Sviluppo di un'applicazione per la localizzazione indoor

Michele Agostini

Laurea Triennale in Informatica

Relatore esterno dott. Antonino Crivello

Relatore accademico prof. Dino Pedreschi



Perché localizzare in ambienti chiusi?

Navigazione

Miglioramento delle attività svolte

• Creazione di nuovi servizi

Perché localizzare in ambienti chiusi?

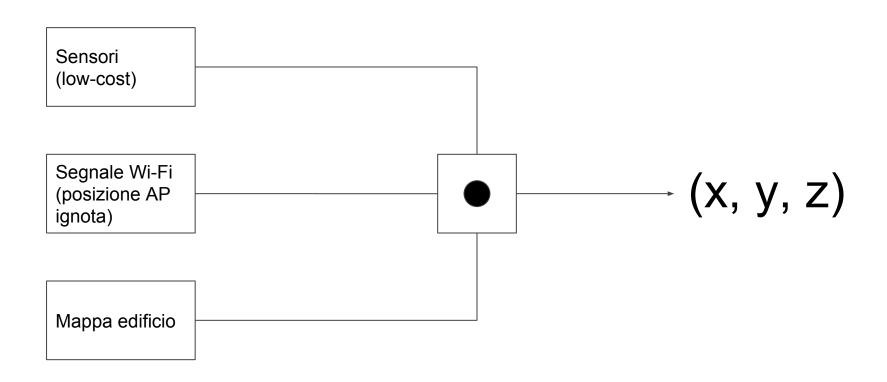
Stanze e corridoi nel raggio di pochi metri

• Uno o più Wireless Access Points

Copertura GPS minima o assente

Povera localizzazione indoor

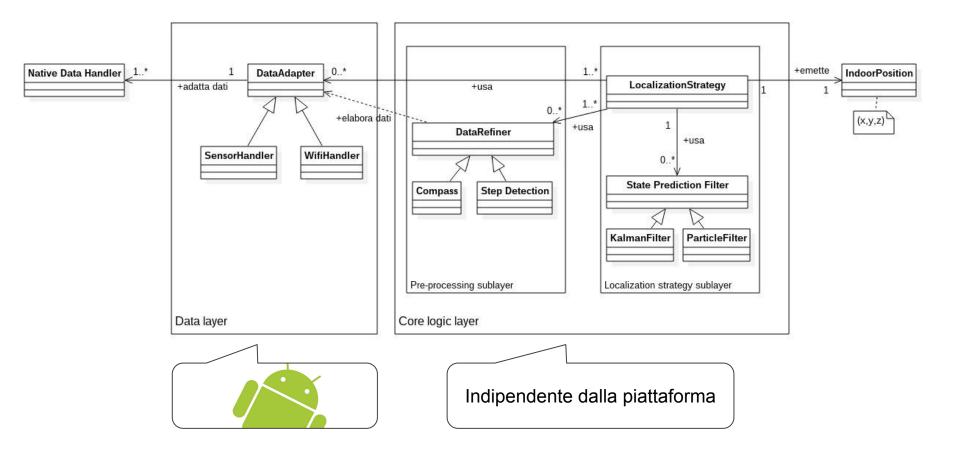
Ma se non c'è il GPS nè infrastruttura...?

