Портирование компилятора ВТРС64

на операционную систему macOS

BTPC

"BeRo TinyPascal Compiler"

Компилятор подмножества языка Pascal

Написан в 2006 году для Windows x32 Бенджамином Россо

Самоприменим

Используется в лабораторных работах курса "Конструирование компиляторов"

BTPC64

Перенесенная версия ВТРС на Linux 64-bit
Портирована Антоном Беляевым в 2017 году
Сохранены основные принципы, в том числе и самоприменимость

Постановка задачи

- 1. Изучить устройство существующих ВТРС и ВТРС64
- 2. Портировать BTPC64.pas на платформу macOS 64-bit, сохранив основные принципы компилятора
- 3. Перенести BTPC64 на macOS 64-bit
- 4. Протестировать, убедиться в самоприменимости

Устройство ВТРС64

Составляющие:

- низкоуровневая "библиотека" RTL
- высокоуровневый компилятор BTPC64.pas

Устройство BTPC64: RTL

RunTime Library – реализация основных системных функций:

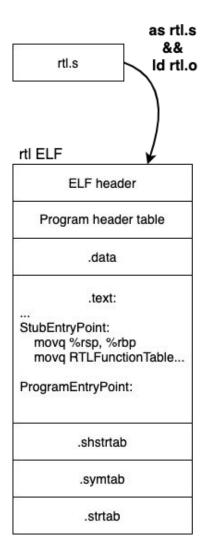
- чтение из stdin символов и чисел
- запись в stdout символов и чисел
- завершение работы программы

Устройство BTPC64: RTL

Написана на языке ассемблера (синтаксис АТ&Т)

Точка входа указывает на последнюю строку файла

После компиляции при запуске происходит Segmentation fault



Устройство ВТРС64: компилятор

Написан на языке Pascal

Единый файл BTPC64.pas: анализ и синтез

Входной поток преобразуется в байт-код

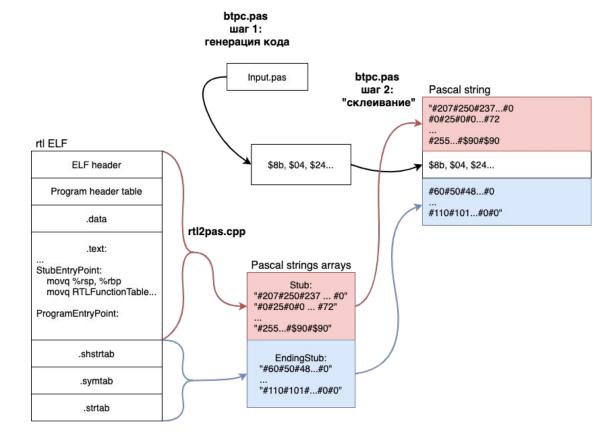
Байт-код преобразуется в ассемблерные инструкции:

вычисления на стеке, вызов функций RTL

Устройство ВТРС64: компилятор

Скомпилированный RTL разбивается на 2 части

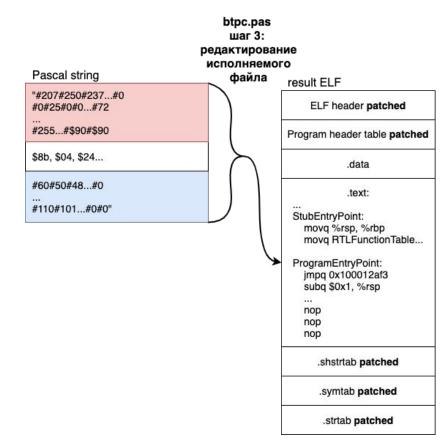
Происходит "инъекция" сгенерированного кода



