

# ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΑΝΑΜΟΝΗΣ (Queuing Systems)

## Εισαγωγή

Καθηγητής Συμεών Παπαβασιλείου

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο  
Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών  
Τομέας Επικοινωνιών, Ηλεκτρονικής & Συστημάτων Πληροφορικής  
(E-mail: papavass@mail.ntua.gr Τηλ: 210 772-2550  
Γραφείο: B.3.15 Νέο Κτίριο Ηλεκτρολόγων)

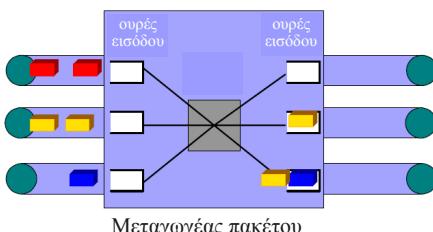
27 Φεβρουαρίου, 2020

## ΘΕΜΑΤΟΛΟΓΙΑ-ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ (2/2)

6. Άλλες ουρές Markov
  - Μεταβάσεις Εξαρτώμενες από την Κατάσταση
  - Ουρές με Απιλείς (M/M/1/N)
  - Ουρές με Πολλαπλούς Εξυπηρέτητές: M/M/m, M/M/m/K, M/M/m/m (Erlang – B)
7. Προσομοίωση Απλών Συστημάτων Αναμονής
8. Ανοικτά και Κλειστά Δίκτυα Ουρών
9. Ουρές με μη Εκθετική Εξυπηρέτηση – M/G/1
10. Παραδείγματα & Εφαρμογές
  - Ανάλυση Υπολογιστών Συστημάτων
  - Ανάλυση & Σχεδίαση Τηλεφωνικών Κέντρων
  - Ανάλυση Δικτύων Internet & Ανάλυση Συστημάτων Πολυμέσων

4

## Μεταγωγέας πακέτου



- Μεταφέρει πακέτα από τις ζεύξεις εισόδου στις ζεύξεις εξόδου.
- Υπάρχουν καθυστερήσεις αναμονής.

## Τενικά στοιχεία του μαθήματος

### Προγραμματισμός Διαλέξεων & Εργαστηρίων

Διαλέξεις: κάθε Πέμπτη, 08:45-10:30, Αμφιθέατρο 5 (Νέο Κτ. Ηλεκτρολόγων)

Έναρξη: Πέμπτη, 27 Φεβρουαρίου 2020

Εργαστήριο: Μετά τις 2 πρώτες εβδομάδες μαθήματος, κάθε Δευτέρα, 10:45-12:30 (PC Lab Σχολής)

### Μέθοδοι αξιολόγησης:

Ο βαθμός μαθήματος θα προκύψει από το βαθμό του εργαστηρίου (30%) και το βαθμό της εξέτασης στο «θεωρητικό» μέρος του μαθήματος (70%).

### Βιβλιογραφία

[1] A.-G. Σταφυλοπάτης και Γ. Σιόλας, "Ανάλυση Επιδόσης Υπολογιστικών Συστημάτων: Αναλυτικά Μοντέλα, Προσομοίωση, Μετρήσεις", Kallίpos Ελληνικά Ακαδημαϊκά Ηλεκτρονικά Συγγράμματα & Βοηθήματα, 2015

<https://repository.kallipos.gr/bitstream/11419/6055/4/master-%CE%9A%CE%9F%CE%A5.pdf>

[2] Thomas G. Robertazzi, "Computer Networks and Systems: Queuing Theory and Performance Evaluation", Springer-Verlag, 2012.

[http://mycourses.ntua.gr/course\\_description/index.php?cidReg=ECE1045](http://mycourses.ntua.gr/course_description/index.php?cidReg=ECE1045)

## ΘΕΜΑΤΟΛΟΓΙΑ-ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ (1/2)

### 1. Εισαγωγή

- Περιεχόμενα
- Γενική Περιγραφή Συστημάτων Αναμονής
- Τεχνικές Μελέτης & Αξιολόγησης Επίδοσης Συστημάτων Αναμονής
- Μοντέλα Τηλεπικοινωνιακών & Υπολογιστικών Συστημάτων

### 2. Εισαγωγή στη Θεωρία Ουρών.

- Χαρακτηριστικά & Παράμετροι Συστημάτων Αναμονής
- Μήκος Ουράς, Χρόνος Καθυστέρησης
- Νόμος Little

### 3. Γνώσεις από Θεωρία Πιθανοτήτων

- Εκθετική Κατανομή
- Κατανομή Poisson
- Ιδιότητα Απώλειας Μνήμης (Markov)
- Στοχαστικές Ανελίξεις

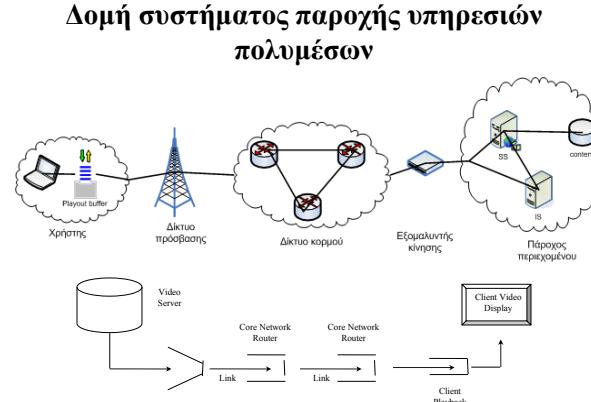
### 4. Μοντέλο Γεννήσεων - Θανάτων (Birth - Death Processes)