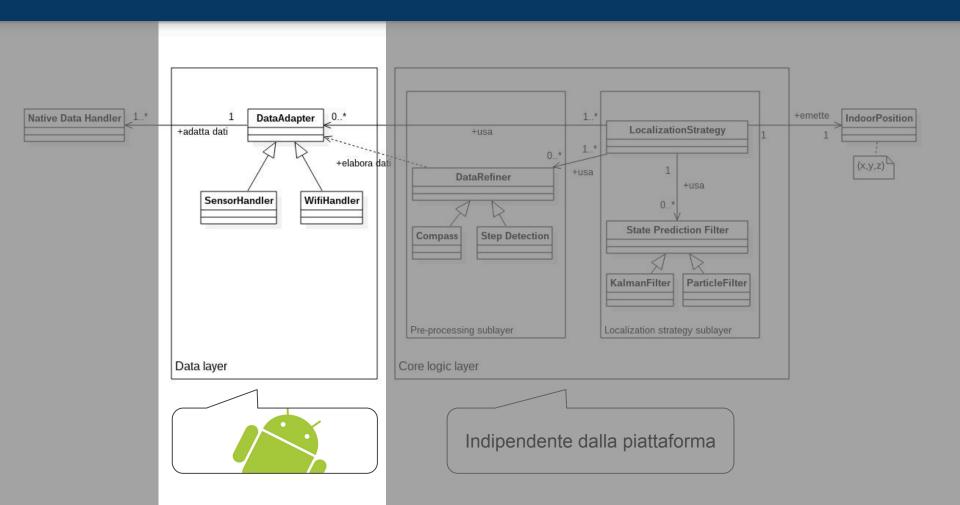


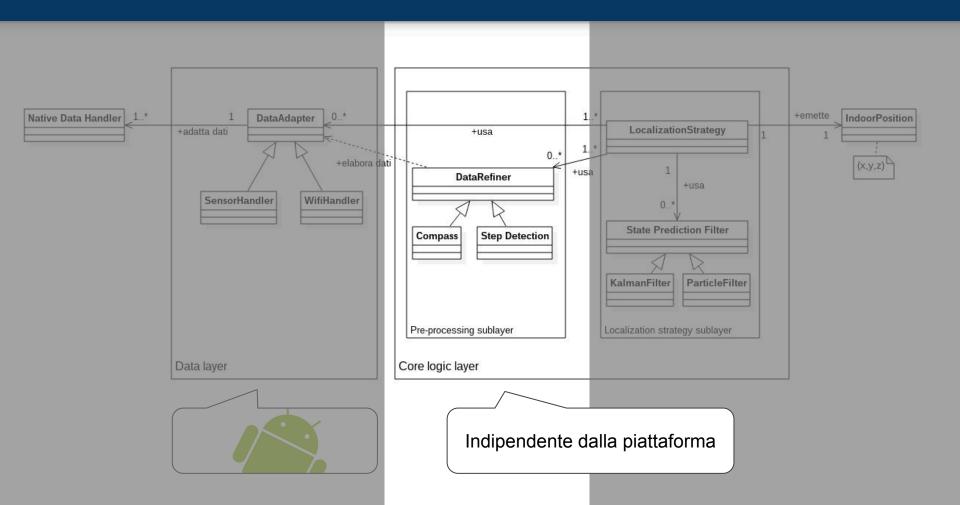
EVAAL 2016

Track 1: Smartphone Based

Reference person	Affiliation	3 rd quartile
Frank Ebner	University of Applied Sciences Würzburg-Schweinfurt (GE)	5.4 m
Pawel Wilk	Samsung, DMS R&D Center (KR) & R&D Center (PL)	8.2 m
Haiyong Luo	ICT & Beijing University (CN)	18.7 m
Brian Bai	RMIT University (AU)	44.1 m
Lingxiang Zheng	Xiamen University (CN)	55.7 m
Zhongliang Zhao	Institute of Computer Science, University of Bern (CH)	58.2 m



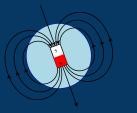




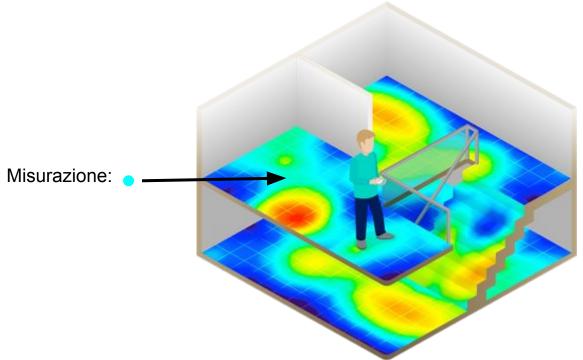
Tecnica inerziale: Pedestrian Dead Reckoning



