

AdaBookmark: Agregar contenido

Ejercicios

1. Crear un proyecto nuevo


Empezaremos lógicamente por crear un proyecto nuevo, para lo cual:

1. Crea un repositorio en GitHub llamado `promo-X-module-2-pair-Y-sprint-Z-ada-bookmark`.
 - Cambia la **X** por tu promo, la **Y** por tu número de pareja y la **Z** por el número del sprint.
 - Crea el repo en **la organización de Adalab**.
 - Clónalo en vuestros equipos.

2. Muestra el formulario

Prueba a mostrar el formulario asociado al botón **Nueva**, que mostrará un formulario para rellenar los datos del nuevo marcador a guardar.

Pista: Busca la sección que contiene este formulario y utiliza la propiedad `classList.remove("hidden");`

 **Ada-bookmarks**

Lista de enlaces


URL	Leída	Descripción	Etiquetas
https://books.adalab.es/materiales-de-...	<input type="checkbox"/>	JS en los materiales de Adalab	javascript
https://thesmartcoder.dev/9-awesome-p-...	<input type="checkbox"/>	Ideas de proyectos JS	No tiene etiquetas
https://books.adalab.es/materiales-de-...	<input type="checkbox"/>	HTML en los materiales de Adalab	html css
https://play.kahoot.it/v2/?quizId=e3d-...	<input type="checkbox"/>	Kahoot	kahoot,clase
https://play.kahoot.it/v2/?quizId=e3d-...	<input type="checkbox"/>	Kahoot	kahoot,clase

Datos del nuevo bookmark:

3. Muestra el menú hamburguesa

La aplicación tiene un menú hamburguesa (en la parte superior derecha) que al pulsar sobre él se muestran las opciones de filtrado y de visualización del listado. Prueba a mostrar este menú.

Pista: Busca la sección que contiene este menú y utiliza la propiedad `classList.remove("collapsed");`



Ada-bookmarks

Búsqueda

Buscar por descripción:

Buscar por etiquetas:

☐ javascript
☐ portfolio
☐ html

Buscar bookmarks de los profes:

Escoge una opción: ▼

Visualización

Lista de enlaces

URL	Leída	Descripción	Etiquetas
https://books.adalab.es/mat...	<input type="checkbox"/>	JS en los materiales de Adalab	javascript
https://thesmartcoder.dev/9...	<input type="checkbox"/>	Ideas de proyectos JS	No tiene etiquetas
https://books.adalab.es/mat...	<input type="checkbox"/>	HTML en los materiales de Adalab	html css
https://play.kahoot.it/v2/?...	<input type="checkbox"/>	Kahoot	kahoot, clase
https://play.kahoot.it/v2/?...	<input type="checkbox"/>	Kahoot	kahoot, clase

©2021 Adalab

4. Agregar los marcadores dinámicamente

Ahora vamos a dar nuestros primeros pasos para que nuestra página sea dinámica, vamos a añadir la información estática de los marcadores que está en html desde Javascript. Para ello podemos seguir los siguientes pasos:

1. Busca el elemento utilizando el `document.querySelector(".js-details")`. Recuerda primero añadir esta clase de `js` a la sección de listas.
2. Copia cada `li` dentro de una variable.
3. Añade esa variable utilizando propiedad `innerHTML` para agregar los enlaces.