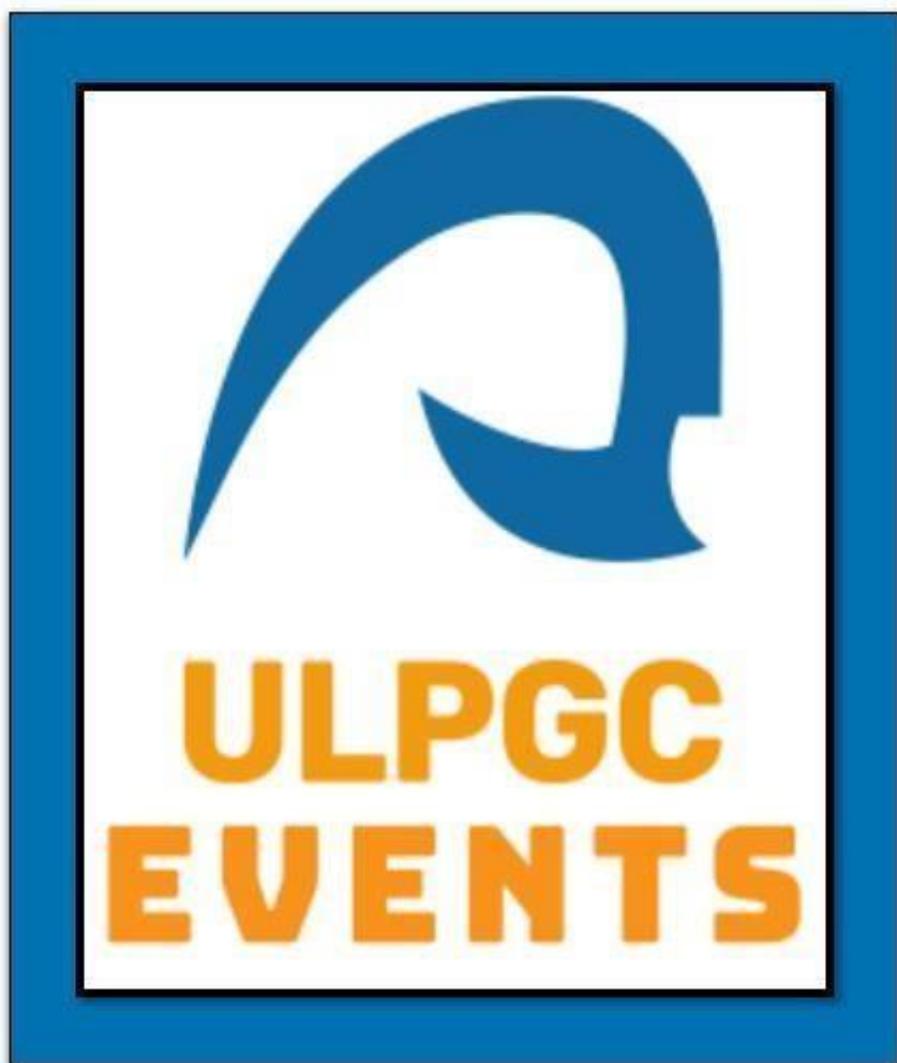


TRABAJO GRUPO 13

GESTION DE EVENTOS UNIVERSITARIOS



**ULPGC · UNIVERSIDAD DE
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA**

Producción Software

Isaí Cordero García
Alberto Martel Rodríguez
Yeray Álvarez-Buylla Parra
Alejandro Arzola Saavedra

Índice

1. Introducción	3
2. Objetivos del Proyecto	3
3. Pila de producto.....	4
4. Organización del Sprint Zero	18
5. Revisión del Sprint Zero	21
6. Pila de producto refactorizada	22
7. Planificación del Sprint Uno.....	28
8. Revisión del Sprint Uno.....	29
9. Pila de producto refactorizada	30
10. Planificación del Sprint Dos	36
11. Revisión del Sprint Dos.....	37
12. Pila de producto refactorizada.....	39
13. Planificación del Sprint Tres.....	44
14. Plan de Sprints futuros.....	45
15. Producto desarrollado.....	46

1. INTRODUCCIÓN

Ante la **necesidad de mercado** de la delegación de estudiantes(**clientes**) de realizar una **gestión de eventos** más organizada, más eficiente y para que el **público objetivo** (los estudiantes) tengan una mayor facilidad para poder unirse, organizar y gestionar sus propios eventos.

El **grupo 13** hemos decidido realizar una aplicación que se encargue de ayudar a la comunicación y la gestión entre la universidad y los estudiantes. Dicha aplicación constará de una página principal donde se podrá ver los **eventos próximos a celebrarse**, estos eventos pueden ser de diferentes tipos como charlas, asaderos, reuniones informativas, etc. Adicionalmente la aplicación tendrá un apartado donde habrá un calendario donde se podrá ver los eventos en sus respectivos días, para que el usuario pueda visualizar los eventos en del mes y organizarse de mejor manera para que se pueda inscribir a los que les interesa.

Los **usuarios no registrados** de la aplicación solo podrán ver la página principal y el calendario, así como la información de los eventos. Los **usuarios registrados** podrán, además, poder inscribirse a todo tipo de eventos, pudiendo recibir notificaciones de estos eventos a los que están inscritos. Dentro de los usuarios registrados, existen **los usuarios no institucionales** y **los usuarios institucionales**, siendo estos últimos **organismos que forman parte de la universidad** como delegación, administración, profesores, etc. Los usuarios institucionales serán los que **podrán organizar los eventos** en la aplicación siendo los responsables de otorgar la información necesaria de dicho evento.

2. OBJETIVOS DEL PROYECTO

- A través de una **idea de mercado** ayudar a la delegación de estudiantes a mejorar el diálogo y la interacción con los estudiantes.
- Tener un **producto disponible lo antes posible** para que los miembros institucionales dispongan de un producto al cual se le saque rentabilidad.
- Evitar esfuerzos innecesarios por parte de la delegación u otros miembros de hacer **franjas horarias para la recepción** de miembros interesados al evento. (En esencia **ahorrar tiempo y dinero**).
- Que nuestros clientes tengan un **marco publicitario** donde poder **ofertar sus eventos**.

3. PILA DE PRODUCTO

Proyecto	Gestion de eventos Universitarios			
Pila de Producto				
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	Descripcion
4	Muy alta	1	Sin empezar	Como usuario quiero ver los eventos proximos para poder visualizar que eventos me pudieran interesar.
17	Muy alta	1	Sin empezar	Montar la aplicación de JHipster para el desarrollo de código Front y Back end
1	Muy alta	1	Sin empezar	Como usuario quiero ver informacion de los eventos para poder inscribirme a ellos posteriormente.
2.1	Muy alta	1	Sin empezar	Como usuario no registrado quiero registrarme para poder inscribirme a ellos posteriormente.
2.2	Muy alta	1	Sin empezar	Como usuario no registrado quiero inscribirme como usuario constitucional para poder crear, editar y borrar eventos propios
6.1	Muy alta	1	Sin empezar	Como usuario quiero crear eventos para poder anunciarlos en la aplicación.
16	Muy alta	1	Sin empezar	Desarrollar los Mockups del main page, registro de usuarios y de crear evento.
18	Muy alta	1	Sin empezar	Desarrollar el template del Header de la aplicación.
19	Muy alta	1	Sin empezar	Desarrollar el template del Footer de la aplicación.
20	Muy alta	1	Sin empezar	Desarrollar el template del Main-page de la aplicación.
21	Muy alta	1	Sin empezar	Desarrollar el template del crear evento de la aplicación.
22	Muy alta	1	Sin empezar	Desarrollar el template del registro de usuario de la aplicación.
23	Muy alta	1	Sin empezar	Desarrollar el template de informacion del evento de la aplicación.
24	Muy alta	1	Sin empezar	Configurar la base de datos a utilizar para dejarla lista para que la use todo el scrum team.
25	Muy alta	1	Sin empezar	Definir el modelo de datos de la base de datos, identificado las entidades y las inter relaciones.
				Como usuario institucional quiero modificar eventos para poder cambiar informacion por posibles cambios en el evento que me surjan como usuario.
6.2	Muy alta	-	-	Como usuario institucional quiero cancelar eventos propios para poder dejar de anunciarlos en la aplicación.
6.3	Muy alta	-	-	Como usuario institucional quiero eliminar eventos pasados de la fecha de calendario para quitarlos del calendario de eventos.
8.1	Muy alta	-	-	Como usuario registrado quiero cambiar mi informacion para poder actualizar los campos introducidos erroneamente.

Tabla 1: Pila de producto parte 1

Proyecto		Gestion de eventos Universitarios		
Pila de Producto				
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	Descripcion
26	Alta	1	Sin empezar	Crear la base de datos de los eventos, para poder guardarlos en ella.
27	Alta	1	Sin empezar	Montar la autenticación y autorización de los usuarios de la bd.
9.1	Alta	-	-	Como usuario registrado quiero inscribirme a un evento ajeno para participar en el evento.
9.2	Alta	-	-	Como usuario registrado quiero eliminararme de un evento para poder cancelar mi asistencia si no puedo asistir.
10	Alta	-	-	Como usuario institucional quiero tener una lista con todos los usuarios inscritos para poder ser capaz de contactarlos.
12	Alta	-	-	Como usuario quiero visualizar el lugar del evento con google maps para poder ver donde se celebra.
3	Media	-	-	Como usuario quiero ver los próximos eventos a realizar para poder tener la información de los eventos organizada según el día del calendario.
5	Media	-	-	Como usuario quiero filtrar los eventos por categoría de evento para poder buscar los que más se ajusten a mis gustos.
7	Media	-	-	Como usuario registrado quiero recibir notificaciones para poder ser avisado de los cambios en el evento o si se acerca el evento.
8.2	Media	-	-	Como usuario registrado quiero borrar la cuenta de usuario para dejar de estar registrado, si no voy a usar la cuenta.
14	Media	-	-	Como usuario registrado quiero contactar con los organizadores de otros eventos para obtener mas información del evento.
15	Media	-	-	Como usuario registrado quiero recibir correos para poder ser notificado sobre posibles cambios de los eventos inscritos.
11	Baja	-	-	Como usuario registrado quiero pagar el importe de entrada del evento para asistir a eventos de pago sin pagos presenciales.
13	Baja	-	-	Como usuario registrado quiero recibir mensajes al teléfono para poder ser informado del evento
28	Baja	-	-	Configurar pasarelas de pago para los eventos que sean de pago.
29	Baja	-	-	Envío de notificaciones para que los usuarios puedan recibir notificaciones de los eventos inscritos.

Tabla 2: Pila de producto parte 2

HISTORIAS DE USUARIO

 **HISTORIA DE USUARIO** 1 - Información del evento

COMO usuario
QUIERO ver información de los eventos
PARA PODER inscribirme a ellos posteriormente.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
<ul style="list-style-type: none">- El usuario debe poder ver la información del evento organizada, según los criterios establecidos del evento.- El usuario, aunque acceda a la información de un evento, tiene que tener accesible la forma de registrarse.- El usuario, debe poder volver a la pagina principal si no le interesa o quisiera ver mas eventos.	Muy Alta
ESTIMACIÓN	2 puntos

 **HISTORIA DE USUARIO** 2.1 - Registro del usuario no institucional

COMO usuario no registrado
QUIERO registrarme
PARA PODER inscribirme a ellos posteriormente.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
<ul style="list-style-type: none">- Al registrarme, volverá a la página principal de eventos, o si estaba en un evento concreto antes, volverá a ese evento.- El usuario debe registrarse con un correo único (que no aparezca registrado en la bd).- El usuario debe usar una contraseña alfanumérica, que no coincida con el correo.	Muy Alta
ESTIMACIÓN	3 puntos

 **HISTORIA DE USUARIO** 2.2 - Registro de usuario institucional

COMO usuario no registrado
QUIERO inscribirme como usuario institucional
PARA PODER crear, editar y borrar eventos propios.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
<ul style="list-style-type: none">- Al registrarme, nos llevará a la página de creación y gestión de eventos propios.- El usuario debe registrarse con un correo único de carácter institucional (@ulpgc).- El usuario debe usar una contraseña alfanumérica, que no coincida con el correo.	Muy Alta
ESTIMACIÓN	3 puntos



HISTORIA DE USUARIO

3 - Evento en un calendario

COMO usuario

QUIERO ver los próximos eventos a realizar

PARA PODER tener la información de los eventos organizada según el día del calendario.

VALIDACIÓN

- Dado que me encuentro en la página de calendario de eventos cuando el usuario seleccione algún evento del calendario entonces se le deberá llevar a la página del evento seleccionado.
- Los eventos próximos que vea en la página principal tienen que coincidir con los eventos que ve en el calendario, aunque en el calendario puede haber más eventos.
- El usuario en el calendario debe poder ver el nombre del evento.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

6 puntos



HISTORIA DE USUARIO

4 - Eventos próximos

COMO usuario

QUIERO ver los eventos próximos

PARA PODER visualizar que eventos me pudieran interesar.

