

ESTRUCTURA DE EJECUCION DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACION

Estático

Basado en pila

Dinámico



ESTATICO: espacio fijo

- El espacio necesario para la ejecución se deduce del código
- La alocación puede hacerse estáticamente
- No puede haber recursión



BASADO EN PILA espacio predecible

el espacio se deduce del código.

• el espacio es predecible



DINAMICO: espacio impredecible

El espacio es impredecible.

 los datos se alocan dinámicamente durante la ejecución.



C1: lenguaje simple

- Tipos simples
- Sin funciones
- Datos estáticos de tamaño fijo
- un programa = una rutina main()
 - Declaraciones
 - Sentencias
- E/S: get/print

enteros

reales

arreglos

estructuras



C₁

D

Registro de

activación

```
main()
                                       celda para i
                                       celda para j
       int i, j;
       get(i, j);
        while (i != j)
               if (i > j)
                       i = j;
               else
                       i = i;
       print(i);
```



C₁

```
main()
        int i, j;
                                              set 0,read
                                               set 1, read
        get(i, j);
                                              jumpt [8], D[0] = D[1]
        while (i != j).
                                              jumpt 6, D[0]<= D[1]
                 if (i > j)
                                               set 0, D[0] - D[1]
                                              jump 7
                                              set 1,D[1] - D[0]
                 else
                                               jump 2
                                              set write, D[0]
                                               halt
        print(i);
                                            9
```



C2: C1 + rutinas internas

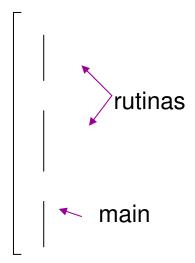
Definición de rutinas internas al main

- Programa =
 - datos globales
 - declaraciones de rutinas
 - rutina principal
 - datos locales
 - se invoca automáticamente en ejecución



C2

- Rutinas internas
 - disjuntas
 - no son recursivas
- Ambiente de las rutinas internas
 - datos locales
 - datos globales



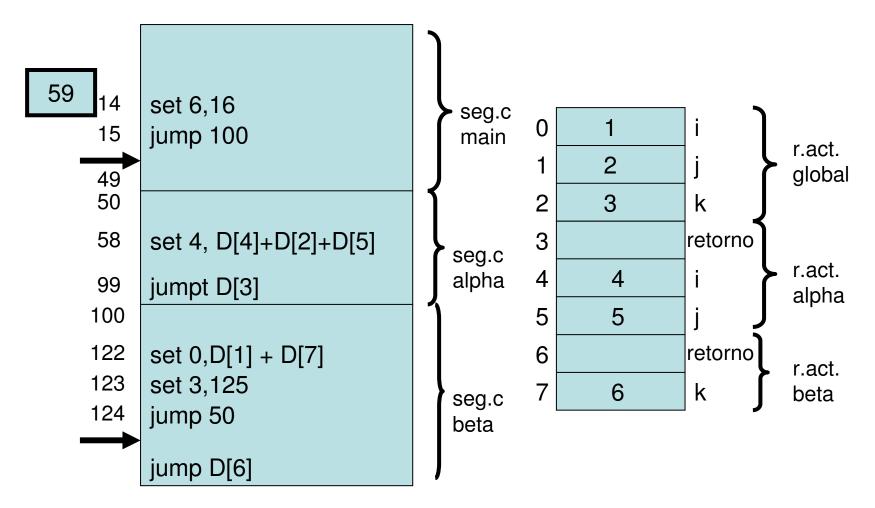
C2 int i = 1, j = 2, k = 3; int i = 4, l = 5; global 3 k 2 3 2 i+=k+l;3 *};* beta() 4 4 4 5 alpha 5 5 int k = 6; 6 6 i=j+k; alpha(); beta 6 k *};* main() Todo estático beta();

CONCEPTOS DE LENGUAJES

2008



C2: call-return







C2': rutinas compiladas separadas

```
file 1
                                    0
                                                           0
int i = 1, j = 2, k = 3;
extern beta();
                                                                    3
                                                                              k
                                    40
                                                           2
main()
{…
beta();
                                    0
                                                           0
...} ...
file 2
extern int k;
                                    49
                                                                    5
                                                           2
alpha() {...}
file 3
                                    0
extern int i, j;
                                                           0
extern alpha();
beta() { }
                                                                    6
                                                                              k
                                    49
alpha();...
```

Diapositiva 12

MBR1 Begoña Rodriguez; 04/05/2006