### 5. Συστήματα Markov και Εξισώσεις Ισορροπίας

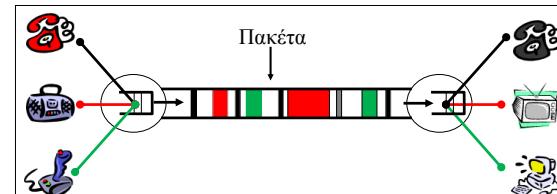
- Ανάλυση απλών ουρών M/M/1

3

## Μεταγωγή αυτοδύναμων πακέτων

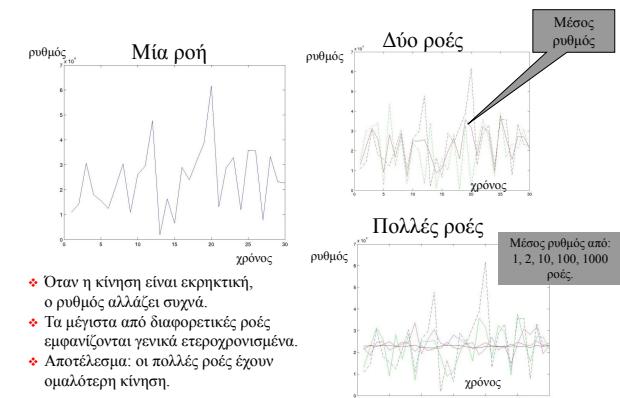


## Μεταγωγή πακέτου – στατιστική πολυπλεξία

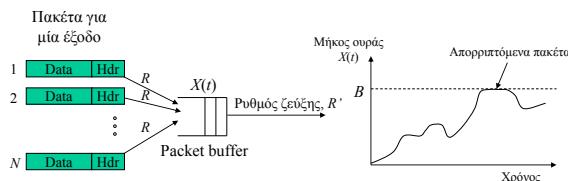


- Όταν εισέρχονται πολλές ροές στην ίδια ζεύξη, ο κόμβος μεταγωγής κρίνει ποια είσοδος θα εξυπηρετηθεί.
- Κάθε πακέτο οδεύει ανεξάρτητα στη ζεύξη.
- Δεν δεσμεύονται πόροι στη ζεύξη εκ των προτέρων. Η μεταγωγή πακέτου εκμεταλλεύεται τη στατιστική πολυπλεξία.

## Στατιστική πολυπλεξία (1/3)

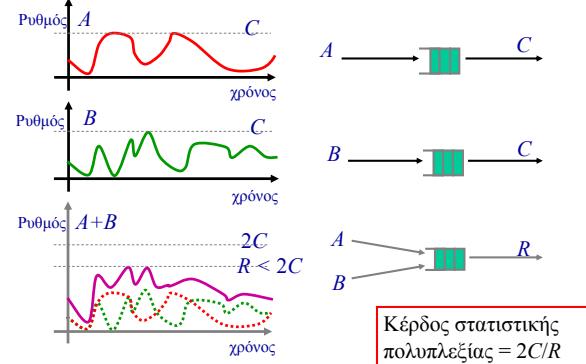


## Στατιστική πολυπλεξία (2/3)

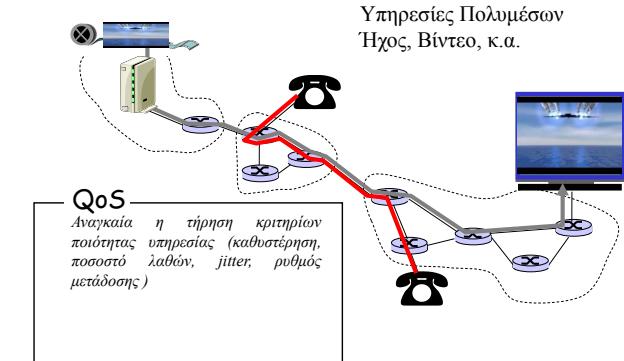


- Επειδή το buffer απορριφά τις εκρήξεις, η ζεύξη εξόδου δεν χρειάζεται να λειτουργεί με ρυθμό  $N \times R$ .
- Αλλά το buffer έχει πεπερασμένο μήκος  $B$ , οπότε θα υπάρχουν απώλειες.

## Στατιστική πολυπλεξία (3/3)



## Ποιότητα Υπηρεσίας (Quality of Service - QoS)



## ΠΟΙΟΤΗΤΑ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ

(End-to-End User QoS Requirements for Real-time Services)

| Medium | Application                  | Degree of symmetry | Key performance parameters and values   |                 |                  |
|--------|------------------------------|--------------------|---|-----------------|------------------|
|        |                              |                    | One-way Delay                           | Delay variation | Information loss |
| Audio  | Conversation al voice        | Two-way            | <150 msec preferred <400 msec limit     | < 1 msec        | < 3% PLR ‡       |
| Audio  | Voice messaging              | Primarily one-way  | < 1 sec for playback < 2 sec for record | < 1 msec‡       | < 3% PLR         |
| Audio  | High quality streaming audio | Two-way            | < 10 sec                                | < 1 msec‡       | < 1% PLR         |
| Video  | Videophones                  | Two-way            | < 150 msec preferred <400 msec          |                 | < 1% PLR         |
| Video  | One-way                      | One-way            | < 10 sec                                |                 | < 1% PLR         |
| Data   | Telemetry - two-way control  | Two-way            | < 250 msec                              | N.A.            | Zero             |

- Typical QoS parameters
- ✓ Bandwidth: the data rate
  - ✓ Delay: the latency of transmission
  - ✓ Delay jitter: the variation in delay
  - ✓ Loss ratio

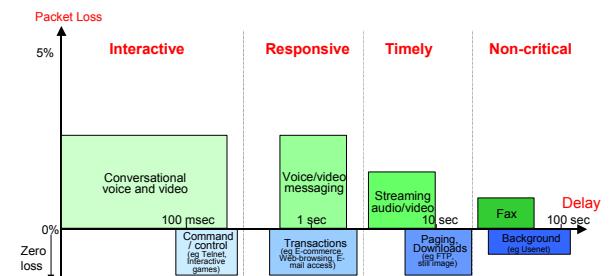
## ΠΟΙΟΤΗΤΑ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ

(End-to-End User QoS Requirements for Non Real-time Services)

| Medium | Application                           | Degree of symmetry             | Customer Demand | Key Performance parameters |                 |                  |
|--------|---------------------------------------|--------------------------------|-----------------|----------------------------|-----------------|------------------|
|        |                                       |                                |                 | One-way delay              | Delay variation | Information loss |
| Data   | Fax (real-time)                       | Primarily one-way              | Med             | < 30 sec /page             | N.A.            | <10-6 BER        |
| Data   | Fax (store & forward)                 | Primarily one-way              | Med             | Can be several minutes     | N.A.            | <10-6 BER        |
| Data   | Email (server to server transfer)     | One-way                        | High            | Can be several minutes     | N.A.            | Zero             |
| Data   | Transaction services – lower priority | Primarily one-way?<br>Two-way? | Med             | < 30sec                    | N.A.            | Zero             |

- Typical QoS parameters
- ✓ Bandwidth: the data rate
  - ✓ Delay: the latency of transmission
  - ✓ Delay jitter: the variation in delay
  - ✓ Loss ratio

