



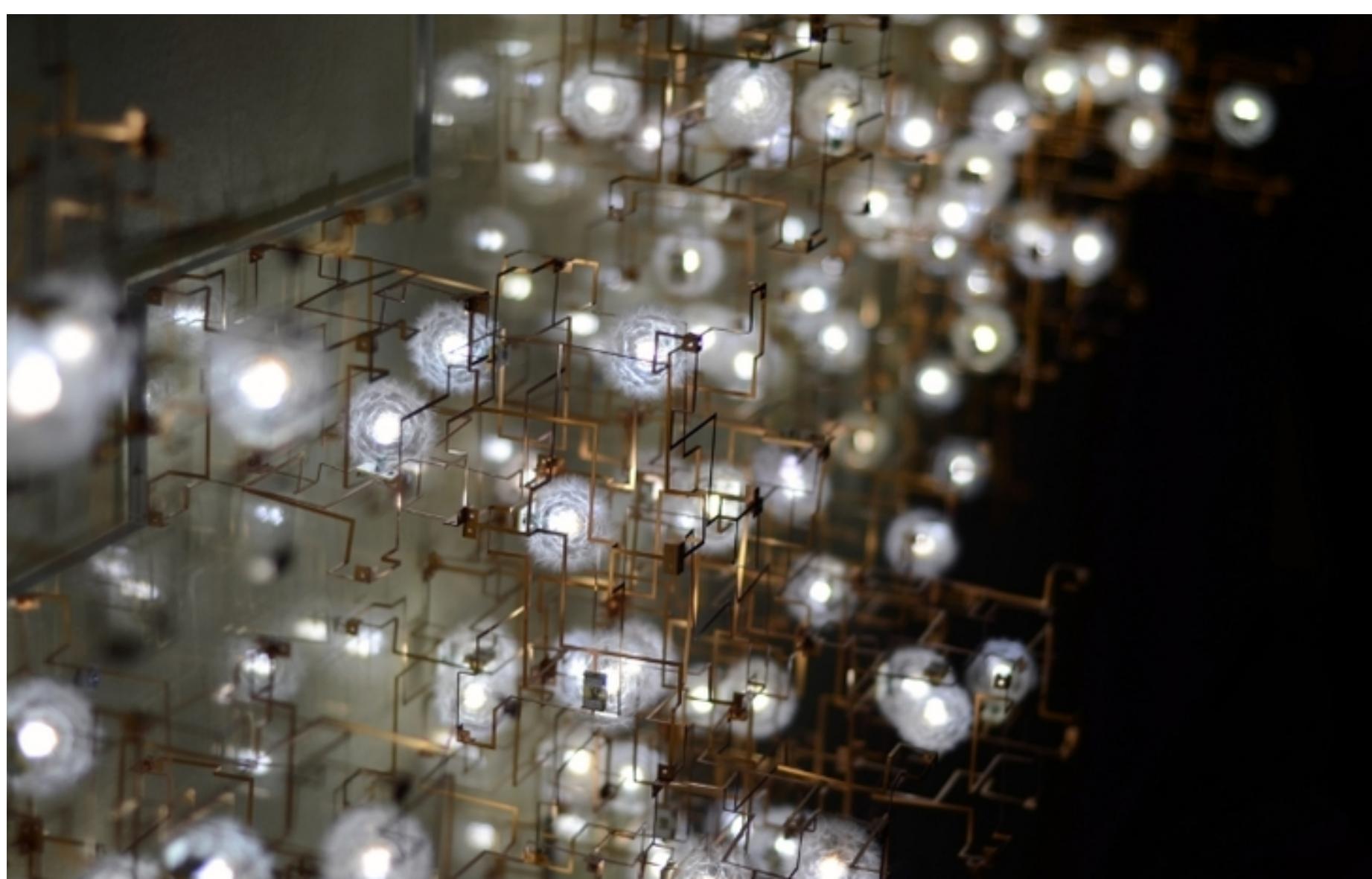
FLAVOR

SPRINT 0

KUNSTSPEELTUIN

KIM, MICHELLE, ALEX, ELISE, ANGELINA, DUNYA

ONDERZOEK STUDIO DRIFT



TRELLO EN GITHUB

The screenshot shows a Trello board titled "Radicale kunstspeeltuin". The board has three main columns: "To do", "Doing", and "Done".

- To do:**
 - styleboard TEAM
 - Visueel concept voor ieder onderdeel (Product Backlog, Planning) MV
 - Kostenberekening RV
 - Presentatie
- Doing:**
 - Gebruiksonderzoek MV
 - visualisatie van het ruimtelijk ontwerp RV
 - Materiaallijst RV
- Done:**
 - Trello aan maken SD
 - Github op zetten SD
 - Woordweb TEAM
 - Moodboard TEAM
 - User Journey TEAM
 - Gebruikersprofiel/Persona MV

At the top of the board, there is a header with the Trello logo, navigation links like "Workspaces", "Recent", "Met ster", "Sjablonen", and "Aanmaken", a search bar, and user profile icons.

TRELLO EN GITHUB

The screenshot shows a GitHub repository page for the user [AlexMarquez-coder](#). The repository name is **Radicale-Kunstspeeltuin**, which is marked as **Public**. The repository has 1 watch, 1 star, and 0 forks.

The main navigation bar includes links for **Pull requests**, **Issues**, **Marketplace**, and **Explore**. Below the navigation bar, there are tabs for **Code**, **Issues**, **Pull requests**, **Actions**, **Projects**, **Wiki**, **Security**, and **Insights**. The **Code** tab is currently selected.

On the left side, there is a sidebar showing the **main** branch (1 branch, 0 tags), a **Code** dropdown menu, and a **README.md** file editor.

The main content area displays a list of commits from [AlexMarquez-coder](#) User journey. The commits are:

- Illustrator Bestanden geordend 4 hours ago
- Indesign Bestanden geordend 4 hours ago
- Onderzoek naar kunstenaars Bestanden geordend 4 hours ago
- PowerPoint Bestanden geordend 4 hours ago
- Word User journey 2 hours ago
- README.md Update README.md 3 hours ago

On the right side, there are sections for **About**, **Readme**, **Releases**, and **Packages**.

About: No description, website, or topics provided.

Readme: [Readme](#)

