6.6.1

ANS:

$$= \begin{cases} -(-U_{\overline{z}}) \cdot U_{\overline{y}} + (-U_{\overline{y}}) \cdot U_{\overline{z}} \\ -(-U_{\overline{z}}) \cdot U_{\overline{x}} - (-U_{\overline{x}}) \cdot U_{\overline{z}} \end{cases} = \begin{cases} 0 & U_{\overline{z}} & -U_{\overline{y}} \\ -U_{\overline{z}} & 0 & U_{\overline{x}} \\ -(-U_{\overline{y}}) \cdot U_{\overline{x}} + (-U_{\overline{x}}) \cdot U_{\overline{y}} \end{cases} = \begin{cases} 0 & U_{\overline{z}} & -U_{\overline{y}} \\ U_{\overline{y}} & -U_{\overline{x}} & 0 \end{cases} \cdot U_{\overline{x}} = -U_{\overline{x}}$$

6.6.2.

ANS.

$$cos\thetastn\theta\alpha^{\Lambda} + 0 - stn^{2}\theta\alpha^{\Lambda}\alpha^{\Lambda}$$

=
$$\cos^2\theta \cdot I + \sin^2\theta \cdot aa^T - \sin^2\theta \cdot a^A$$

$$\cdot \cdot \cdot C^{+} = C^{T}$$

$$- : C U^{\wedge} C^{T} = \begin{bmatrix} r_{1}^{T} \\ r_{2}^{T} \end{bmatrix} U^{\wedge} \begin{bmatrix} r_{1} & r_{2} & r_{3} \end{bmatrix}$$

$$=\begin{bmatrix} r_1^T \\ r_2^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u \times r_1, u \times r_2, u \times r_3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
0 & -r_{3}^{T}v & r_{1}^{T}v \\
-r_{1}^{T}v & r_{1}^{T}v
\end{bmatrix} = (Cv) \therefore Q.E.$$