## ΠΟΙΟΤΗΤΑ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ

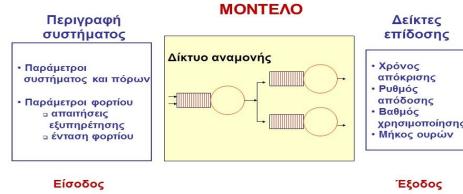


## ΣΧΕΔΙΑΣΗ & ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΕΠΙΔΟΣΗΣ

### Φάσεις:

- 1η: Φύση εφαρμογών που θα εξυπηρετηθούν από το σύστημα και φόρτος εργασίας (κυκλοφοριακή κίνηση)
- 2η: Αρχική αρχιτεκτονική του συστήματος (στοιχεία συστήματος – υλικό & λογισμικό)
- 3η: Ποσοτικός προσδιορισμός των τμημάτων/στοιχείων του συστήματος
- 4η: Μελέτη και μοντελοποίηση αλληλεπίδρασης τμημάτων του συστήματος
- Αξιολόγηση επίδοσης και επανεκτίμηση σχεδίασης – Ανάλυση ποιοτικών και ποσοτικών επιλογών

## ΜΟΝΤΕΛΟ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ – ΔΙΚΤΥΟ ΑΝΑΜΟΝΗΣ



## ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ ΕΠΙΔΟΣΗΣ & ΜΟΝΤΕΛΟΠΟΙΗΣΗΣ

### Τεχνικές:

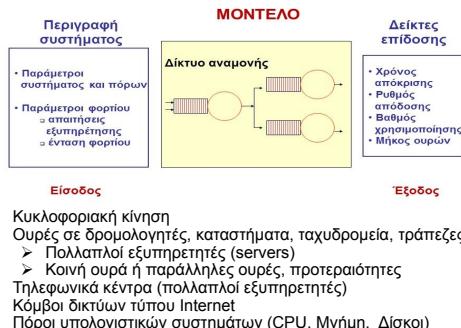
- 1η: Μετρήσεις με πραγματικές τιμές και ανάλυση αποτελεσμάτων
- Προέκταση σε μεγαλύτερη κλίμακας συστήματα: συνήθως η συμπεριφορά δεν είναι αναμενόμενη (π.χ. Γραμμική) σε αλλαγή φόρτου εργασίας
- 2η: Χρήση μοντέλων – μοντελοποίηση
- Γενικευμένη αναπαράσταση του συστήματος (αφαιρετική): περιλαμβάνει τα κύρια χαρακτηριστικά και αφαιρεί λεπτομέρειες που εκτιμάται ότι δεν επηρεάζουν σημαντικά την απόδοση του συστήματος (υποθέσεις). Κυκλοφορία (απαγήσεις) χρηστών είναι στοχαστική (τυχαιότητα).
- Αναλυτικά μοντέλα: χρήση μαθηματικής περιγραφής του συστήματος (βασισμένα κυρίως σε θεωρία αναμονής – queueing theory) και αλγορίθμων.
- Προσσομίωση: Ανάπτυξη προγράμματος που ακολουθεί και αναπαριστά τη δυναμική εξέλιξη του συστήματος στο χρόνο.

## ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΤΕΧΝΙΚΗΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ

| Κριτήριο                         | Αναλυτικό Μοντέλο | Προσομοίωση             | Μετρήσεις        |
|----------------------------------|-------------------|-------------------------|------------------|
| 1. Σταδίο κύρου ζωής             | Οπουδήποτε        | Οπουδήποτε              | Τυπάρχον σύστημα |
| 2. Απαιτούμενος χρόνος           | Μικρός            | Μέτριος                 | Ποικιλλεί        |
| 3. Απαιτούμενα εργαλεία          | Θεωρία συμμονής   | Γλώσσες προγραμματισμού | Οργανα μέτρησης  |
| 4. Ακρίβεια                      | Χαμηλή            | Μέτρια                  | Ποικιλλεί        |
| 5. Αποτίμηση εναλλακτικών λύσεων | Εύκολη            | Μέτρια                  | Δύσκολη          |
| 6. Κόστος                        | Χαμηλό            | Μέτριο                  | Τψηλό            |
| 7. Απήχηση                       | Χαμηλή            | Μέτρια                  | Τψηλή            |

19

## ΜΟΝΤΕΛΟ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ – ΔΙΚΤΥΟ ΑΝΑΜΟΝΗΣ - ΜΟΝΤΕΛΑ ΣΥΜΦΟΡΗΣΗΣ



- Κυκλοφοριακή κίνηση
- Ουρές σε δρομολογητές, καταστήματα, ταχυδρομεία, τράπεζες
  - Πολλαπλοί εξυπηρέτες (servers)
  - Κοινή ουρά ή παράλληλες ουρές, προτεραιότητες
- Τηλεφωνικά κέντρα (πολλαπλοί εξυπηρέτες)
- Κόμβοι δικτύων τύπου Internet
- Πόροι υπολογιστικών συστημάτων (CPU, Μνήμη, Δίσκοι)

3

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΑΝΑΜΟΝΗΣ

- Στοιχεία καθυστέρησης σε ένα σύστημα:** χρόνος επεξεργασίας, χρόνος αναμονής, χρόνος διάδοσης, χρόνος μετάδοσης
- Δίκτυο μεταγωγής κυκλωμάτων (circuit switching):** ρυθμός αφίξεων κλήσεων, διάρκεια κλήσεων, ποσοστό απόρριψης κλήσεων
- Δίκτυο μεταγωγής πακέτων (packet switching):** ρυθμός αφίξεων πακέτων, ποσοστό απόρριψης πακέτων, καθυστέρηση σε κόμβους του Internet
- Υπολογιστικό σύστημα πολυεπεξεργασίας (windows):** αριθμός παράλληλων εντολών/προγραμμάτων υπό επεξεργασία, χρόνος ύπνωσης (sleeping time) ανά ενεργό παράθυρο, χρόνος αναζήτησης/ανταλλαγής δεδομένων στη μνήμη (I/O time), μέσος ρυθμός διεκπεραίωσης εντολών (ρυθμαπόδιση - throughput), χρόνος απόκρισης

6

## ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΑΝΑΜΟΝΗΣ (Queuing Systems)

### Παράμετροι Ουρών και Συστημάτων Αναμονής

5 Μαρτίου, 2020

## ΚΟΙΝΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ (1/2)

- Πελάτης:** Πελάτης τράπεζας, τηλεφωνική κλήση, πακέτο δεδομένων Internet...
- Εξυπηρετητής (server):** Ταμίας, τηλεπικοινωνιακός πόρος (γραμμή) αφιερωμένος σε τηλεφωνική κλήση ή προώθηση πακέτου...
- Τυχαία είσοδος πελατών – γεννήσεις,** μέσος ρυθμός αφίξεων:  $\lambda$  πελάτες/sec
- Χρόνος μεταξύ δύο διαδοχικών αφίξεων - τυχαία μεταβλητή  $a$ ,** μέσος όρος:  $E(a) = 1/\lambda$  sec
- Μέσος ρυθμός εξυπηρέτησης πελατών:**  $\mu$  πελάτες/sec
- Χρόνος εξυπηρέτησης πελάτη – τυχαία μεταβλητή  $s$ ,** μέσος όρος:  $E(s) = 1/\mu$  sec/πελάτη