VALIDACIÓN

- Dado que los eventos se mostrarán como una sucesión de eventos próximos cuando el usuario seleccione algún evento entonces lo llevará a la página para inscribirse al evento.
- Dado que los eventos próximos deben estar en el mainpage cuando el usuario entre a la página principal, o vuelva de alguna página de información de un evento u otra página a la página principal entonces lo primero que vera sea los eventos próximos.

PRIORIDAD

Muy Alta

ESTIMACIÓN

2 puntos



HISTORIA DE USUARIO

5 - Filtro de eventos

COMO usuario

QUIERO filtrar los eventos por categoría de tipo de evento

PARA PODER buscar los que más se ajusten a mis gustos.

VALIDACIÓN

- Dado que me encuentro en la página principal cuando el usuario busque por categorías de eventos entonces podrá ver y acceder a eventos que les interese.
- El usuario deberá poder seleccionar campos de múltiple selección.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

5 puntos



6.1 - Crear evento

COMO usuario

QUIERO crear eventos

PARA PODER anunciarlos en la aplicación.

VALIDACIÓN

- Solo los usuarios institucionales pueden crear eventos.
- Dado que me encuentro en la página de crear evento cuando el usuario intente crear un evento ya creado a la misma hora y lugar, entonces no se le permitirá crear el nuevo a menos que se haya cancelado el evento previamente.

PRIORIDAD

Muy Alta

ESTIMACIÓN

4 puntos



6.2 - Modificar evento

COMO usuario institucional

QUIERO modificar eventos

PARA PODER cambiar información por posibles cambios en el evento que le surjan al usuario.

VALIDACIÓN

- Un usuario institucional, al crear un evento deberá poder modificar la información de un evento creado anteriormente. (ver HU 6)
- Dado que el usuario se encuentra en la página de modificar evento cuando modifique algún parámetro del evento y guarde el cambio entonces el sistema guardará la información nueva y actualizará los datos.

PRIORIDAD

Muy Alta

ESTIMACIÓN

4 puntos



6.3 - Cancelar evento

COMO usuario institucional

QUIERO cancelar eventos propios

PARA PODER dejar de anunciarlos a través de la aplicación.

VALIDACIÓN

- Un usuario institucional podrá cancelar un evento que no se haya celebrado aun en un plazo de 1 semana.
 - Dado que encuentro en la página de gestión de eventos, cuando el usuario institucional solicite cancelar evento entonces se deberá notificar a los usuarios que se hayan inscrito por su contacto.
- Nota: En el futuro, si se ha realizado un pago, se deberá contactar para devolver el dinero.

PRIORIDAD

Muy Alta

ESTIMACIÓN

8 puntos



6.4 - Eliminar evento

COMO usuario institucional

QUIERO eliminar eventos pasados de la fecha celebrada

PARA PODER quitarlo del calendario de eventos.

VALIDACIÓN

- Dado que me encuentro en la página de gestión de eventos cuando un usuario institucional elimine un evento que haya creado y celebrado entonces sistema deberá eliminar el evento para que no aparezca en la aplicación.
- Si el usuario desea quitar un evento aún pendiente de realizar deberá cancelar el evento. (ver HU 8)

PRIORIDAD

Muy Alta

ESTIMACIÓN

5 puntos



7 - Campana de notificaciones

COMO usuario registrado

QUIERO recibir notificaciones

PARA PODER ser avisado de cambios en el evento o de que el evento se acerca.

VALIDACIÓN

- Dado que me encuentro como usuario registrado, en cualquier lugar de la aplicación cuando ocurra algún cambio de algún evento en el que estoy inscrito, o se cancele entonces el usuario recibirá una notificación del evento en particular debe llevarle a la página de información del evento.
- El usuario deberá poder ver en la notificación de que evento se trata, y una breve descripción informando de la notificación.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

4 puntos



8.1 - Modificar información de la cuenta del usuario

COMO usuario registrado

QUIERO cambiar mi información

PARA PODER actualizar los campos a cambios que se introdujera erróneamente o que cambien.

VALIDACIÓN

- El usuario podrá modificar su información como el correo, número de teléfono, nombre, contraseña y deberá repetir la nueva contraseña como confirmación.
- Dado que el usuario puede modificar la información cuando el usuario acepte la modificación de los cambios entonces el sistema guardará la nueva información para que aparezca en el perfil del usuario.

PRIORIDAD

Muy Alta

ESTIMACIÓN

4 puntos

HISTORIA DE USUARIO 8.2 - Borrar cuenta usuario

COMO usuario registrado

QUIERO borrar la cuenta de usuario

PARA PODER dejar de estar registrado en la aplicación si la voy a dejar de usar.

VALIDACIÓN

- Dado que me encuentro en la página de manejar perfil, cuando solicite borrar cuenta de usuario y no tenga eventos pendientes a realizar en la cuenta entonces se podrá borrar el usuario.
- Los datos de un usuario borrado se borrarán automáticamente de la base de datos.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

5 puntos

HISTORIA DE USUARIO 9.1 - Inscribirse a un evento

COMO usuario registrado

QUIERO inscribirme a un evento ajeno

PARA PODER participar en el evento.

VALIDACIÓN

- Dado que me encuentro en la página de un evento cuando quiera registrarme a un evento si ya estoy inscrito en otro evento que sucede en el mismo horario, entonces el sistema no me permitirá inscribirme.
- Un usuario registrado debe poder inscribirse en más de un evento si lo desea.
- El usuario registrado si es institucional no podrá inscribirse a su propio evento.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

4 puntos

HISTORIA DE USUARIO

9.2 – Eliminarse de un evento

COMO usuario registrado

QUIERO eliminarme de un evento

PARA PODER cancelar mi asistencia al evento si no puedo asistir.

VALIDACIÓN

- Dada una eliminación de un evento si esta cerca de suceder el evento entonces no debería recibir notificaciones del evento, ni ningún tipo de notificación del evento eliminado.
- Si el usuario se ha eliminado de la participación del evento, no deberías aparecer en la lista de participantes.
- Si el usuario se ha eliminado de participar del evento, debe dejarle volver a poder participar.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

4 puntos



10 - Lista de usuarios inscritos

COMO usuario institucional

QUIERO tener una lista con todos los usuarios inscritos

PARA PODER ser capaz de contactarlos.

VALIDACIÓN

- Dado que estoy gestionando mi evento como usuario institucional cuando me tenga la lista de usuarios inscritos entonces deben aparecer el nombre y el teléfono y correo de contacto.
- En la lista de usuarios inscritos no deberán aparecer los nombres de personas que se hayan inscrito y luego hayan cancelado su inscripción.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

5 puntos



11 - Pagar importe

COMO usuario registrado

QUIERO pagar el importe de entrada del evento

PARA PODER asistir a eventos de pago sin necesidad de un pago presencial.

VALIDACIÓN

- Dado que se trata de un evento de pago cuando se quiera realizar el pago se utilizará una plataforma de pago externa y cuando se verifique el pago entonces se le avisará al usuario que se ha inscrito correctamente al evento de pago.
- No todos los eventos necesitan ser pagados.
- Se mandará un recibo al correo.

PRIORIDAD

Baja

ESTIMACIÓN

9 puntos



12 - Visualizar ubicación

COMO usuario

QUIERO visualizar el lugar del evento con google maps

PARA PODER ver el lugar donde se celebra.

VALIDACIÓN

- Dado que me encuentro en una página de información de un evento cuando mire la ubicación del lugar entonces aparecerá donde se celebrará en un mapa.
- El usuario podrá acceder a google maps desde la información del evento para ver donde se celebra de forma más precisa.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

6 puntos



13 - Recibir SMS

COMO usuario registrado

QUIERO recibir un mensaje al teléfono

PARA PODER ser informado del evento.

VALIDACIÓN

- Dado que al registrarte se indica el teléfono, cuando el usuario se ha inscrito o se ha cancelado un evento entonces debe recibir un mensaje antes de que suceda.
- En el mensaje notificará al usuario inscrito la hora y lugar del evento como mensaje informativo.

PRIORIDAD

Baja

ESTIMACIÓN

5 puntos



14 - Contactar con organizadores

COMO usuario registrado

QUIERO contactar con los organizadores de otro evento

PARA PODER obtener más información del evento.

VALIDACIÓN

- Dado que me encuentro en la página de la información de un evento cuando se mire en la información del evento deberá aparecer el perfil del organizador.
- Un usuario podrá acceder al perfil del organizador y podrá contactar por él a través de un chat.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

3 puntos



15 - Recibir correos

COMO usuario registrado

QUIERO recibir correos

PARA PODER ser notificado sobre posibles cambios, para estar informado en cada momento.

VALIDACIÓN

- Los correos se mandarán cada vez que te inscribas y te elimines de un evento, cada vez que haya un cambio importante de un evento, y cuando se confirme tu asistencia al evento.
- Dado que al registrarse se indicó el correo si eres usuario institucional cuando se cree un evento entonces se recibirá un mensaje para confirmarle al usuario que ha creado un evento o cuando se haya modificado o cancelado el evento.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

5 puntos

HISTORIAS TÉCNICAS

HISTORIA TÉCNICA

16 - Mockups en Figma



Desarrollar los Mockups del main page, registro de usuarios y de crear evento.

VALIDACIÓN

- Se han dividido los distintos mockups en componentes, donde se reutilizarán los componentes, para las distintas y futuras páginas.
- Los mockups desarrollados no deben estar demasiado cargados de contenido, para que en el futuro se pueda añadir nuevas funcionalidades.

PRIORIDAD

Muy alta

ESTIMACIÓN

1 punto

HISTORIA TÉCNICA

17 - Instalar JHipster



Montar la aplicación de JHipster para el desarrollo de código Front y Back end.

VALIDACIÓN

- Tener instalado la aplicación de JHipster y cargar las plantillas ofrecidas por la aplicación y comprobar que funcionan correctamente.
- Probar que se puede modificar la interfaz ofrecida por JHipster para el manejo de entidad – interrelación de las bases de datos.

PRIORIDAD

Muy alta

ESTIMACIÓN

2 puntos

HISTORIA TÉCNICA

18 - Template del Header



Desarrollar el template del Header de la aplicación.

VALIDACIÓN

- El Header deberá disponer de una barra de navegación, el logo y alguna forma de registrarse e iniciar sesión.
- Por otro lado, el Header debe ser tratado como un componente, debido a que se reutilizara en las distintas páginas de la aplicación.

PRIORIDAD

Muy alta

ESTIMACIÓN

1 punto

Desarrollar el template del Footer de la aplicación.

VALIDACIÓN

- El Footer deberá disponer del logo de la aplicación, distintas formas de contacto y links de redireccionamiento de las páginas de la aplicación.
- Por otro lado, el Footer debe ser tratado como un componente, debido a que se reutilizara en las distintas páginas de la aplicación.

PRIORIDAD**Muy alta****ESTIMACIÓN**

1 punto

Desarrollar el template del Main-page de la aplicación.

VALIDACIÓN

- El Main Page deberá disponer de los eventos próximos a suceder, en formato card donde habrá una breve descripción, con la fecha del evento.
- Si el usuario selecciona alguno de los eventos próximos deberá llevarlo a la página de información del evento. (ver HU.23)

PRIORIDAD**Muy alta****ESTIMACIÓN**

1 punto

Desarrollar el template del crear evento de la aplicación.

VALIDACIÓN

- Para el template de crear evento se utilizará un formulario con los siguientes apartados: Nombre (campo alfanumérico < 50 caracteres), descripción (campo alfanumérico < 200 caracteres), Lugar (<50 caracteres), Fecha (horario y día en un calendario desplegable), Aforo (campo numérico < 15 caracteres) y un campo de Información adicional (campo alfanumérico < 200 caracteres). Se distinguirá por tipo de eventos (Taller, Charla, Asadero, ...)

PRIORIDAD**Muy alta****ESTIMACIÓN**

1 punto

HISTORIA TÉCNICA**22 - Template de registro de usuario**

Desarrollar el template del registro de usuario de la aplicación.

VALIDACIÓN

- Para el template de registro de usuario el usuario deberá introducir distintos campos como un nombre completo, un teléfono, un correo, una contraseña y otro campo para repetir la contraseña, los dos campos de contraseña deben coincidir para registrar a un usuario.
- Para acceder al template de registro de usuario debe pasar previamente por el main page, a través de Header.

PRIORIDAD**Muy alta****ESTIMACIÓN**

1 punto

HISTORIA TÉCNICA**23 – Template de información del evento**

Desarrollar el template de información del evento de la aplicación.

