# Projet Flipper



PeiP2 Polytech Nice-Sophia

Par Adrien Waeles-Devaux et Redha Abderrahmane

## Choix du projet et objectif



Des flippers dans une salle d'arcades

Prix d'un flipper neuf:

**≈** 10 000 €.



Estimation de notre flipper Arduino : 100€ + main d'œuvre.

#### **Sommaire**

í Éléments du flipper Innovation et modélisation

Étapes de construction

4 Assemblage et Câblage

Algorithme

Points à améliorer

### 1 - Les éléments du flipper



**Bumper-**

**Cibles** 



Flipper



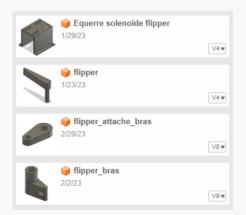
**Capteur IR** 



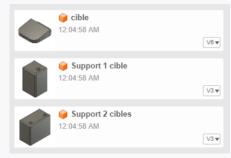
**Slingshot** 



#### 2 - Innovation et modélisation



Flipper



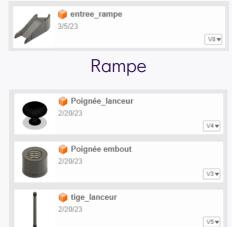
Cibles



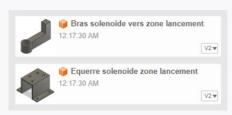
Slingshot



Supports infrarouges



Poignée de lancement



Zone de lancement







Bumper (inspiré du design de Fluxwood sur Thingiverse)

# 3 - Étapes de construction : Slingshot







1

1er prototype

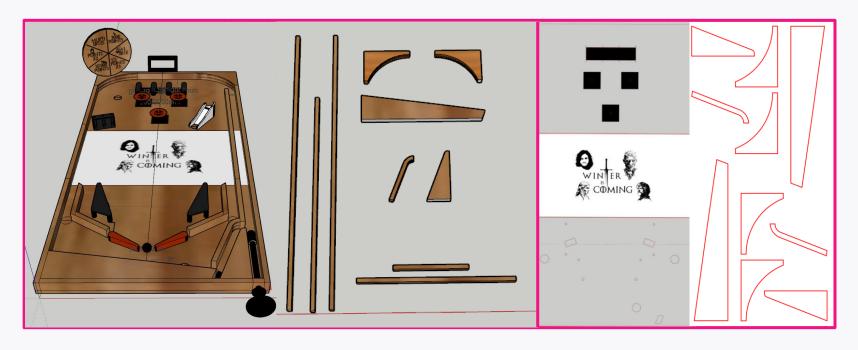


Prototype fonctionnel



Version finale

# 3 - Étapes de construction: planche de jeu



Maquette 3D du flipper et des bordures

Fichiers SVG du flipper et bordures pour la découpe laser

## 4 - Assemblage



Préparation des planches

Positionnement des bordures

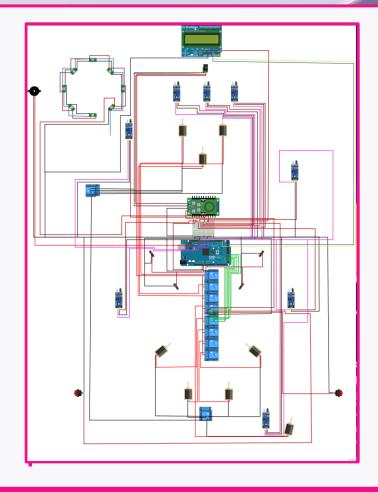
Début d'assemblage

Création de la roue de fortune

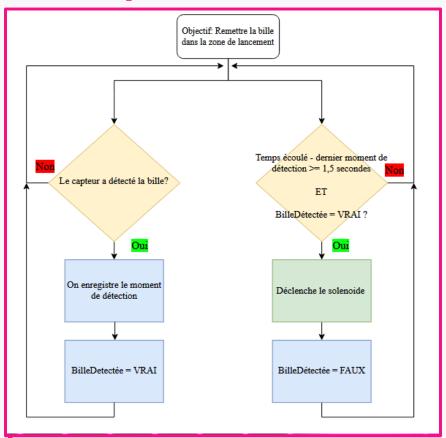
## 4 - Câblage du flipper

- Alimenté en 24V
- Solénoïdes connectés en parallèle à l'aide des relais.
- Convertisseur 24V → 5V
- Capteurs infrarouges connectés à l'Arduino.

Câblage du projet sur Fritzing



## 5 – Algorithme : exemple



#### 6 - Points à améliorer

#### Difficultés et solutions

- X Bille mal réceptionnée en zone de lancement
  - ✓ Durée d'activation du solénoïde pour l'envoyer + ou fort

- X Bumpers non déclenchés par moment
  - ✓ Ajuster hauteur du bumpers

#### A suivre ....



Prototype de multi-billes



Néo-pixels interactifs



Nouveaux types de cibles



Suite thématisation

(source: Thingiverse)



## **CONCLUSION**



#### Un projet formateur





Électronique

Programmation
Arduino

Remerciements

Frédéric Juan Telecom SOFAB
Xavier Lebreton Valley
Association de robotique POBOT