4

## Στοιχεία καθυστέρησης σε ένα σύστημα

- Processing Delay (χρόνος επεξεργασίας)** is the time associated with the system analyzing a packet header and determining where the packet must be sent. This depends heavily on the entries in the routing table, the execution of data structures in the system, and the hardware implementation.
- Queueing Delay (χρόνος αναμονής)** is the time between a packet being queued and it being sent. This varies depending on the amount of traffic, the type of traffic, and what router queue algorithms are implemented.
- Transmission Delay (χρόνος μετάδοσης)** is the time needed to push a packet's data bits into the wire. This changes based on the size of the packet and the bandwidth. This does not depend on the distance of the wire, as it is solely the time to push a packet's bits into the wire, not to travel down the wire to the receiving endpoint.
- Propagation Delay (χρόνος διάδοσης)** is the time associated with the first bit of the packet traveling from the sending endpoint to the receiving endpoint. This is often referred to as a delay by distance, and as such is influenced by the distance the bit must travel and the propagation speed.

7

## ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ ΕΠΙΔΟΣΗΣ & ΜΟΝΤΕΛΟΠΟΙΗΣΗ (Επανάληψη)

Τεχνικές:

- 1η: Μετρήσεις με πραγματικές τιμές και ανάλυση αποτελεσμάτων
  - Προέκταση σε μεγαλύτερης κλίμακας συστήματα: συνήθως η συμπεριφορά δεν είναι αναμενόμενη (π.χ. Γραμμική) σε αλλαγή φόρτου εργασίας
- 2η: Χρήση μοντέλων – μοντελοποίηση
  - Γενικευμένη αναπαράσταση του συστήματος (αφαιρετική): περιλαμβάνει τα κύρια χαρακτηριστικά και αφαιρεί τα επιπλέον σημεία που εκτιμάται ότι δεν επηρεάζουν σημαντικά την απόδοση του συστήματος (υποθέσεις). Κυκλοφορία (απαγόρευσης) χρηστών είναι στοχαστική (τυχαιότητα).
  - Αναλυτικά μοντέλα: χρήση μαθηματικής περιγραφής του συστήματος (βασισμένα κυρίως σε θεωρία αναμονής – queuing theory) και αλγορίθμων.
  - Προσομοίωση: Ανάπτυξη προγράμματος που ακολουθεί και αναπαριστά τη δυναμική εξέλιξη του συστήματος στο χρόνο.

2

## ΚΟΙΝΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ (2/2)

- Ουρά αναμονής (**queue**) για εξομάλυνση στατιστικών μεταβολών και απομόνωση (buffering) διακυμάνσεων εισόδου – εξυπηρέτησης
- Χωρητικότητα συστήματος αποθήκευσης (**queue size**) συμπεριλαμβανομένων των πελατών υπό εξυπηρέτηση
- Αριθμός εξυπηρέτητων
- Πρωτόκολλο εξυπηρέτησης: First Come First Served - **FCFS** ή First In First Out - **FIFO**, Last In First Out - **LIFO**, Processor Sharing, προτεραιότητες
- Κατάσταση συστήματος  $n(t)$ :** Αριθμός πελατών στο σύστημα αναμονής (ουρά + εξυπηρέτηση) σε μια χρονική στιγμή. Χρονοειρά - time series - ή στοχαστική ανέλιξη - stochastic process - διακριτής κατάστασης & συνεχούς χρόνου
- Δρομολόγηση από ουρά σε ουρά σε περιπτώσεις δικτύων ουρών αναμονής

5

## ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ (1/4)

- Ένταση φορτίου (traffic intensity)**  
Σε περίπτωση 1 ουράς, 1 εξυπηρέτη:  
(Μέσος Χρόνος εξυπηρέτησης) / (Μέσος Χρόνος μεταξύ διαδοχικών αφίξεων)

$$\rho \triangleq \frac{(\lambda)}{(\mu)} = \lambda E(s) = \lambda / \mu \text{ (Erlangs)}$$

Ένα Erlang αντιπροσωπεύει το φόρτο κυκλοφορίας που εξυπηρετείται από έναν εξυπηρέτη που ασχολείται το 100% του χρόνου (π.χ. 1 call-minute per minute). Ένας εξυπηρέτης ασχολείται για 30 λεπτά σε μια περιόδο μιας ώρας → μεταφέρει 0.5 Erlangs κυκλοφοριακή ένταση

- Διεκπεραίωση πελατών – Ρυθμαπόδιση (Throughput)**  
γ πελάτες/sec  
Σε περίπτωση 1 ουράς, 1 εξυπηρέτη:

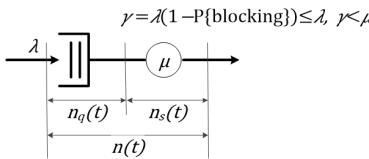
$$\gamma = \lambda(1 - P\{\text{blocking}\}) \leq \lambda, \quad \gamma < \mu$$

όπου  $P\{\text{blocking}\}$  είναι η πιθανότητα να χαθεί ένας πελάτης επειδή βρήκε το σύστημα πλήρες

- σε τηλεφωνικά δίκτυα: βαθμός ποιότητας, **Grade of Service - GoS**
- σε δικτύα δεδομένων: μία παράμετρος ποιότητας υπηρεσίας, **Quality of Service - QoS**

8

## ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ (2/4)



- Μέσος ρυθμός απωλειών, ποσοστό απωλειών, πιθανότητα απώλειας πελάτη

• Σε περίπτωση 1 ουράς, 1 εξυπηρετητή

Μέσος ρυθμός απωλειών:  $\lambda - \gamma$

Ποσοστό απωλειών:  $\frac{\lambda - \gamma}{\lambda} = P\{\text{blocking}\}$

- Βαθμός χρησιμοποίησης εξυπηρετητή (server utilization)

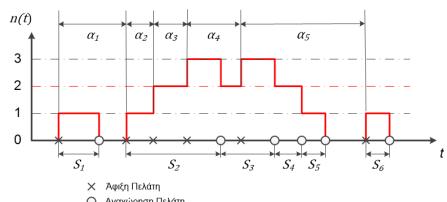
• Σε περίπτωση 1 ουράς, 1 εξυπηρετητή

$$u \triangleq \gamma / \mu$$

9

## ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ (3/4)

Εξέλιξη Αριθμού Πελατών στο Σύστημα



### Αριθμός πελατών (κατάσταση)

$n(t)$ , στοχαστική ανέλιξη - χρονοσειρά (stochastic process, time series)