VALIDACIÓN

- Para el template de información del evento se tomarán en cuenta los parámetros de la historia técnica 21, donde se mostrará tanto información del administrador del evento, como información del propio evento en sí.

PRIORIDAD**Muy alta****ESTIMACIÓN**

1 punto

HISTORIA TÉCNICA**24 – Configuración de la base de datos**

Configurar la base de datos a utilizar para dejarla lista para que la use todo el scrum team.

VALIDACIÓN

- Tener configurado y actualizado la bd a utilizar tanto en producción como en el desarrollo de la aplicación, y comprobar las interfaces ofrecidas por JHipster para las bases de datos. (ver historia técnica 17)

PRIORIDAD

Muy alta

ESTIMACIÓN

1 punto

HISTORIA TÉCNICA**25 – Definir el modelo de datos**

Definir el modelo de datos de la base de datos, identificado las entidades y las inter relaciones.

VALIDACIÓN

- Realizar un modelo entidad inter relación de los usuarios institucionales con los eventos que gestiona, teniendo en cuenta las entidades que intervienen en la aplicación.

PRIORIDAD

Muy alta

ESTIMACIÓN

1 punto

HISTORIA TÉCNICA**26 - Crear la bd de los eventos**

Crear la base de datos de los eventos, para poder guardarlos en ella.

VALIDACIÓN

- Tener una estructura de la base de datos para tener persistencia de los datos y que los usuarios puedan almacenar y recuperar la información de los eventos que crea.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

2 puntos

HISTORIA TÉCNICA**27 - Montar autenticación y autorización de la bd**

Montar la autenticación y autorización de los usuarios de la bd.

VALIDACIÓN

- Preparar el esquema para que los usuarios puedan crear cuentas de usuario y que tenga información persistente.
- No se pueden repetir dos cuentas de usuario igual, es decir que tengan el mismo correo, y tampoco se debería repetir el número de teléfono del usuario.

PRIORIDAD**Alta****ESTIMACIÓN**

3 puntos

HISTORIA TÉCNICA**28 - Procesamiento de pagos**

Configurar pasarelas de pago para los eventos que sean de pago.

VALIDACIÓN

- Tener distintos modelos de pago, y vincular la cuenta de ahorros con las pasarelas de pago.
- Tener configurada la aplicación web con el API del proveedor y elegir opciones de integración.

PRIORIDAD**Baja****ESTIMACIÓN**

10 puntos

HISTORIA TÉCNICA**29 - Envío de notificaciones de la bd**

Envío de notificaciones para que los usuarios puedan recibir notificaciones de los eventos inscritos

VALIDACIÓN

- Deben llegarle todas las notificaciones a todas las personas que están inscritas en un evento.
- Si un usuario administrador de un evento cancela o cambia algún parámetro del evento debe llegarles una notificación a los usuarios inscritos.

PRIORIDAD**Baja****ESTIMACIÓN**

6 puntos

Para las **historias de usuario** se han pensado **todas las posibles historias** que se nos ha ocurrido como grupo, y las **historias técnicas** hemos pensado **las necesarias para el sprint Zero** más alguna que otra adicional, siendo conscientes de que para todas las historias de usuario que se han puesto, debería haber más historias técnicas que se pondrá en los sucesivos Sprint.

Se han **subdividido** bastante **las historias técnicas**, para que pudieran desarrollarse las historias de manera más fácil y ayudar a la productividad del grupo.

Para el Sprint Zero se ha decidido a usar **JHipster** ya que es una **plataforma** que ayuda a **desarrollar y generar código** tanto aplicaciones web como para microservicios. (Spring boot y Angular).

También porque JHipster facilita al usuario de una manera rápida el diseño de una web, tanto de la parte de **front** como para la parte de **backend y test**, sabiendo la desventaja de que dé como grupos tenemos que **ir aprendiendo bien los distintos stack** de tecnologías.

Ideal para equipos de desarrollo pequeños y nos **ayuda al desarrollo ágil** durante los sprint. Por eso hemos decidido el uso de esta plataforma.

4. ORGANIZACIÓN DEL SPRINT ZERO

Para la estimación del Sprint Zero se han tomado varias cosas en cuenta, lo primero es el tiempo real de las personas para el sprint.

Personas	Días
 ALEJANDRO	11
 VERAY	10
 ALBERTO	10
 ISAI	9
Días persona total	40 días

Tabla 3: Representación de la disponibilidad de las personas.

Hicimos un cálculo para estimar el tiempo ideal. El tiempo real **no se es efectivo al 100%** siempre, así que estimamos unos días menos al tiempo real.

$$\text{Factor de Foco} = 28 \text{ puntos} / 36 \text{ días} = 77\%$$

$$\text{Velocidad estimada} = 77\% \times 40 \text{ días hombre} = \mathbf{30 \text{ puntos de historia.}}$$

Para tener **una buena estimación** de una historia de usuario, **tomamos una historia de usuario** que todos los miembros del grupo podemos realizarla y la elegimos **como un pivote**, con el que a partir de esa historia empezaremos a **estimar las siguientes historias**.

Una vez elegido ese pivote (HU 1) por todos, se decidió hacer una **estimación** de 2 puntos en función de la **complejidad** y el **tiempo** en hacer la HU. En función de quien convenciera mejor al grupo **comparándolo con el pivote**, **las otras historias** se les ha puesto un **puntaje mayor o menor**.

Max: 30pts

Pila de Sprint	Estimación	Prioridad
1 - Información del evento	2 puntos	Muy Alta
2.1 - Registro del usuario no institucional	3 puntos	Muy Alta
2.2 - Registro de usuario institucional	3 puntos	Muy Alta
4 - Eventos próximos	2 puntos	Muy Alta
6.1 - Crear evento	4 puntos	Muy Alta
16 - Montar los templates en Figma	1 punto	Muy Alta
17- Instalación del Jhipster	2 puntos	Muy Alta
18 - Montar el Header	1 punto	Muy Alta
19 - Montar el Footer	1 punto	Muy Alta
20 - Montar el main page	1 punto	Muy Alta
21 - Montar la página crear evento	1 punto	Muy Alta
22 - Montar la página de Registro Usuario	1 punto	Muy Alta
23 - Montar la página de información del evento	1 punto	Muy Alta
24 – Configuración de la base de datos	1 punto	Muy Alta
25 – Definición del modelo de datos	1 punto	Muy Alta
26 – Crear la bd de los eventos	2 puntos	Alta
27 – Montar autenticación y autorización de la bd	3 puntos	Alta
Puntos totales de Historia	30 puntos	

Tabla 4: Pila de Sprint Zero

Como hemos visto la **velocidad estimada** del grupo ha sido de **30 puntos de historia**, de los cuales hemos dejado la mitad de puntos de historia para las **historias de usuario** y la otra mitad para las **historias técnicas**.

En cuanto a los **rangos de prioridades** de las historias de usuario, nos hemos fijado en la **técnica MoSCoW**. Básicamente las historias que tienen prioridad **muy alta**, son historias de usuario que **deben estar en la aplicación** si o si, las historias de usuario con prioridad **alta** son historias importantes, **deberían estar, pero con menos prioridad**.

Luego tenemos las historias de usuario de prioridad **media** cosas que queremos en la aplicación que **nos gustaría meter** en la aplicación.

Y por último las historias de usuario de prioridad **baja** son las que sea **poco probable** que se trabaje en ella en los sprint estimados.

Rangos de prioridades
Muy Alta
Alta
Media
Baja

Tabla 5: Rango de prioridades

Cosas adicionales a tener en cuenta

- ¿Qué define a un evento?

1. Nombre
2. Descripción
3. Horario
4. Lugar
5. Aforo
6. Tipo de evento

Tipos de eventos:

- Charlas
- Asaderos
- Reuniones informativas
- Eventos
- Cursos formativos
- etc.

5. Revisión del Sprint Zero

Después de terminar el Sprint Zero se han acabado **sacando** unas ciertas ideas y **conclusiones**

Durante la realización del sprint Zero, se observó que, debido a el rendimiento del grupo, si utilizábamos todas las tecnologías previstas no nos daría tiempo a terminar un mínimo producto viable.

Para poder ofrecerle al cliente un producto viable y para que en los sucesivos sprint poder ir de manera más rápida y ofrecerle más funcionalidades al cliente, pese a que estábamos comprometidos al uso de estas tecnologías, se decidió descartar algunas historias técnicas relacionadas con ciertas tecnologías, **para mejorar la satisfacción del cliente** en las futuras entregas del sprint.

Las **historias técnicas que se dejaron** fueron las que están relacionadas con el uso de (Jhipster y bd relacionales h.u 25 y 17), debido a que los beneficios de su utilización no superan **la desventaja que supone aprenderlos de 0** y que el rendimiento del grupo con el uso de html, css (con bootstrap) y javascript sería más que suficiente para el desarrollo de la aplicación.

Luego la **nueva alternativa, firebase**, permite un desarrollo más ágil desde el principio sin tener que estarnos preocupando demasiado del backend de la aplicación ya que proporciona herramientas para construir y administrar tu propio backend, es decir nos sirve para reducir el tiempo necesario para construir y administrar el backend, aunque sabemos que conlleva un esfuerzo para el desarrollo de una aplicación completamente funcional creemos que es mejor opción.

Este Sprint Zero lo consideramos como una **experiencia clave**, que sirve al equipo de desarrollo de aprendizaje **para el desarrollo de los futuros sprint** de nuestro producto tanto para mejorar la organización, como la distribución del tiempo de las distintas historias de usuario y técnicas de la pila de Sprint.

6. PILA DE PRODUCTO REFACTORIZADA

Proyecto	Gestion de eventos universitarios			
Pila de Producto				
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	Descripcion
4	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario quiero ver los eventos proximos para poder visualizar que eventos me pudieran interesar.
1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario quiero ver informacion de los eventos para poder inscribirme a ellos posteriormente.
2.1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario no registrado quiero registrarme para poder inscribirme a un evento posteriormente.
2.2	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario no registrado quiero inscribirme como usuario constitucional para poder crear, editar y borrar eventos propios.
6.1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario institucional quiero crear eventos para poder anunciarlos en la aplicación.
16	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar los Mockups.
18	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del header de la aplicación.
19	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del footer de la aplicación.
20	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del main-page de la aplicación.
21	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del crear evento de la aplicación.
22	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del registro de usuario de la aplicación.
23	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del informacion del evento de la aplicación.
24	Muy Alta	1	TERMINADA	Configurar la base de datos a utilizar para dejarla lista para que la use todo el equipo de desarrollo
25	Muy Alta	1	CANCELADA	Definir el modelo de datos de la base de datos, identificando las entidades y las interrelaciones.
17	Muy Alta	1	CANCELADA	Montar la aplicación de Jhipster para el desarrollo de codigo Front y Back end.
6.2	Muy Alta	2	SIN EMPEZAR	Como usuario institucional quiero modificar eventos para poder cambiar informacion por posibles cambios en el evento que me surjan.
6.3	Muy Alta	2	SIN EMPEZAR	Como usuario institucional quiero cancelar eventos propios para poder dejar de anunciarlos en la aplicación.
8.1	Muy Alta	2	SIN EMPEZAR	Como usuario registrado quiero cambiar mi informacion para poder actualizar campos introducidos erroneamente.
30	Muy Alta	2	SIN EMPEZAR	Desarrollar el template de lista de usuarios de la aplicación.
31	Muy Alta	2	SIN EMPEZAR	Desarrollar el template del editar perfil de la aplicación.
32	Muy Alta	2	SIN EMPEZAR	Desarrollar el template del lista de eventos creados por el usuario de la aplicación.