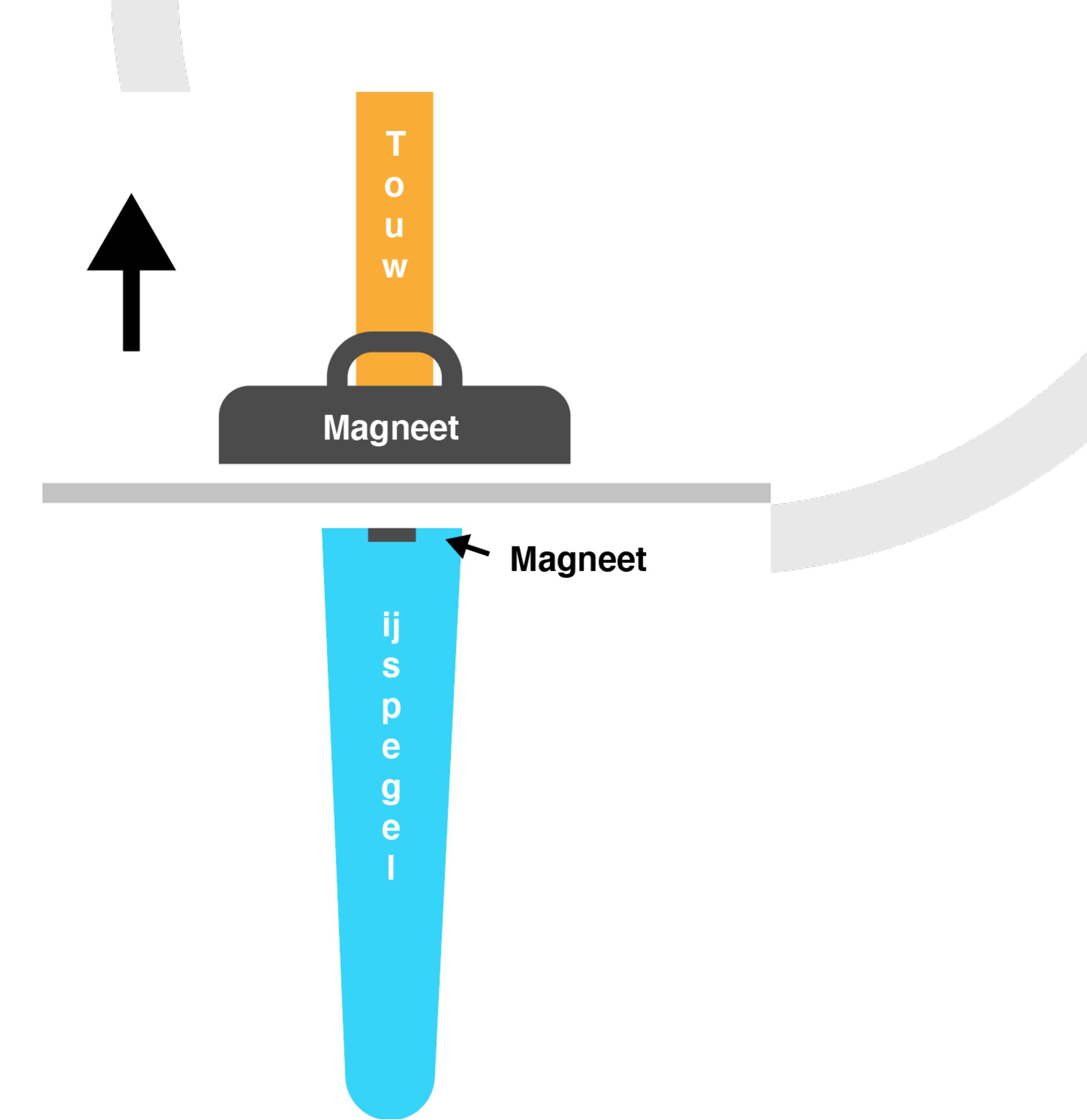
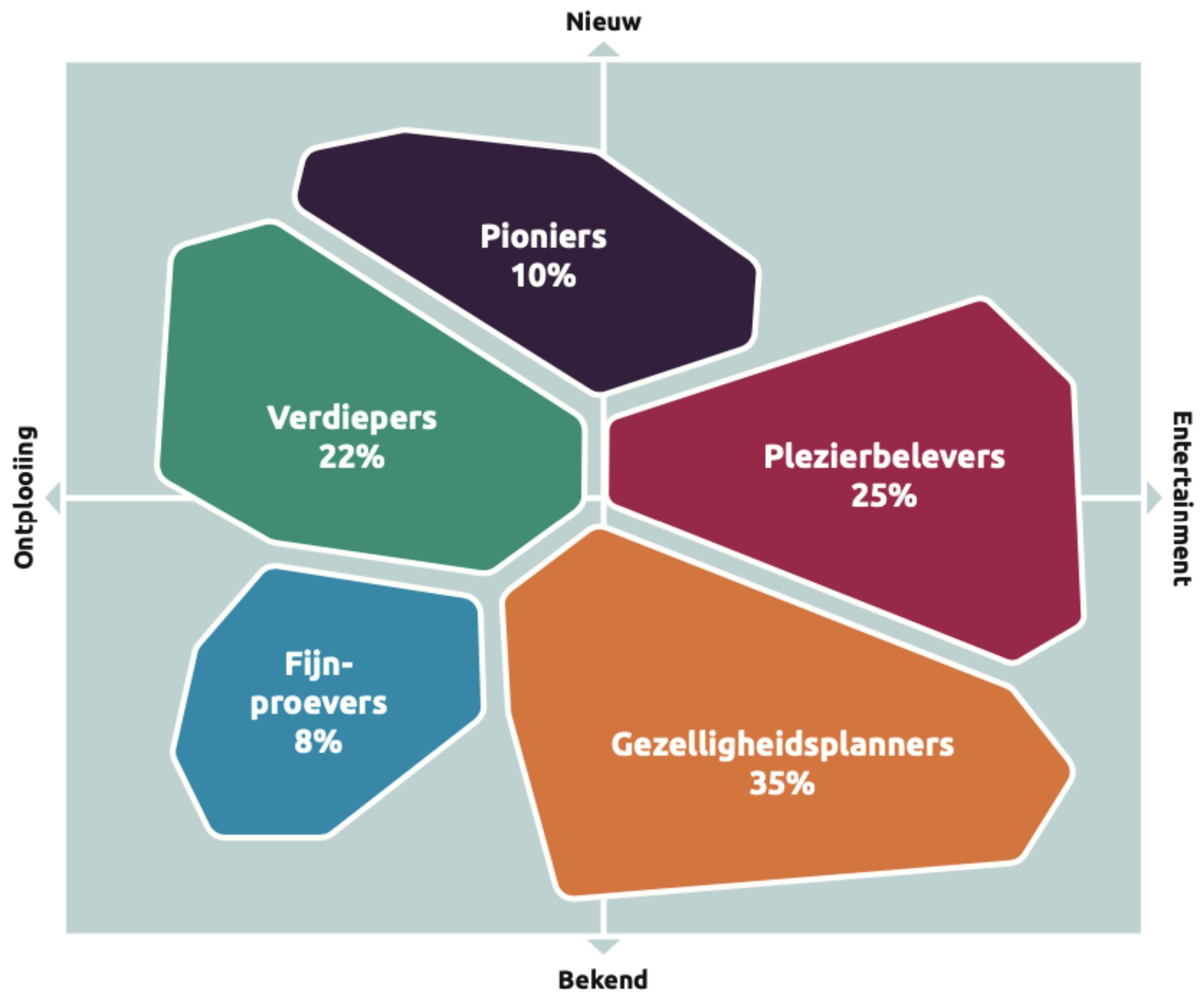
Releases: No releases published. [Create a new release](#)

Packages: No packages published. [Publish your first package](#)