### Μέσος αριθμός πελατών $E\{n(t)\}$

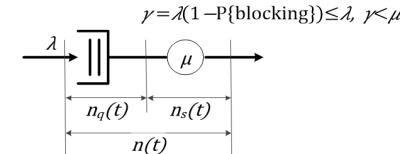
### Μέσος χρόνος καθυστέρησης (average time delay)

Μέσος χρόνος αναμονής (waiting time) + Μέσος χρόνος εξυπηρέτησης

$$E(T) = E(W) + E(s)$$

10

## ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ (4/4)



- $n(t)$ : Κατάσταση συστήματος αναμονής

- $n_q(t)$ : Αριθμός πελατών στην αναμονή

- $n_s(t)$ : Αριθμός πελατών στην εξυπηρέτηση

- $n(t) = n_q(t) + n_s(t)$

$$E(n(t)) = E(n_q(t)) + E(n_s(t))$$

- Χρόνος καθυστέρησης:  $T = W + s$

$$E(T) = E(W) + E(s)$$

## ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

- $n(t) = 0, 1, 2, \dots, K$ : Τυχαία μεταβλητή που ορίζει την **κατάσταση** του Συστήματος Αναμονής την χρονική στιγμή  $t$ . Η τυχαία συνάρτηση  $n(t)$  αποτελεί **στοχαστική ανέλιξη** (διαδικασία) διακριτής κατάστασης με μεταβάσεις κατάστασεων σε συνεχή χρόνο (**discrete state, continuous time stochastic process**)

$$n(t) = n_q(t) + n_s(t) \leq K \text{ όπου:}$$

Κ η μέγιστη χωρητικότητα συστήματος

$$n_q(t) = 0, 1, 2, \dots, K - 1 \text{ ο αριθμός πελατών σε αναμονή}$$

$n_s(t) = 0, 1$  ο αριθμός πελατών στην εξυπηρέτηση (αν έχω έναν εξυπηρετητή)

- $P_k(t) \triangleq P\{n(t) = k\}$ : Η πιθανότητα παρουσίας  $k$  πελατών (σε αναμονή και εξυπηρέτηση) τη χρονική στιγμή  $t$

## ΙΣΟΡΡΟΠΙΑ, ΕΓΓ ΣΥΝΕΛΕΥΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

- **ΟΡΙΣΜΟΣ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑΣ**: Αν μια στοχαστική ανέλιξη  $n(t)$  **ισορροπήσει** μετά από παρέλευση μεγάλου χρονικού διαστήματος  $t$ , το μεταβατικό φαινόμενο παρέρχεται και το σύστημα παλινδρομεί τυχαία ανάμεσα σε απειρώς επισκέψιμες (γνωστώς επαναληπτικές, positive recurrent) κατάστασης  $n(t) = k$ . Οι  $P_k(t)$  συγκλίνουν σε σταθερές τιμές  $P_k > 0$  ανεξάρτητες της αρχικής κατάστασης  $n(0)$

- **ΠΡΟΣΟΧΗ!**: Οι στοχαστικές ανελίξεις δεν ισορροπούν υποχρεωτικά, μόνο κάτω από ειδικές συνθήκες όπως αυτές των καλοσχέδιασμένων συστημάτων αναμονής

- Οι απειρώς επισκέψιμες καταστάσεις  $n(t) = k$  συστήματος σε **ισορροπία** αποκαλούνται **εργοδικές καταστάσεις**

- Σύστημα σε ισορροπία:  $\lim_{t \rightarrow \infty} P_k(t) = P_k > 0$  (**εργοδικές οριακές πιθανότητες**)

$P_k = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{T_k}{T} > 0$  όπου  $T_k$  ο συνολικός χρόνος στη κατάσταση  $n(t) = k$  στη διάρκεια  $T$  **μιας παρατήρησης** (εξαλείψης) της ανέλιξης  $n(t)$

- Εργοδικοί Όροι των  $n(t), n_q(t), n_s(t)$  συστήματος σε ισορροπία:

$$E\{n(t)\} = E\{n_q(t)\} + E\{n_s(t)\}, \forall t$$

- Εργοδικοί Μέσοι Χρόνοι Καθυστέρησης (αναμονή + εξυπηρέτηση) συστήματος σε ισορροπία:

$$T = W + s, E(T) = E(W) + E(s)$$

## ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΑΝΑΜΟΝΗΣ (Queuing Systems)

### Εκθετική Κατανομή & Κατανομή Poisson Διαδικασία Markov Γεννήσεων – Θανάτων (Birth – Death Markov Processes)

Εβδομάδα 16 Μαρτίου, 2020

## ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΟΥΡΩΝ ΑΝΑΜΟΝΗΣ

### A/S/N/K

- A: Τύπος διαδικασίας εισόδου πελατών
- S: Τύπος τυχαίας μεταβλητής χρόνου εξυπηρέτησης
- N: Αριθμός εξυπηρετητών
- K: Χωρητικότητα συστήματος (μέγιστος αριθμός πελατών στην αναμονή + εξυπηρέτηση)

### Παραδείγματα

- **MM/1**: Αφίξεις Poisson (**Markov, Memoryless**), ανεξάρτητοι χρόνοι εξυπηρέτησης εκθετικοί (**Markov**), 1 εξυπηρετητής, άπειρη χωρητικότητα συστήματος (μηδενικές απώλειες ή αστοθεία)

- **MD/1**: Αφίξεις Poisson (**Markov, Memoryless**), ανεξάρτητοι χρόνοι εξυπηρέτησης σταθεροί (**Deterministic**), 1 εξυπηρετητής, άπειρη χωρητικότητα συστήματος

- **M/G/1**: Αφίξεις Poisson (**Markov, Memoryless**), ανεξάρτητοι χρόνοι εξυπηρέτησης γενικής κατανομής (**General**), 1 εξυπηρετητής, χωρητικότητα συστήματος 4 πελάτες

- **M/M/4/8**: Αφίξεις Poisson (**Markov, Memoryless**), ανεξάρτητοι χρόνοι εξυπηρέτησης εκθετικοί (**Markov**), 4 εξυπηρετητές, χωρητικότητα συστήματος 8 πελάτες. Μοντέλο κέντρου κλήσεων (**call center**) με 4 χειριστές – τηλεφωνήτες & μέχρι 4 κλήσεις στην αναμονή