Tabla 6: Pila de producto refactorizada parte 1

Pila de Producto				Descripcion
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	
4	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario quiero ver los eventos proximos para poder visualizar que eventos me pudieran interesar.
1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario quiero ver informacion de los eventos para poder inscribirme a ellos posteriormente.
2.1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario no registrado quiero registrarme para poder inscribirme a un evento posteriormente.
2.2	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario no registrado quiero inscribirme como usuario constitucional para poder crear, editar y borrar eventos propios.
6.1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario institucional quiero crear eventos para poder anunciarlos en la aplicación.
16	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar los Mockups.
6.4	Muy Alta	-	-	Como usuario institucional quiero eliminar eventos pasados de fecha para quitarlos del calendario de eventos.
33	Alta	2	SIN EMPEZAR	Como usuario quiero poder cambiar de idioma la aplicación para poder tenerla disponible en caso de necesitarlo por mi idioma.
26	Alta	2	SIN EMPEZAR	Crear la base de datos de los eventos, para poder guardarlos en ella.
27	Alta	2	SIN EMPEZAR	Montar la autenticacion y autorizacion de los usuarios de la bd.
9.1	Alta	2	SIN EMPEZAR	Como usuario registrado quiero inscribirme a un evento ajeno para participar en el evento.
9.2	Alta	2	SIN EMPEZAR	Como usuario registrado quiero eliminarme de un evento para poder cancelar mi asistencia si no puede asistir.
10	Alta	2	SIN EMPEZAR	Como usuario institucional quiero tener una lista con todos los usuarios inscritos para poder ser capaz de contactarlos.
12	Alta	-	-	Como usuario quiero visualizar el lugar del evento con google maps para poder ver donde se celebra
5	Media	2	SIN EMPEZAR	Como usuario quiero filtrar los eventos por categoria de evento para poder buscar los que se ajusten a mis gustos
3	Media	-	-	Como usuario quiero ver los proximos eventos a realizar para tener la informacion organizada segun un calendario.
7	Media	-	-	Como usuario registrado quiero recibir notificaciones para poder ser avisado de los cambios en el evento o si se acerca el evento.
8.2	Media	-	-	Como usuario registrado quiero borrar la cuenta de usuario para dejar de estar registrado, si no voy a usar la cuenta.
14	Media	-	-	Como usuario registrado quiero contactar con los organizadores de otros eventos para obtener mas informacion del evento.
15	Media	-	-	Como usuario registrado quiero recibir correos para poder ser notificado sobre posibles cambios de los eventos inscritos.
11	Baja	-	-	Como usuario registrado quiero pagar el importe de entrada del evento para asistir a eventos de pago sin pagos presenciales.
13	Baja	-	-	Como usuario registrado quiero recibir mensajes al telefono para poder ser informado del evento.
28	Baja	-	-	Configurar pasarelas de pago para los eventos que sean de pago.
29	Baja	-	-	Envio de notificaciones para que los usuarios puedan recibir notificaciones de los eventos inscritos.

Tabla 7: Pila de producto refactorizada parte 2

HISTORIAS TÉCNICAS

HISTORIA TÉCNICA

27 - Montar autenticación y autorización de la bd



Montar la autenticación y autorización de los usuarios de la bd.

VALIDACIÓN

- Preparar el esquema para que los usuarios puedan crear cuentas de usuario y que tenga información persistente.
- No se pueden repetir dos cuentas de usuario igual, es decir que tengan el mismo correo, y tampoco se debería repetir el número de teléfono del usuario.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

2 puntos

HISTORIA TÉCNICA

30 - Template de la lista de usuarios inscritos a un evento



Desarrollar el template de la lista de usuarios de la aplicación.

VALIDACIÓN

- La lista de usuarios inscritos a un evento deberá disponer un buscador para que cuando la persona que ha creado el evento desee buscar una persona pueda encontrarla.
- No deberán aparecer los usuarios que se han inscrito, pero luego hayan cancelado su inscripción o que no se hayan inscrito.
- Deberá haber algún enlace poder descargarse la lista completa de usuarios inscritos en formato Excel.

PRIORIDAD

Muy alta

ESTIMACIÓN

1 punto

Modificación de la estimación

HISTORIA TÉCNICA**31 - Template de editar perfil**

Desarrollar el template de editar perfil.

VALIDACIÓN

- Desde la página del perfil de usuario se podrá cambiar los datos personales como el nombre, correo, teléfono y contraseña.
- Si el usuario no está conforme con los cambios realizados dispondrá de un botón para revertir los cambios realizados y volver a tener los que tenía antes.

PRIORIDAD

Muy alta

ESTIMACIÓN

1 punto

HISTORIA TÉCNICA**32 - Template de lista de eventos creados**

Desarrollar el template de lista de eventos creados.

VALIDACIÓN

- La lista de eventos creados deberá disponer de dos botones uno para eliminar los eventos, y otro para poder modificarlo.
- La lista de eventos deberá disponer de un buscador para buscar un evento por su nombre.
- Si el usuario crea eventos y después los elimina no deberían aparecer eventos que se han creado y más tarde se han eliminado.

PRIORIDAD

Muy alta

ESTIMACIÓN

1 punto

HISTORIAS DE USUARIO

HISTORIA DE USUARIO

8.1 - Modificar información de la cuenta del usuario

COMO usuario registrado
QUIERO cambiar mi información
PARA PODER actualizar los campos a cambios que se introdujera erróneamente o que cambien.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
- El usuario podrá modificar su información como el correo, número de teléfono, nombre, contraseña y deberá repetir la nueva contraseña como confirmación. - Dado que el usuario puede modificar la información cuando el usuario acepte la modificación de los cambios entonces el sistema guardará la nueva información para que aparezca en el perfil del usuario.	Muy Alta

ESTIMACIÓN
2 puntos

HISTORIA DE USUARIO

5 - Filtro de eventos

COMO usuario
QUIERO filtrar los eventos por categoría de tipo de evento
PARA PODER buscar los que más se ajusten a mis gustos.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
- Dado que me encuentro en la página principal cuando el usuario busque por categorías de eventos entonces podrá ver y acceder a eventos que les interese. - El usuario deberá poder seleccionar campos de múltiple selección.	Media

ESTIMACIÓN
3 puntos

HISTORIA DE USUARIO

10 - Lista de usuarios inscritos

COMO usuario institucional
QUIERO tener una lista con todos los usuarios inscritos
PARA PODER ser capaz de contactarlos.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
- Dado que estoy gestionando mi evento como usuario institucional cuando me tenga la lista de usuarios inscritos entonces deben aparecer el nombre y el teléfono y correo de contacto. - En la lista de usuarios inscritos no deberán aparecer los nombres de personas que se hayan inscrito y luego hayan cancelado su inscripción.	Alta

ESTIMACIÓN
3 puntos

Modificación de la estimación

HISTORIA DE USUARIO

6.2 - Modificar evento

COMO usuario institucional
QUIERO modificar eventos
PARA PODER cambiar información por posibles cambios en el evento que le surjan al usuario.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
- Un usuario institucional, al crear un evento deberá poder modificar la información de un evento creado anteriormente. (ver HU 6)	Muy Alta
- Dado que el usuario se encuentra en la página de modificar evento cuando modifique algún parámetro del evento y guarde el cambio entonces el sistema guardará la información nueva y actualizará los datos.	ESTIMACIÓN
	2 puntos

HISTORIA DE USUARIO

6.3 - Cancelar evento

COMO usuario institucional
QUIERO cancelar eventos propios
PARA PODER dejar de anunciarlos a través de la aplicación.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
- Un usuario institucional podrá cancelar un evento que no se haya celebrado aun en un plazo de 1 semana.	Muy Alta
- Dado que encuentro en la página de gestión de eventos, cuando el usuario institucional solicite cancelar evento entonces se deberá notificar a los usuarios que se hayan inscrito por su contacto. Nota: En el futuro, si se ha realizado un pago, se deberá contactar para devolver el dinero.	ESTIMACIÓN
	3 puntos



HISTORIA DE USUARIO

33 - Paquete de idiomas

COMO usuario
QUIERO seleccionar el idioma del contenido de la página
PARA PODER entenderlo si no hablo el idioma nativo de esta.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD
- Dado que me encuentro en cualquier página de la aplicación cuando se seleccione un idioma que no sea el de la página entonces toda la página se deberá actualizar al idioma seleccionado y el resto de páginas por las que navegue también.	Alta
-Al hacer click en el icono del lenguaje deberá abrirse una pestaña modal sobre la página con los lenguajes disponibles en la página, indicando el lenguaje actual de la página.	ESTIMACIÓN
	5 puntos

7. PLANIFICACION DEL SPRINT UNO

Para la realización de este nuevo sprint, **la pila de producto ha recibido algunos cambios**, propiciados por las conversaciones con nuestro "cliente".

Para empezar, se añadirán **nuevas historias técnicas**, ya que estamos trabajando con ellas en función del sprint en el que estamos, por lo que en cada sprint añadimos nuevas historias técnicas en función de las historias que vayamos a realizar.

Por otro lado, se han **modificado algunas estimaciones**, de historias de usuario e historias técnicas, debido a que con la experiencia del anterior sprint consideramos que algunas historias llevaban más o menos complejidad de la estimada del anterior sprint.

Luego **se añadió la funcionalidad de poder seleccionar el idioma** de la página, ya que, al ser un producto enfocado a los universitarios, queríamos que los estudiantes de intercambio que no hablen español sean capaces de usar nuestro producto sin mayor dificultad.

Para la planificación del Sprint Uno seguimos con la misma organización que seguimos en el Sprint Zero, el cambio mas importante ha sido la pila de sprint como podemos ver en la siguiente tabla:

Pila de Sprint	Estimación	Prioridad
30 - Template Lista de usuarios inscritos al evento	1 punto	Muy Alta
31 - Template del editar perfil	1 punto	Muy Alta
32 - Template Lista de eventos	1 punto	Muy Alta
9.1 - Inscribirse a un evento	4 puntos	Muy Alta
8.1 - Modificar información de la cuenta del usuario	2 puntos	Muy Alta
5 - Filtro de eventos	3 puntos	Muy Alta
6.2 - Modificar evento	2 puntos	Muy Alta
6.3 - Cancelar evento	3 puntos	Muy Alta
10 - Lista de usuarios inscritos	3 puntos	Muy Alta
33 – Paquete de Idiomas	5 puntos	Muy Alta
26 – Crear la bd de los eventos	2 puntos	Alta
27 – Montar autenticación y autorización de la bd	3 puntos	Alta
Puntos totales de Historia	30 puntos	

Tabla 8: Pila de Sprint Uno

8. Revisión del Sprint Uno

Después de terminar el Sprint Uno hemos acabado sacando unas **ciertas ideas y conclusiones** que consideramos importante para el **desarrollo de nuestro producto**.

Durante la realización del sprint Uno, hemos visto que la decisión del cambio de la tecnología en el sprint anterior ha **ayudado a mejorar el rendimiento** del equipo de desarrollo.

Hemos sido capaces de **implementar casi todas las historias** que estaban previstas a realizar en el Sprint. Donde veníamos del sprint Zero donde teníamos los datos hardcodeados y **ahora ya tenemos una aplicación** donde podemos crear eventos, gestionarlos, crear cuentas de usuario y guardarse **en la bd de Firebase**.

Solamente hubo una historia que no dio tiempo a desarrollar que es la h.u 33 del paquete de idiomas, que se decidió realizar en el siguiente Sprint, debido a que **preferíamos primeramente tener la aplicación completamente útil** para el usuario para que pueda poder interactuar con ella.

Igualmente, **en el Sprint Dos se mete de nuevo la h.u 33** en la pila de Sprint para satisfacer la petición que nos había hecho el cliente en el Sprint Zero.

Hemos aprendido bastante de este Sprint a medir de mejor manera el esfuerzo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo, **para organizarnos y enfocar** de mejor manera las distintas h.u.

9. Pila de producto refactorizada

Proyecto	Gestion de eventos universitarios			
Pila de Producto				
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	Descripcion
4	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario quiero ver los eventos proximos para poder visualizar que eventos me pudieran interesar.
1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario quiero ver informacion de los eventos para poder inscribirme a ellos posteriormente.
2.1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario no registrado quiero registrarme para poder inscribirme a un evento posteriormente.
2.2	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario no registrado quiero inscribirme como usuario constitucional para poder crear, editar y borrar eventos propios.
6.1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario institucional quiero crear eventos para poder anunciarlos en la aplicación.
16	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar los Mockups.
18	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del header de la aplicación.
19	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del footer de la aplicación.
20	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del main-page de la aplicación.
21	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del crear evento de la aplicación.
22	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del registro de usuario de la aplicación.
23	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del informacion del evento de la aplicación.
24	Muy Alta	1	TERMINADA	Configurar la base de datos a utilizar para dejarla lista para que la use todo el scrum team.
25	Muy Alta	1	CANCELADA	Definir el modelo de datos de la base de datos, identificando las entidades y las interrelaciones.
17	Muy Alta	1	CANCELADA	Montar la aplicación de Jhipster para el desarrollo de codigo Front y Back end.
6.3	Muy Alta	2	TERMINADA	Como usuario institucional quiero cancelar eventos propios para poder dejar de anunciarlos en la aplicación.
8.1	Muy Alta	2	TERMINADA	Como usuario registrado quiero cambiar mi informacion para poder actualizar campos introducidos erroneamente.
30	Muy Alta	2	TERMINADA	Desarrollar el template de lista de usuarios de la aplicación.
31	Muy Alta	2	TERMINADA	Desarrollar el template del editar perfil de la aplicación.
32	Muy Alta	2	TERMINADA	Desarrollar el template del lista de eventos creados por el usuario de la aplicación.

