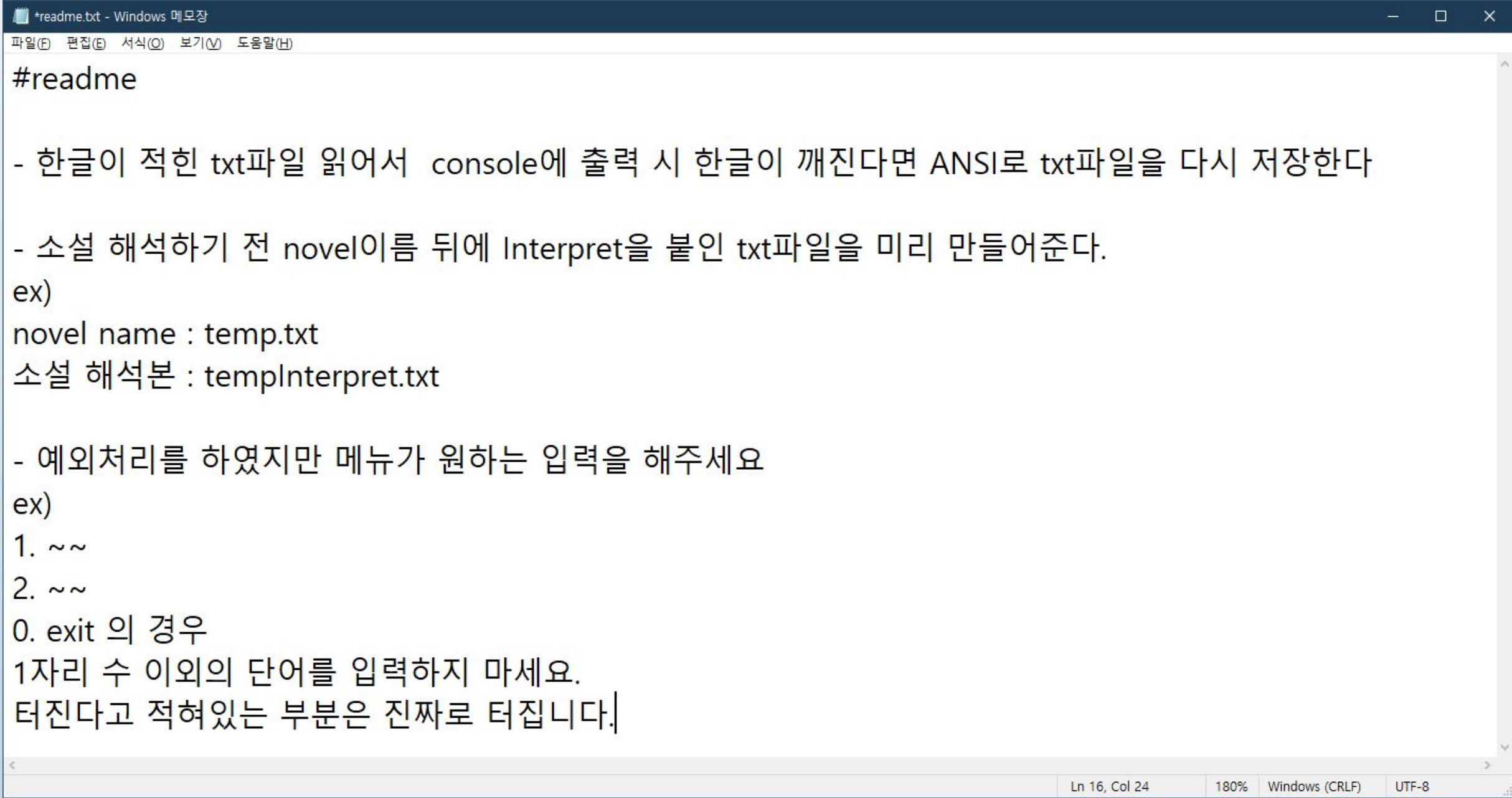


CEO?



CEO

Read Me



```
*readme.txt - Windows 메모장
파일(F)  편집(E)  서식(O)  보기(V)  도움말(H)

#readme

- 한글이 적힌 txt파일 읽어서 console에 출력 시 한글이 깨진다면 ANSI로 txt파일을 다시 저장한다

- 소설 해석하기 전 novel이름 뒤에 Interpret을 붙인 txt파일을 미리 만들어준다.
ex)
novel name : temp.txt
소설 해석본 : tempInterpret.txt

- 예외처리를 하였지만 메뉴가 원하는 입력을 해주세요
ex)
1. ~~
2. ~~
0. exit 의 경우
1자리 수 이외의 단어를 입력하지 마세요.
터진다고 적혀있는 부분은 진짜로 터집니다.
```

Ln 16, Col 24 180% Windows (CRLF) UTF-8

Draft

The Novel Reader

Class Novel Reader }

public: Game * - ~~ga~~ = new Game ?

```
void showMenu();
```

```
int SelNum();
```

```
1. void showNovelList ( );
```

int NovalChoice ();

show Novel (C);

String Unknown Vocal X

```
void LinkInternet();
```

한글입력 -> 메모장 저장

2. Voca shawl 23

show 23521()

определим

show 12

3. Game

Q Q Q

Ans: (

3-2 En - Couple Game

\bar{x}
word mean score

ext.

