Licenciatura de Matemáticas Informática I Notación algorítmica - Descripción BNF

Dpto. Informática

1. Definiciones en forma BNF

< >	Símbolos no terminales. Declaraciones u objetos declarados
::=	Operador "se define como"
	Operador disyuntivo "ó"
	Declaración/parte opcional
{ }	Declaración/parte repetitiva $(0\infty \text{ veces})$
$\alpha\omega$	Rangos de caracteres
Otros	Símbolos y secuencias terminales. Literales
, ,	Literales que incluyen símbolos especiales

2. Notación Algorítmica

2.1. Definiciones básicas

```
<letra> ::= A..Z | a..z

<dígito> ::= 0..9

<símbolo> ::= _ | % | & | : | , | ; | = | ( | etc...)

<caracter-nombre> ::= <letra> | <dígito> | _

<caracter> ::= <letra> | <dígito> | <símbolo>
```

2.2. Valores y literales

```
<valor> ::= <valor-numérico> | <valor-caracter> | <valor-cadena> | <valor-lógico>
```

2.3. Expresiones

```
<expresión> ::= <exp-numérica> | <exp-caracter> | <exp-cadena>
   | <exp-relacional> | <exp-lógica>
<exp-numérica> ::= <exp-numérica> <operador-numérico> <exp-numérica>
    | <valor-numérico>
<operador-numérico> ::= + | - | * | / | div | mod
<exp-caracter> ::= <nombre-objeto> | <valor-caracter>
<exp-cadena> ::= <exp-cadena> +<exp-cadena> | <nombre-objeto>
   | <valor-cadena>
<exp-relacional> ::= <expresión> <operador-relacional> <expresión>
< operador-relacional > ::= > | >= | < | <= | = | <>
<exp-lógica> ::= <exp-relacional> | <operador-lógico1> <exp-lógica>
    | <exp-lógica> <operador-lógico2> <exp-lógica>
    | ( <exp-lógica> ) | <nombre-objeto> | <valor-lógico>
<operador-lógico1> ::= NOT
```

2.4. Declaración de objetos

```
<declaración-objeto> ::= <decl-obj-simple> | <decl-obj-compuesto> | <decl-vector> | <decl-matriz> | <decl-fichero>
```

```
2.4.1. Declaración de bjetos simples
```

```
<decl-obj-simple> ::= <decl-constante> | <decl-variable>
<decl-constante> ::= <nombre-constante> = <valor>
<decl-variable> ::= <nombre-variable> : <nombre-tipo-simple>
<nombre-tipo-simple> ::= Numérico | Caracter | Cadena | Lógico
```

2.4.2. Declaración de objetos compuestos

2.4.3. Declaración de objetos vector y matriz

2.5. Nombres y uso de objetos

```
<nombre-objeto> ::= <nombre-constante> | <nombre-variable> | <nombre-elemento-var-comp> | <nombre-elemento-vector> | <nombre-elemento-matriz>
```

```
<nombre-constante> ::= <letra> { <caracter-nombre> }
<nombre-variable> ::= <letra> { <caracter-nombre> }
<nombre-elemento-var-comp> ::= <nombre-variable> { • <nombre-variable>
<nombre-elemento-vector> ::= <nombre-variable>,['<valor-numérico>']'
<nombre-elemento-matriz> ::=
     <nombre-variable>'['<valor-numérico>']' { '['<valor-numérico>']'
     }
2.6. Objetos fichero
<nombre-fichero> ::= <letra> { <caracter-nombre> }
<decl-fichero> ::= <nombre-fichero> : Fichero de <tipo>
<operación-fichero> ::= <apertura-fichero> | <cerrado-fichero>
     | <lectura-fichero> | <escritura-fichero>
<apertura-fichero> ::= Abrir ( <nombre-fichero> )
<lectura-fichero> ::= Leer ( <nombre-fichero> , <nombre-objeto> )
<escritura-fichero> ::= Escribir ( <nombre-fichero> , <nombre-objeto>
<cerrado-fichero> ::= Cerrar ( <nombre-fichero> )
2.7.
      Acciones
<acción> ::= <acción-elemental> | <composición-secuencial-acciones>
      | <esquema-condicional> | <esquema-repetitivo>
<acción-elemental> ::= <asignación-interna> | <asignación-externa>
      | <escritura> | <operación-fichero>
<asignación-interna> ::= <nombre-variable> := <valor>
<asignación-externa> ::= Leer <nombre-objeto> { , <nombre-objeto>
<escritura> ::= Escribir <nombre-objeto> { , <nombre-objeto> }
```

2.8. Esquemas de programación estructurada

2.8.1. Esquema composición secuencial

```
<composición-secuencial-acciones> ::= <acción> { ; <acción> } [ ; ]
2.8.2. Esquema condicional
```

```
<esquema-condicional> ::=
   <esquema-cond-1> | <esquema-cond-2> | <esquema-cond-generalizado>
<esquema-cond-1> ::=
   SI <exp-lógica> ENTONCES
   <acción>
   FIN-SI
<esquema-cond-2> ::=
   SI <exp-lógica> ENTONCES
   <acción>
   SINO
   <acción>
   FIN-SI
<esquema-cond-generalizado> ::=
   SEGUN <expresión> HACER
   <caso> { ; <caso> }
   [; <otro-caso>]
   FIN-SEGUN
<caso> ::= <valor> { , <valor> } : <acción>
<otro-caso> ::= otros : <acción>
```

2.8.3. Esquema repetitivo

```
<esquema-repetitivo> ::= <esquema-mientras> | <esquema-repetir> | <esquema-
para>
```

```
<esquema-mientras> ::=
    MIENTRAS <exp-lógica> HACER
     <acción>
    FIN-MIENTRAS
 <esquema-repetir> ::=
     REPETIR
     <acción>
     HASTA QUE <exp-lógica>
<esquema-para> ::=
     PARA <nombre-objeto> DESDE <valor-numérico> HASTA <valor-numérico>
     [ INCREMENTO < valor-numérico > ]
     <acción>
     FIN-PARA
2.9. Algoritmo
 <algoritmo> ::=
     Algoritmo <nombre-algoritmo> [ ( dista-parámetros> ) ] es
     <sección-declaraciones>
     <u>inicio</u>
     <acción>
     fin
 <nombre-algorítmo> ::= <letra> { <caracter-nombre> }
 lista-parámetros> ::= <nombre-variable> { , <nombre-variable> }
 <sección-declaraciones> ::= { <declaración-objeto> }
2.10. Documentación
 <comentario> ::= '{' { <caracter> } '}'
```