Radical-Kunstspeeltuin

- SD: Alex Marquez Lourenço
- MV: Kim Dekker
- MV: Michelle Stendert

GEBRUIKERS ONDERZOEK



Brainstorm Drift

Natuur

Kuddes/scholen

Strak

Abstract

Simpele uitstraling

Techniek

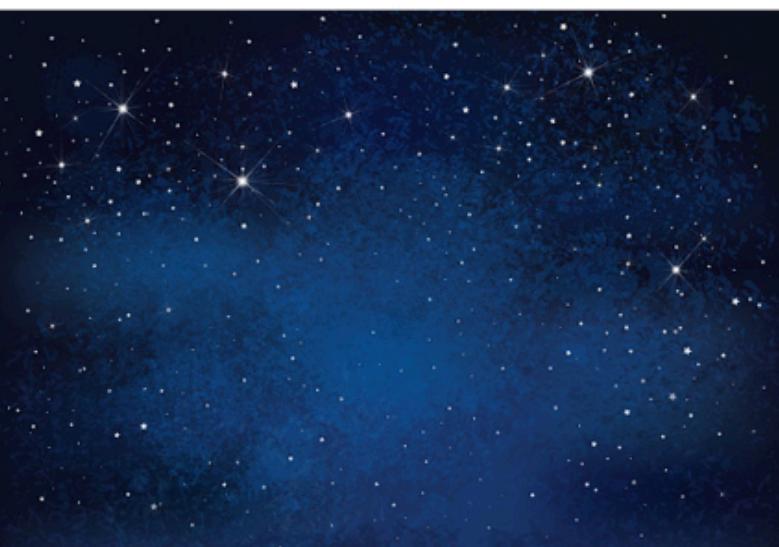
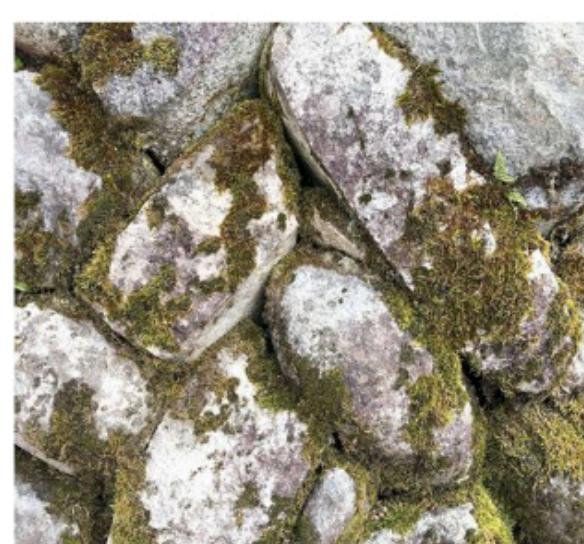
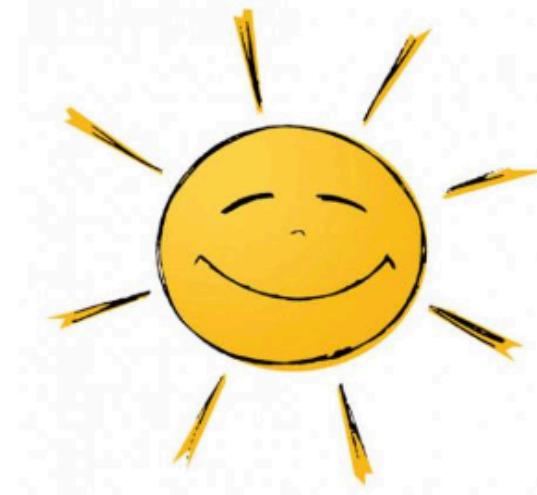
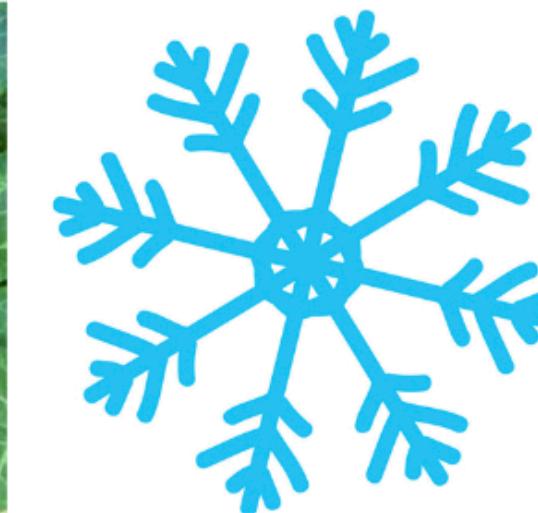
Beweging

Rustiek

Mysterieus

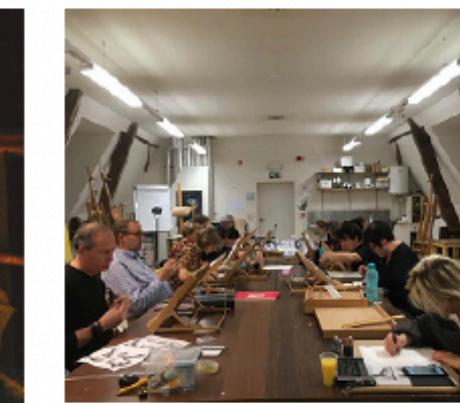
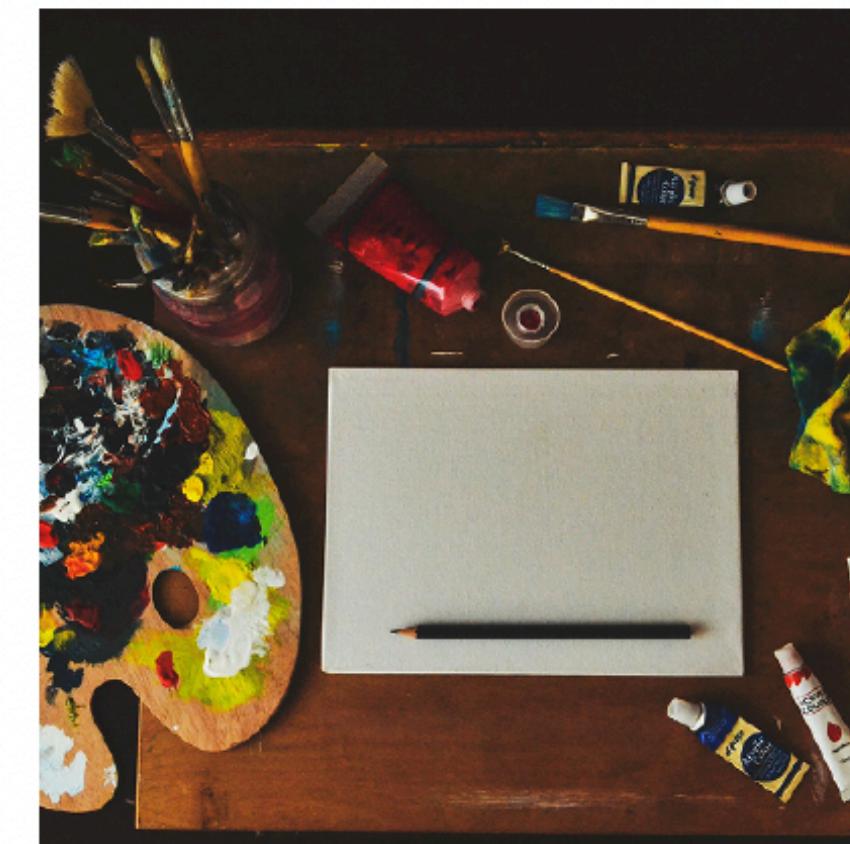
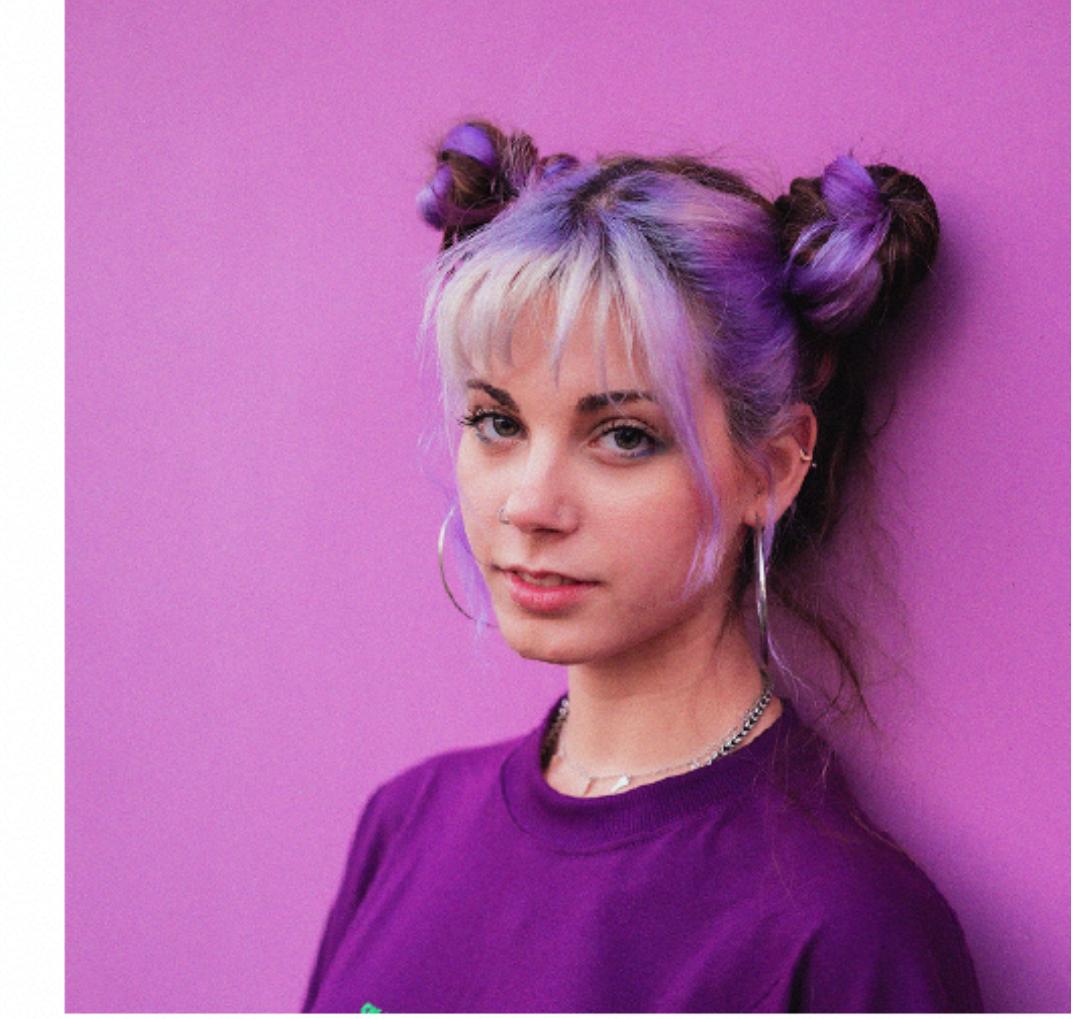
Magisch

