



MODULO: PROGRAMACION MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MOVILES CURSO 2022-2023	
Alumno:	NOTA
Fecha:	

Instrucciones:

- ✓ El examen es individual si se detecta copia, serán anulados los exámenes sospechosos de haber realizado plagio
- ✓ El desarrollo de la prueba es de 2 horas
- ✓ La entrega se realizará en el aula virtual de la siguiente forma:
 - Un fichero en formato pdf donde deberá estar en imagen todo el código de la APP
 - Un fichero con la APP en formato comprimido.

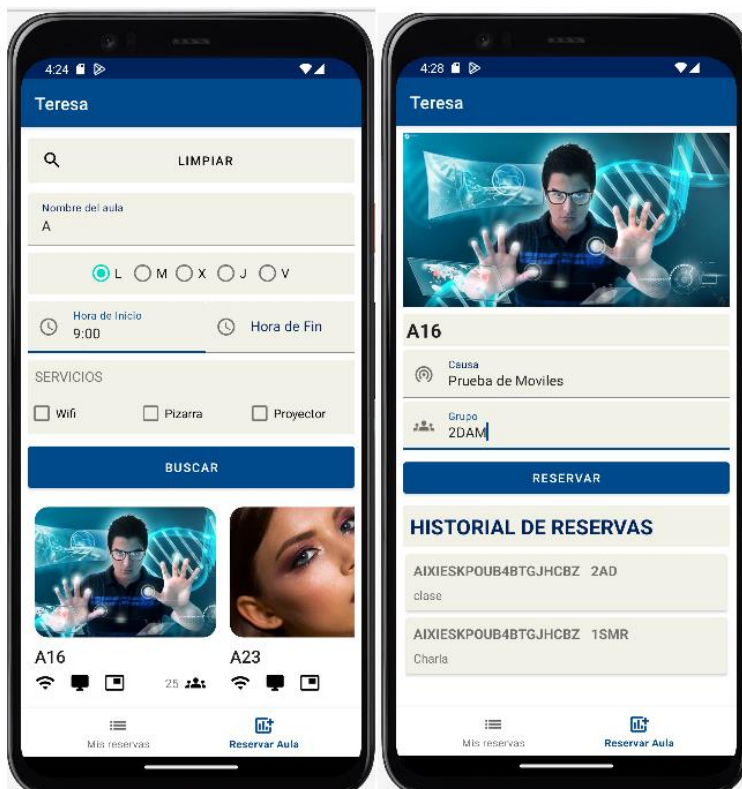
Desarrollo de la prueba:

Se debe de realizar una APP que muestre y permita realizar reserva de las aulas comprobando previa consulta que el aula esta no está ocupada. Para realizar la selección se deberá de indicar el edificio donde se quiere el aula, el día de la semana y la hora de comienzo de la actividad.

La APP debe de realizar las siguientes funciones:

- Iniciar la app con el acceso. El acceso será a través del correo personal o un correo de gmail
- Mostrar el formulario de búsqueda del aula, los datos necesarios para realizar la búsqueda son: edificio (mayúscula: A, B, E), día de la semana y hora de comienzo (hh:mm) .
- Realizar una reserva del aula.

Diseño de la APP



Requisito.

El alumno deberá de utilizar aquellos elementos que considere necesarios para el desarrollo de la APP

Los colores de la APP son: #FF4A7ABC, #FF00498B, #FF00235D, #FFF1F1E6

Datos de la APP

Los datos se pueden consumir desde la plataforma Firebase, en un proyecto denominado Reserva. Se utilizará dos nodos (document) denominado “aula” y “reserva”.

Los campos de cada document esta indicados en las imágenes que se muestran a continuación

```
data class Aula(  
    @get:Exclude var id: String? = null,  
    var name: String? = null,  
    var edificio: String? = null,  
    var tipo: String? = null,  
    var imgUrl: String? = null,  
    var capacidad: Int? = 0,  
    var wifi: Boolean? = true,  
    var ordenador: Boolean? = true,  
    var dia: String? = null,  
    var digital: Boolean? = true,  
    var horaInicio: String? = null,  
    var horaFin: String? = null,  
    var idUsuario: String? = null  
)  
  
data class Reserva(  
    @get:Exclude var id: String? = null,  
    var usuarioId: String? = null, //id del usuario generada por Firebase  
    var aulaId: String? = null, // id del aula generado por Firebase  
    var grupo: String? = null, // nombre del grupo  
    var asunto: String? = null, // asunto para lo que necesita el aula  
    var fecha: String? = null, //dia de la semana en letra y minuscula  
    var horaInicio: String? = null,  
    var horaFinal: String? = null  
)
```

El acceso a Firebase se realizará en clase con el usuario y contraseña que le suministrara la profesora.

Funcionamiento de la APP.

- 1.- Solicitara la conexión a Firebase por medio del correo personal y/o por correo Gmail, una vez logeado debe de permitir al usuario poder elegir entre realizar una reserva o mostrar el historial de reserva del usuario. Debe de permitir salir de la aplicación desde el menú.
- 2.-Al pulsar la pestaña **Reservar aula** deberá mostrar un formulario para realizar la consulta de las aulas que cumplan la condición indicada que se mostraran al pulsar el botón **Buscar**.

Los datos de las aulas se mostrarán en formato scroll y en horizontal. El usuario podrá realizar la reserva seleccionado el aula.

Al pulsar el aula seleccionada se mostrará la siguiente pantalla donde se solicitará al usuario una serie de datos para realizar la reserva y mostraran el historial de reserva del usuario

Al pulsar el botón **Reservar** se realizará la reserva, comprobando el usuario que la reserva se ha realizado ya que se deberá de mostrarse en el historial de reserva.

Evaluación.

Cada pantalla tendrá una puntuación de 5 puntos siempre que funcione correctamente con el formato indicado en la prueba.