

Go! Go! Rocket

Documentación

Autor: Alba Garcia Van der Sander

Manual de usuario

La aplicación en la que se basa este manual gira en torno a un juego sin final donde la clave es aguantar y conseguir la puntuación máxima. La cual podrá compararse con todos los que hayan jugado al juego previamente, en una tabla de clasificación.

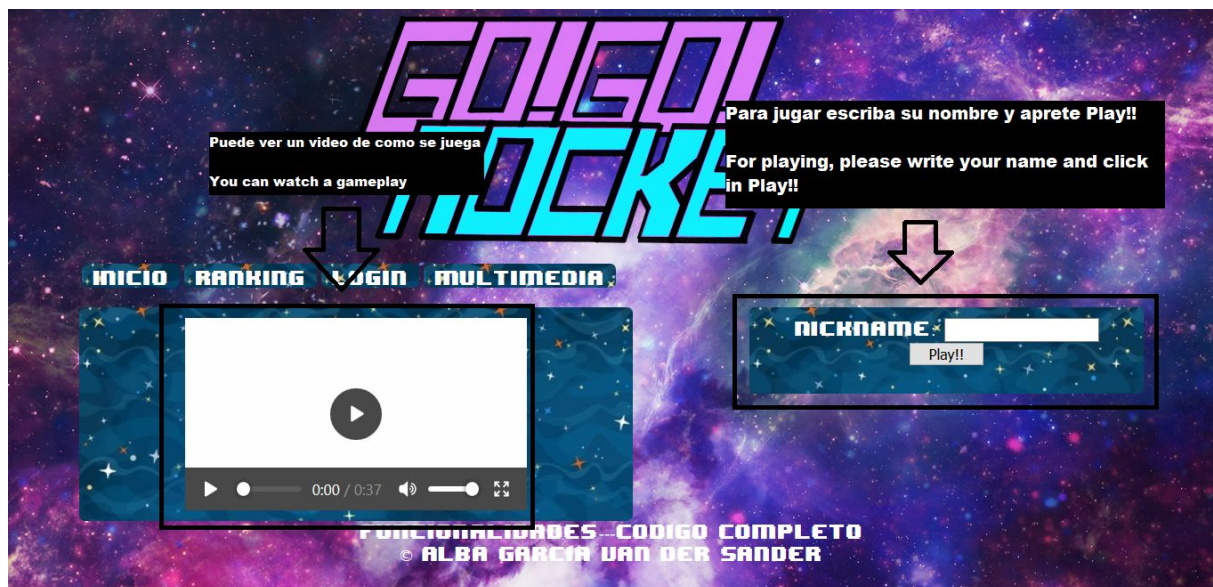
Esta aplicación está hecha a base de php, javascript, ajax, jquery, phaser.io,sql, html y css.

Y se ha utilizado para hacerla Eclipse y phpmyadmin.

La página es totalmente funcional en dispositivos donde se utilice teclado, ya que si usamos una pantalla táctil se podrá recorrer la aplicación web pero no será posible jugar al juego.

Dicho esto se va mostrar mediante imágenes todas funcionalidades de la página, tanto de la parte de administración como de la interfaz de usuario.

En el index:



En el juego:



Si clicas en Ranking

INICIO RANKING LOGIN MULTIMEDIA				
Top	Date	NI	Puedes ver todas las puntuaciones en Ranking You can see all scores in Ranking	
1	01/12/2222			
2	31/01/2000	pepe	5000	
3	03/05/2017	zombie_wolf	2000	
4	19/05/2017	roll	1000	
5	28/05/2017	pru	299	
6	29/05/2017	pru	259	
7	01/01/2000	pll	100	
8	23/05/2017	vru	98	
9	28/05/2017	zombie_wolf	90	

Si clicas en multimedia



Si clicas en Login entras a la zona solo para el administrador

USERNAME

PASSWORD

VOLVER

Login

Login del administrador para entrar en la zona administrativa
 Admin's login for enter in the administration zone

You can order the data
 Puedes ordenar los datos

RANKING
ORDER BY

Id
 Asc

NEW
 LOGOUT
 INICIO

ID	Date	Nick name	Score	Actions
1	03/05/2017	Agregar datos	200	<div> Delete Update </div>
4	31/01/2000	Add data	500	<div> Delete Update </div>
6	01/01/2000	pill	100	<div> Delete Update </div>
684	19/05/2017	roll	1000	<div> Delete Update </div>
		undefined	9	<div> Delete Update </div>
		undefined	6	<div> Delete Update </div>

Tabla de administración, donde el administrador puede controlar los datos de los jugadores
 Administration table where the admin can control the players data

716	21/05/2017	null	6	<div> Delete Update </div>
717	21/05/2017	null	12	<div> Delete Update </div>
718	21/05/2017	null	10	<div> Delete Update </div>
719	21/05/2017		8	<div> Delete Update </div>

