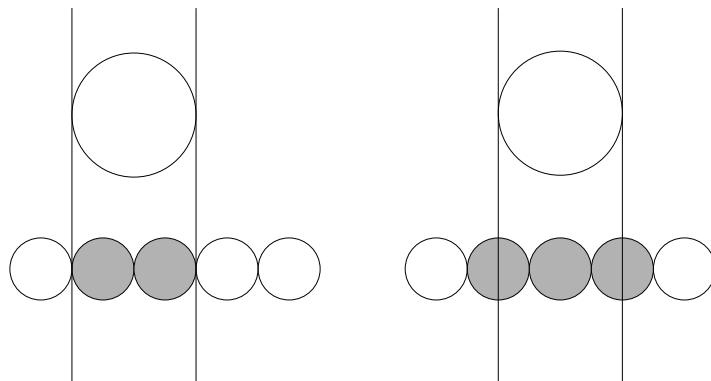


# Тренировъчно състезание Ямбол 2016 А група

## Задача Боулинг

Прасенцата Прасчо и Праси обичали да играят боулинг. Те обаче се научили да хвърлят топката перфектно и им доскучало. Затова измислили следната игра:

- Играта започва върху  $N$  пътеки, като на  $i$ -тата пътека има  $A_i$  кегли подредени една до друга.
- В началото на играта се избира размер на топката  $K$ . Топка с размер  $K$  може да бутне  $K$  или  $K + 1$  последователно разположени кегли.



Ето как топка с размер  $K = 2$  може да бутне  $K$  или  $K + 1$  последователни кегли (затъмнените кегли биват съборени).

- Праси и Прасчо се редуват да правят ход, като първа е Праси.
- На всеки ход, текущия играч може да избере на коя писта и как да пусне топката така че да бутне точно  $K$  или  $K + 1$  кегли (ход който бута по-малко кегли не е позволен).
- Губи играчът, който не може да направи ход.

Вашата задача е да напишете програма **bowling**, която да определя кой печели при оптимална игра и на двете прасенца.

## Вход

На първия ред на стандартния вход се въвежда едно число  $T$  (броя на тестовите). На всяка последваща двойка редове се описва един тест, като на първия ред се въвеждат  $N$  и  $K$ . На втория се въвеждат  $A_1, A_2, \dots, A_n$ , разделени с интервал.

## Изход

На  $i$ -тия ред изведете "Prasi" ако Праси печели или "Prascho" ако Прасчо печели  $i$ -тия тест.

## Ограничения

За всички тестове:  $1 \leq T \leq 20$

В 10% от тестовите:  $1 \leq N \leq 100$ ,  $1 \leq A_i \leq 100$  и  $K = 1$

В други 20% от тестовите:  $1 \leq N \leq 100$ ,  $1 \leq A_i \leq 100$  и  $1 \leq K \leq 100$

В други 30% от тестовите:  $1 \leq N \leq 10^4$ ,  $1 \leq A_i \leq 10^{18}$  и  $K = 1$

В останалите 40% от тестовите:  $1 \leq N \leq 10^4$ ,  $1 \leq A_i \leq 10^{18}$  и  $1 \leq K \leq 10^3$

## Примерен вход

Примерен вход	Примерен Изход	Пояснение на примера
2	Prascho	Както и да играе Праси
3	Prasi	Прасчо може да спечели
1 2 3		първата игра, а при втората
4		Праси може да бутне средните 2
1 2 3 4		кегли от 4те и да спечели