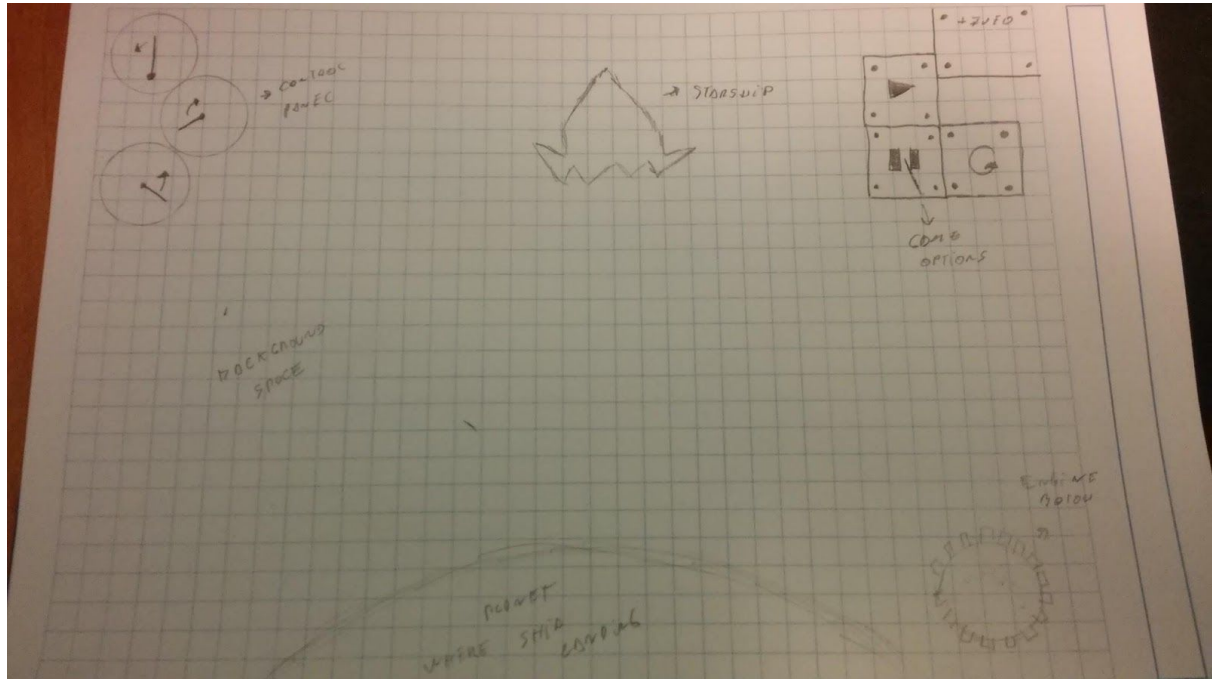
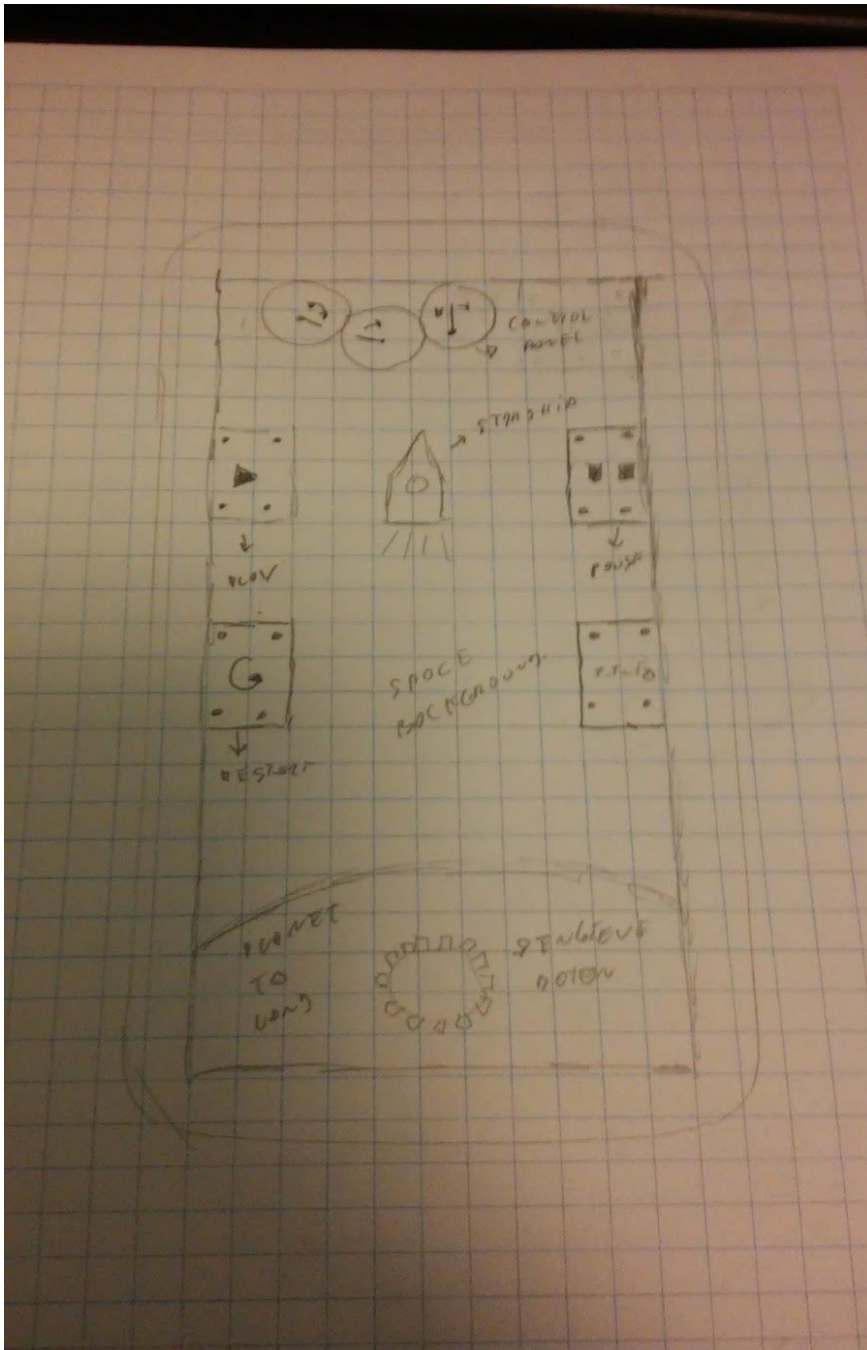


