Tecniche di Preprocessing in C++ applicate a problemi lineari misto-interi (MIP)

Università degli Studi Di Milano

Marco Odore

20 ottobre 2016

MIP Preprocessing INDICE

Indice

1	Scopo del lavoro 1.1 Tecniche implementate	3
2	Bounds Tightening	3
3	Detecting Infeasibility and Variables Fixing	4
4	Detecting Redundant Constraints	4
5	Coefficients Reduction	4

1 Scopo del lavoro

Il lavoro propone una possibile implementazione di alcune delle tecniche di preprocessing applicate ai problemi di ottimizzazione lineare misto-interi (MIP) e binary (BIP). Per validare la correttezza del software è stato realizzato un generatore randomico di problemi MIP/BIP da sottomettere poi in AMPL.

1.1 Tecniche implementate

Sono state implementate diverse tecniche adatte a diversi contesti della programmazione lineare:

- Riduzione dei bound sulle variabili (Bounds Tightening)
- Ricerca di vincoli non soddisfacibili (Detecting Infeasibility)
- Eliminazione di vincoli ridondanti (Detecting Redundant Constraints)
- Fissaggio delle variabili (Variables Fixing)
- Riduzione dei coefficienti nei problemi BIP (Coefficients Reduction)

2 Bounds Tightening

La riduzione dei bound è una tecnica applicabile a tutti i tipi di variabili, e cioè a quelle di tipo continuo, intero e binario.

Questo metodo di preprocessing consiste nell'iterare sui vincoli del problema verificando la presenza di bound migliori per ogni variabile esaminata. Il procedimento continua finché, una volta iterati tutti i vincoli, ci sono stati degli aggiornamenti sui bound.

Procedimento:

• Per ogni vincolo si considerano separatamente le variabili con coefficienti positivi da quelle con coefficienti negativi:

$$\sum_{a_{ij}>0} a_{ij}x_j + \sum_{a_{ij}<0} a_{ij}x_j \le b_i \quad \forall i$$

• Si isola una variabile k alla volta, cercando di ottimizzare i suoi bound:

$$a_{ik}x_k + \sum_{a_{ij}>0} a_{ij}x_j + \sum_{a_{ij}<0} a_{ij}x_j \le b_i$$

• Si passa poi al calcolo del possibile nuovo bound, che nel caso di variabile con coefficiente positivo sarà il nuovo upperbound u'_k , mentre nel caso di variabile con coefficiente negativo sarà il nuovo lowerbound l'_k :

$$if \ a_{ij} > 0:$$

$$u'_k = \frac{1}{a_{ik}} \left(b_i - \sum_{j \neq k, a_{ij} > 0} a_{ij} x_j + \sum_{a_{ij} < 0} a_{ij} x_j \right)$$

$$l'_{k} = \frac{1}{a_{ik}} \left(b_{i} - \sum_{a_{ij} > 0} a_{ij} x_{j} + \sum_{j \neq k, a_{ij} < 0} a_{ij} x_{j} \right)$$

 $if \ a_{ij} < 0$:

• Dopo i calcoli, i bound vengono effettivamente aggiornati, ponendo $u_k = u'_k$ o $l_k = l'_k$ se e solo se $u'_k < u_k$ o $l'_k > l_k$.

Nel caso le variabili siano intere (o binarie) viene semplicemente fatto il ceiling nel caso di nuovi lower bound $(\lceil l'_k \rceil)$ e floor nel caso di nuovi upper bound $(\lfloor u'_k \rfloor)$

3 Detecting Infeasibility and Variables Fixing

Per verificare se un vincolo è non soddisfacibile va calcolato prima di tutto il suo lower bound L_i , che va poi confrontato con il termine noto b_i :

$$L_i = \sum_{a_{ij} > 0} a_{ij} l_{x_j} + \sum_{a_{ij} < 0} a_{ij} u_{x_j}$$

Se $L_i > b_i$, allora il vincolo risulta chiaramente insoddisfacibile e non esiste quindi una soluzione. Se invece $L_i = b_i$, si possono fissare le variabili seguendo questo criterio:

$$\forall a_{ij} > 0$$
 $\forall a_{ij} < 0$
 $x_j = l_{x_j}$ $x_j = u_{x_j}$

4 Detecting Redundant Constraints

Per individuare vincoli ridondanti viene calcolato l'upper bound del vincolo che si sta controllando, che poi viene confrontato con il suo termine noto b_i :

$$U_i = \sum_{a_{ij} > 0} a_{ij} u_{x_j} + \sum_{a_{ij} < 0} a_{ij} l_{x_j}$$

Se $U_i \leq b_i$ allora il vincolo viene rispettato sempre, qualunque sia il valore assunto dalle variabili, e quindi può essere eliminato.

5 Coefficients Reduction

Questa tecnica può essere applicata solo a problemi di programmazione lineare binaria (BIP). Consiste nel ridurre la grandezza dei coefficienti dei vincoli eseguendo una serie di operazioni.

Procedimento:

• Si considera un vincolo alla volta:

$$\sum_{a_{ij}>0} a_{ij}x_j + \sum_{a_{ij}<0} a_{ij}x_j \le b_i$$

 $\bullet\,$ Si ottiene il valore M pari alla somma dei coefficienti positivi del vincolo i:

$$M = \sum_{a_{ij} > 0} a_{ij}$$