

Bookmark: Arrays II

Ejercicios

1. Agregar nuevo marcador

Vamos a añadir un nuevo marcador al listado desde el formulario.

URL	Leída	Descripción	Etiquetas
https://books.adalab.es/materiales-del-cur-	<input checked="" type="checkbox"/>	JS en los materiales de Adalab	javascript
https://thesmartcoder.dev/9-awesome-projec-	<input checked="" type="checkbox"/>	Ideas de proyectos JS	No tiene etiquetas
https://books.adalab.es/materiales-del-cur-	<input type="checkbox"/>	HTML en los materiales de Adalab	html css

Nueva

Haz una nueva función manejadora del evento `click` del botón **Guardar** del formulario, podemos llamarla `saveNewBookmark(ev)`. Esta función obtiene los valores de cada uno de los inputs, crea un nuevo objeto `newBookmarkDataObject` que agregaremos al listado de enlaces con la siguiente línea de código:

```
bmkData.push(newBookmarkDataObject);
```

Recuerda limpiar los valores de los `inputs` y volver a ocultar la sección del formulario.

2. Cancelar formulario

Haz el código necesario para ocultar la sección del formulario de añadir un nuevo enlace. Recuerda también limpiar los valores de los `inputs`.

Lista de enlaces

URL	Leída	Descripción	Etiquetas
https://books.adalab.es/materiales/	<input type="checkbox"/>	JS en los materiales de Adalab	javascript
https://thesmartcoder.dev/9-aweso-	<input type="checkbox"/>	Ideas de proyectos JS	No tiene etiquetas
https://books.adalab.es/materiales/	<input type="checkbox"/>	HTML en los materiales de Adalab	html css
https://play.kahoot.it/v2/?quizId-	<input type="checkbox"/>	Kahoot	kahoot.clase
https://play.kahoot.it/v2/?quizId-	<input type="checkbox"/>	Kahoot	kahoot.clase

Nueva