

Aprendendo a linguagem Markdown

O que aprendemos na aula de hoje?

Aula realizada pelo professor @gustavoguanabara e decidi ir estudando e fazendo conforme o professor ensinou e também realizei outras pesquisas e enumerei a aula.

Nesta aula aprendemos sobre alguns comandos básicos em Markdown.

1. Negrito: ****** ou __

* Estou aprendendo a linguagem **Markdown**.*

2. Itálico: *** ou *-*

Exemplo

Obs.: Podem ser usados juntos: *********, ***_*****, ****__***, ***___***

Exemplos

* Usando __ : __Exemplo__

* Usando ******* : *******Exemplo*******

* Usando ********- ou ****__*** : ********_Exemplo_********

3. Taxado ou Riscado: ~~~~~~

* ~~~~~~Taxado~~~~~~

Obs.: Os caracteres são usados sem espaços, no início e no final da palavra que se quer destacar.

4. Cabeçalhos ou Título

Usa-se # antes do texto e o número de # até 6 são os níveis de cabeçalhos.

Exemplos:

Cabeçalho nível 1: # Olha

Cabeçalho nível 2: ## Como

Cabeçalho nível 3: ### Está

Cabeçalho nível 4: #### Ficando

Cabeçalho nível 5: ##### O Título

Cabeçalho nível 6: ##### Valew, "pequeno gafanhoto"!

Obs.: Se quiser adicionar uma linha abaixo do texto como está sendo usado no tópico 4, basta colocar --- (3 traços em uma linha, se for escrever algo digite na linha de baixo.)

5. Lista numerada: digite 1. antes do texto e dê espaço quando for escrever o texto.

Lembrando que já estou fazendo a lista numerada desde o início e nesse exemplo veremos os subtópicos.

Para os tópicos é só colocar o número seguido de ponto no início do parágrafo.

Para acrescentar uma contagem dentro do mesmo parágrafo deve dar 3 espaços e adicionar o '1.' e o subtópico ficará com a contagem em números romanos.

Exemplo:

1. Teste do gafanhoto.

2. Teste do grilo.

3. Teste do louva-Deus.

7. Lista demarcada: *** ou *-*

Se adicionar 3 espaços ele formata o texto como uma subdemarcação.

* teste do gafanhoto.

* teste do grilo.

* teste do filhote.

* teste do louva-Deus.

8. Lista de tarefas: - ☐ e - ☒

Para tarefas a concluir: - ☐

Para tarefas concluídas: - ☒

- ☐ Criar a pagina principal

- ☒ Criar a pagina da loja

- ☐ Finalizar a reunião com o cliente

- ☐ receber pagamento

9. Adicionar imagem: ![Legenda](url da img)

Ou no canto superior direito tem a opção de adicionar imagem ou vídeo, eles serão colocados no paragrafo que você escolher ou arraste até a área de texto.

Use de preferencia formatos compactados png e jpg e com dimensões de no máximo de 500pixels de largura.

Tudo que estiver entre colchetes é a descrição da imagem. Exemplo: ![Octocat do Dinho]

![Octocat do Dinho](https://user-images.githubusercontent.com/115330709/206071470-e29d389a-22d3-482e-a27b-c0e352ba976e.png)

10. Adicionar vídeo: [![Legenda](url da img)](url para a pagina)

Assim como nas fotos você pode adicionar utilizando o símbolo da imagem no canto superior direito se o vídeo estiver em seu PC.

[![Guia da Linguagem Markdown - Curso de Git e GitHub](https://user-images.githubusercontent.com/115330709/206070012-79e78657-33b7-46bb-a857-55794e5c3c7a.png)](https://www.youtube.com/watch?v=LntSB-gl-ZI&list=PLHz_AreHm4dm7ZULPAmadvNhH6vk9oNZA&index=10)

Professor: @gustavoguanabara

11. Criar links: Igual ao de imagem ou vídeo porem sem a !.

* Exemplo: [texto](url aqui)

Dentro dos colchetes você escreve a descrição e dentro dos parênteses o link desejado.

Obs.: Sem espaço entre eles.

* [Acesse meu GitHub](https://github.com/AdrianoMatilde)

Obs.: Se quiser fazer referencia ou citação a algum perfil você pode simplesmente digitar @ e o nome do perfil em seguida sem espaço. @AdrianoMatilde

Quando digitar o @ no momento vão aparecer algumas sugestões.

12. Tabelas:

Num	Nome	Nota
-----	------	------

---	---	---
-----	-----	-----

1	Gustavo	10
---	---------	----

2	Adriano	10
---	---------	----

3	Gafanhoto	10
---	-----------	----

4	Grilo	10
---	-------	----

5	Louva-Deus	10
---	------------	----

Terminou a tabela.

13. Comando: usa crases antes e depois do comando. `` - monoespaçado com fundo cinza.

Não entendo direito para que serve o comando `document.getElementById()` da linguagem JavaScript.

14. Trechos de programas: ``` três crases para abrir e outras três para fechar e o texto no meio.

```
```  
num = int(input('Digite um valor: '))
if num % 2 == 0:
 print(f'O valor {num} é PAR')
else:
 print(f'O valor {num} é IMPAR')
```
```

15. Emojis: 🤔🤔🤔

Prático e fácil: copiar e colar.

* [Para saber os códigos acesse esse link](<https://www.webfx.com/tools/emoji-cheat-sheet/>)

* [Para adicionar na sua Issues](<https://emojipedia.org/>)

Aprendemos que todo aprendizado deve ser valorizado.

Desde já agradeço ao @gustavoguanabara e toda equipe pelos cursos disponibilizados e toda a sua forma prática e didática de ensino, estão de parabéns!

Este pequeno gafanhoto é eternamente grato por tudo!

@AdrianoMatilde