

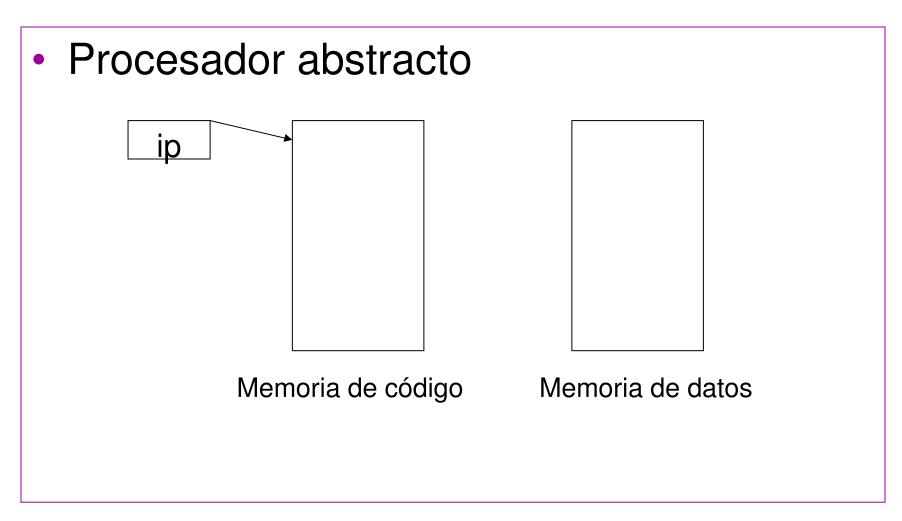
SEMANTICA OPERACIONAL

 Describe el significado de un programa ejecutando sus sentencias sobre una máquina abstracta.

es un interprete



SEMANTICA OPERACIONAL





SEMANTICA OPERACIONAL

- ✓ CONCEPTO DE LIGADURA
- ✓ VARIABLES
- ✓ UNIDADES
- ✓ MODELOS DE EJECUCION
- ✓ PARAMETROS

CONCEPTO DE LIGADURA

(binding)

Los programas trabajan con entidades

Las entidades tienen atributos

LIGADURA: especificación exacta de la naturaleza de un atributo



LIGADURA

DESCRIPTOR: lugar donde se almacenan los atributos



Momento de Ligadura

Definición del lenguaje

Implementación del lenguaje

Compilación (procesamiento)

Ejecución





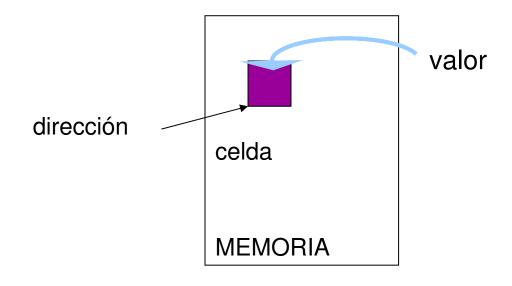
Momento y estabilidad

- Una ligadura es estática si se establece antes de la ejecución y no se puede cambiar.
- Una ligadura es dinámica si se establece en el momento de la ejecución y puede cambiarse de acuerdo a alguna regla especifica del lenguaje.



VARIABLES Concepto

- memoria principal: celdas elementales, identificadas por una dirección.
- contenido de una celda: representación codificada de un valor





VARIABLE





<nombre,alcance,tipo,l-value,r-</p> value>

- nombre: string de caracteres que se usa para referenciar a la variable.
- alcance: rango de instrucciones en el que se conoce el nombre
- tipo: valores y operaciones
- *I-value:* lugar de memoria asociado con la variable (tiempo de vida)
- r-value: valor codificado almacenado en la ubicación de la variable



nombre

- Se define en una sentencia llamada declaración.
- Aspectos de diseño:
 - longitud máxima
 - conectores
 - sensitivos
 - palabra reservada palabra clave