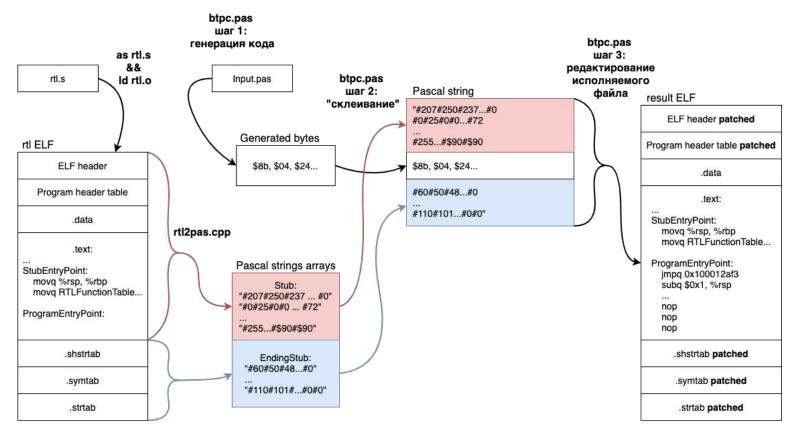
Устройство ВТРС64: компилятор

Получен ELF-файл с инструкциями RTL и порожденными компилятором инструкциями

Остается "пропатчить" заголовки ELF-файла



Устройство ВТРС64



Портирование: RTL

Синтаксис и разрядность сохраняются, но есть особенности ассемблерного кода на macOS.

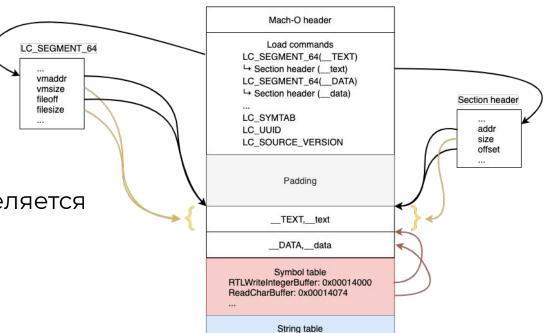
Требуется поддержать другой формат исполняемых файлов – Mach-O.

```
232
233
         movq $0x2000004,
                           %rax
                                                             # syscall 4 == Write
                                                             # p1, write_to == 1 == stdout
234
         movq $1,
                     %rdi
235
         movq RTLWriteIntegerBuffer@GOTPCREL(%rip), %rsi # p2, write_from == buf addr
236
         movq %rcx, %rdx
                                                             # p3, count
237
         syscall
238
```

Портирование: Mach-O

Mach-O схож с ELF, но имеет отличия:

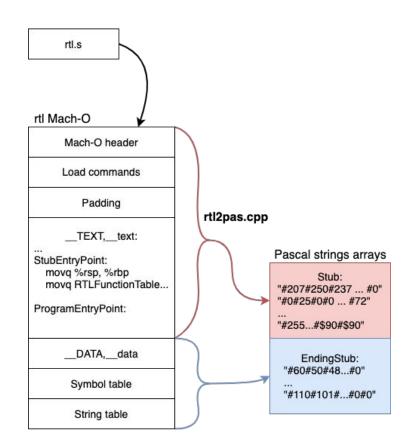
- другие структуры
- "отступ"
- явное задание сегментов
- единые load commands
- размер сегмента определяется в самом Mach-O



Портирование: парсинг RTL

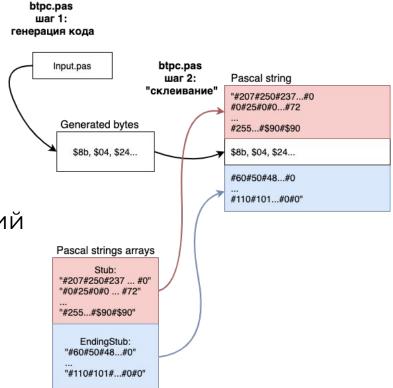
- 1. Вычитываются load commands
- 2. Вычисляется начало <mark>секции __</mark>data
- 3. Исполняемый файл побайтово разбивается на 2 Pascal-строки

Изменить порядок следования секций в Mach-O невозможно



Портирование: компилятор

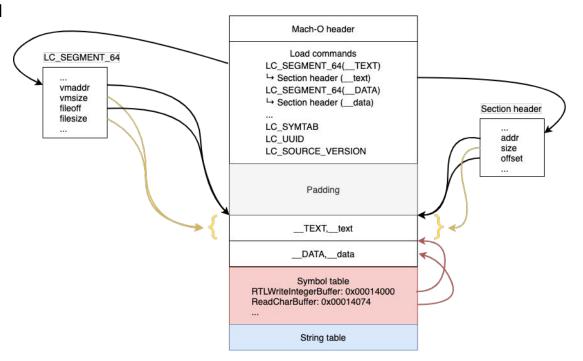
- 1. Задается шаблон выходного файла "разрезанный" RTL
- Генерируется код, вставляется в шаблон
- 3. Секция __text дополняется инструкциями NOP
- 4. Происходит редактирование значений в исполняемом Mach-O файле