Pliego de condiciones

posición horizontal





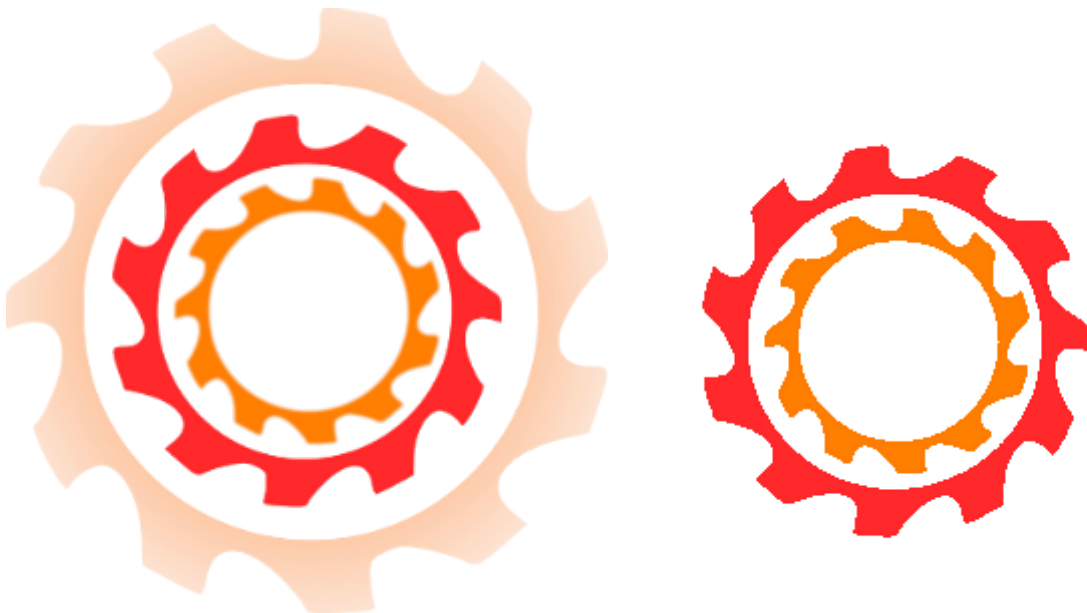
Posición vertical (móvil)