Tabla 9: Pila de producto refactorizada

Proyecto

Gestion de eventos universitarios

Pila de Producto				Descripcion
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	
6.2	Muy Alta	3	SIN TERMINAR	Como usuario institucional quiero modificar eventos para poder cambiar informacion por posibles cambios en el evento que me surjan.
6.4	Muy Alta	-	-	Como usuario institucional quiero eliminar eventos pasados de fecha para quitarlos del calendario de eventos.
10	Alta	2	TERMINADA	Como usuario institucional quiero tener una lista con todos los usuarios inscritos para poder ser capaz de contactarlos.
26	Alta	2	TERMINADA	Crear la base de datos de los eventos, para poder guardarlos en ella.
27	Alta	2	TERMINADA	Montar la autenticacion y autorizacion de los usuarios de la bd.
9.1	Alta	2	TERMINADA	Como usuario registrado quiero inscribirme a un evento ajeno para participar en el evento.
9.2	Alta	3	SIN EMPEZAR	Como usuario registrado quiero eliminararme de un evento para poder cancelar mi asistencia si no puede asistir.
33	Alta	3	SIN EMPEZAR	Como usuario quiero poder cambiar de idioma la aplicación para poder tenerla disponible en caso de necesitarlo por mi idioma.
12	Alta	-	-	Como usuario quiero visualizar el lugar del evento con google maps para poder ver donde se celebra
34	Alta	3	SIN EMPEZAR	Mejorar el RWD de la pagina web.
35	Alta	3	SIN EMPEZAR	Mejorar el diseño del filtro por categorias
36	Alta	3	SIN EMPEZAR	Mejorar el Header
37	Alta	3	SIN EMPEZAR	Mejorar el formato del excel
41	Alta	3	SIN EMPEZAR	Aplicar buenas practicas de clean architecture
5	Media	2	TERMINADA	Como usuario quiero filtrar los eventos por categoria de evento para poder buscar los que se ajusten a mis gustos
8.2	Media	3	SIN EMPEZAR	Como usuario registrado quiero borrar la cuenta de usuario para dejar de estar registrado, si no voy a usar la cuenta.
39	Media	3	SIN EMPEZAR	Aplicar hosting con Firebase
40	Media	3	SIN EMPEZAR	Optimizacion de SEO
38	Media	3	SIN EMPEZAR	Aplicar modo oscuro a la pagina web
3	Media	-	-	Como usuario quiero ver los proximos eventos a realizar para tener la informacion organizada segun un calendario.
7	Media	-	-	Como usuario registrado quiero recibir notificaciones para poder ser avisado de los cambios en el evento o si se acerca el evento.
14	Media	-	-	Como usuario registrado quiero contactar con los organizadores de otros eventos para obtener mas informacion del evento.
15	Media	-	-	Como usuario registrado quiero recibir correos para poder ser notificado sobre posibles cambios de los eventos inscritos.
11	Baja	-	-	Como usuario registrado quiero pagar el importe de entrada del evento para asistir a eventos de pago sin pagos presenciales.
13	Baja	-	-	Como usuario registrado quiero recibir mensajes al telefono para poder ser informado del evento.
28	Baja	-	-	Configurar pasarelas de pago para los eventos que sean de pago.
29	Baja	-	-	Envio de notificaciones para que los usuarios puedan recibir notificaciones de los eventos inscritos.

Tabla 10: Pila de producto refactorizada parte 2

HISTORIAS TÉCNICAS

HISTORIA TÉCNICA

34 – Mejorar el RWD



Mejorar el responsive web design de los distintos componentes de la página

VALIDACIÓN

- Las tablas de usuarios inscritos a un eventos y la tabla de evento creados, en el campo del móvil solo mostrarse 2 campo, en el caso de la tablet 3 campos y en el ordenador todos los campos de la tabla.
- Las columnas de las cards en la portada en el diseño del móvil solo debe ser de una columna, en la tablet y ordenador 2 columnas.
- La pagina de informacion del usuario en el caso del móvil, debería ocupar toda la pantalla, y en el caso del ordenador y tablet seguir con el diseño original.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

3 puntos

Todos los cambios de responsive se comprenden en menos 800 px para el móvil, hasta 1200 px para tablet y mas de 1200 para ordenador.

HISTORIA TÉCNICA

35 – Mejorar el filtro por categorías



Mejorar el filtro por categorías de eventos añadiendole funcionalidades

VALIDACIÓN

- El filtro por categorías deberá disponer de un botón que sirva para deseleccionar las opciones que previamente se hayan introducido.
- Si el usuario decide bajar por los cards de los eventos, mirando los eventos de la página el filtro debería seguir al usuario, no quedarse estático en una posición.
- En el caso del diseño del móvil deberá ponerse por encima de los eventos y los eventos por detrás, no en el mismo nivel.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

2 puntos

HISTORIA TÉCNICA**36 – Mejorar el Header**

Mejorar el diseño del header, para añadirle adaptabilidad.

VALIDACIÓN

- Si el usuario decide bajar por los eventos el header deberia seguir al usuario no quedarse en la parte de arriba de la pagina, es decir que no debe quedar en una posicion fija.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

1 punto

HISTORIA TÉCNICA**37 – Mejorar el formato del excel**

Mejorar el formato del excel de la lista de eventos creados y la lista de usuarios inscritos.

VALIDACIÓN

- El nombre del excel cuando te lo descargas debera ser el nombre del evento en el caso de la lista de usuarios inscritos a un evento y en el caso de la lista de eventos creados simplemente tendra el nombre de "Eventos.xls"
- Los campos que deben salir en el excel deben ser campos relacionados con el cliente, y no deberia haber ningun campo de la bd.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

1 punto

HISTORIA TÉCNICA**38 – Añadir modo oscuro a la pagina web**

Añadirle un modo oscuro a la pagina web

VALIDACIÓN

- Se tendra que disponer de un boton que permita al usuario poder cambiar el color de la pagina web, a un color oscuro o a uno claro.
- Los componentes con colores oscuros deberan cambiarse sus diseños a colores claros para que hagan mejor contraste.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

2 puntos

HISTORIA TÉCNICA**39 – Aplicar hosting con Firebase**

Aprovecharse de las funcionalidades de Firebase y añadirle hosting para que los clientes puedan probar el producto.

VALIDACIÓN

- Una vez desplegado el hosting de la pagina web, se deberá poder acceder sin problemas desde cualquier navegador, desde cualquier tipo de dispositivo, hasta incluso desde cualquier computador independientemente de su sistema operativo.

PRIORIDAD**Media****ESTIMACIÓN**

2 puntos

HISTORIA TÉCNICA**40 – Aplicar clean architecture**

Aplicar buenas practicas de clean architecture en el proyecto

VALIDACIÓN

- Se separa la logica de negocio, del diseño UI y de los datos, y conectandose todos a traves de una infraestructura, aplicando una arquitectura hexagonal para evitar acoplamiento.
- Tener el codigo mejor organizado en distintas subcarpetas que permita una mejor lectura y analisis de la estructura del codigo y planteado de tal manera de poder añadir nuevos cambios y funcionalidades sin tener que realizar demasiados cambios.

PRIORIDAD**Alta****ESTIMACIÓN**

3 puntos

HISTORIAS DE USUARIO

 **HISTORIA DE USUARIO** 8.2 - Borrar cuenta usuario

COMO usuario registrado

QUIERO borrar la cuenta de usuario

PARA PODER dejar de estar registrado en la aplicación si la voy a dejar de usar.

VALIDACIÓN	PRIORIDAD	ESTIMACIÓN
<ul style="list-style-type: none">- Dado que me encuentro en la página de manejar perfil, cuando solicite borrar cuenta de usuario y no tenga eventos pendientes a realizar en la cuenta entonces se podrá borrar el usuario.- Los datos de un usuario borrado se borrarán automáticamente de la base de datos.	Media	3 puntos

Modificación de la estimación

10. PLANIFICACION DEL SPRINT DOS

Para la realización de este nuevo sprint, la pila de producto ha recibido algunos cambios.

Para empezar, se añadieron nuevas historias técnicas, como mencionamos en el anterior sprint en función de cada sprint el equipo vamos desarrollando las historias técnicas que sean convenientes para realizar con éxito el sprint.

Por otro lado, se han modificado algunas estimaciones de historias de usuario e historias técnicas, con el paso de los Sprint, el equipo de desarrollo sigue aprendiendo de los anteriores Sprint, tanto a medir complejidad de la estimada de algunas historias como a medir el tiempo efectivo a realizar un trabajo de cada miembro de desarrollo, también ha usado de mejor manera los artefactos de scrum.

Para la planificación del Sprint DOS seguimos con la misma organización que seguimos en el Sprint UNO, el cambio más importante ha sido la pila de sprint como podemos ver en la siguiente tabla:

Pila de Sprint	Estimación	Prioridad
33 - Paquete de Idiomas	5 puntos	Muy Alta
6.2 - Modificar evento	4 puntos	Muy Alta
9.2 - Eliminarse de un evento inscrito	4 puntos	Alta
34 - Mejorar el RWD	3 puntos	Alta
35 - Mejorar el filtro por categorías	2 punto	Alta
36 - Mejorar el Header	1 punto	Alta
37 - Mejorar el formato del Excel	1 punto	Alta
40 - Aplicar buenas prácticas clean architecture	3 puntos	Alta
8.2 - Borrar la cuenta	3 puntos	Media
39 - Aplicar Hosting	2 puntos	Media
38 - Aplicar modo oscuro	2 puntos	Media
Puntos totales de Historia	30 puntos	

Tabla 11: Pila de Sprint

Dos

11. Revisión del Sprint DOS

Después de concluir el Sprint Dos, hemos obtenido **varias conclusiones** sobre aspectos que podemos incluir en el proyecto para mejorar significativamente el producto. En primer lugar, hemos logrado cumplir con las historias de usuario planificadas, al igual que en el Sprint Uno. A medida que avanzamos en los Sprint, nos hemos dado cuenta de **cómo realizar estimaciones más precisas**.

Durante este sprint, se han agregado diversas características a la aplicación. En primer lugar, se ha **modificado la barra de categorías de la página principal** para que sea más adaptable. También se ha implementado **un paquete de idiomas** en la estructura de la aplicación, lo que permite a los usuarios cambiar el idioma de la página entre siete opciones diferentes.

Consideramos que la inclusión de un paquete de idiomas **es fundamental en la aplicación**, ya que la universidad cuenta con una **amplia variedad de alumnos de diferentes lugares**, ya sea por programas de intercambio como Erasmus u otras razones.

Además, se ha incorporado un **modo oscuro en la aplicación**, que permite a los usuarios seleccionar entre una apariencia clara o una oscura. Consideramos que esto es importante, ya que cada vez más aplicaciones ofrecen un modo oscuro, el cual ayuda a los estudiantes que tienen problemas de visión o son sensibles a la luz de las pantallas.

Otra mejora importante es **la capacidad del usuario para eliminar su cuenta de perfil** y crear una nueva si así lo desea. Esto brinda **flexibilidad al usuario** en caso de que desee hacer cambios en su cuenta.

Además de los **cambios estructurales en el proyecto** y las mejoras en la capacidad de respuesta del sitio web, también se ha añadido la capacidad de **hacer hosting con Firebase**. Esto permite a los clientes visitar la página y probar su funcionamiento sin problemas.

En resumen, en el Sprint Dos hemos implementado **diversas mejoras en la aplicación**, incluyendo **la adaptabilidad** de la barra de categorías, un paquete de idiomas, el modo oscuro, la eliminación de cuentas de usuario y el hosting con Firebase. Estas **mejoras contribuirán a ofrecer una experiencia más satisfactoria y funcional** a los usuarios de la aplicación.

12. Pila de producto refactorizada

Proyecto	Gestion de eventos universitarios			
Pila de Producto				Descripcion
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	
4	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario quiero ver los eventos proximos para poder visualizar que eventos me pudieran interesar.
1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario quiero ver informacion de los eventos para poder inscribirme a ellos posteriormente.
2.1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario no registrado quiero registrarme para poder inscribirme a un evento posteriormente.
2.2	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario no registrado quiero inscribirme como usuario constitucional para poder crear, editar y borrar eventos propios.
6.1	Muy Alta	1	TERMINADA	Como usuario institucional quiero crear eventos para poder anunciarlos en la aplicación.
16	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar los Mockups.
18	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del header de la aplicación.
19	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del footer de la aplicación.
20	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del main-page de la aplicación.
21	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del crear evento de la aplicación.
22	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del registro de usuario de la aplicación.
23	Muy Alta	1	TERMINADA	Desarrollar el template del informacion del evento de la aplicación.
24	Muy Alta	1	TERMINADA	Configurar la base de datos a utilizar para dejarla lista para que la use todo el scrum team.
25	Muy Alta	1	CANCELADA	Definir el modelo de datos de la base de datos, identificando las entidades y las interrelaciones.
17	Muy Alta	1	CANCELADA	Montar la aplicación de Jhipster para el desarrollo de código Front y Back end.
6.3	Muy Alta	2	TERMINADA	Como usuario institucional quiero cancelar eventos propios para poder dejar de anunciarlos en la aplicación.
8.1	Muy Alta	2	TERMINADA	Como usuario registrado quiero cambiar mi informacion para poder actualizar campos introducidos erroneamente.
30	Muy Alta	2	TERMINADA	Desarrollar el template de lista de usuarios de la aplicación.
31	Muy Alta	2	TERMINADA	Desarrollar el template del editar perfil de la aplicación.
32	Muy Alta	2	TERMINADA	Desarrollar el template del lista de eventos creados por el usuario de la aplicación.
6.2	Muy Alta	3	TERMINADA	Como usuario institucional quiero modificar eventos para poder cambiar informacion por posibles cambios en el evento que me surjan.

