

### EJERCICIOS PRÁCTICOS TEMA 6

1. Crea una página web con bastantes párrafos. Haz que en cada movimiento de ratón sobre la página, un pequeño cartel con fondo amarillo y el texto “TE SIGO”, siga al cursor del usuario.
2. Crea una página web que tenga un texto que indique que al pulsar alt+F12, podremos colocar una imagen de fondo. El texto tiene que salir centrado. La idea es que inicialmente aparezca una pantalla negra con el texto y hasta que el usuario no pulse la tecla, la imagen no se muestre.
3. Crear una aplicación web que muestre una capa centrada que ocupe el 50% del ancho y el alto de la ventana.
  - a. Inicialmente la capa será blanca y solo se verá el borde.
  - b. Al arrimar el ratón se colorea de verde.
  - c. Al hacer clic encima con el botón principal se colorea de rojo, pero solo mientras el botón principal está abajo, si está arriba, entonces se quita el color rojo.
  - d. Al hacer clic encima con el botón secundario ocurre lo mismo que en el caso anterior, pero se muestra el color azul. No se mostrará en ningún caso el menú de contexto.
4. Crea una aplicación web que muestre el texto: velocidad 0. Si pulsamos la tecla de la flecha hacia arriba del teclado, la velocidad se incrementa en 1. Si es la flecha hacia abajo, la velocidad baja en 1. La velocidad no puede sobrepasar los 120 ni descender de cero. Experimenta con los eventos de teclado(keyup, keydown y keypress) para investigar cuál es el más apropiado en este caso.
5. Crea una capa que ocupe el 50% del ancho y el alto de la ventana y que en ella se muestre una gran cantidad de texto al que podemos acceder mediante las barras de desplazamiento. Cuando hayamos conseguido llegar al final del desplazamiento, se mostrará un botón con el texto “**Cerrar**”. Haciendo clic en él, se elimina la capa anterior.