J1 ==> Рана

След като продаде революционния софтуерен продукт, написан през лятото от него, Иванчо се отдаде на изучаване на непознати езици и култури. Зае се с местния език на известния с жаби-мутанти остров, Рана. Макар че вече не съществува остров Рана, Иванчо иска да научи езикаму.

Главната причина е че е заинтригуван от числата в езика. Тъй като математиката там не е била добре развита, местните жители са използвали само числата от -999 до 999. Всяка цифра от езика се записва със специален символ. (Те също са използвали десетична бройна система.) Също така в ранския език има знак за минус и числата не се пишат с водещи нули.

Иванчо ще отиде на изпит, където трябва да напише N рански числа. Като типичен програмист, ще напише програма, която да намери коя цифра ще трябва да напише най-много пъти-... опа! Той трябва да дебъгва софтуерния си продукт спешно! Моли ви да напишете програмата вместо него. Комисията е склонна да му каже какви ще са числата.

Напишете програмата rana която при дадени *N* цели числа от -999 до 999 проверява кой е най-срещаният знак на рански език (представен чрез съответстващият музнак, който е познат на нас).

Вход

На първия ред от rana.in се въвежда числото N-колко числа между -999 и 999 ще трябва да изпише Иванчо.

На втория ред следват *N*-те числа които комисията ви е предоставила. За ваша радост те са изписани сарабски цифри.

Изход

Трябва да изведете един символ във файла rana.out — този който се среща най-често в изпита

на Иванчо. Ако има два или повече такива, изведете този, който е най-малък лексикографскта им подредба е такава каквато е в ASCII.

Ограничения

1 <= N <= 5000

Примери

Вход (rana.in)	Изход (rana.out)
4	6
756 321 766 66	
2	1
-111 -222	
2	_
-11 -22	