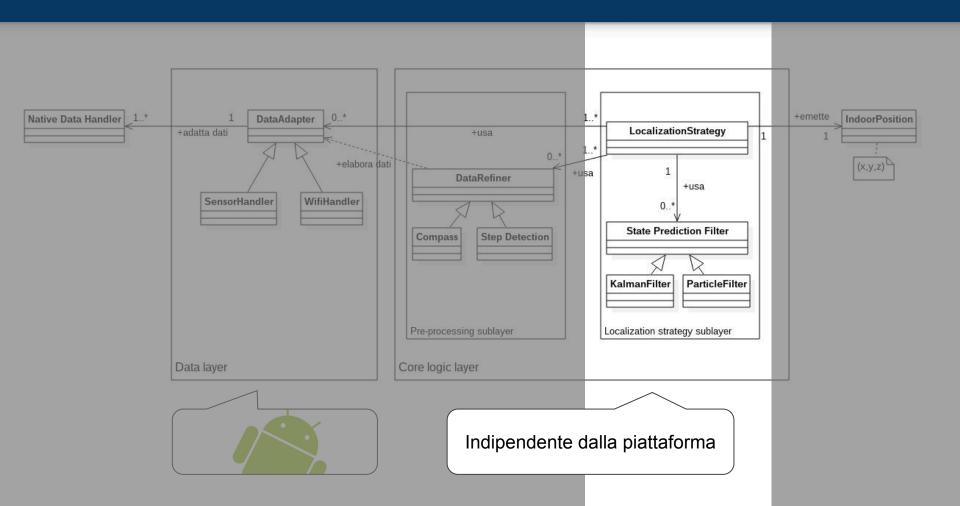
Fingerprinting





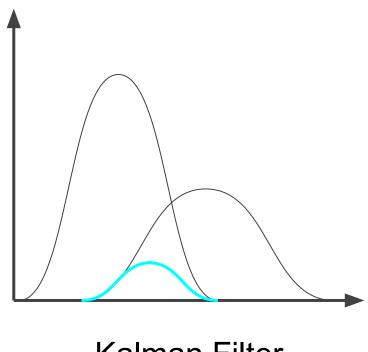


Campo magnetico scansionato precedentemente

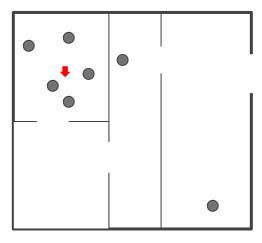


All together now

Le informazioni vengono combinate per ridurre l'errore:



Kalman Filter



Particle Filter

Implementazione organizzata a livelli

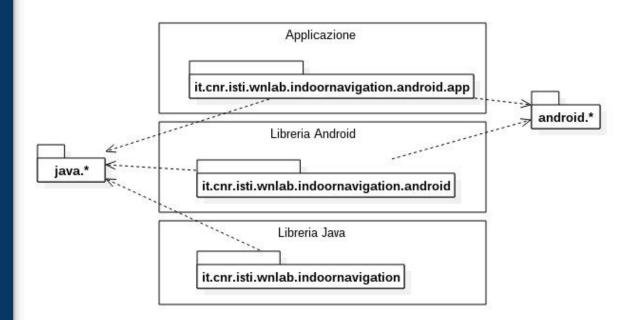
Core in Java

incluso da

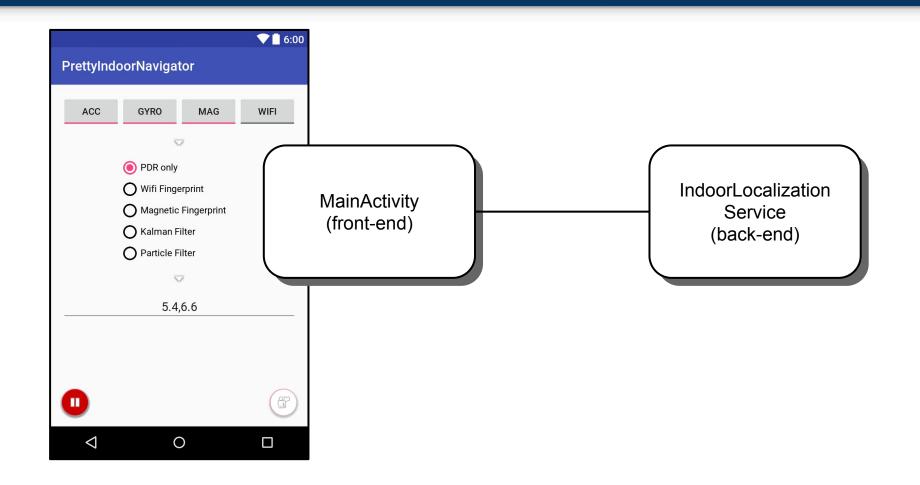
• Libreria Android

usata da

Applicazione

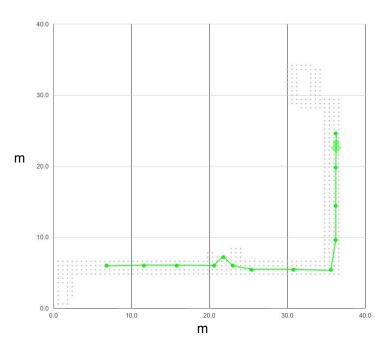


Un'app per domarli

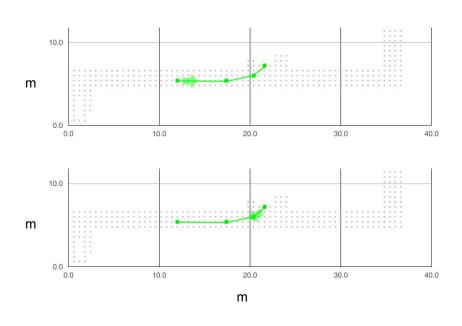


Test effettuati

Primo percorso



Secondo percorso



Miglior errore al terzo quartile: secondo percorso, localizzazione con fingerprint Wi-Fi

Conclusioni

Algoritmi efficaci

Architettura valida, verrà utilizzata in lavori del WNLab

Lavori futuri

Migliorare precisione posizionamento

Visualizzazione mappa real-time

Misura overhead

Getta le basi per un framework open source per la localizzazione indoor

Grazie per l'attenzione.