readme.md 12/26/2021

# AdaBookmark: Agregar contenido

# **Ejercicios**

### 1. Crear un proyecto nuevo

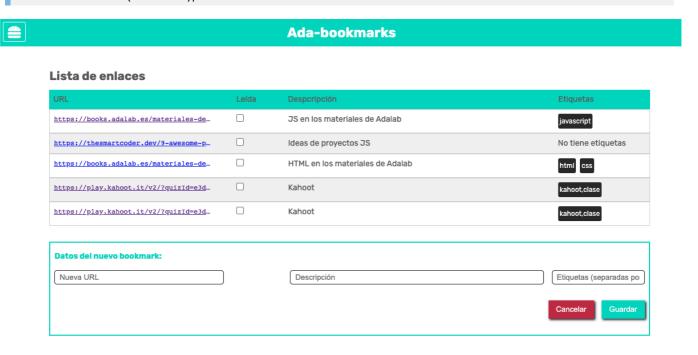
Empezaremos lógicamente por crear un proyecto nuevo, para lo cual:

- 1. Crea un repositorio en GitHub llamado promo-X-module-2-pair-Y-sprint-Z-ada-bookmark.
  - o Cambia la X por tu promo, la Y por tu número de pareja y la Z por el número del sprint.
  - o Crea el repo en la organización de Adalab.
  - o Clónalo en vuestros equipos.

#### 2. Muestra el formulario

Prueba a mostrar el formulario asociado al botón **Nueva**, que mostrará un formulario para rellenar los datos del nuevo marcador a guardar.

**Pista**: Busca la sección que contiene este formulario y utiliza la propiedad classList.remove("hidden");



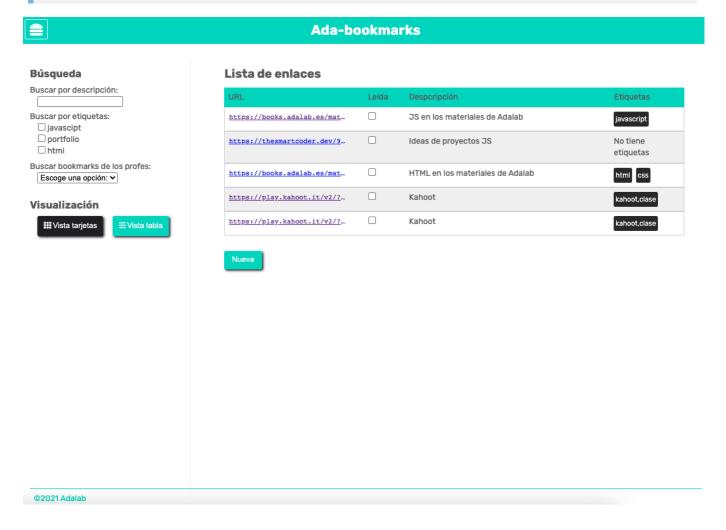
©2021 Adalab

## 3. Muestra el menú hamburguesa

La aplicación tiene un menú hamburguesa (en la parte superior derecha) que al pulsar sobre él se muestran las opciones de filtrado y de visualización del listado. Prueba a mostrar este menú.

readme.md 12/26/2021

Pista: Busca la sección que contiene este menú y utiliza la propiedad classList.remove("collapsed");



# 4. Agregar los marcadores dinámicamente

Ahora vamos a dar nuestros primeros pasos para que nuestra página sea dinámica, vamos a añadir la información estática de los marcadores que está en html desde Javascript. Para ello podemos seguir los siguientes pasos:

- 1. Busca el elemento utilizando el document.queryselector(".js-datails"). Recuerda primero añadir esta clase de js a la sección de listas.
- 2. Copia cada li dentro de una variable.
- 3. Añade esa variable utilizando propiedad innerHTML para agregar los enlaces.