

## Semana 8

# Compila la IU de una app



Programación de Aplicaciones Móviles Nativas  
12 de noviembre de 2023

Autor:

Alejandro David Arzola Saavedra (alejandro.arzola101@alu.ulpgc.es)

# Índice

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Enlace Github</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Capturas del Emulador</b>	<b>2</b>
3.1	Aplicacion que calcula la propina a devolver	2
3.2	Aplicacion que permite tirar un dado y mostrar el resultado	3
3.3	Aplicacion que exhibe variedad de obras de arte	3
3.4	Aplicacion para realizar tap	4
<b>4</b>	<b>Opinión del Codelab</b>	<b>5</b>



## 1. Introducción

Esta sección se enfoca en la Unidad 2: "**Compila la IU de una app**" dentro de la ruta de aprendizaje de Aspectos Básicos de Kotlin y Desarrollo de Aplicaciones para Android.

Los temas clave que se abordarán en esta unidad son los siguientes:

- **Conceptos básicos de Kotlin:** Se profundizó en los fundamentos de Kotlin, la programación orientada a objetos y las lambdas, construyendo una base sólida para el desarrollo de aplicaciones.
- **Agrega un botón a una app:** Se aprendió a incorporar elementos interactivos en una aplicación para Android mediante la adición de un botón y se comprendió cómo responder a eventos de clic.
- **Interactúa con la IU y el estado:** Se desarrolla una aplicación práctica para calcular propinas, donde se interactúa con la interfaz de usuario y se gestiona el estado de la aplicación para estimar la propina según la entrada del usuario.

## 2. Enlace Github

El enlace al repositorio de GitHub es el siguiente:

[Clicka aquí para ver Tip-Calculator App en Github](#)

[Clicka aquí para ver Dice Roller App en Github](#)

[Clicka aquí para ver Art-Space App en Github](#)

[Clicka aquí para ver One piece Tap App en Github](#)

## 3. Capturas del Emulador

### 3.1. Aplicacion que calcula la propina a devolver

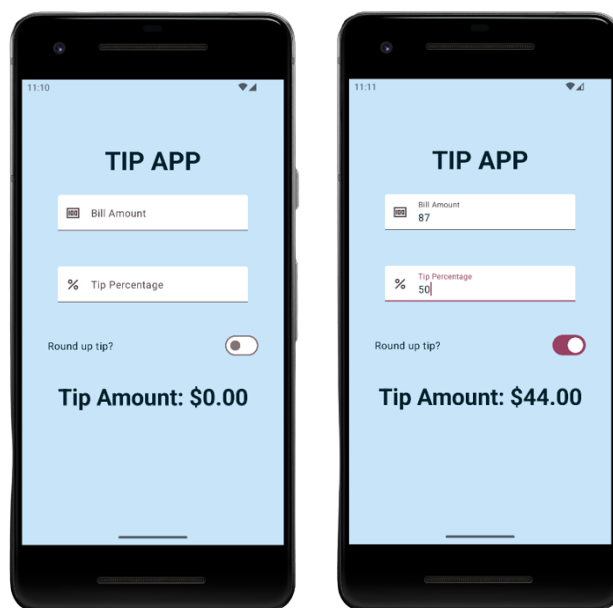


Figura 1: Capturas de Tip-Calculator App



### 3.2. Aplicacion que permite tirar un dado y mostrar el resultado

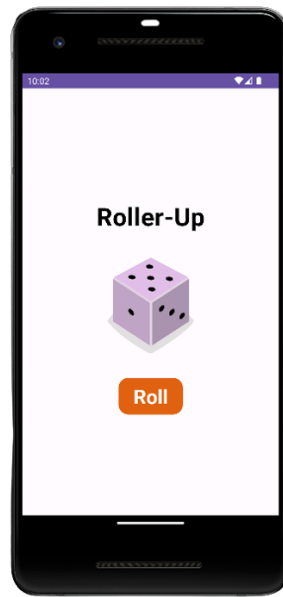


Figura 2: Capturas de Roller-Up App

### 3.3. Aplicacion que exhibe variedad de obras de arte

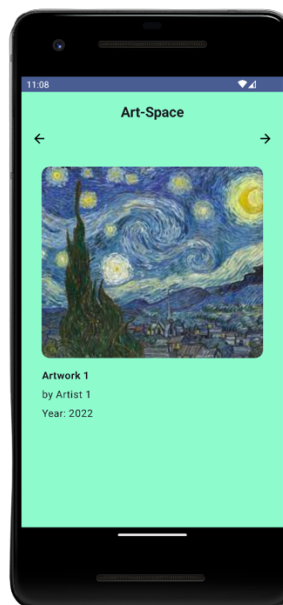


Figura 3: Capturas de Art-Space App



### 3.4. Aplicacion para realizar tap



Figura 4: Capturas de One piece Tap App



## 4. Opinión del Codelab

Desde mi perspectiva, este codelab resultó **notablemente más accesible y claro en comparación con su predecesor**. En diversas instancias, experimenté un progreso fluido sin la necesidad de retroceder en la documentación, lo que ha sido fundamental para consolidar mis bases en el desarrollo de aplicaciones Android con Jetpack Compose.

Durante la ejecución de la práctica, logré comprender detalladamente cómo manejar eventos con **Jetpack Compose**, mejorando mis habilidades en el **diseño de interfaces y fortaleciendo mis conocimientos** en el desarrollo para Android.

Adicionalmente, la sección aborda de manera profunda el tema de **testing**, aspecto fundamental en el desarrollo de aplicaciones. Aprendí a **gestionar pruebas automáticas y a manejarme eficientemente en la depuración de la interfaz de Android**. Esta experiencia ha ampliado mi perspectiva sobre las mejores prácticas en testing y depuración, **elementos esenciales para el desarrollo de aplicaciones robustas y de alta calidad**.