

## Resumen Unidad 1

- Existen dos tipos de tecnologías en el desarrollo de aplicaciones web: tecnologías front-end y tecnologías back-end.
- Los lenguajes front-end se relacionan con la capa de presentación de la aplicación web. Su código es visible por los usuarios, ya que se envía a sus navegadores.
- El código back-end, el del lado del servidor se relaciona con la capa lógica(servidor) y la capa de negocio(datos). Este código se interpreta fuera del ordenador del usuario, y por lo tanto queda fuera de su visión.
- HTML(semántica), CSS(formato) y JavaScript(interactividad) son los tres lenguajes front-end que todos los navegadores son capaces de traducir para presentar la apariencia final al usuario. Solo JavaScript es realmente un lenguaje de creación de aplicaciones.
- El lenguaje JavaScript ha quedado como el único lenguaje para programar el front-end.
- El éxito de JavaScript entre los desarrolladores le ha permitido ser utilizado en todo tipo de aplicaciones (no solo aplicaciones web).
- La estandarización ha sido problemática, pero en la actualidad los estándares de la ECMA(cuyo lenguaje de forma estándar se llama ECMAScript) son ampliamente adoptados.
- Es importante que las personas que trabajan en el desarrollo de aplicaciones web dispongan de un buen entorno de trabajo. A este respecto, las herramientas imprescindibles son:
  - Los navegadores principales (Chrome, Firefox, Edge, etc.).
  - Un buen editor de código.
- Además, es conveniente instalar alguna herramienta más:
  - El intérprete de JavaScript node.js para poder ejecutar código JavaScript fuera del navegador.
  - Un instalador de paquetes que permite instalar herramientas y utilidades muy interesantes. En este caso npm viene integrado en node.js, pero hay más alternativas como yarn.
  - Un sistema de control de versiones para nuestro código. El más popular es Git.
  - Adicionalmente se puede disponer de un servicio en la nube para alojar nuestro código y que sea compatible con nuestro sistema de control de versiones. Sin duda GitHub es el servicio más popular.
- Que nuestro editor pueda integrar en un solo entorno todas las herramientas, es una posibilidad muy interesante que nos permitirá mejorar la productividad. En ese sentido, nuestro editor deberá proporcionar extensiones y plugins para poder integrar todas nuestras necesidades en el mismo sistema. Visual Studio Code es uno de los editores que permite integrar todas las herramientas en el mismo sistema.
- A medida que los profesionales aprenden nuevas destrezas, se detectan de forma más precisa las herramientas que se necesitan, de modo que cubran todos nuestros requisitos.