Tabla 12: Pila de producto refactorizada

Proyecto

Gestion de eventos universitarios

Pila de Producto				Descripcion
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	
10	Alta	2	TERMINADA	Como usuario institucional quiero tener una lista con todos los usuarios inscritos para poder ser capaz de contactarlos.
26	Alta	2	TERMINADA	Crear la base de datos de los eventos, para poder guardarlos en ella.
27	Alta	2	TERMINADA	Montar la autenticacion y autorizacion de los usuarios de la bd.
9.1	Alta	2	TERMINADA	Como usuario registrado quiero inscribirme a un evento ajeno para participar en el evento.
9.2	Alta	3	TERMINADA	Como usuario registrado quiero eliminararme de un evento para poder cancelar mi asistencia si no puede asistir.
33	Alta	3	TERMINADA	Como usuario quiero poder cambiar de idioma la aplicacion para poder tenerla disponible en caso de necesitarlo por mi idioma.
12	Alta	4	SIN EMPEZAR	Como usuario quiero visualizar el lugar del evento con google maps para poder ver donde se celebra
34	Alta	3	TERMINADA	Mejorar el RWD de la pagina web.
35	Alta	3	TERMINADA	Mejorar el diseño del filtro por categorias
36	Alta	3	TERMINADA	Mejorar el Header
37	Alta	3	TERMINADA	Mejorar el formato del excel
41	Alta	3	TERMINADA	Aplicar buenas practicas de clean architecture
47	Alta	-	-	Historial de Pagos
46	Media	-	-	Carousel de Imagenes
42	Media	4	SIN EMPEZAR	Aplicar tecnicas para redimensionar imagenes para que tengan el mismo tamaño las imágenes de los eventos.
44	Media	4	SIN EMPEZAR	Implementar Firebase Cloud Messaging
45	Media	4	SIN EMPEZAR	Template de la página del calendario
5	Media	2	TERMINADA	Como usuario quiero filtrar los eventos por categoria de evento para poder buscar los que se ajusten a mis gustos
8.2	Media	3	TERMINADA	Como usuario registrado quiero borrar la cuenta de usuario para dejar de estar registrado, si no voy a usar la cuenta.
39	Media	3	TERMINADA	Aplicar hosting con Firebase
40	Media	3	TERMINADA	Optimizacion de SEO

Tabla 13: Pila de producto refactorizada parte 2

Proyecto

Gestion de eventos universitarios

Pila de Producto				Descripcion
Historia de usuario/tecnicas	Prioridad	Sprint	Estado	
38	Media	3	TERMINADA	Aplicar modo oscuro a la pagina web
6.4	Media	-	-	Como usuario institucional quiero eliminar eventos pasados de fecha para quitarlos del calendario de eventos.
3	Media	4	SIN EMPEZAR	Como usuario quiero ver los proximos eventos a realizar para tener la informacion organizada segun un calendario.
7	Media	4	SIN EMPEZAR	Como usuario registrado quiero recibir notificaciones para poder ser avisado de los cambios en el evento o si se acerca el evento.
14	Media	4	SIN EMPEZAR	Como usuario registrado quiero contactar con los organizadores de otros eventos para obtener mas informacion del evento.
15	Media	-	-	Como usuario registrado quiero recibir correos para poder ser notificado sobre posibles cambios de los eventos inscritos.
43	Baja	4	SIN EMPEZAR	Mejorar el Formulario del Crear evento
11	Baja	-	-	Como usuario registrado quiero pagar el importe de entrada del evento para asistir a eventos de pago sin pagos presenciales.
13	Baja	-	-	Como usuario registrado quiero recibir mensajes al telefono para poder ser informado del evento.
28	Baja	-	-	Configurar pasarelas de pago para los eventos que sean de pago.
29	Baja	-	-	Envio de notificaciones para que los usuarios puedan recibir notificaciones de los eventos inscritos.

Tabla 14: Pila de producto refactorizada parte 3

HISTORIAS DE USUARIO



HISTORIA DE USUARIO

46 - Carousel de imagenes

COMO usuario institucional

QUIERO poder mostrar un carousel de imagenes

PARA PODER mostrar varias imagenes de mi evento

VALIDACIÓN

-Dado que me encuentro en la pagina de crear evento cuando seleccione varias imagenes, entonces el evento dispondra de un carrousel de imagenes.

-Dado que me encuentro en la pagina de informacion del evento, cuando el usuario haya creado un evento con varias imagenes, debera mostrarse todas las imagenes que ha seleccionado.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

4 puntos



HISTORIA DE USUARIO

47 - Historial de pagos

COMO usuario institucional

QUIERO poder ver la documentacion de pago

PARA PODER mostrar que se han realizado los pagos correctamente

VALIDACIÓN

-Dado que me encuentro en la pagina de lista de eventos cuando seleccione un evento de pago, entonces debera salirme la opcion de poder mirar los pagos realizados por los usuarios.

-Dado que me encuentro en la pagina de historial de pagos cuando seleccione a un usuario entonces debera salir el informe del pago realizado por el usuario en particular.

PRIORIDAD

Alta

ESTIMACIÓN

6 puntos

HISTORIAS TÉCNICAS

HISTORIA TÉCNICA

45 – Template del calendario de eventos



Desarrollar el template del calendarios de eventos

VALIDACIÓN

- Se deberá ver un calendario en el que se muestren con un punto en los días en los que se haya programado un evento.
- Si el usuario clica en un día que tenga eventos, deberá mostrar un pop up con una lista de eventos que se organizan en ese día.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

2 puntos

HISTORIA TÉCNICA

44 – Implementar Firebase Cloud Messaging



Desarrollar Firebase Cloud Messaging para que los usuarios puedan recibir notificaciones y enviar mensajes

VALIDACIÓN

- Los usuarios que se inscriban a un evento deberán recibir un mensaje de notificación de que se han inscrito a un evento
- Los usuarios que están inscritos a un evento si el evento es eliminado debe ser notificado con un mensaje informándole del cancelamiento del evento.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

7 puntos

HISTORIA TÉCNICA**43 – Mejorar el Formulario
del Crear evento**

Mejorar el diseño del formulario de crear evento

VALIDACIÓN

- La forma en la que se muestra la subida de la foto deberia ser adaptada al tamaño de la imagen.
- Cuando se sube un evento debe informarle al usuario de que el evento se ha creado correctamente a traves de un pop up.
- Mejorar el estilo del formulario para que siga las tonalidades de la pagina principal.

PRIORIDAD

Baja

ESTIMACIÓN

3 puntos

HISTORIA TÉCNICA**42 – Adaptar Imagenes**

Aplicar técnicas para redimensionar imágenes para que tengan el mismo tamaño las imágenes de los eventos.

VALIDACIÓN

- Las imágenes de los eventos no se deforman ni se muestra pixelada, si tienen tamaños distintos.
- Debera haber una copia de seguridad de las imágenes originales en el caso de que surgieran problemas que el redimensionamiento de las imágenes.

PRIORIDAD

Media

ESTIMACIÓN

5 puntos

13. PLANIFICACION DEL SPRINT TRES

Para la realización de este nuevo sprint, **la pila de producto ha recibido algunos cambios**. Para empezar, se añadieron **nuevas historias técnicas**, como mencionamos en el anterior sprint en función de **cada sprint el equipo vamos desarrollando las historias técnicas** que sean convenientes para realizar con éxito el sprint.

Por otro lado, se han añadido **nuevas historias de usuario e historias técnicas** que se consideraron importantes para la aplicación, además de las ideas que nos ofreció el cliente en nuestra última reunión.

Para la planificación del Sprint TRES seguimos con la misma organización que seguimos en el Sprint DOS, **el cambio más importante ha sido la pila de sprint** como podemos ver en la siguiente tabla:

Pila de Sprint	Estimación	Prioridad
12 - Visualizar lugar del evento en google maps.	6 puntos	Alta
42 - Aplicar mismo tamaño a las imágenes de los eventos.	5 puntos	Alta
44 - Implementar Firebase Cloud Messaging.	4 puntos	Alta
7 - Recibir notificación de cambios en el evento.	4 puntos	Media
3 - Visualizar los eventos en un calendario	4 puntos	Media
41 - Mejorar el Formulario del Crear evento	2 puntos	Media
43 - Template de la página del calendario	1 punto	Media
14 - Contactar con los organizadores de un evento	4 puntos	Media
Puntos totales de Historia	30puntos	

Tabla 15: Pila de sprint Tres

14. Plan de Sprints futuros

En cuanto a los futuros Sprint **seguimos con la misma metodología de entregas** cada dos semanas donde el rendimiento del equipo de desarrollo es de **unos 30pts de historias** aproximadamente.

Estimamos que para los dos siguientes sprint realizar un total de **60pts**, es decir seguir de manera constante con la misma cantidad de trabajo que en los anteriores Sprints.

Para ello hemos desarrollado una **gráfica Burn-Up** del desarrollo del producto en distintas versiones, durante los sucesivos Sprints.

Por otra parte, estimamos que para el siguiente sprint tendríamos **otra versión del producto que podríamos lanzar en producción**.

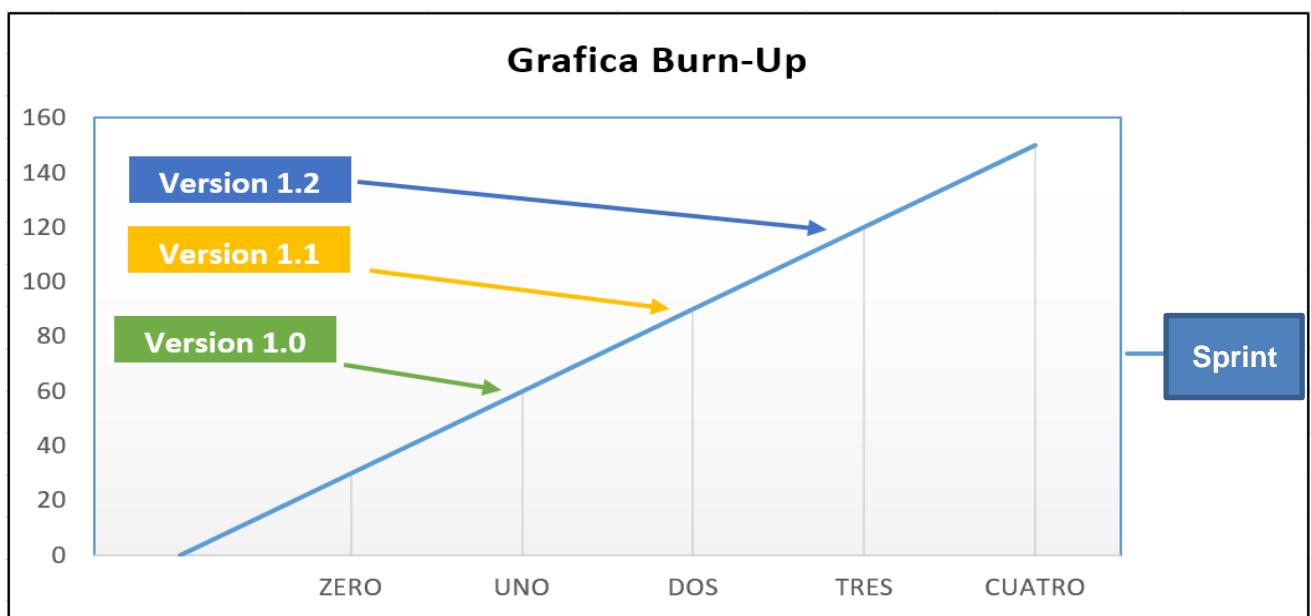


Figura 0: Gráfica Burn-Up

Como se puede observar en nuestra grafica **burn up** podemos ver el avance del producto, y las distintas versiones que consideramos importantes, y que podrían lanzarse a producción.