MOODBOARD



PERSONA

Sara Koning 28 jaar Haarlem



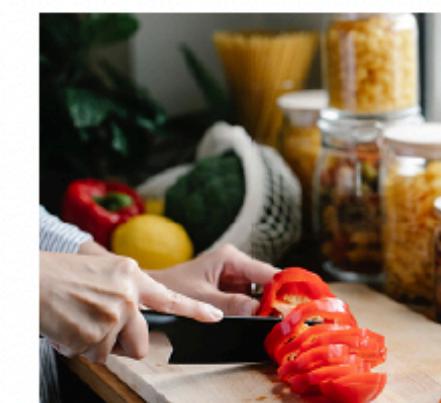
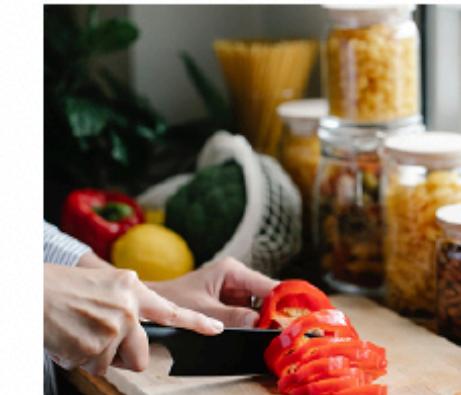
Interesses:

- Geïnteresseerd in kunst.
- Mode trends
- Technologie

Opleiding:

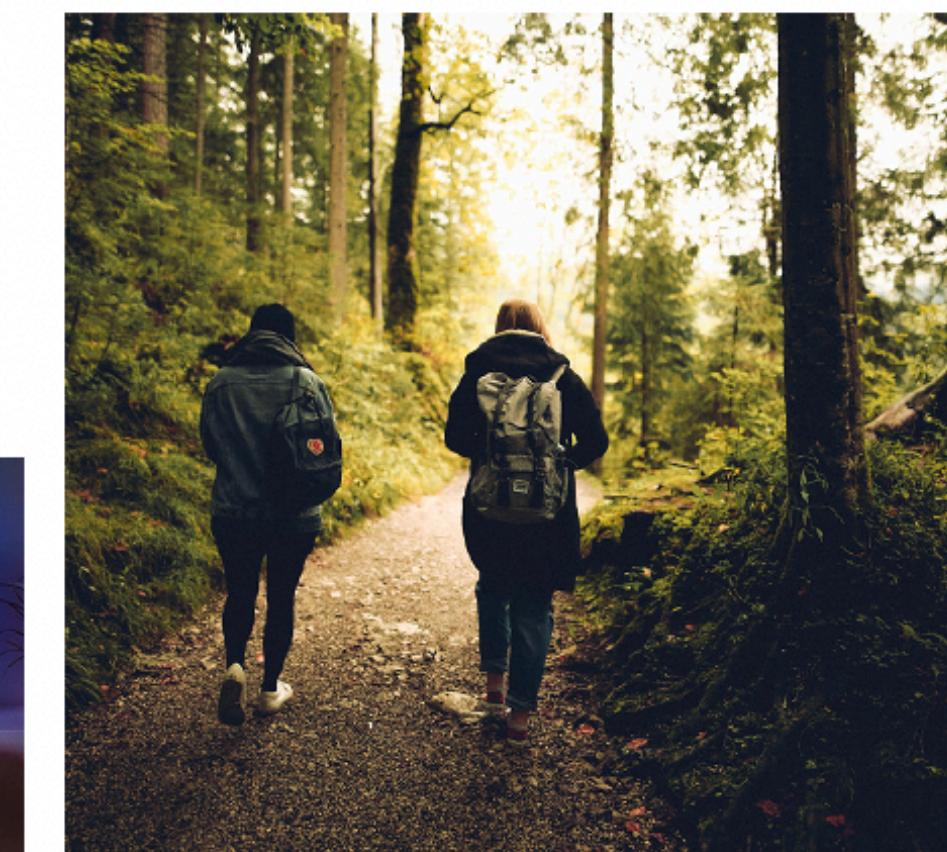
- Kunst opleiding
- Kunstacademie Haarlem

Momenteel docent bij de kunstacademie



Vrije tijd:

- Schilderen
- Koken / bakken
- Met vriendinnen afspreken
- Wandelen
- Netflixen / tv kijken

