

AdaBookmark: Peticiones al servidor II

Ejercicios

1. Guardar en el local storage

Guarda los datos de los marcadores en el local storage, así cada vez que se inicie la aplicación primero busque si los datos están almacenados en el local storage y en caso de que no estén, entonces se hará la petición de los datos al servidor.

2. BONUS: Crear un nuevo marcador

Guarda un nuevo marcador en el servidor, haz una petición **post** para guardar los datos a la siguiente dirección: <https://adalab-bookmarks-api.herokuapp.com/api/bookmark/tuusuariodegithub>.

3. BONUS: Modifica un marcador

Haz fetch al servidor al cambiar el campo de Leído de un marcador. Usa el servidor <https://adalab-bookmarks-api.herokuapp.com/api/bookmark/tuusuariodegithub/iddelbookmark> con el método **put**.