El sprint Zero no se consideró como para lanzar a producción, porque aún no disponía de lo mínimo necesario para poder lanzarse a producción, además de que el equipo de desarrollo estaba empezando y debía acomodarse al entorno de trabajo que ofrece scrum.

A partir del Sprint uno, ya consideramos que teníamos para poder lanzar a producción, el **sprint dos fue un avance del Sprint uno**, por lo que es una actualización del proyecto que se podía **lanzar a producción también**.

15. Producto desarrollado

En primer lugar, presentamos la página principal del producto, se muestra en la **Figura 1**.

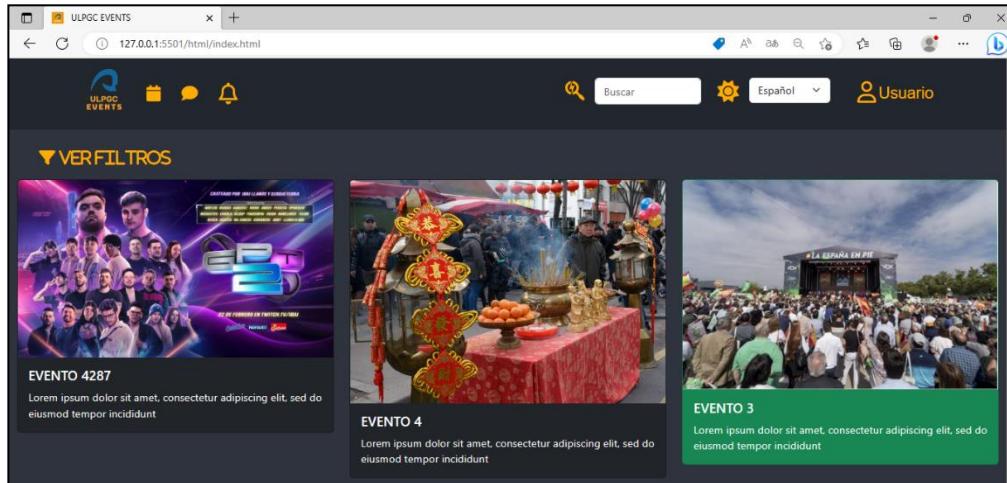


Figura 1: Página principal de la App

Aquí, el usuario puede explorar todos los eventos disponibles en nuestra página. Hemos diseñado la interfaz simple y cómoda para el usuario, ofreciendo un mejor **“Look and Feel”**. En esta página, se presentan tarjetas de los eventos más recientes, y al hacer clic en ellas, se accede a la información detallada del evento en cuestión.

En el encabezado de la página (**Figura 2**), se incluyen iconos que varían según el rol del usuario. También dispone de un ícono para activar el **modo oscuro** y otro para el **idioma de la página**.

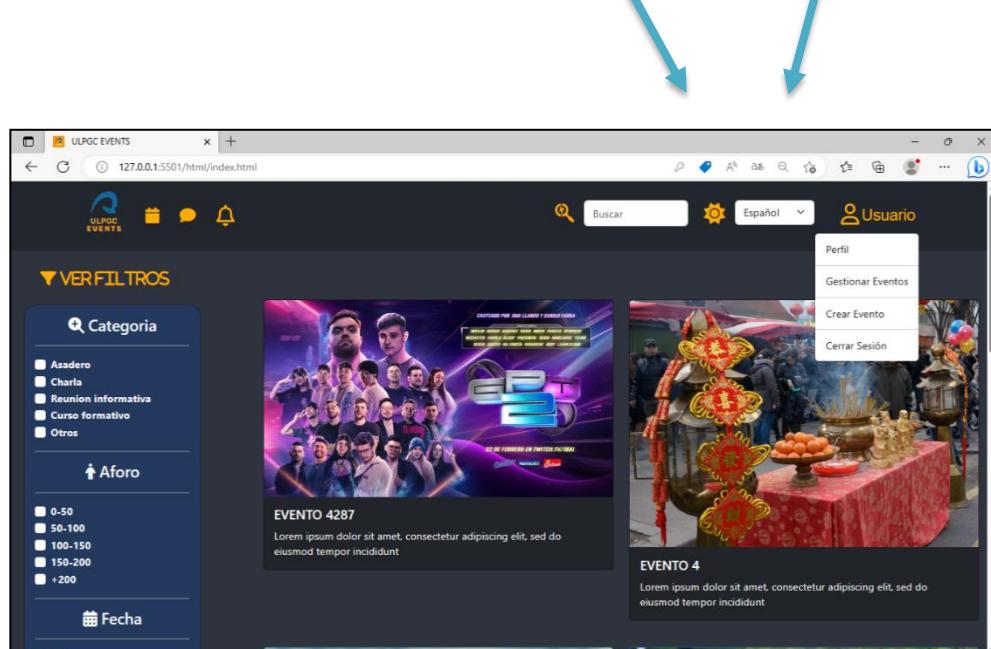


Figura 2: Header del usuario registrado institucional

Gracias a la utilización de **Bootstrap**, no hemos tenido que preocuparnos demasiado por el diseño responsive de la página web.

El usuario si quiere buscar algún evento en particular podrá hacerlo sin problemas en el header de la aplicación, en el caso de que no exista ningún evento con los parámetros que seleccione, le saldrá un mensaje informándole de que no existen eventos con esos filtros como se puede ver en la **Figura 3**.

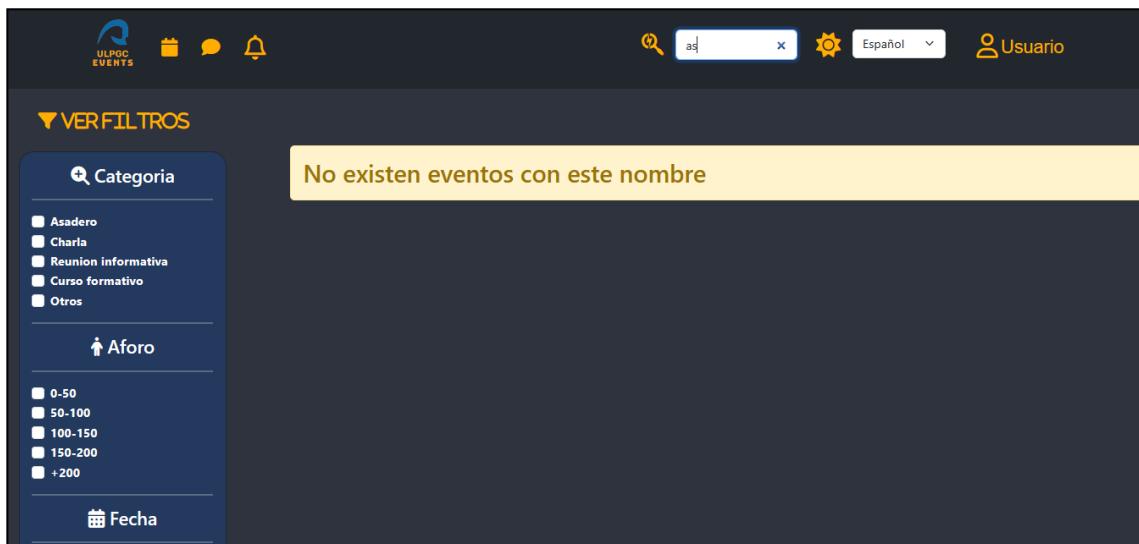


Figura 3: Vista del usuario interactuando con el buscar evento

El usuario para poder inscribirse en un evento primeramente deberá estar registrado en la aplicación, y si ya está registrado simplemente deberá logearse, para ello dispone de unos formularios sencillos a llenar como se puede ver en la **Figura 3 y Figura 4**.

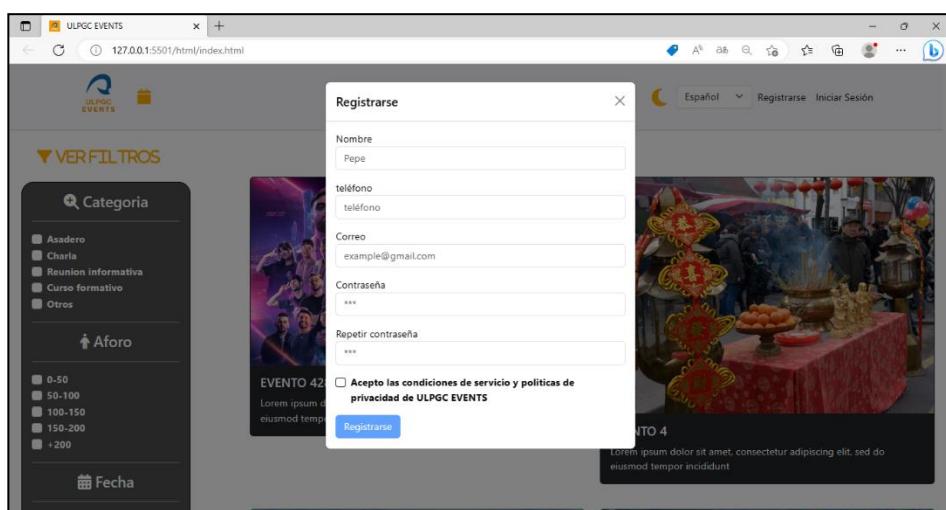


Figura 3: Formulario de registrar usuario

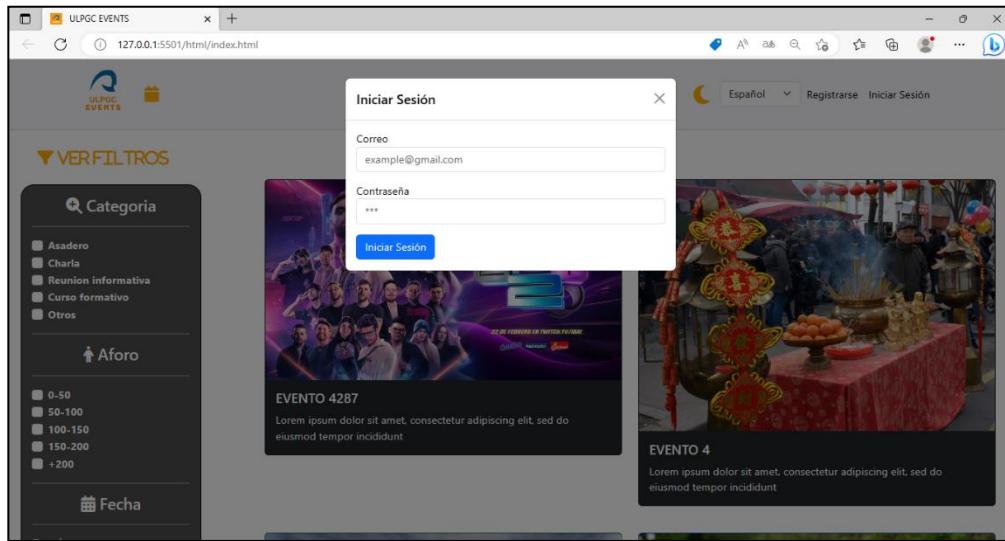


Figura 4: Formulario de iniciar sesión

Por otra parte, los usuarios pueden acceder a su lista de eventos inscritos, donde puede ver y eliminar eventos de su lista (**Figura 5**).

A screenshot of the 'ULPGC EVENTS' website showing the 'Lista eventos' (Event List) page for a user. The page features a header with a search bar, language selection ('Español'), and a user profile icon. Below the header, a green button says 'Descargar lista de eventos Excel'. The main content is a table with columns: 'Nombre' (Name), 'Fecha' (Date), 'Tipo de evento' (Event Type), and 'Estado' (Status). Each row contains event details and three action buttons: 'Editar' (Edit), 'Users' (View Registrants), and 'Delete'. The table lists six events, including 'EVENTO1', 'EVENTO 4287', 'EVENTO 3', 'Evento Netflix 2023 BARCELONA', 'EVENTO 4', and 'EVENTO 2'.

Nombre	Fecha	Tipo de evento	Estado	Editar	Users	Delete
EVENTO1	26.May.2023	Curso Formativo	Fuera de Fecha			
EVENTO 4287	10.Jun.2023	Asadero	En Fecha			
EVENTO 3	21.May.2023	Otros	Fuera de Fecha			
Evento Netflix 2023 BARCELONA	18.May.2023	Curso Formativo	Fuera de Fecha			
EVENTO 4	10.Jun.2023	Asadero	En Fecha			
EVENTO 2	22.May.2023	Reunion Informativa	Fuera de Fecha			

Figura 5: Lista de eventos inscritos del usuario

Si el usuario en algún momento desea eliminarse de un evento inscrito podrá hacerlo sin problemas, previamente se le preguntará al usuario, si desea borrar su inscripción del evento, en forma de confirmación como se puede ver en la **Figura 6**.