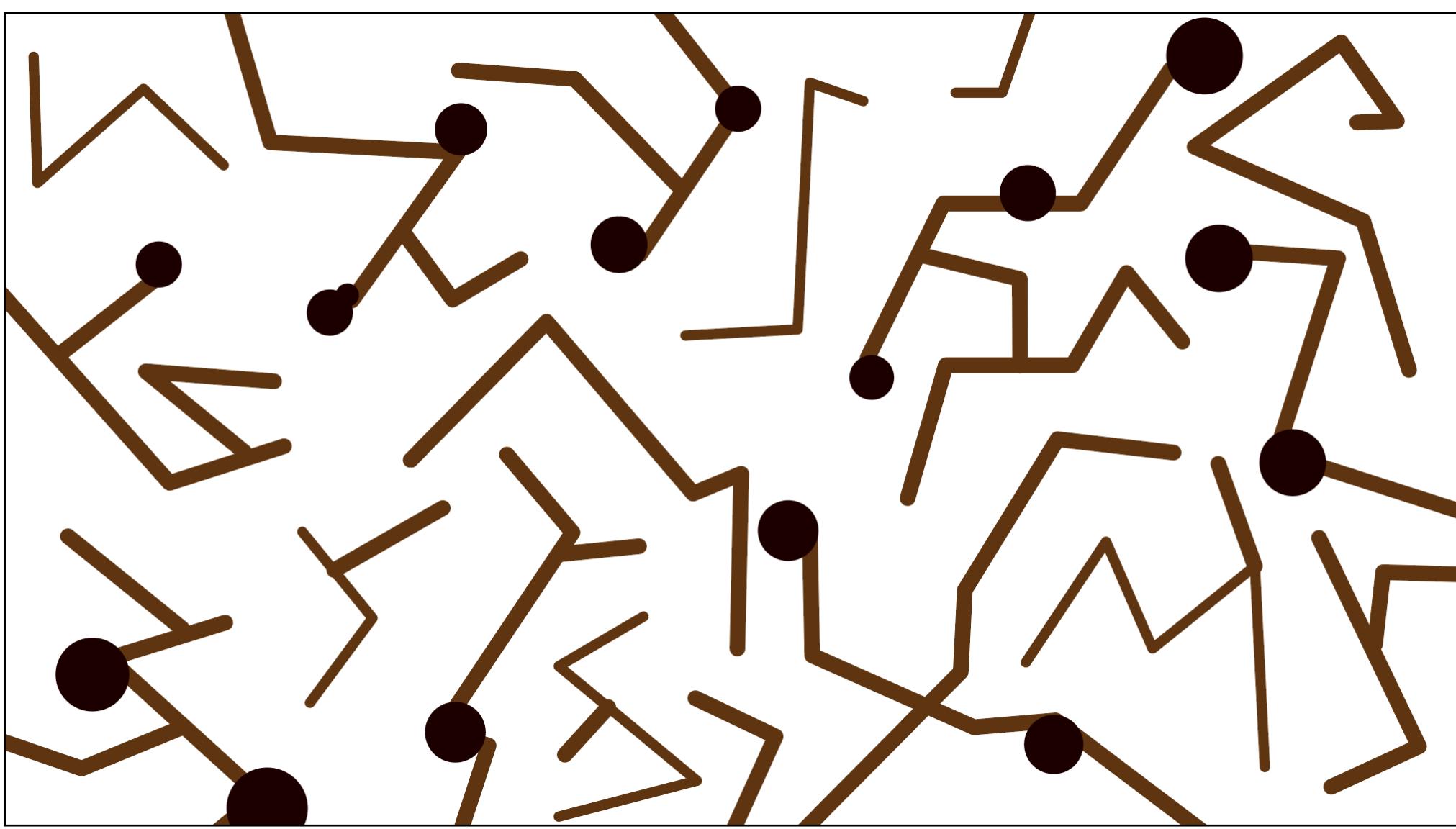
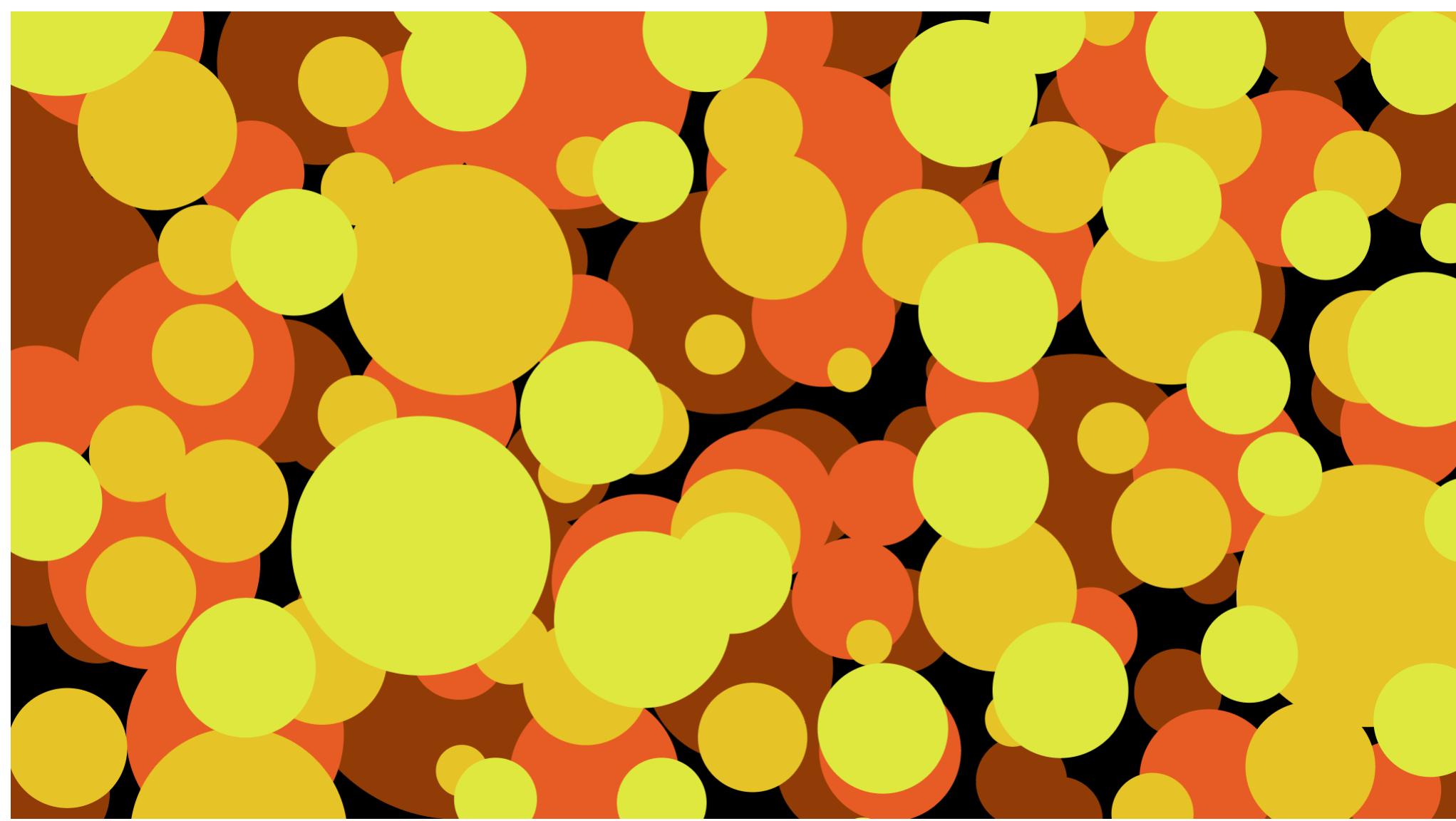
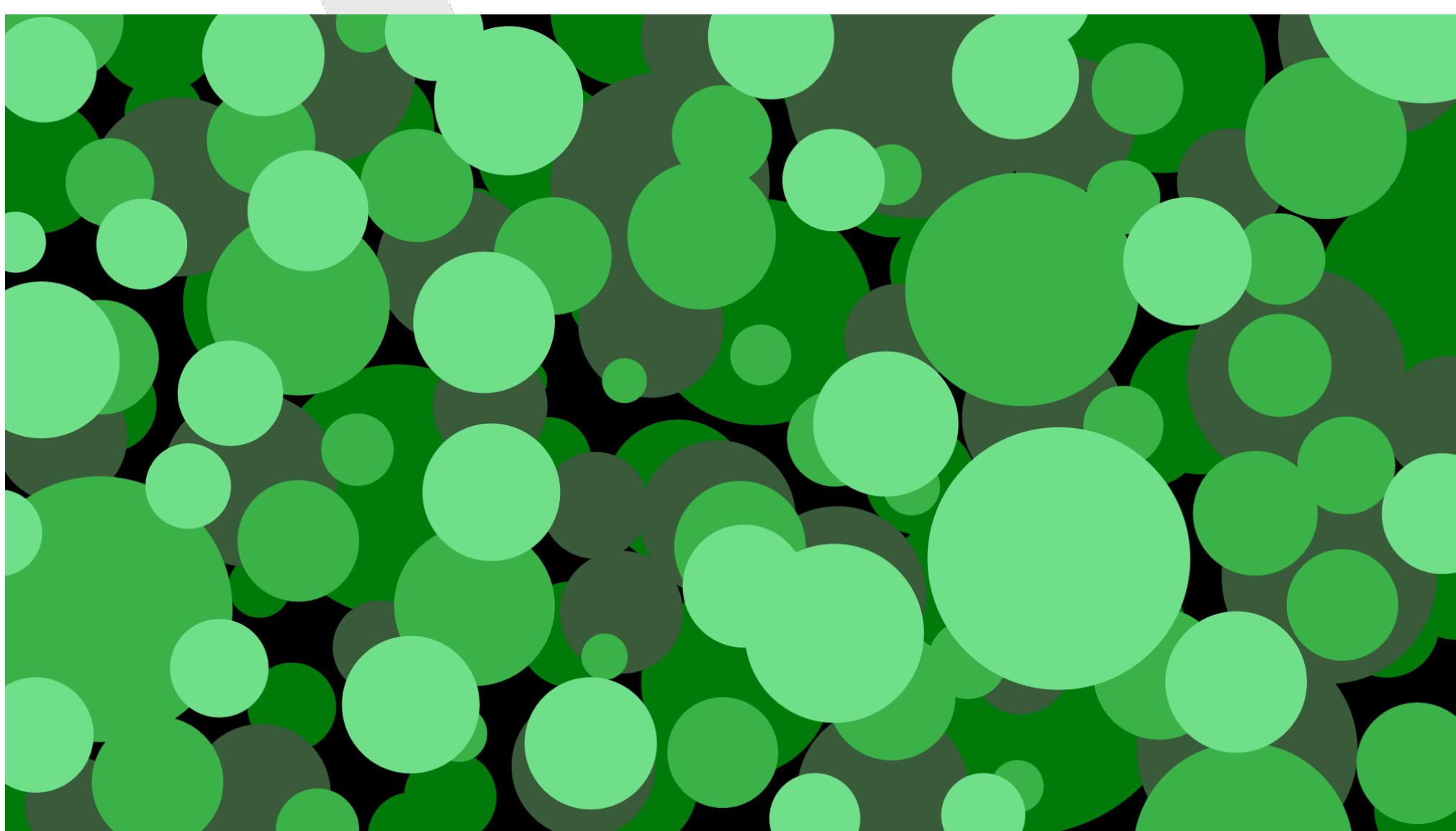
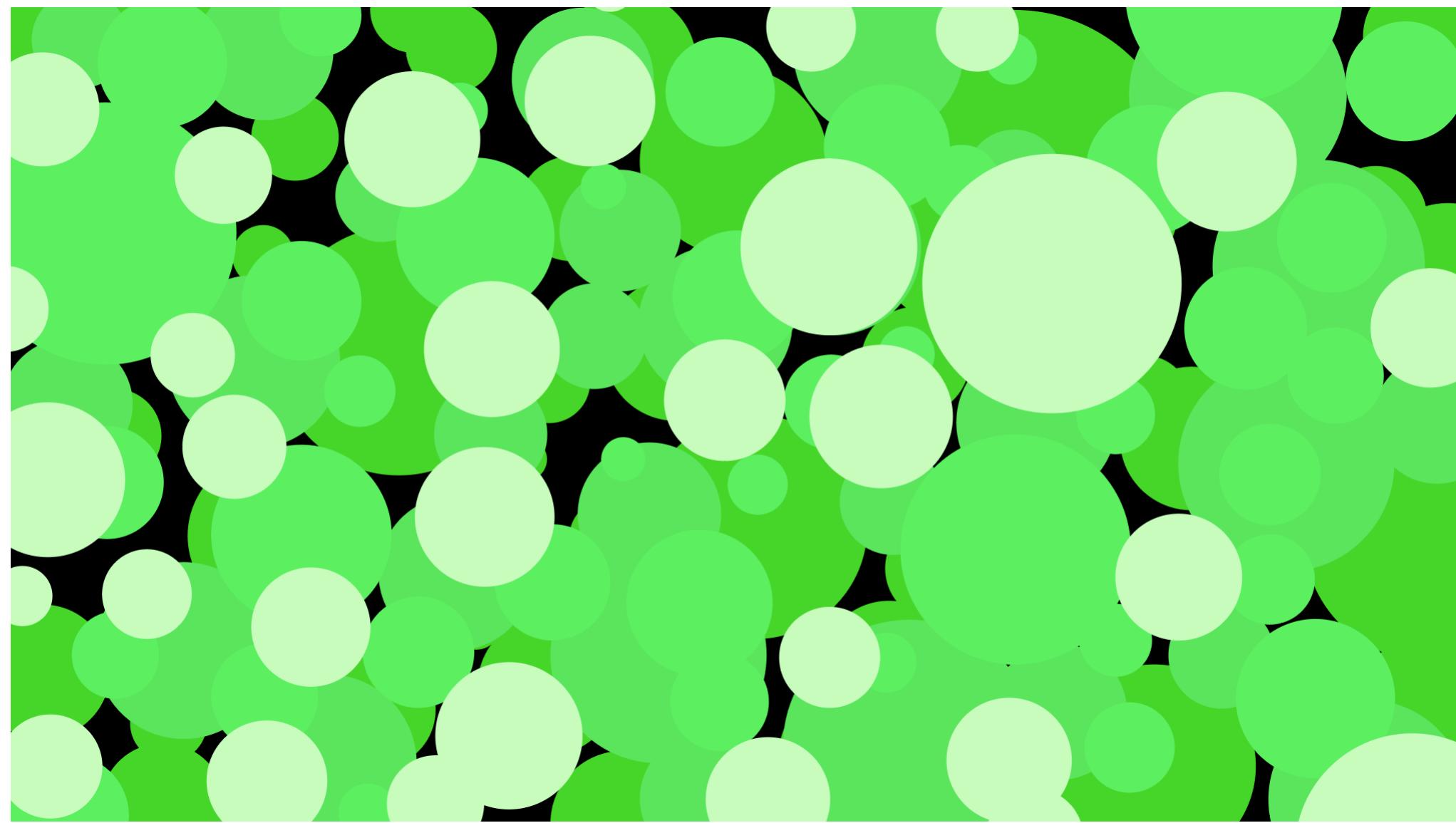


