به نام خدا



درس برنامهسازى پيشرفته

REST

دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف نیم سال دوم ۹۹_۹۸

اساتید:

مهدی مصطفیزاده، ایمان عیسیزاده، امیر ملکزاده، علی چکاه نگارش و تهیه محتوا: سپهر پورقناد سپهر پورقناد تنظیم داک: امیرمهدی نامجو

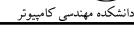


مقدمه - Trello چیست؟

ابزار Trello یک نرمافزار تحت وب است که برای مدیریت کار (بعضا از آن به عنوان مدیریت پروژه نیز یاد می شود) به کار می رود. این برنامه از ساختار کانبانی تبعیت می کند. کلیدواژه های گفته شده به مرور تبیین و توصیف می شوند.

نرمافزارهای مدیریت پروژه ابزارهایی هستند که میتوان از آنها برای برنامه ریزی، هماهنگی، همکاری و تقسیم وظایف در انجام پروژهها استفاده کرد.

١



ساختار Trello

کانبان (که در زبان ژاپنی به معنی تختهٔ اعلان است) روشی برای مدیریت و بهبود کار در سیستمهای توسعهٔ انسانی است. این رویکرد با هدف مدیریت کردن کارها از طریق متعادل

كردن تقاضا با ظرفيتهاى موجود، و همچنين بهبود عملكرد تنگناهاى سطح سيستم انجام

تابلوهای کانبان، بر اساس محتوایی که در آن استفاده میشود به صورت اختصاصی طراحی می شوند بنابراین، به طور قابل توجهی با یکدیگر تمایز دارند. در مورد پیاده سازی این معماری موارد زیر مطرح میشوند:

- ۱. کارهای خود را مجسم کنید.
- ۲. کارهای در حال انجام را محدود کنید.
 - ۳. سیاستها را به صراحت بیان کنید.
 - ۴. جریان کاری را مدیریت کنید.
 - ۵. روالهای بازخورد انجام دهید.
 - ۶. به صورت مشارکتی پیشرفت کنید.

یکی از نکات مهم در انجام پروژههای گروهی تقسیم وظایف است. Trello ابزاری است که به این مهم کمک میکند. همچنین Pair programming نیز یکی دیگر از مواردی است که در این گونه پروژهها لازم است که معادل این فرض است:

هیچ task ای پایان نخواهد پذیرفت مگر همگی به آگاهی لازم برای برخورد با آن بخش پروژه رسیده باشند.

در Trello با قابلیتهایی که خواهیم دید متوجه خواهیم شد که انجام این روالهای گفته شده تا چه حد منظمتر خواهد بود.



آغاز کار با Trello

- مانند عموم برنامههای تحت وب میبایست یک حساب کاربر در آن ایجاد کنید یا از حساب گوگل خود برای ورود استفاده کنید.
- پس از ساخت حساب و ورود به سایت، شما وارد صفحهای می شود که Board (تخته) های شما نمایان است. در صورتی که تاکنون Boardی نداشته اید اقدام به ساخت یک تختهٔ جدید کنید.

یک Board میتواند به ۲ صورت زیر باشد:

- ۱. خصوصی یا private؛ تنها به کسانی که شما اجازه میدهید امکان مشاهده داده شده است.
 - ۲. عمومي يا public؛ هر كسي ميتواند تخته شما را رؤيت كند.
- پس از ساخت Board، اقدام به تعریف لیستهای خود کنید. یکی از روشهای تعریف لیست، تعیین وضعیت کار (to do) است. برای مثال: تعریفشده (to do)، در حال پیگیری (doing)، در حال بازبینی (review) و پایان یافته (done). لیستها باید طوری تعریف شوند که یک Card نتواند در دو لیست قرار گیرد.
- آیتم Card، کوچکترین کار (task)ی است که استقلال خود را حفظ میکند. برای مثال فرض کنید یک سامانهٔ انتخاب واحد نوشته اید. اینکه حین برداشتن درس، در صورتی که ظرفیت داشته باشد جزو درسهای گرفته شده رود، در صورت باز بودن ظرفیت رزرو، شما را در لیست انتظار قرار دهد وگرنه امکان اخذ واحد را از شما سلب کند، هنگام تعریف پروژه، همه تحت عنوان یک کارت «درخواست درس» قرار خواهند گرفت؛ زیرا اجزای مختلف این فرآیند در صورت ناقص بودن به هیچوجه قابل قبول نخواهند بود؛ به عبارت دیگر، روالهای گفته شده به یکدیگر وابسته اند و نقطهٔ گذاری بین آنها نیست. ولی تعریف یک کارت تحت عنوان «طراحی و عیبیابی سامانهٔ انتخاب واحد » صحیح نیست. زیرا این سامانه بخشهای مختلفی دارد که هرکدام مستقلا کاری را انجام می دهند. برای مثال مشاهدهٔ لیست درسها ارتباطی با واحدهای دریافت شده از نظر عملیاتی ندارد و می توانند مستقل از همدیگر یکی درست عمل کند و دیگر نادرست.



- هر Card محتوا و اشیاء گوناگونی را میتواند دربرگیرد:
 - ٥ چکلسیت
 - ٥ پيوست
 - ٥ توضيحات
 - ٥ شرح فعاليت
 - ۰ برچسب
 - همچنین برای کارتها دو طرف وجود دارد:
- o تحویل گیرنده (Assigner) که عموما مسئولیت مشاهده یا watch بر عهدهٔ وی است.
 - o تحویل دهنده (Assignee) که در لیست اعضا نامشان آمده است.

برای هر کارت، ضرب الاجل یا deadline نیز تحت عنوان due date (زمان مقرر) مطرح می شود.