## Η εκθετική κατανομή (exponential distribution)

- Μια τυχαία μεταβλητή (t.m.) - random variable -  $X$  ακολουθεί **Εκθετική Κατανομή** (**Exponential Distribution**) με παράμετρο  $\lambda$  σταν:

$$\bullet \text{CDF: } F_X(t) = P[X \leq t] = \begin{cases} 1 - e^{-\lambda t}, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases} \text{ και PDF: } f_X(t) = \frac{dF_X(t)}{dt} = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda t}, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

- $E[X] = \int_{t=0}^{\infty} t \lambda e^{-\lambda t} dt = 1/\lambda$

$$\bullet \text{E}[X^2] = \int_{t=0}^{\infty} t^2 \lambda e^{-\lambda t} dt = 2/\lambda^2, \sigma_X^2 = E[X] - (E[X])^2 = 1/\lambda^2$$

- Ιδιότητα έλλειψης μνήμης:

$$\bullet \text{P}[X > t + s | X > s] = \frac{\text{P}[X > t+s, X > s]}{\text{P}[X > s]} = \frac{\text{P}[X > t+s]}{\text{P}[X > s]} = e^{-\lambda t} = \text{P}[X > t] = 1 - F_X(t)$$

Η εκθετική κατανομή είναι η μόνη κατανομή συνεχούς μεταβλητής με την ιδιότητα αυτή (**Memoryless, Markov Property**).

- Κατανομή ελάχιστου μεταξύ ανεξάρτητων t.m. εκθετικά κατανεμένων

X1: με παράμετρο 1 λ

X2: με παράμετρο 2 λ

X = min(X1, X2) είναι εκθετικά κατανεμένη με παράμετρο: λ = 1+λ





## ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΑΝΑΜΟΝΗΣ (Queuing Systems)

### Διαδικασίες Birth-Death & Ουρές Markov:

- Προσομοιώσεις
- Συντήματα Αναμονής M/M/c (Erlang-C), M/M/2, M/M/N, M/M/c (Erlang-B)
- Πραδείγματα και Εφαρμογή: Ανάλυση & Σχεδιασμός
  - Τηλεφωνικών Κέντρων
  - Βελτιστοποίηση Μέσου Μήκους Πακέτου

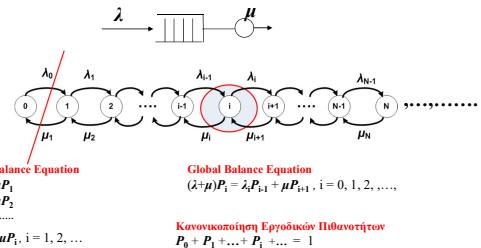
Εβδομάδα 6ης Απριλίου & 27<sup>ης</sup> Απριλίου, 2020

1

### Ουρές M/M/1 (Επανάληψη) Local Balance Equation - Global Balance Equation

$$\lambda_0 = \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_i = \dots, i = 0, 1, 2, \dots,$$

$$\mu_1 = \mu_2 = \dots = \mu_i = \dots, i = 1, 2, \dots,$$



### OYPA MARKOV M/M/1 (Επανάληψη)

• Αφίξεις Poisson με μέσο ρυθμό λ αφίξεις/sec:  $\lambda_k = \lambda = \gamma, k = 0, 1, 2, 3, \dots$

• Χρόνοι εξυπηρέτησης εκείνου με μέση την  $E(s) = \frac{1}{\mu}$  sec:  $\mu_k = \mu, k = 1, 2, 3, \dots$

•  $\rho = u = \frac{\lambda}{\mu} < 1$  Erlang (συνθήκη για οριακή ισορροπία - εργοδικότητα)

• Οι εργοδικές πιθανότητες προκύπτουν από τις εξισώσεις ισορροπίας:

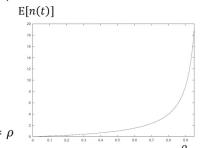
$$\lambda P_0 = \mu P_1 \quad \text{ή} \quad P_1 = \left(\frac{\lambda}{\mu}\right) P_0 = \rho P_0$$

$$(\lambda + \mu)P_i = \lambda P_{i-1} + \mu P_i \quad \text{ή} \quad P_2 = \rho^2 P_0 \quad \text{και} \quad P_k = \rho^k P_0, k > 0$$

$$\lambda P_0 + P_1 + \dots + P_k + \dots = 1 = P_0(1 + \rho + \rho^2 + \rho^3 + \dots)$$

$$\text{Με } 0 < \rho < 1 \text{ η άπειρη δυναμοσειρά συγκλίνει, } P_0 \left(\frac{1}{1-\rho}\right) = 1 \Rightarrow$$

$$P_0 = (1 - \rho), \quad P_k = (1 - \rho)\rho^k, k > 0 \text{ και } P(n(t) > 0) = 1 - P_0 = \rho$$



• Μέση κατάσταση συστήματος M/M/1 σε ισορροπία:

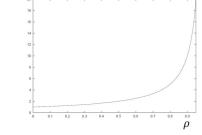
$$E[n(t)] = \sum_{k=1}^{\infty} k P_k = \frac{\rho}{1 - \rho}$$

• Μέσος χρόνος καθυστέρησης: Τύπος Little

$$E(T) = \frac{E[n(t)]}{\gamma} = \frac{E[n(t)]}{\lambda} = \frac{1/\mu}{1 - \rho}$$

• Μέσο μήκος ουράς & μέσος χρόνος αναμονής M/M/1:

$$E[n_q(t)] = E[n(t)] - \rho, \quad E(W) = E(T) - 1/\mu$$

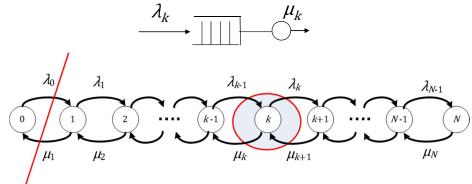


3

### ΟΥΡΑ M/M/1/N (Επανάληψη)

• Συντήματα M/M/1/N με ρυθμούς άφιξης και ρυθμούς εξυπηρέτησης εξαρτώμενους από τον αριθμό των πλευρών στο σύστημα (από την παρούσα κατάσταση του συστήματος)