USERJOURNEY

User Journey

1. Je komt onze kunstspeeltuin tegen doordat je onze media-uiting heb gezien, raakte geïnteresseerd en heb daarna opgezocht waar en wanneer je onze kunstspeeltuin kan bezoeken. Je koopt online een ticket.
2. Je gaat naar de kunstspeeltuin toe en komt aan.
3. Voordat je binnentreedt zie je een kamer waar je naar binnen kan. De kamer ziet eruit als het bekende kunstwerk van studio Drift; The Drifter.
4. Je loopt er heen en je ziet wat informatie op de kamer. Er staat wat geschreven over het kunstwerk dat binnen staat. Ook zie je dat je met je telefoon een QR-code kan scannen. Je scant het en komt op een website terecht waar je meer informatie kan vinden over studio drift en de beweegredenen achter het kunstwerk. Ook kan je naar een audiofragment luisteren waar hier iets over wordt verteld.
5. Je loopt de kamer binnen en alles in de kamer begint licht te geven (doormiddel van een pressure plate op de grond bij de ingang). Je ziet in de hoek een grote boom die langzaam veranderd van kleuren. De boom verandert in de 4 seizoenen, eindigend in winter. Je ruikt de natuur en voelt dat het met herfst gaat waaien en dat het met winter kouder wordt in de kamer.
6. Er lichten ijspegels op in de lucht waar je aandacht naar getrokken wordt. Er klinkt een audiofragment die verteld dat je de ijspegels uit de lucht moet vangen. De ijspegels komen dan 1 voor 1 in een willekeurige volgorde te vallen. Je kan dan punten verdienen.
7. Daarna is de voorstelling voorbij. Je komt weer naar buiten lopen en krijgt dan een certificaat van het aantal pegels dat je hebt gevangen. Als je de kamer uitloopt zullen de lichten uitgaan.