Меня

1. ~~500~~ NV

2. Vocab Show - All, known, with

3. Over Game

4. change N

5 < -

else exit

Only ~~~~~

En: Cn: Onk

Ko: 0.1 mm

Class Games

1744 =

Score

time

1040

Public

Virtual Game() = 0;

3

class min: public Game

→ CantK¹¹ couple Gene

Contd "Rising GAm".

Read
Novel

Interpret
Sentence

CEO

Voca
Note

Voca
Test

Function - main()

Start

Main 화면 출력

Novel Name 받아오기
Voca.txt의 단어 받아오기



Menu 출력

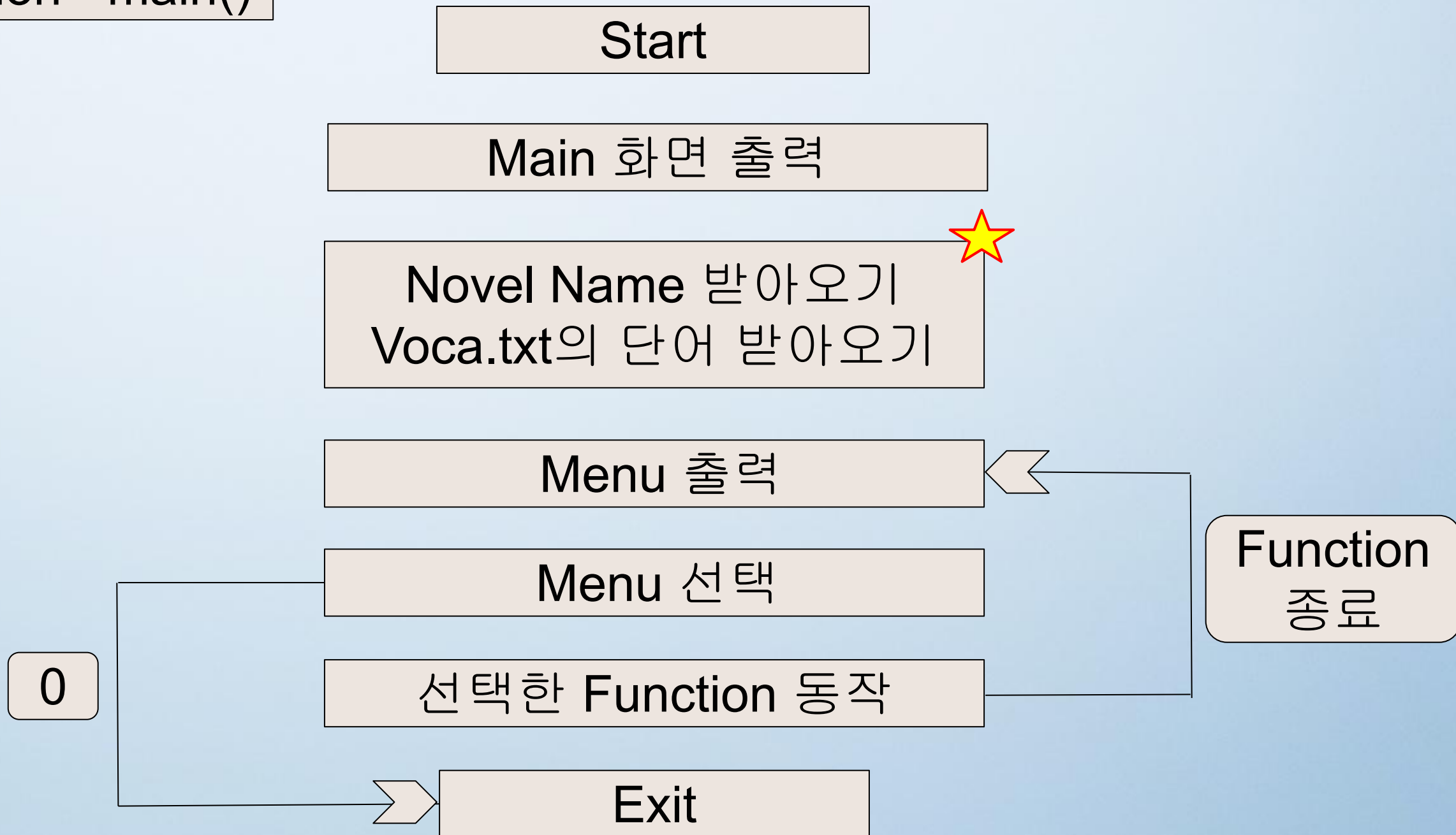
Menu 선택

선택한 Function 동작

Exit

Function
종료

0



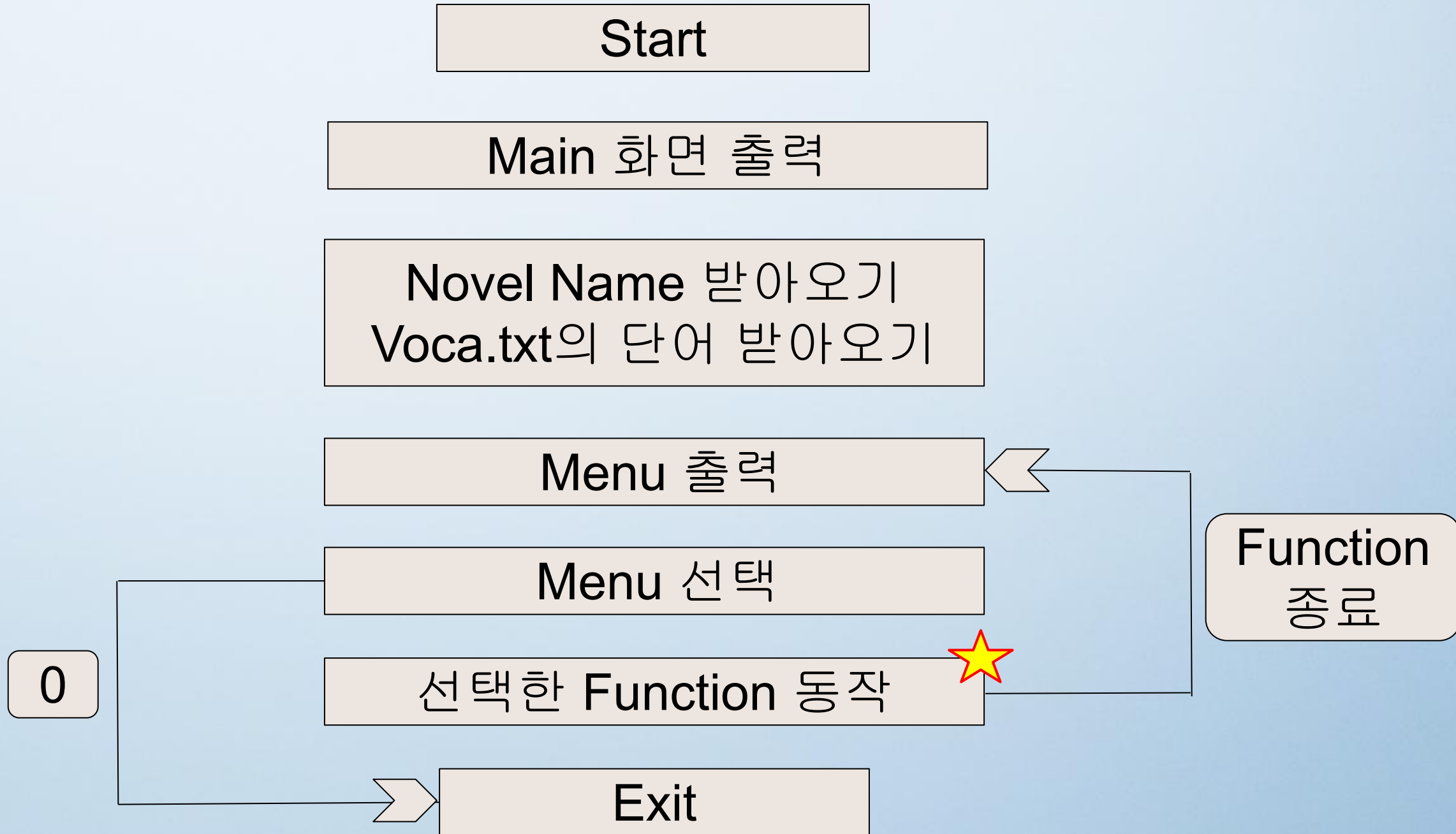
Novel Name 받아오기
Voca.txt의 단어 받아오기

<소설 제목>

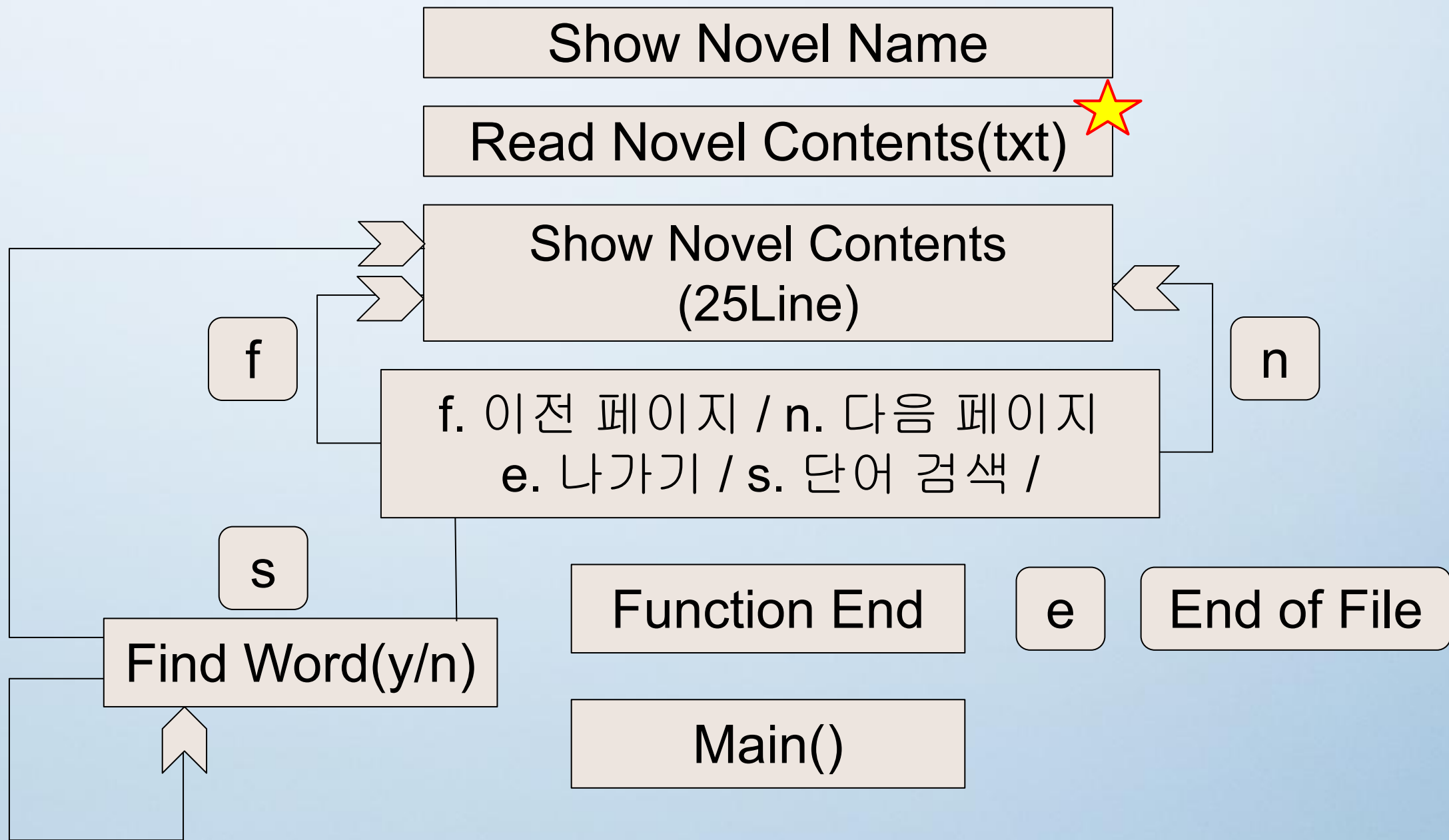
novel1
Little Princess
abc
def
ghi

<Voca.txt>

person 사람 10
test 시험 10
apple 사과 10
game 게임 10
novel 소설 9
whisper 속삭이다 1
queer 괴상한 1
quaint 진기한 1
dark 어둡다 10
frequency 빈도수 10



Function - funcReadNovel()



