

SIMULADOR DE UN SISTEMA INFORMÁTICO PRIMITIVO

V0

Ejercicios adicionales

1. Cuenta cuántas veces se ejecuta la función `Processor_FetchInstruction` durante una ejecución del simulador. Averigua cómo usar el depurador para hacerlo.
2. ¿A partir de qué dirección se almacena el programa del usuario?
3. Investiga cómo se “apaga” el ordenador. ¿Cuándo ocurre este evento?
4. Investiga cómo se “enciende” el ordenador. ¿Cuándo comienza este proceso?
5. Averigua cuáles son los valores iniciales de los registros de la CPU. ¿Dónde se inicializan?
6. Encuentra donde están escritas/son usadas las siguientes funciones. Investiga la funcionalidad de cada una:
 - a. `LoadProgram`
 - b. `InitializeRegisters`
 - c. `DecodeAndExecuteInstruction`
 - d. `write_ControlBus_From_To`
7. Averigua qué pasaría si el programa “`programaToBeExecuted`”, se cargase inicialmente en la posición 254.
8. Averigua qué puede pasar si la posición inicial de carga del programa, más el tamaño del programa, se saliese de la memoria. Modifica el programa para que, en ese caso, termine la ejecución del simulador mostrando el error.