

The map coloring game

Final report

Arnaud AUDOIN Clément BADIOLA Samuel DA SILVA
Alexandre PERROT Camille RITLEWSKI

Client : Paul DORBEC

15 janvier 2013

Problème

Table des matières

Problème	i
1 Introduction	1
2 Documentation	2
2.1 Historique	2
2.2 Modèles courants	2
2.3 Utilisations	2
3 Théorie	3
4 Travail	4
5 Bilan	5
5.1 Bilan	5
5.1.1 Échecs	5
5.2 Si c'était à refaire	5
5.3 Perspectives	5
A Diagrammes	6
B Manuel de maintenance	7
C Extraits de code	8

Chapitre 1

Introduction

Texte ici.

Mots-clés : mot clef 1, mot clef 2, macFly

Chapitre 2

Documentation

Sommaire

2.1	Historique	2
2.2	Modèles courants	2
2.3	Utilisations	2

2.1 Historique

1940 Invention de la loupe télescopique.

1943 McFly et Marty inventent la voiture à remonter le temps.

Depuis, les recherches sur les sulfatrons pulsatifs ionisés n'ont cessé d'amener de nouvelles applications, en combinant parfois plusieurs modèles.

2.2 Modèles courants

2.3 Utilisations

De part leur fort potentiel pour résoudre des problèmes de nature biotro-
niques, les produits lactiques représentent un secteur de recherche très attractif
pour les PME. Voilà.

Chapitre 3

Théorie

Chapitre 4

Travail

Chapitre 5

Bilan

Sommaire

5.1	Bilan	5
5.1.1	Échecs	5
5.2	Si c'était à refaire...	5
5.3	Perspectives	5

5.1 Bilan

Texte ici.

5.1.1 Échecs

Texte ici.

5.2 Si c'était à refaire...

Si c'était à refaire, nous aborderions le problème différemment...

5.3 Perspectives

Annexe A

Diagrammes

Annexe B

Manuel de maintenance

Annexe C

Extraits de code

Table des figures

Liste des tableaux

Rapport de projet d'études et de recherche.
The map coloring game.
Master 2, 2012

Les sources de ce rapport sont disponibles librement sur