



SDI – Sistemas Distribuidos e Internet

ENUNCIADO PRÁCTICA 2 – NODE.Js & Servicios Web

INFORME

506

Nombre1:	Alejandro
Apellidos1:	Iglesias Calvo
Email1:	UO247346
Cód. ID GIT	1920-506



Índice

INTRODUCCIÓN	3
MAPA DE NAVEGACIÓN	3
ASPECTOS TÉCNICOS Y DE DISEÑO RELEVANTES.....	3
INFORMACIÓN NECESARIA PARA EL DESPLIEGUE Y EJECUCIÓN	3
CONCLUSIÓN	4



Introducción

Como en la 1ª práctica la práctica de JavaScript consiste en la realización de una red social implementada en Node, utilizando la base de datos MongoDB online.

La navegación es similar a la de la 1ª practica, salvando algunas excepciones que serán remarcados más adelante.

En lo referente a funcionalidad de la red social, es bastante básica, permitiéndote listar los usuarios de la aplicación, solicitar ser su amigo e intercambiar mensajes con tus amigos.

Mapa de navegación

El mapa de navegación de esta versión de la red social es distinto al de la versión anterior.

Esto es debido aquí en esta versión de la red social utilizamos varias tecnologías distintas, no como en la versión anterior.

Por un lado, tenemos la interfaz web qué es muy similar al de la 1ª practica y te permite iniciar sesión, busca usuarios, enviar peticiones de amistad, listar a tus amigos y listar las peticiones de amistad que tienes pendiente.

Hasta este punto lo referente al apartado social es bastante limitado.

Para solucionar esto tenemos la 2ª parte de la aplicación web, qué consiste en un conjunto de plugins JQuery que permiten el intercambio de mensajes con aquellos usuarios que sean tus amigos.

Es decir, es una aplicación de chat.

Aspectos técnicos y de diseño relevantes

En lo referente a los aspectos técnicos, es importante remarcar que 1º debe de ser ejecutada la aplicación sobre algún tipo de servidor. El caso más sencillo es utilizar Nodemon para lanzar una instancia local de la web.

La web, además, incorpora un sistema de log que permite guardar un registro de aquellas acciones realizadas. Por supuesto un despliegue real de la web, esta no dispondría de un sistema de logs público, pero es muy útil para el desarrollo.

Información necesaria para el despliegue y ejecución

Es importante remarcar que para la realización de las pruebas en Selenium había dos caminos a elegir.

El 1º de estos caminos era borrar completamente la base de datos después de cada ejecución de las pruebas. De forma que estos no necesitan ser modificadas para volver a probarlas.

No elegí este camino puesto que algunas de las pruebas dependen de otras y preferí asegurar el funcionamiento de las pruebas interconectadas.



Para ello tengo algunos usuarios que ya cumplen con los criterios previos para la realización de las pruebas.

Para aquellos usuarios y test que no estén interconectados se crean 5 usuarios al principio de los test.

Es importante remarcar que el número al comienzo de los test **debe ser modificado en cada ejecución**, puesto que este número con forma parte del nombre dirección de correo y contraseña de los usuarios.

Por lo que, si se ejecuta dos veces con el mismo número, los usuarios ya estarán registrados en el sistema y las acciones de los test ya estarán realizadas.

Conclusión

Para finalizar indicar qué esta práctica ha sido un poco más laboriosa qué útil.

Pienso esto porque hemos utilizado muchas tecnologías que permiten comunicaciones asíncronas y nosotros las hemos vuelto síncronas.

Además, existen múltiples plataformas como Travis o GitHub Pages que permiten la implantación gratuita, automatizada y online de este tipo de aplicaciones tal y como hemos visto en la asignatura ASW.

Aunque esto requeriría que el código fuente fuese público, eso ya depende de los profesores.