(State Dependent M/M/1/N Queues)



$$\text{Κανονικοποίηση Εργοδικών Πιθανοτήτων}$$

$$P_0 + \dots + P_N = 1$$

### OYPA M/M/1/N (Επανάληψη)

- Σταθεροί μέσοι ρυθμοί αφίξεων (γεννήσεων)
- Λ<sub>k</sub> = λ, Poisson, k = 1, 2, ..., N
- Σταθεροί μέσοι ρυθμοί εξυπηρέτησης (θανάτων)
- μ<sub>k</sub> = μ, k = 1, 2, ..., N
- Εκείνοι ανεξάρτητοι που ρυθμούς εξυπηρέτησης s, E(s) = 1/μ
- Εργοδικές πιθανότητες κατάστασουν
- P<sub>k</sub> = ρ<sup>k</sup> P<sub>0</sub>, k = 0, 1, 2, ..., N
- P<sub>0</sub> + P<sub>1</sub> + ... + P<sub>N</sub> = 1
- ρ = λ/μ Erlangs (η M/M/1/N είναι πάντα ευσταθής γιατί υπερβολικό φορτίο δεν προσθέτεται)
- Αντικαθιστώντας με τον τύπο πεπερισμένου αφρούσιμους γεωμετρικής πρόδοθου:

$$P_0 = \frac{1 - \rho}{1 - \rho^{N+1}}, \quad \rho \neq 1$$

$$P_0 = \frac{1}{N + 1}, \quad \rho = 1$$

- Χρησιμοποίηση Εξυπηρετητή (Server Utilization) U = 1 - P<sub>0</sub>
- Ρυθμοποίηση (throughput) γ = λ(1 - P<sub>N</sub>) = μ(1 - P<sub>0</sub>) = μU
- Πιθανότητα απόλειας: P<sub>blocking</sub> = P<sub>N</sub>
- Στάσιμος Εργοδικός μέσος δρος πληθυσμού - κατάστασης

$$E[n(t)] \rightarrow E(k) = \sum_{k=1}^N k P_k = \rho \frac{1 - (N+1)\rho^N + N\rho^{N+1}}{(1 - \rho)(1 - \rho^{N+1})}$$

- Νόμος του Little: E(T) = E(k)/γ = E(k)/(λ(1 - P<sub>N</sub>))

### ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΣΤΟΧΑΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ BIRTH-DEATH ΟΜΟΙΟΓΕΝΩΝ ΑΦΙΞΕΩΝ (1/2)

• Σε στοχαστικό σύστημα **Birth-Death** με αφίξεις (γεννήσεις) σταθερό μέσον λ ανεξάρτητου του πληθυσμού n(t) = **λ αφίξεις/sec** οι εργοδικές πιθανότητες (αν υπάρχουν) μοιράνονται στανάρων που βρίσκονται στο σύστημα στη κατάσταση n(t). Τι μας χρωνίζεις εξάλλης της διαδικασίας;

$$P_n = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{T_n}{T} = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{\lambda T_k}{\lambda T} \approx \frac{\#\text{ΑΦΙΞΕΩΝ στη } n(t) = k \text{ σε XΡΟΝΙΚΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑ } T_k}{\#\text{ΥΠΟΛΟΥΝ ΑΦΙΞΕΩΝ σε XΡΟΝΙΚΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑ } T}$$

Άρα μπορούμε να προσομοιώσουμε σύστημα Birth-Death με ομοιογενείς αφίξεις καταμετρώντας τις αφίξεις στις διάφορες καταστάσεις που μεταβαίνουν.

• Η εξάλλης της καταστάσης (πληθυσμού) του συστήματος προκύπτει από τις πιθανότητες μετάβασης από την κατάσταση n(t) = k στις (k+1), (k-1) με το δεδομένο ότι μα από τις δύο μεταβάσεις θα συμβεί με απόλυτη βεβαίωση:

$$P[k \rightarrow (k+1)/\text{εταβάση}] = \lambda / (\lambda + \mu_k), \quad P[k \rightarrow (k-1)/\text{εταβάση}] = \mu_k / (\lambda + \mu_k)$$

• Η προσομοίωση ενεργούσει τις μεταβάσεις με κλήση τυχαίου αριθμού RANDOM(0,1) ομοιόμορφα κατανομημένου μεταξύ (0, 1):

$$0 \leq \text{RANDOM}(0,1) \leq \lambda / (\lambda + \mu_k) \Rightarrow \text{ΑΦΙΞΗ, } n(t) \rightarrow k+1$$

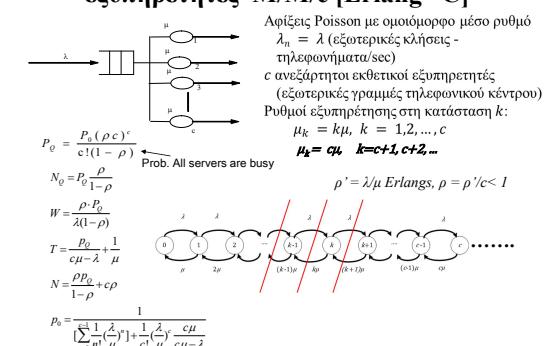
$$\lambda / (\lambda + \mu_k) < \text{RANDOM}(0,1) \leq 1 \Rightarrow \text{ΑΝΑΧΩΡΗΣΗ, } n(t) \rightarrow k-1$$

• Αν το σύστημα έχει δεν επιδέχεται αρχήση πληθυσμού n(t) = 0, η επόμενη μετάβαση είναι πάντα ΑΦΙΞΗ και n(t) → 1

• Αν το σύστημα δεν επιδέχεται πληθυσμού n(t) = N, η n(t) = K είναι blocking state και δεν ενεργούσει μετάβαση κατάστασης, αλλά η διαδικασία τυχαίας δημιουργίας επόμενου γεγονότος (ΑΦΙΞΗ ή ΑΝΑΧΩΡΗΣΗ) καθώς και η μετρήση αφίξεων συνεχίζεται κανονικά

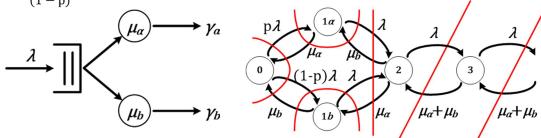
### ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΟΥΡΑΣ M/M/1/10

RANDOM: Ομοιόμορφος τυχαίος αριθμός (0,1)  
THRESHOLD: λ / (λ + μ)  
ARRIVALS: Ευσταθής αριθμός αφίξεων  
ARRIVAL[STATE]: Αριθμός αφίξεων στην κατάσταση STATE = 0, 1, ..., 10  
COUNT: Αριθμός μεταβοσεών COUNT = 0, 1, ..., MAXIMUM  
STATE: Κατάσταση ουράς (πληθυσμός συστήματος M/M/1/10), STATE = 0, 1, ..., 10  
P[STATE]: Εργοδική πιθανότητα STATE = 0, 1, ..., 10  
AVERAGE: Μέσος πληθυσμός συστήματος M/M/1/10  
INITIALIZE: COUNT = 0, STATE = 0, ARRIVALS = 0, ARRIVAL[0..10] = 0, P[0..10] = 0  
ARRIVAL: ARRIVALS = ARRIVALS + 1  
ARRIVAL[STATE] = ARRIVAL[STATE] + 1  
COUNT = COUNT + 1  
IF STATE = 10 : GO TO LOOP  
ELSE : STATE = STATE + 1  
GO TO LOOP  
LOOP : IF STATE = 0 : GO TO ARRIVAL  
ELSE : GO TO DEPARTURE  
DEPARTURE : COUNT = COUNT + 1; STATE = STATE - 1  
IF COUNT < MAXIMUM : GO TO LOOP  
ELSE : P[STATE=1..10] = ARRIVAL[STATE=1..10] / ARRIVALS  
AVERAGE = SUM { STATE \* P[STATE] }, STATE = 1..10