imágenes a utilizar

nave: starship.png 175 X 175 pix 25 KB



botón activación (engine): boton.png 300 X 302 pix 41 KB / boton.gif 300 X 302 pix 26 KB



botones menús: boton a.png 100 X 100 pix



medidor fuel: fuel.png 100 X 99 pix 7.15 KB / aguja.png 11 X 50 pix 1 KB



medidor velocidad: medidor.png 100 X 99 pix 8 KB / aguja.png 11 X 50 pix 1 KB



medidor altura: medidor.png 100 X 99 pix 8 KB / aguja.png 11 X 50 pix 1 KB



fondo: fondo_espacio.jpg 4600 x 4600 pix 4,15 MB



planeta: planet.png 729 X 720 pix 370 KB



propulsión nave (posible cambio) fuego.png 55 X 77 png 6,1 KB



explosión: explosion.gif 300 X 300 pix 74,5 KB



Reunión con el cliente

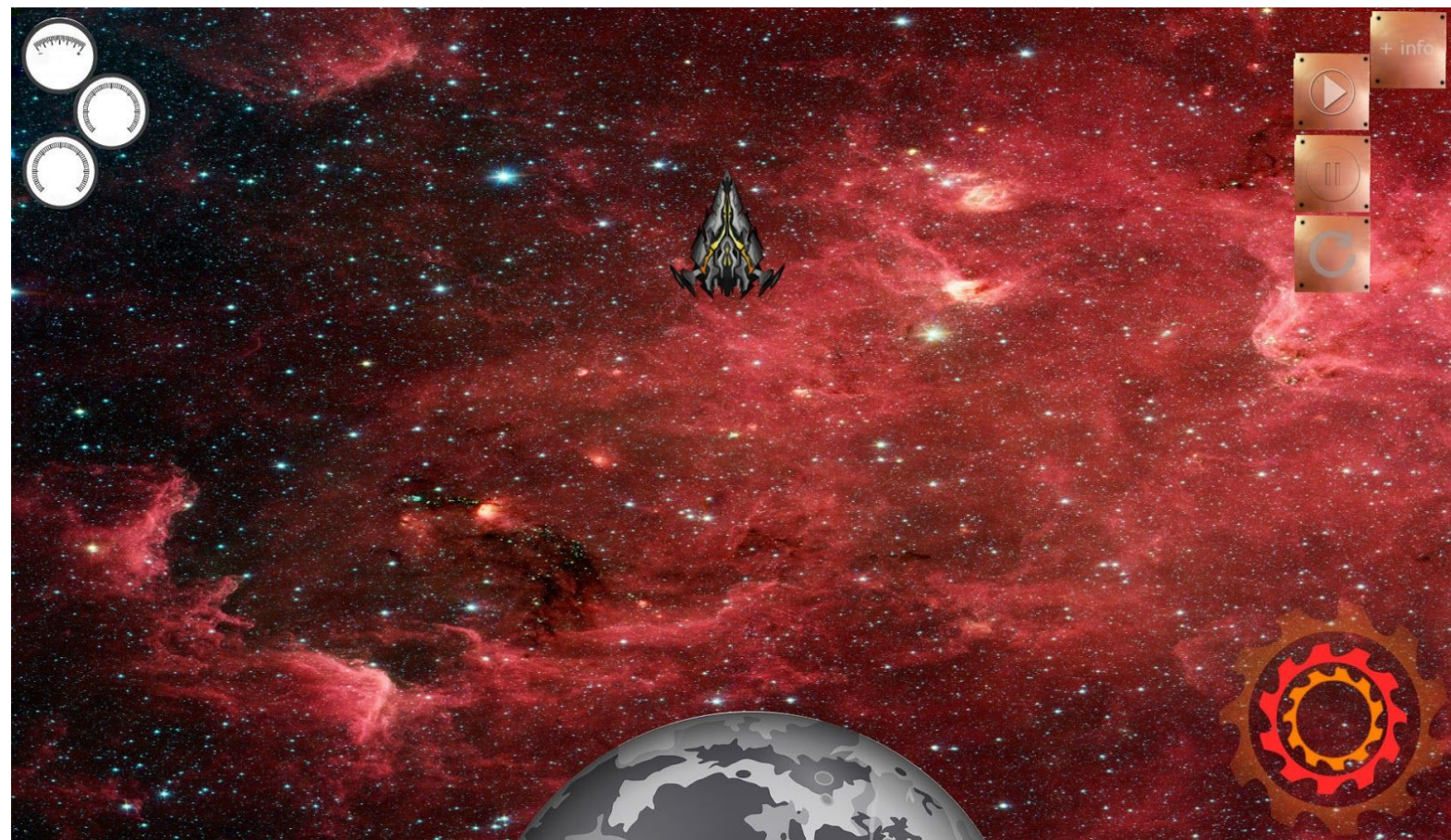
el cliente quiere un juego de una nave espacial que tiene que aterrizar este juego de momento nos a pedido que le presentemos un story-board y una maqueta de nuestra representación de su idea pero a de ser multidispositivo debiendo se adapta a diferentes resoluciones de pantalla y orientaciones de estas mismas.

