

Наследяване и производни класове

Реализирайте клас `MiniBar`, който моделира **минибар** в самолет и съдържа статичен списък/масив с напитки (представени като символни низове).

В класа `Passenger` добавете член-данна `handBaggagePieces`, която представлява броя на чантите в ръчния багаж на пътника.

Напишете `set` и `get` методи за член-данната.

Напишете клас `BusinessPassenger`, който моделира **пътник в бизнес класа**, и който *наследява* `Passenger`. Класът трябва да *добавя* следната функционалност:

- поръчка на напитка от минибара, чрез метод, който приема името на напитката и връща истина точно когато напитката е била налична
- задаване на точно определено време, в което пътникът желае да му бъде сервирана храна. Нека времето се задава като изминали минути след излитане.

Напишете клас `EconomyPassenger`, който моделира **пътник в икономична класа**, и който *наследява* `Passenger`.

И `BusinessPassenger`, и `EconomyPassenger` трябва да предоставят следната функционалност:

- изчисляване на цената, която пътникът трябва да доплати, за ръчния багаж. Пътниците в бизнес класа имат право на 2 чанти, за които не заплащат такса. Всяка следваща чанта се таксува по 15 евро. Пътниците в икономична класа имат право на 1 чанта, за която не заплащат такса. Всяка следваща чанта се таксува по 40 евро.

И трите класа за пътници трябва да имат метод, който извежда на екрана пълна информация за текущия обект.

Напишете функция `main` и в нея демонстрирайте използването на реализираните от вас класове като създадете обекти от всеки един от тях и извикате реализираните методи.