Read Novel Contents

LineLength : 120

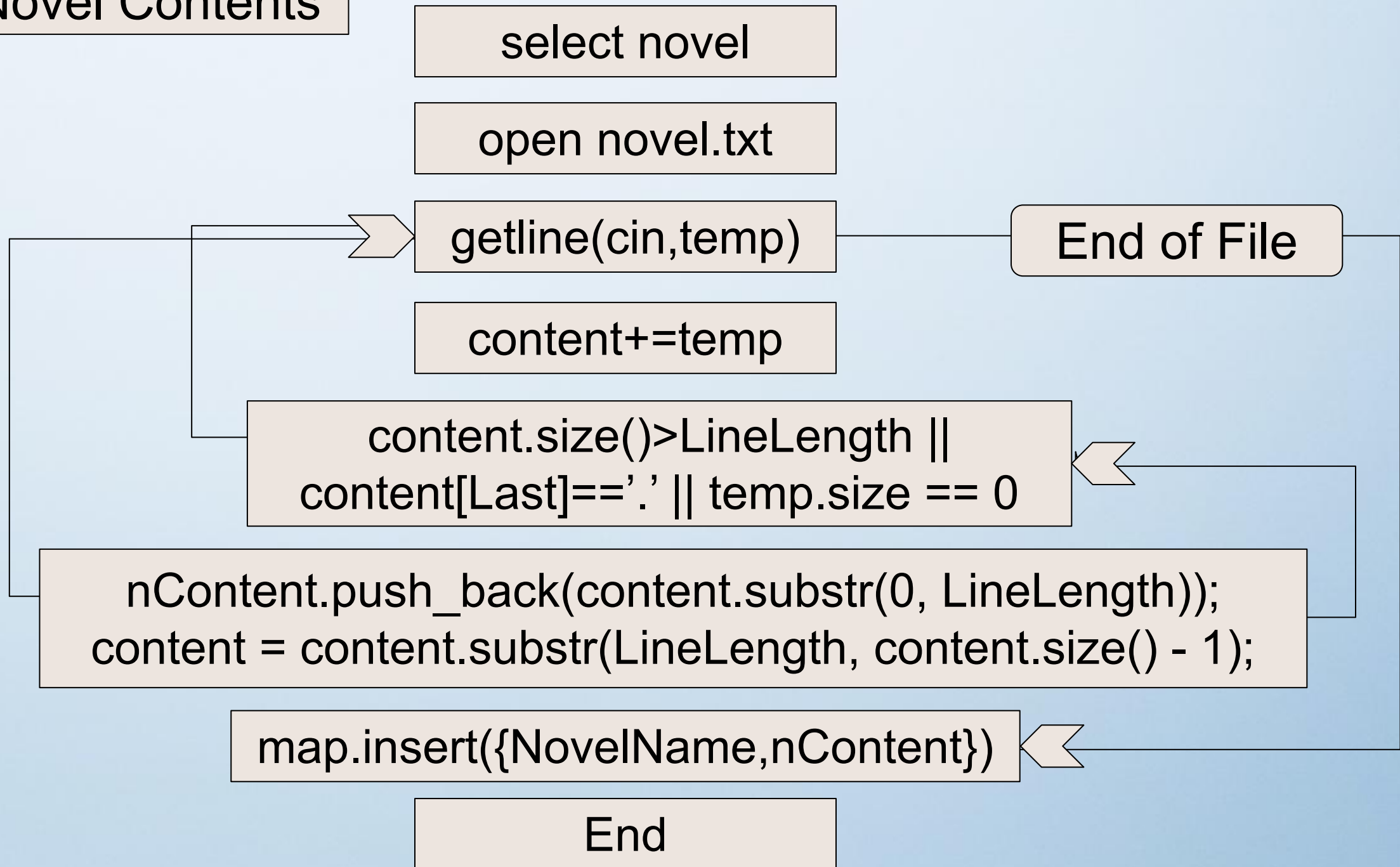
string temp : txt에서 한줄 씩 읽음

string content : line 처리용

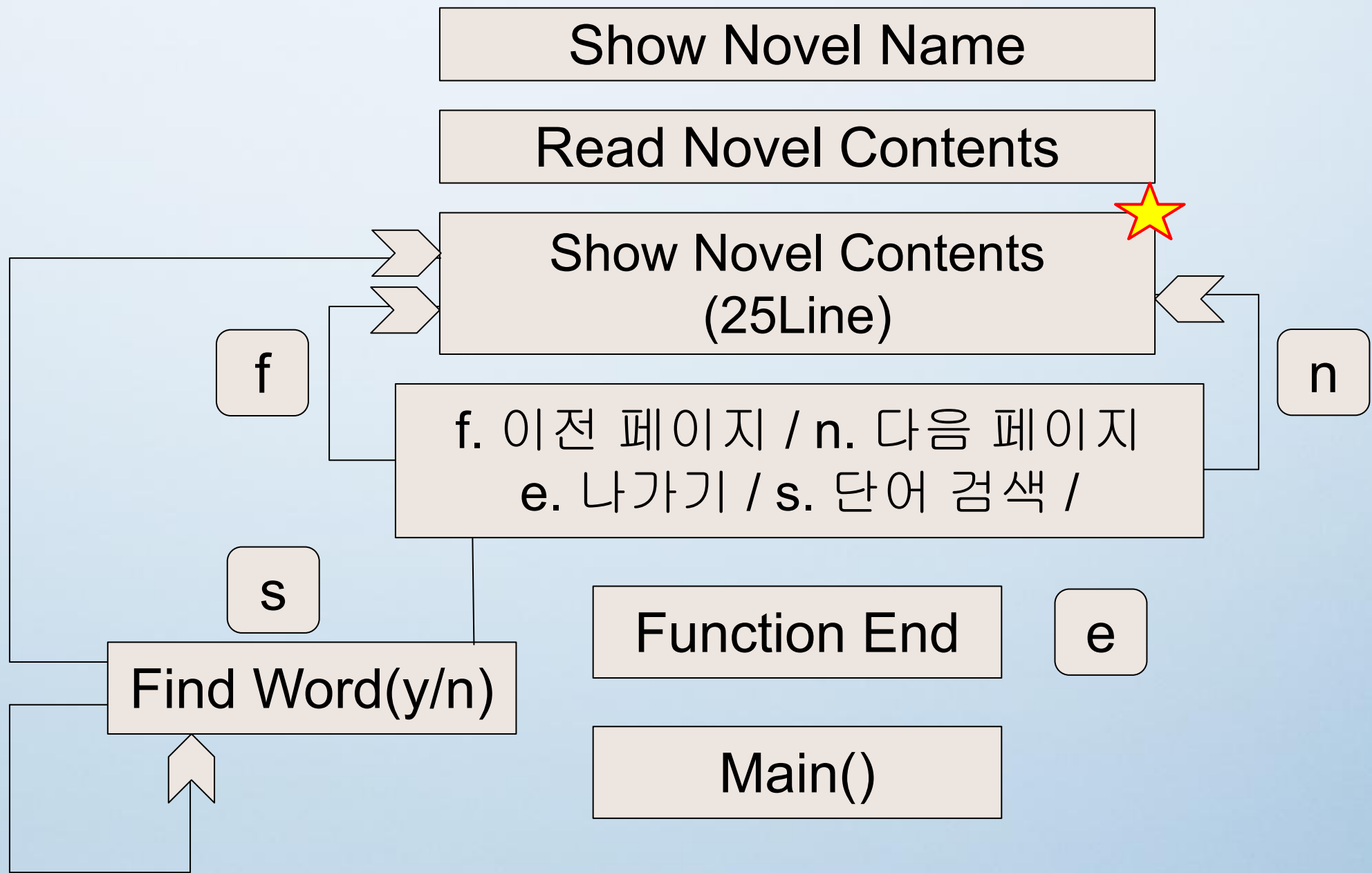
vector<string> nContent : 소설내용 저장(120글자(한 줄) 씩 저장)

map<string,vector<string>> (소설 제목, 소설 내용)

Read Novel Contents



Function - funcReadNovel()



