

AdaBookmark: Arrays

Ejercicios

1. Crear listado de marcadores

Hoy vamos a crear una única variable `bmkData` que almacenará los datos de todos los enlaces como un array. Podemos usar las variables con objetos del ejercicio de ayer para crear este array:

```
// Objeto con la información del primer enlace
const bmkData_1 = {
  url: "https://books.adalab.es/materiales-del-curso-n/-
MdR6Gp68BX20m1pi0z2/modulo-2-programando-la-
web/javascript/2_1_intro_a_la_programacion",
  desc: "JS en los materiales de Adalab",
  seen: true,
  tags_1: "javascript",
  tags_2: "",
};

// Objeto con la información del segundo enlace
const bmkData_2 = {
  /* ... */
};

// Objeto con la información del tercer enlace
const bmkData_3 = {
  /* ... */
};

// Lista con la información de todos los enlaces
const bmkData = [bmkData_1, bmkData_2, bmkData_3];
```

2. BONUS: Crear listado de etiquetas

Vamos a hacer un array también con las etiquetas de cada bookmark. Será un array dentro de un objeto dentro del array de todos los bookmark (uffff).

Debemos quitar las propiedades `tags_1` y `tags_2` de cada objeto con datos de cada Bookmark y agruparlos en una única propiedad `tags` que sea un array con los dos valores de las etiquetas. Puedes retirar los valores que sean cadenas vacías (así tendremos arrays de 0, 1 ó 2 elementos).

También deberemos modificar la función `renderTags()` para que reciba como parámetro una única variable que sea el array de tags, pero su valor de retorno deberá ser el mismo. Recuerda cambiar el argumento que le pasas a esta función dentro de la función `renderBookmark()`.