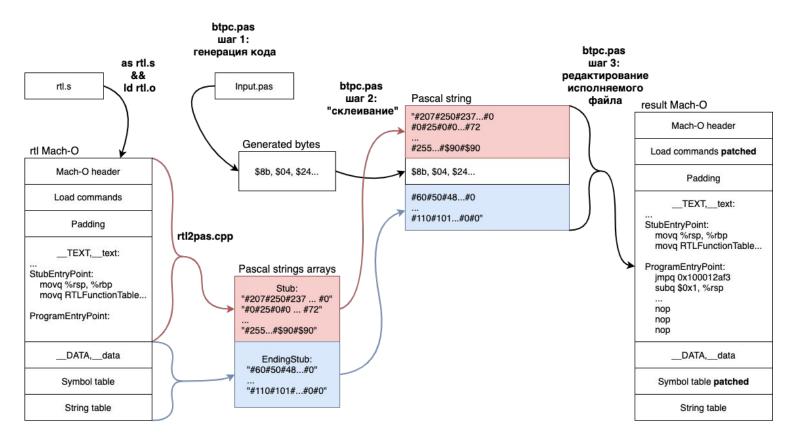
Портирование: патчевание

Требуется отредактировать:

- размер секции __text и сегмента __TEXT
- адреса и смещения остальных секций и смещений
- адреса буферов
 в таблице символов
- адреса в инструкциях



Устройство BTPC64macOS



Технологии

- ASM библиотека RTL
- Pascal компилятор, тесты
- C++ парсинг Mach-О файла
- htool, MachOViewer 🛚 💒



Git – параллельная разработка на двух устройствах





Тестирование

- 1. "Поведенческие" тесты отдельных функций RTL
- 2. Программы малого размера для тестирования компиляторов

```
540 Test4:
541 pushq $-1234
542 pushq $6
543 call RTLWriteInteger
544 call RTLWriteLn
545 call RTLHalt
```

```
program RTLWriteTest;
type TSignature = array[1..5] of integer;
var a,i:integer;
   m:TSignature;
begin
  i:=1:
  while i \le 3 do begin
   Read(a):
   WriteLn('->', a);
   m[i]:=a;
   i:=i+1;
  end:
  i:=1;
  while i <= 3 do begin
   WriteLn(m[i]);
   i:=i+1;
  end;
end.
```

Перенос

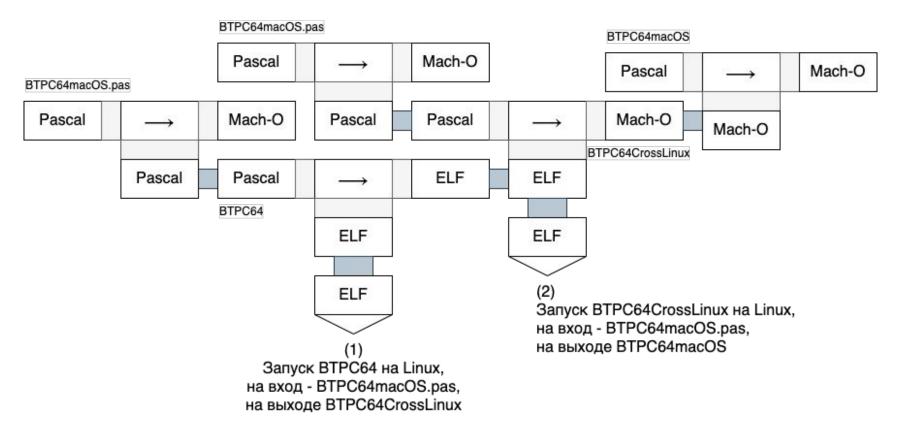
Получен компилятор BTPC64macOS.pas, имеется раскрученный самоприменимый компилятор {BTPC64.pas, BTPC64}.

Для переноса требуется:

- 1. На исходной платформе скомпилировать кросскомпилятор BTPC64CrossLinux
- 2. С его помощью на исходной платформе скомпилировать BTPC64macOS

Получен раскрученный самоприменимый компилятор {BTPC64macOS.pas, BTPC64macOS}

Перенос



Заключение

- Портирован компилятор BTPC на платформу macOS 64-bit
- Изучено устройство исполняемых файлов PE32, ELF, Mach-O
- Исследована архитектура исходных версий компилятора
- На практическом примере рассмотрены процессы компиляции, кросскомпиляции и раскрутки компилятора

https://github.com/AleksMa/A-Bauman-BTPC-macOS

Спасибо за внимание