Especificaciones

la nave permanece estática (en pausa) hasta que se pulse el botón de play una vez pulsado la nave empezará a caer hacia el planeta para evitarlo el jugador ha de pulsar el botón con forma de engranaje, la nave cuenta con un combustible limitado si se acaba se estrellara.

- Panel de control: estará compuesto por tres medidores independientes que pueden ser reposicionados uno para el combustible, otro para la altitud y un tercero para la velocidad si la nave alcanza cierta velocidad antes del aterrizaje fallara mostrándose un mensaje de vuelvelo a intentar y un gif animado de una explosión, para desplazar la nave se utilizara el boton (engine).
- Panel del menú: en él aparecen 4 botones, uno para pausar la partida (pausa), uno para reanudarla (play), otro para el reinicio (restart), y un último con información de controles y diversos datos.
- imágenes a usar:
 - nave: starship.png 175 X 175 pix 25 KB
 - botón activación (engine): boton.png 300 X 302 pix 41 KB / boton.gif 300 X 302 pix 26 KB
 - botones menús: boton a.png 100 X 100 pix
 - medidor fuel: fuel.png 100 X 99 pix 7.15 KB / aguja.png 11 X 50 pix 1 KB
 - medidor velocidad: medidor.png 100 X 99 pix 8 KB / aguja.png 11 X 50 pix 1 KB
 - medidor altura: medidor.png 100 X 99 pix 8 KB / aguja.png 11 X 50 pix 1 KB
 - fondo: fondo_espacio.jpg 4600 x 4600 pix 4,15 MB
 - planeta: planet.png 729 X 720 pix 370 KB
 - propulsión nave (posible cambio) fuego.png 55 X 77 png 6,1 KB
 - explosión: explosion.gif 300 X 300 pix 74,5 KB
- Para la versión móvil que posee una resolución similar a la de una pantalla estándar pero con una orientación diferente se utilizaran el mismo juego de imágenes pero una versión que incluye la palabra “móvil” en el nombre debido a el cambio de tamaño y orientación.

Versión PC



Versión Móvil