Show Novel Contents

pageLine : 25

n : nowLine+=pageLine
f : nowLine-=pageLine

while

i=nowLine; i<nowLine+pageLine; i++

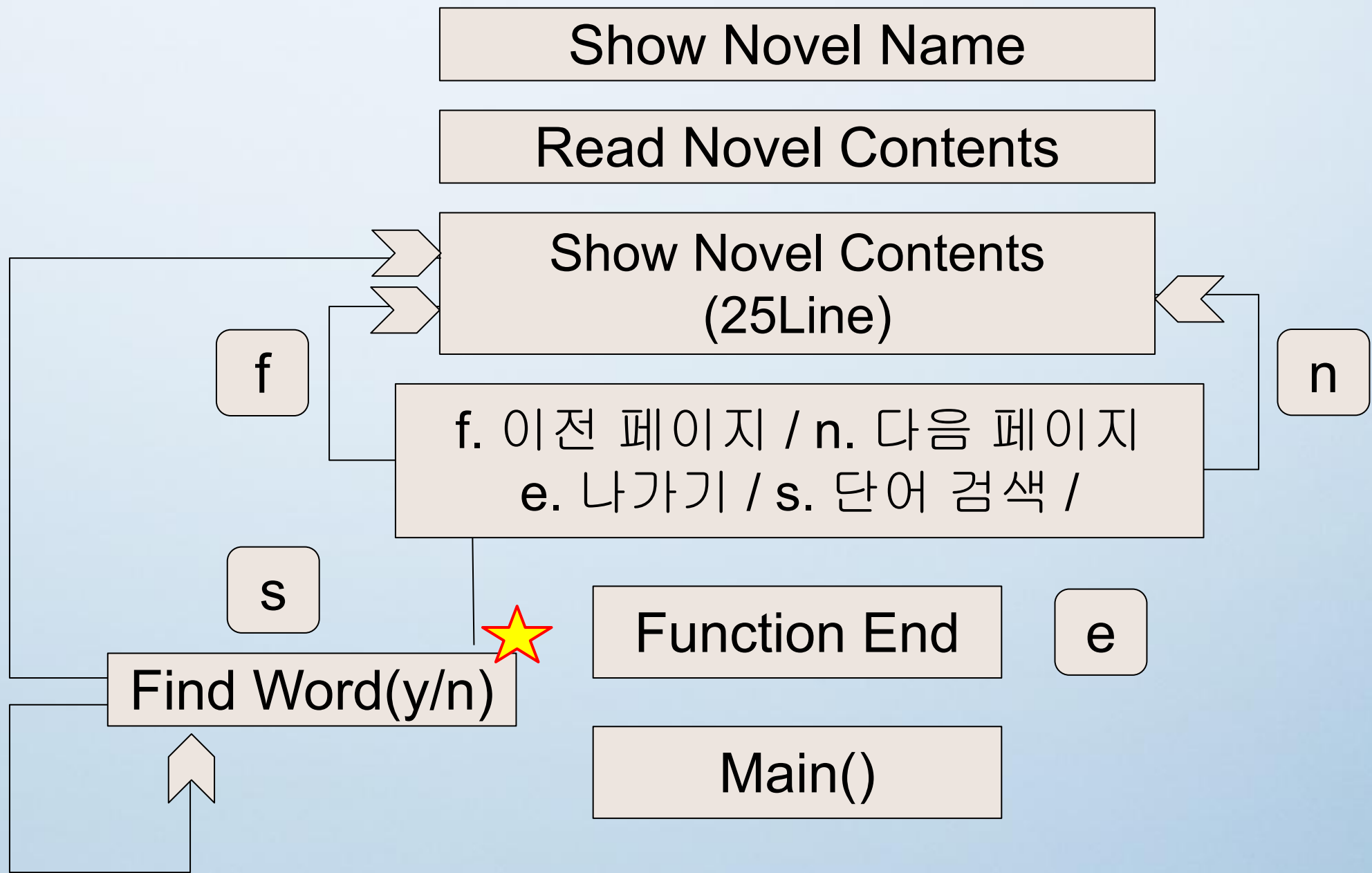
nowLine > nContent.size()

n

y

Function End

Function - funcReadNovel()



Find Word

```
vector<string, string> voca  
<word, mean>  
vector<string,int> vocaExist  
<word, exist>
```

cin>> word

vocaExist[word]