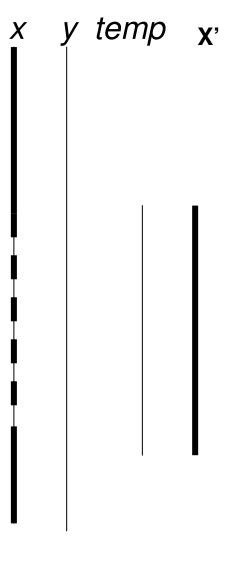


alcance

 rango de instrucciones en el que se conoce el nombre. (visibilidad)



```
main()
  int x,y
  scanf("%d %d,&x,&y);
      /*intercambio de x e y*/
      int temp; x
      temp = x;
      X = Y;
      y = temp;
  printf(%d %d,x,y)
         ....temp
```





alcance - momentos

alcance estático

 define el alcance en términos de la estructura léxica del programa.

alcance dinámico

 define el alcance del nombre de la variable en términos de la ejecución del programa.



tipo

- conjunto de valores
- conjunto de las operaciones

Protege a las variables de operaciones no permitidas



tipos- definición del lenguaje

Predefinidos

Definidos por el usuario

TADs



tipos - momentos





L-VALUE

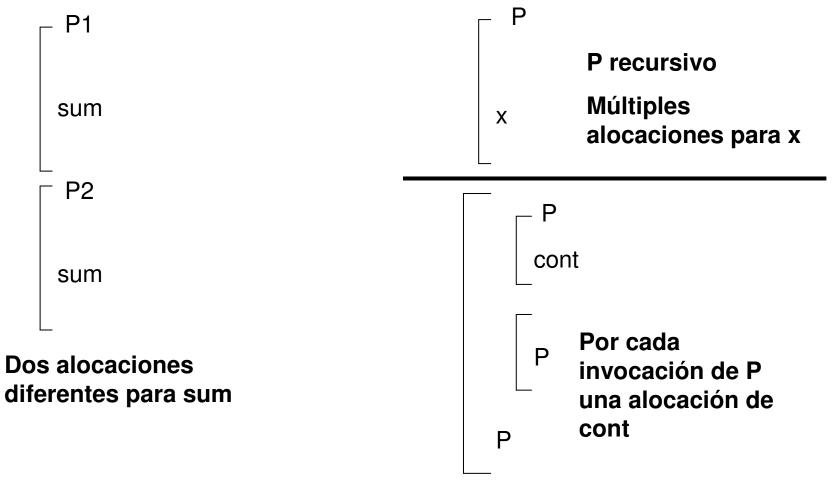
- · Área de memoria ligada a la variable
- Tiempo de vida (lifetime) o extensión: periodo de tiempo que existe la ligadura por l-valor
- Alocación: reservar memoria y ligar ese lugar al l-value



Momentos del I_valor

- Estática: sensible a la historia
- Dinámica
 - Automática
 - Explícita
- Persistente:



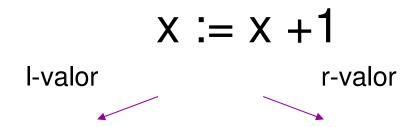




R-VALUE

 Valor almacenado en el I-valor de la variable

Objeto: (I-valor, r-valor)





momento

Dinámico: por naturaleza

Constantes: se congela el valor



r-valor:inicializacion

¿cuál es el r-valor luego de crearse la variable?

- ignorar el problema
- estrategia de inicialización
- control de acceso

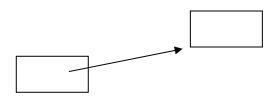


Variables anónimas y referencias

 Algunos lenguajes permiten que el r-valor de una variable sea una referencia al r-valor de otra variable

```
type pi = ^ integer;
var pxi :pi
new (pxi)

int x = 5;
int*px;
px = &x;
```





alias

 Dos nombres comparten un objeto si sus caminos de acceso conducen al objeto. Un objeto compartido modificado vía un camino, se modifica para todos los caminos

Diapositiva 25

MBR1 Begoña Rodriguez; 04/05/2006