VISUEEL CONCEPT VIDEOMAPPING



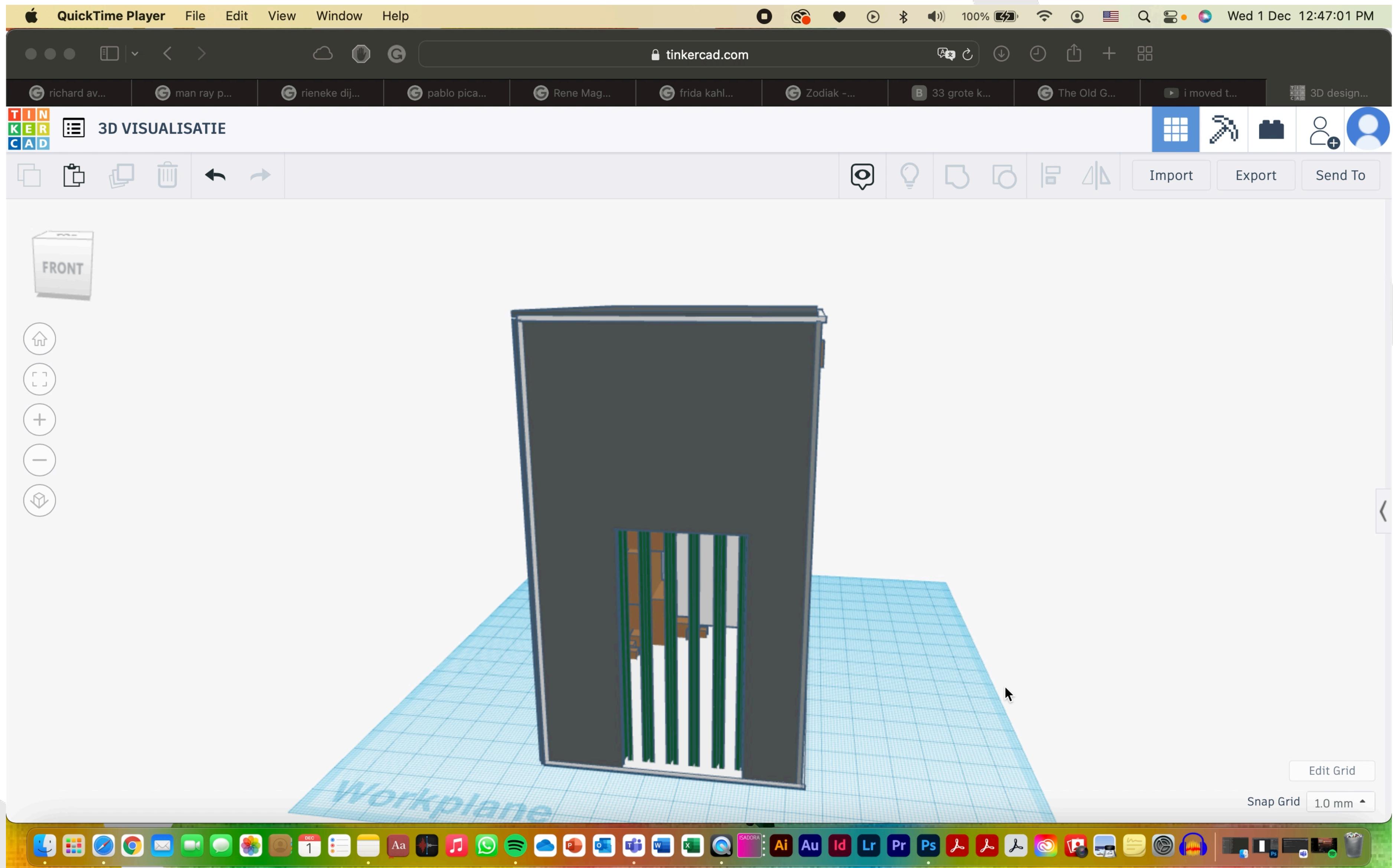
VISUEEL CONCEPT KEUZE 2 - MEDIA UITINGEN



STYLEBOARD



VISUALISATIE RUIMTELIJK ONTWERP



MATERIAALLIJST + KOSTENBEREKENING



NIEUW IDEE



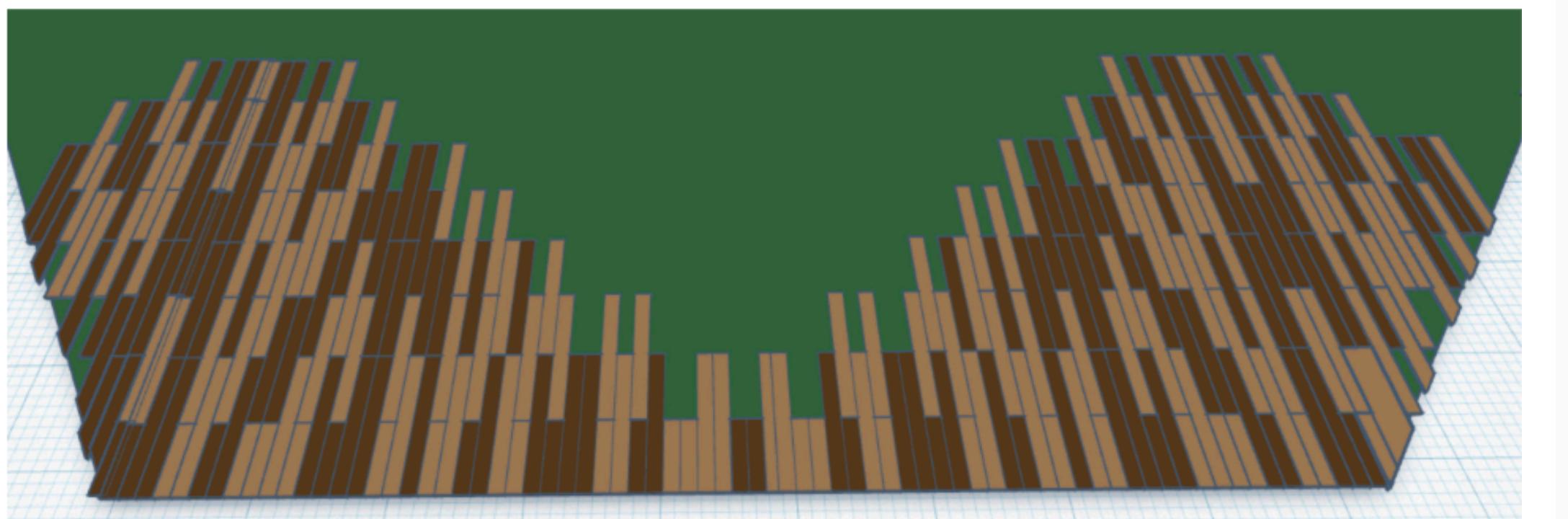
NIEUW IDEE



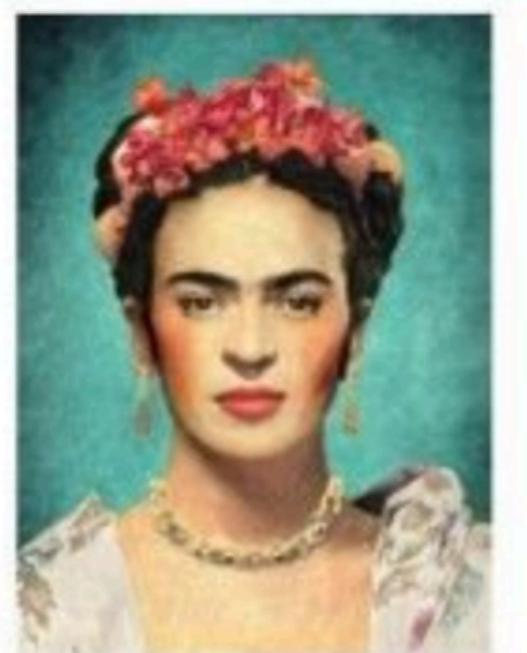
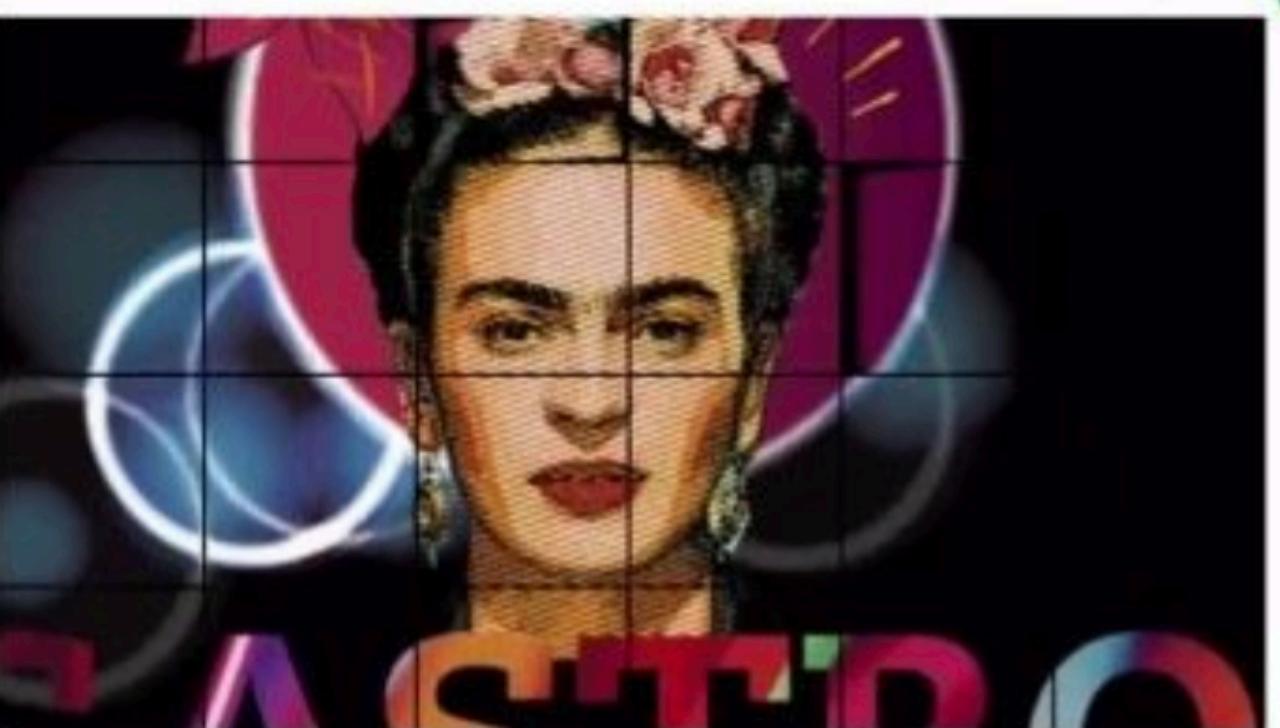
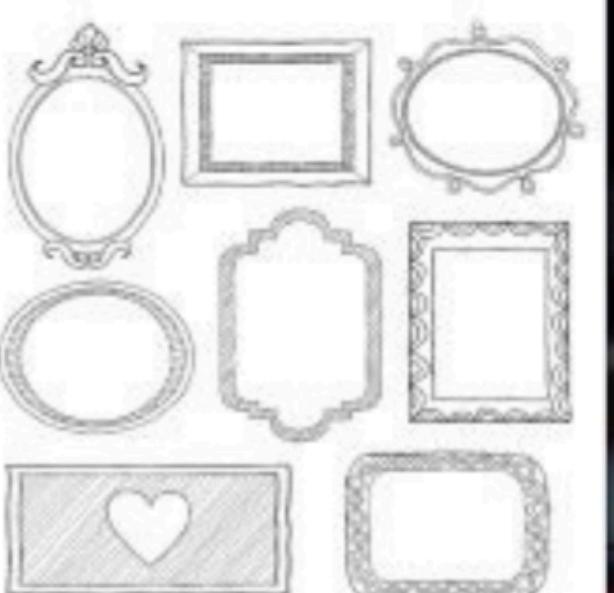
NIEUW IDEE