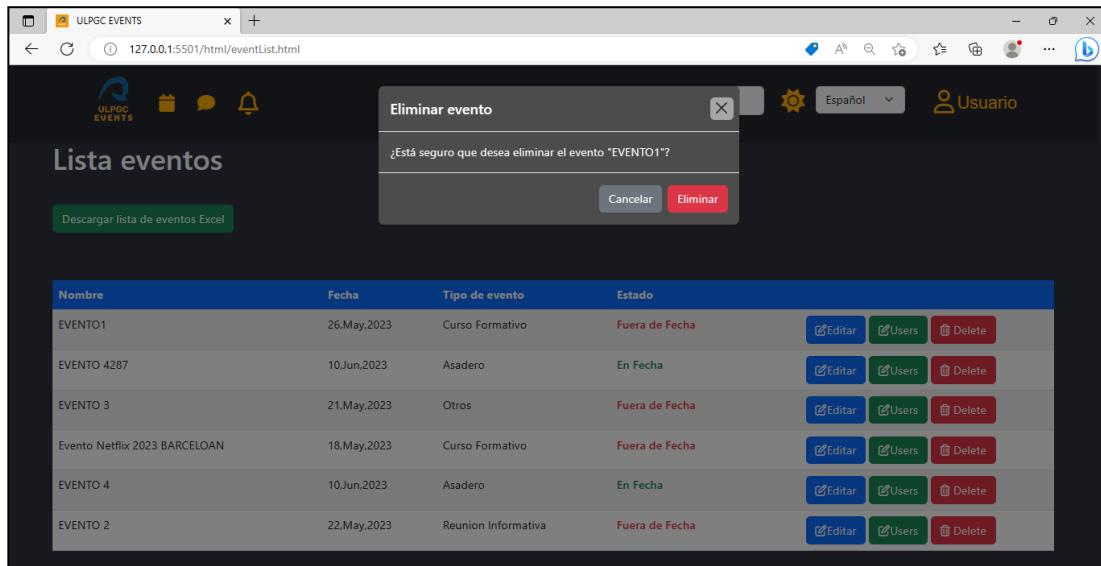


Figura 6: Confirmación de eliminación del evento

También el usuario podrá **descargarse** la lista a los eventos inscritos en un **Excel** como se puede ver en la **Figura 7** y **Figura 8**.

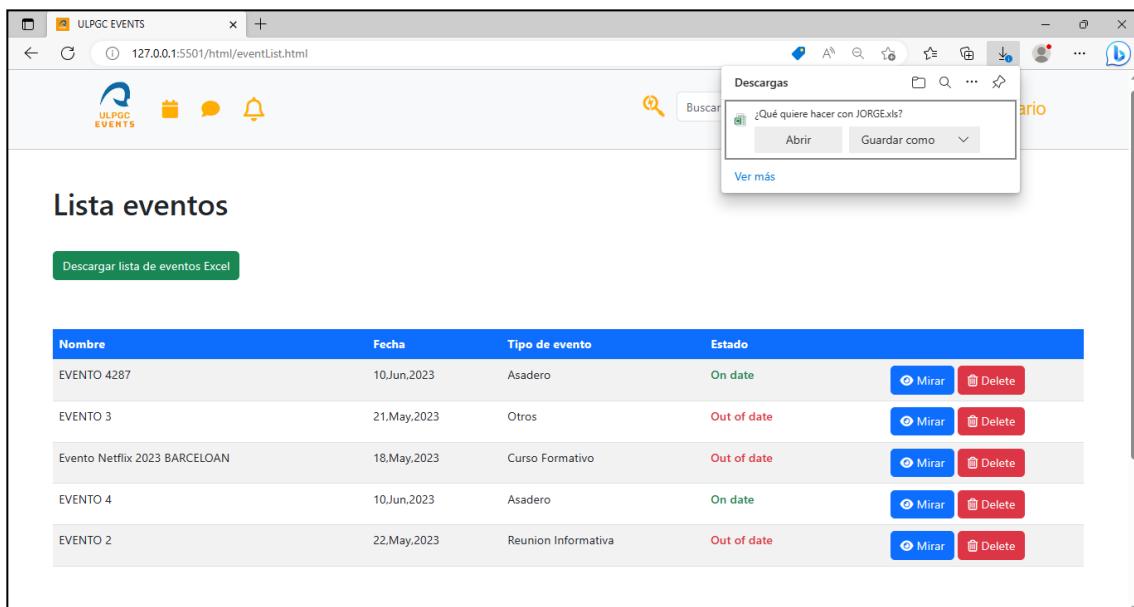


Figura 7: Vista del usuario al seleccionarse descargarse la lista en Excel

The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet titled "JORGE.xls (Vista protegida) - Excel (Error de activación de productos)". The table has columns labeled A, B, C, D, E, F, and G. The data includes:

	A	B	C	D	E	F	G
1	Nombre	Fecha	Tipo de evento	Estado			
2	EVENTO 4287	10,Jun,2023	Asadero	On date			
3	EVENTO 3	21,May,2023	Otros	Out of date			
4	Evento Netflix 2023 BARCELOAN	18,May,2023	Curso Formativo	Out of date			
5	EVENTO 4	10,Jun,2023	Asadero	On date			
6	EVENTO 2	22,May,2023	Reunion Informativa	Out of date			
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							

Figura 8: Lista de eventos en formato Excel

Tanto los usuarios no institucionales como los institucionales tienen la posibilidad de **eliminar sus cuentas y editar los campos de su perfil** como se puede ver en la **Figura 9**.

The screenshot shows a web browser window titled "ULPGC EVENTS". The URL is "127.0.0.1:5501/html/profile.html". The page displays a "用户信息" (User Information) form with fields for Name (姓名), Email (邮箱), Password (密码), and Phone (电话). Buttons include "修改个人资料" (Edit Personal Profile) and "重置个人资料" (Reset Personal Profile). The interface is in Chinese.

Figura 9: Información del perfil con idioma de la página en chino

Para poder **crear un evento** en el header el usuario institucional dispone de la opción de poder hacerlo, pero previamente deberá llenar un formulario con los datos del evento, como se puede ver en la **Figura 10**.

The screenshot shows a web browser window with the title 'ULPGC EVENTS'. The URL in the address bar is '127.0.0.1:5501/html/createEvent.html'. The page has a dark theme with yellow and white UI elements. At the top, there is a navigation bar with icons for notifications and a user profile, and a search bar. Below the navigation bar is a 'Crear evento' (Create event) modal window. The modal contains fields for 'Nombre' (Name) and 'Lugar' (Location), both with validation messages: '*Campo requerido max(50 caracteres)' (Required field, max 50 characters). A dropdown menu for 'Tipo' (Type) is set to 'Charla'. At the bottom of the modal is a large blue 'Siguiente' (Next) button with a double arrow icon. At the very bottom of the page, there are footer sections for 'PLANIFICAR EVENTOS', 'SOBRE NOSOTROS', 'DESARROLLO', and 'CONTACTANOS', each with links to social media and developer platforms.

Figura 10: Formulario de crear evento

Una vez el usuario institucional haya creado el evento, podrá verlo en la página principal de la aplicación, y podrá ver que los campos que ha rellenado del formulario se ven en la página de información del evento como se puede ver en la **Figura 11**:

PAGINA DE INFORMACION DEL EVENTO

ULPGC EVENTS

127.0.0.1:5501/html/eventView.html?title=EVENTO%204287

Search English User

EVENTO 4287

Identification

MAYLEN RIBOBDO KARCHEZ SHIRO ANDER PERXITA SPURSITO
NISSAXTER CAROLA BLOOP PAUSENPAL SKAIN NANCLARES TELMO
REVEN AXOZER NILGARCIA KOMANCHE ABBY LUNA CLARK

GET 2

Jun. 10, 2023 08:10 300 Las palmas

Registration

Available tickets

Available until

Registration

Event info

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

More information

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Figura 11: Pagina de información del evento

VISTA DE LA APP EN EL MOVIL

Aquí tenemos distintas vistas del producto de la página web, como se puede observar lo que se veía en el ordenador se sigue viendo en el dispositivo móvil, excepto el footer de la aplicación que a partir de un cierto tamaño de pantalla el footer desaparece, simplificando la vista del usuario y centrándola en el uso de ella y poder crear y ver los eventos.

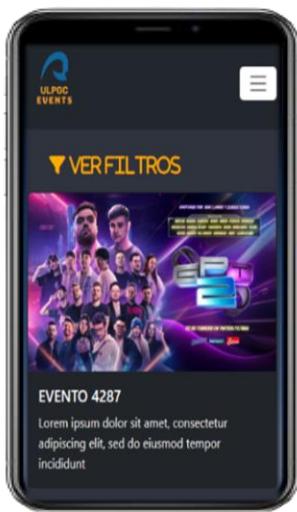


Figura 12: Página principal evento

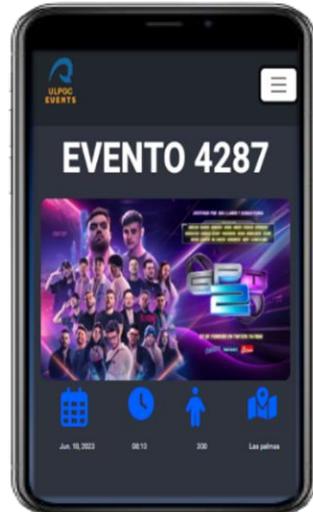


Figura 13: Página de información del evento



Figura 14: Pagina del perfil del usuario Figura 15: Página de crear evento

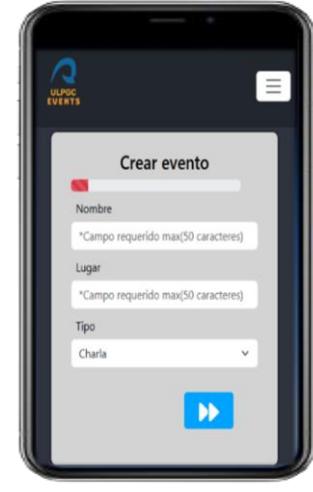


Figura 15: Página de crear evento

VISTA DE UN EVENTO EN EL MOVIL

Por otro lado, podemos ver en la siguiente imagen, como se vería la información de un evento en la vista de un móvil, como podemos ver tanto las imágenes como los demás elementos del producto se integran al dispositivo que lo contiene:

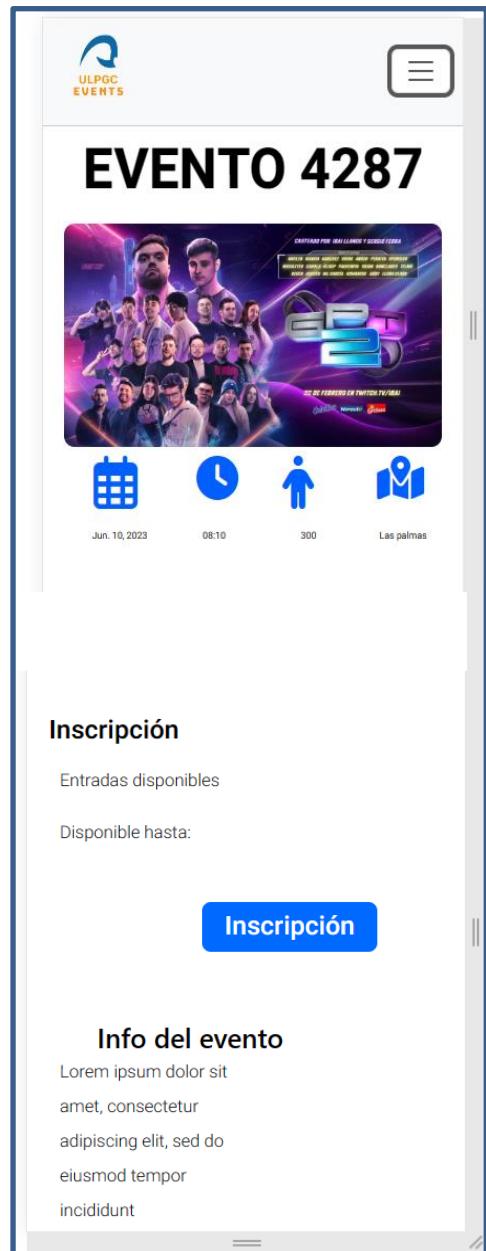


Figura 16: Información del evento en la vista de un móvil

Enlace a GitHub

https://github.com/AlejandroDavidArzolaSaavedra/SCRUM_ULPGC_EVENTS_Gru po13

Enlace Figma

<https://www.figma.com/file/i2U3kT8vPAocrk8Yyp8LQJ/Proyecto-PS-grupo-13?type=design&node-id=0%3A1&t=Suz5UUX4EazyHR18-1>

