Desarrollo Web en Entorno Cliente



EJERCICIOS PRÁCTICOS TEMA 4

- 1. Crea una página que pida al usuario un texto y una clave numérica y cifre el texto con la clave pasada. Para ello se deberá desplazar el código de cada carácter tantas posiciones como nos indique la clave. Por ejemplo, texto: "Alberto", clave: "2", texto cifrado: "Cndgtvq".
- 2. Crea una función para detectar palíndromos. La función recibirá un texto y devolverá verdadero o falso en función de si el texto es o no es palíndromo. Hay que tener en cuenta que se deben ignorar los signos de puntuación, espacios, interrogaciones, paréntesis, etc., también se ignoran tildes y diéresis y no se distingue entre mayúsculas y minúsculas.
- 3. Crea una función para detectar anagramas. Un anagrama es una palabra que resulta de transponer las letras de otra, por ejemplo: "SENTIDO" y "DESTINO". La función recibirá como mínimo dos palabras, aunque puede recibir más y devolverá verdadero o falso en función de si las palabras son anagramas de las mismas letras.