Tiene paginación
 You have pagination

< Last
 1
 2
 3
 4
 5
 Next >

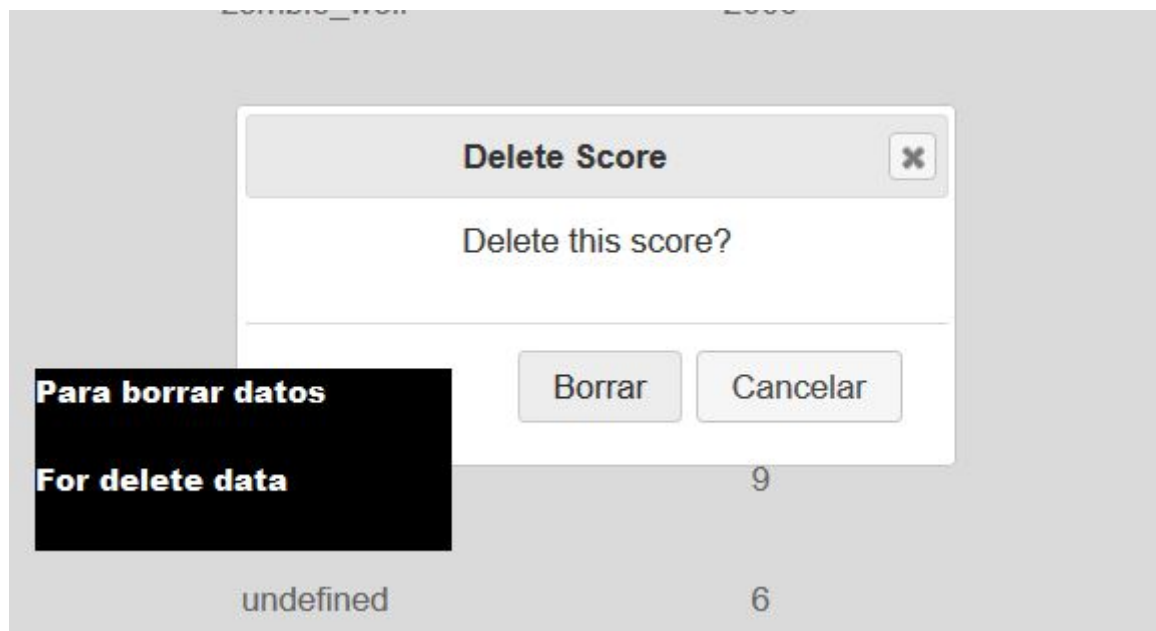
Si clicas en new

Nickname	Score
<div><div>Formulario nuevo New form</div><div><div>New Score ✕</div><div>Date <input type="text" value="yyyy-mm-dd"/></div><div>Nickname <input type="text"/></div><div>Score <input type="text"/></div><div><div>Guardar</div><div>Cancelar</div></div></div></div>	
undefined	6

Si clicas en update

Nickname	Score
<div><div>Update Score ✕</div><div>ID <input type="text" value="1"/></div><div>Date <input type="text" value="03/05/2017"/></div><div>Nickname <input type="text" value="zombie_wolf"/></div><div>Score <input type="text" value="2000"/></div><div><div>Guardar</div><div>Cancelar</div></div></div>	
z	6
Para modificar datos	
For update data	
null	6

Si clicas en delete



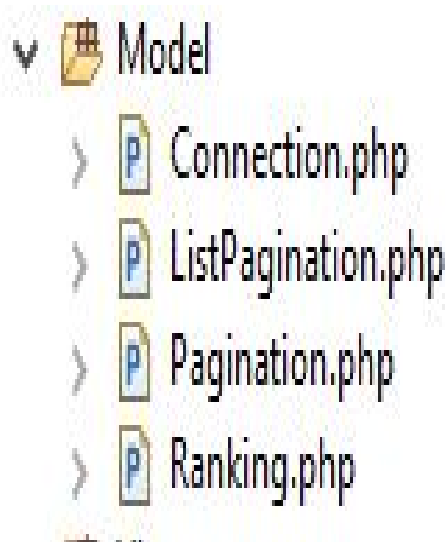
Manual técnico

Esta aplicación tiene un modelo de datos simple, tiene dos tablas, las cuales no tiene relación alguna. Una de ellas guarda las contraseñas de los administradores, el cual de momento solo hay uno. Y la otra guarda las puntuaciones de los usuarios.



Por otro lado veamos la estructuras de carpetas que tiene esta aplicación, la cual tiene una arquitectura de modelo, vista y controlador. Así que describamos los archivos que hay en cada una de las partes.

Empecemos por el modelo:

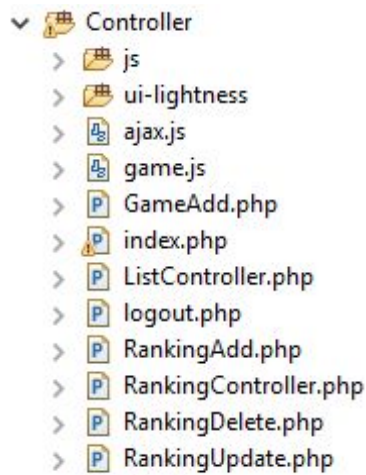


Connection: Datos de conexión de la aplicación con la base de datos

ListPagination y Pagination: Código para que la paginación de la página de administración funcione.

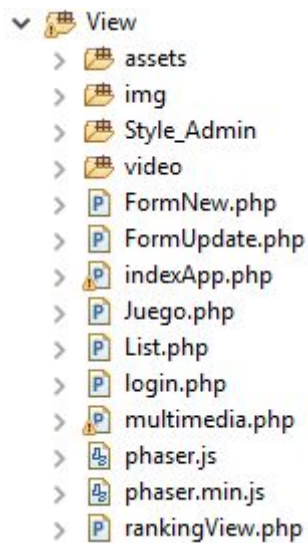
Ranking: Clase para la tabla Ranking de la base de datos

En la parte de controlador podemos ver:



Ajax: Todo el javascript de la parte de la administración
Game: Todo el javascript del juego (El juego en si)
Logout: Cierra sesión del usuario de administración
Demás archivos: Setters para la interacción con la base de datos

Y finalmente la parte de vista:



Assets: Todas las imágenes del juego
Img: Las demás imágenes de la página.
Style_Admin: Todo el css de la página.

Los archivos que empiezan por Form: Formularios de la tabla administración

List: Parte visual de la tabla de administración

Login: Página de inicio de sesión

Lo demás: Todas las páginas de la interfaz usuario