1

0

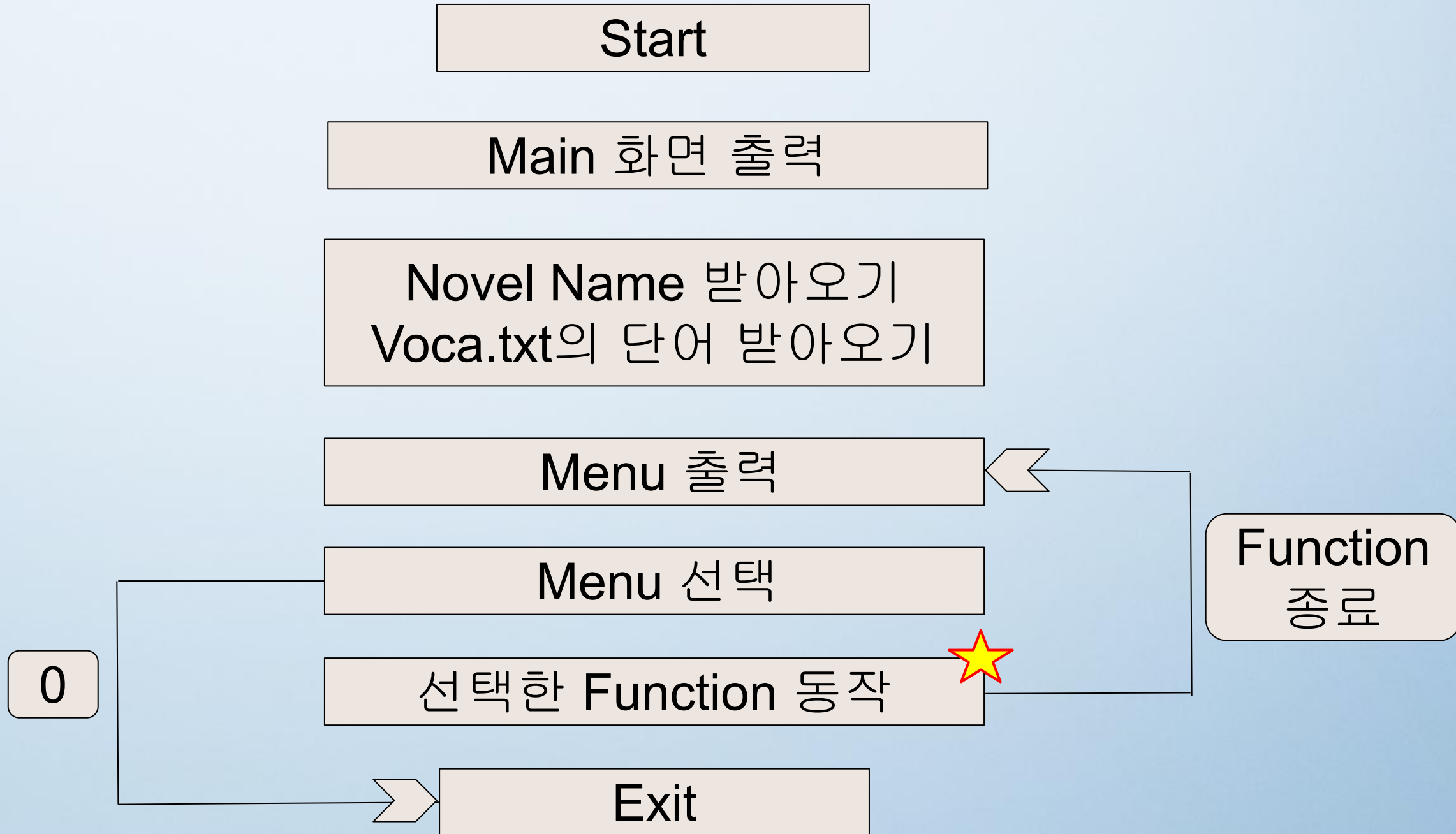
voca.mean

voca.mean=Internet

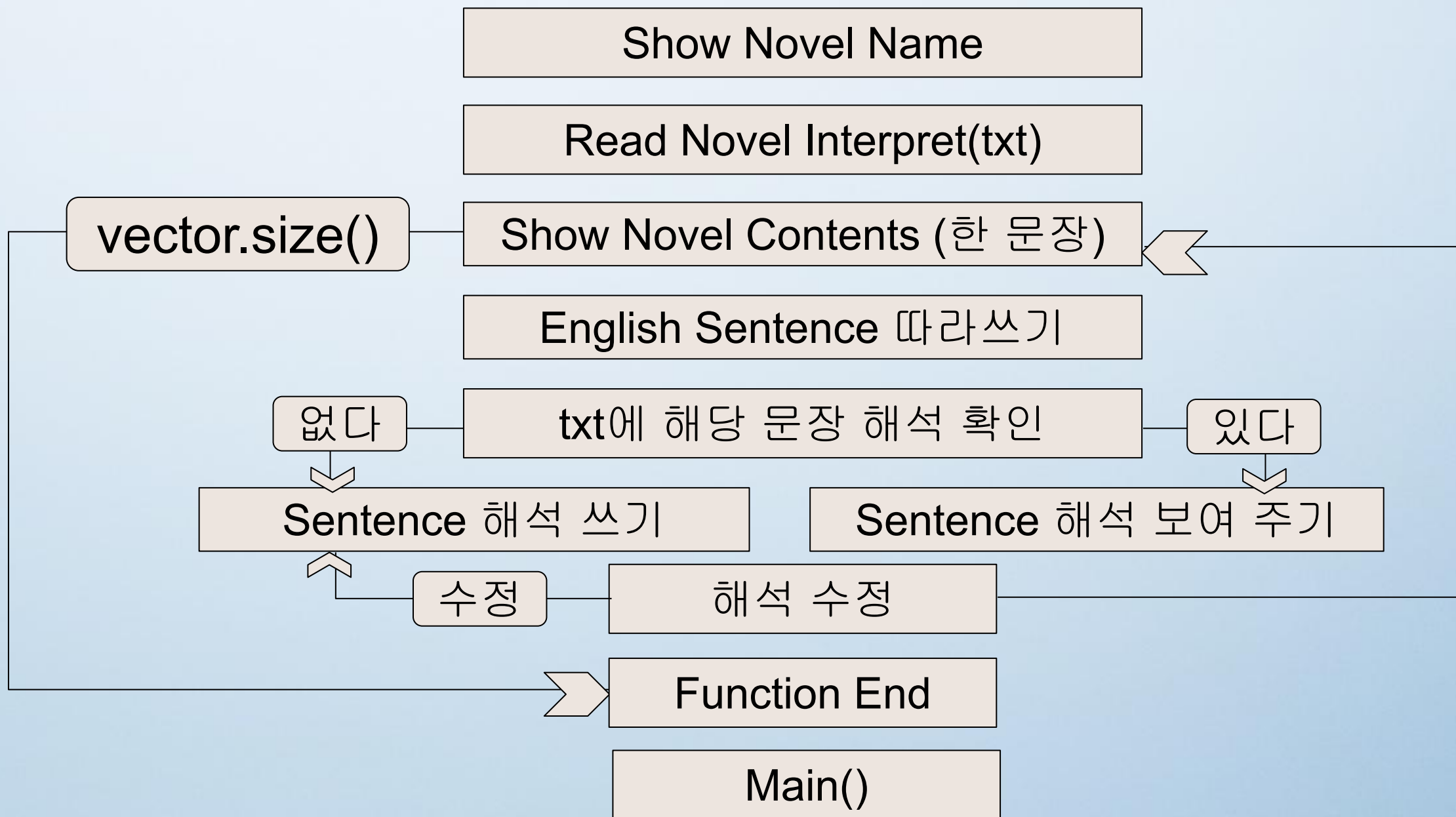
voca.push_back
(word, mean)

write voca to txt

End



Function - funcInterpretSentence()