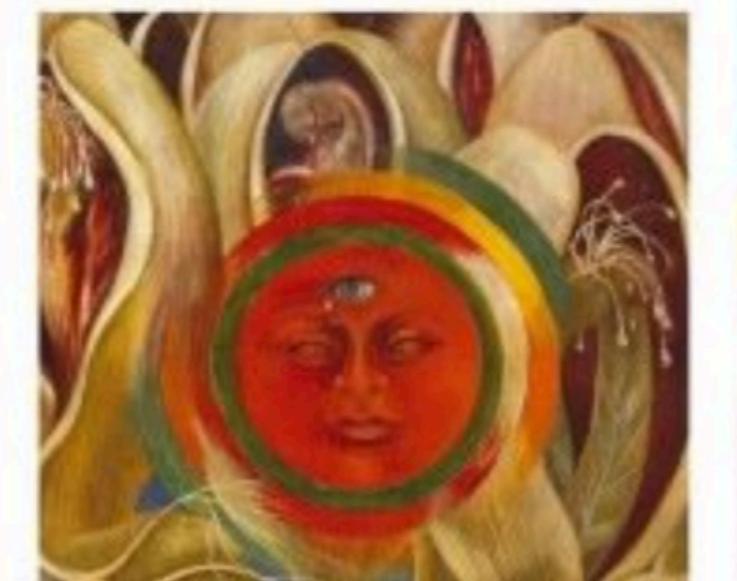
NIEUW IDEE



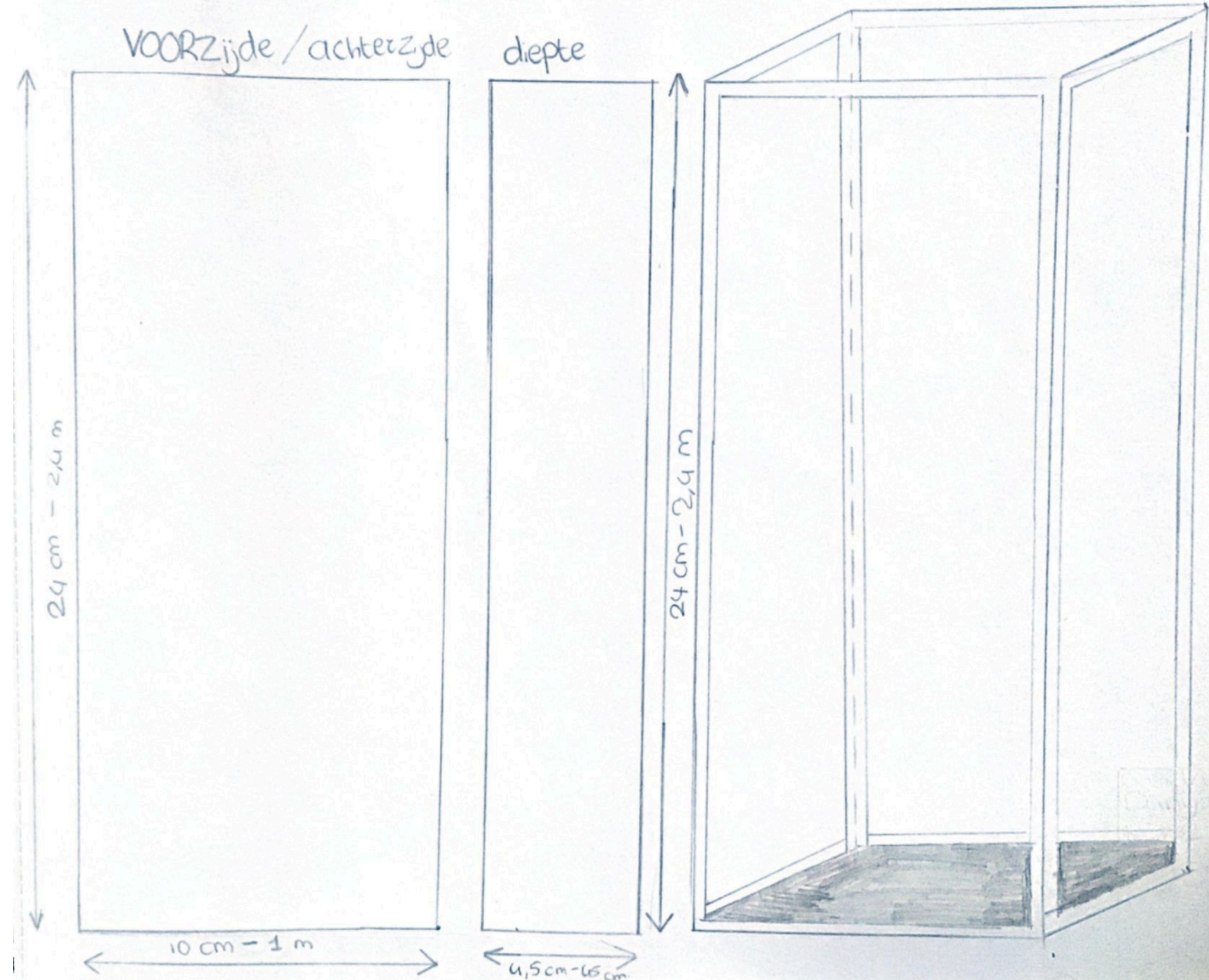
NIEUW IDEE



The Frieda Kalo Experience



NIEUW IDEE



werktekening
Frida Kahlo
Dunya Zedav
Rvb2
7-12-21

NIEUW IDEE



Brainstorm Frida

Kleurrijk

Bloemen

Planten

Surrealisme

Wenkbrauwen

Zelfportret

Mexico

DIT WAS ONZE SPRINT 0

ZIJN ER VRAGEN EN/OF OPMERKINGEN?