Voca List

```
graph TD; VocaList[Voca List] --- Known[Known]; VocaList --- ALL[ALL]; VocaList --- Unknown[Unknown];
```

The diagram shows a hierarchical menu structure. At the top is a box labeled 'Voca List'. Three lines descend from the bottom of this box to three separate boxes below it: 'Known' on the left, 'ALL' in the center, and 'Unknown' on the right. All boxes are light orange with black text and borders.

Known

ALL

Unknown

Edit VocaScore

Type

```
graph TD; Type --> En; Type --> Ko; Tword --> CharArray[Char Array [30]]; VScore --> Above6[Above 6]; VScore --> Below5[Below 5];
```

En

Ko

Tword

Char Array [30]

VScore

Above 6

Below 5

```
while (true) {  
    showVocaContent(sel);  
    char editSel;  
    cout << endl << "Contents 수정(y=1,n=0) : ";  
    cin >> editSel; clear();  
    if (editSel == '0') { break; }  
    char tword[30] = { 0 };  
    int vScore = 0;  
    string type = "En";  
    if (sel == '1') {  
        cout << "<Known Voca>로 변경할 단어 입력 : ";  
        cin >> tword;  
        vScore = 10;  
    }  
    if (sel == '2') {  
        cout << "<Unknown Voca>로 변경할 단어 입력 : ";  
        cin >> tword;  
        vScore = 5;  
    }  
    editVocaScore(type, tword, vScore);  
}
```

Edit VocaScore

```
void BookReader::editVocaScore(string type, char tword[30], int vScore) {  
    int i;  
    for (i = 0; i < voca.size(); i++) {  
        if (type == "En" && !strcmp(voca[i].getWord().c_str(), tword)) {  
            break;  
        }  
        else if (type == "Kr" && !strcmp(voca[i].getMean().c_str(), tword)) {  
            break;  
        }  
    }  
    if (i == voca.size()) { cout << "해당 단어가 txt에 없습니다" << endl; clear(); getchar(); return; }  
    voca[i].setScore((vScore == 1 || vScore == -1) ? voca[i].getScore() + vScore : vScore);  
}
```

Voca Test

```
C:\Users\Admin\source\repos\tempNovelReader\Debug\NovelReader.exe
문제 개수를 입력하세요 : 25
test
진기한
queer
person
test
빈도수
test
test
어둡다
dark
person
괴상한
queer
빈도수
queer
시험
속삭이다
whisper
quaint
frequency
속삭이다
test
test
시험
소설
```

Voca Test

```
C:\Users\Admin\source\repos\tempNovelReader\Debug\NovelReader.exe
문제 개수를 입력하세요 : 25
test 시험
진기한 quaint
queer 괴상한
person 사람
test 시험
빈도수 frequency
test 시험
test 시험
어둡다 dark
dark 어둡다
person 사람
괴상한 queer
queer 괴상한
빈도수 frequency
queer 괴상한
시험 test
속삭이다 whisper
whisper 속삭이다
quaint 진기한
frequency 빈도수
속삭이다 whisper
test 시험
test 시험
시험 test
소설 소설
```

En

Voca Test

C:\Users\Admin\source\repos\tempNovelReader0.9\Debug\NovelReader.exe

테스트 점수 : 100

<정답을>

person의 출제 횟수 : 3
person의 정답율 : 100%

test의 출제 횟수 : 2
test의 정답율 : 100%

game의 출제 횟수 : 2
game의 정답율 : 100%

novel의 출제 횟수 : 1
novel의 정답율 : 100%

whisper의 출제 횟수 : 4
whisper의 정답율 : 100%

queer의 출제 횟수 : 1
queer의 정답율 : 100%

quaint의 출제 횟수 : 2
quaint의 정답율 : 100%

dark의 출제 횟수 : 6
dark의 정답율 : 100%

frequency의 출제 횟수 : 4
frequency의 정답율 : 100%

Voca Test

*Voca.txt - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)

person 사람 10
test 시험 6
apple 사과 10
game 게임 10
novel 소설 10
whisper 속삭이다 1
queer 괴상한 2
quaint 진기한 1
dark 어둡다 10
frequency 빈도수 10

Voca.txt - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)

person 사람 10
test 시험 8
apple 사과 10
game 게임 10
novel 소설 10
whisper 속삭이다 2
queer 괴상한 2
quaint 진기한 1
dark 어둡다 10
frequency 빈도수 10

Ln 5, Col 12 240% Windows (CRLF) ANSI

Q&A





113 THE GIRLS OF ST. REDE
Margaret better than he likes me. She
then she will win prizes, and I shall
his opinion, and she will get all her
me nearly wild to think of it.
to reward and without of time. I
hon. said I knew something
The punishment was
that I should have
ought to be
the year, I am
the year, I am
the year, I am

117
WORDS TO THAT EFFECT.
Margaret could be expelled
oh dear, no!
Grandfather will
and study hard
by
the year, I am
the year, I am
the year, I am

Thank you for listening