## ΟΥΡΑ M/M/2

- Αφίξεις Poisson με ομοιόμορφο μέσο ρυθμό  $\lambda = \lambda$
- 2 ανεξάρτητοι εκθετικοί εξυπηρετητές (α), (β) με αντίστοιχους ρυθμούς  $\mu_a$  και  $\mu_b$
- Απειρού Χωρητικότητα
- Αφήση στο δύο σύστημα δρομολογείται στον (α) με πιθανότητα  $p$  και στον (β) με πιθανότητα  $(1-p)$



### Εξισώσεις Ισορροπίας:

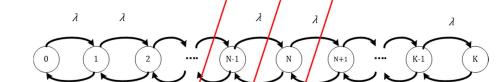
$$\begin{aligned} \lambda P_0 &= \mu_a P_{1a} + \mu_b P_{1b} \\ (\lambda + \mu_b)P_{1a} &= p\lambda P_0 + \mu_b P_2 \\ (\lambda + \mu_b)P_{1b} &= (1-p)\lambda P_0 + \mu_a P_2 \\ \lambda(P_{1a} + P_{1b}) &= (\mu_a + \mu_b)P_2, \quad \lambda P_k = (\mu_a + \mu_b)P_{k+1}, \quad k = 2, 3, \dots \\ P_0 + P_{1a} + P_{1b} + P_2 + P_3 + \dots &= 1, \quad \lambda/(\mu_a + \mu_b) < 1 \quad \text{για σύγκληση (εργοδικότητα)} \end{aligned}$$

### Βαθμοί Χρησιμοποίησης – Ρυθμοποδοσεις Εξυπηρετητών:

$$\begin{aligned} U_a &= 1 - P_{1a} - P_{1b} & \gamma_a &= \mu_a U_a \\ U_b &= 1 - P_{1a} - P_{1b} & \gamma_b &= \mu_b U_b \\ \gamma &= \lambda = \gamma_a + \gamma_b \end{aligned}$$

## ΟΥΡΑ M/M/N/K

- Αφίξεις Poisson με ομοιόμορφο μέσο ρυθμό  $\lambda_k = \lambda$
- Ν ανεξάρτητοι εκθετικοί εξυπηρετητές με ισούς ρυθμούς  $\mu$
- Χωρητικότητα  $K$ .  $N \leq K$  (π.χ. call center) με  $N$  εξυπηρετητές & δυνατότητα αναμονής μέχρι  $K-N$  κλήσεις
- Μέσοι ρυθμοί εξυπηρέτησης στη κατάσταση  $k$ :
  - $\mu_k = k\mu, \quad k = 1, 2, \dots, N$
  - $\mu_k = N\mu, \quad k = N, N+1, \dots, K-1, K$
- Εργοδική κατάσταση  $n(t)$ : Αριθμός πλεόνατον στο σύστημα, αδιάφορα από χρήση συγκεκριμένων εξυπηρετητών (π.χ. στο σύστημα M/M/N,  $\mu_a = \mu_b = \mu$ ,  $P_1 = P_{1a} + P_{1b}$ )



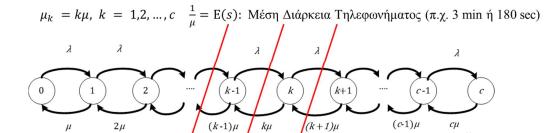
### Εξισώσεις Ισορροπίας:

$$\begin{aligned} P_k &= \frac{\lambda}{k\mu} P_{k-1}, \quad k = 1, 2, \dots, N-1 \\ P_k &= \frac{\lambda}{N\mu} P_{k-1}, \quad k = N, N+1, \dots, K-1, K \\ P_0 + P_1 + \dots + P_{K-1} + P_K &= 1, \quad P_K = P_{\text{blocking}}, \quad \gamma = \lambda(1 - P_{\text{blocking}}) \\ P_{\text{waiting}} &= P_N + P_{N+1} + \dots + P_{K-1} \\ \text{Για } K \rightarrow \infty \text{ σύστημα M/M/N και } P_{\text{waiting}} &= P_N + P_{N+1} + \dots = 1 - \sum_{k=0}^{N-1} P_k \end{aligned}$$

## ΟΥΡΑ M/M/c/c (Erlang-B)

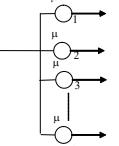
### (τηλεφωνικό κέντρο με c εξωτερικές γραμμές, trunks)

- Αφίξεις Poisson με ομοιόμορφο μέσο ρυθμό  $\lambda_n = \lambda$  (εξωτερικές κλήσεις - τηλεφονήματα/sec)
- c ανεξάρτητοι εκθετικοί εξυπηρετητές (εξωτερικές γραμμές τηλεφωνικού κέντρου)
- Χωρητικότητα c πελάτες (τηλεφονήματα, εξωτερικές κλήσεις)
- Ρυθμοί εξυπηρέτησης στη κατάσταση  $k$ :



### Εξισώσεις Ισορροπίας:

$$\begin{aligned} P_k &= \left[ \frac{\lambda}{k\mu} \right] P_{k-1} = \left( \frac{\rho^k}{k!} \right) P_0, \quad k = 1, 2, \dots, c \\ P_c &= \frac{\lambda}{c\mu} P_{c-1} \\ P_0 + P_1 + \dots + P_{c-1} + P_c &\Rightarrow P_0 = \frac{1}{\sum_{k=1}^c \frac{\rho^k}{k!}} \\ P_c = P_{\text{blocking}} &= \frac{\rho^c / c!}{\sum_{k=0}^c \frac{\rho^k}{k!}} \triangleq B(\rho, c) \quad (\text{Erlang-B Formula}) \end{aligned}$$

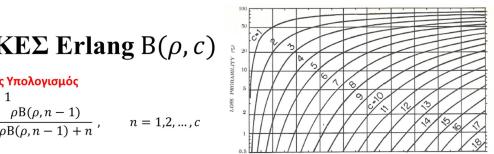


## ΠΙΝΑΚΕΣ Erlang B( $\rho, c$ )

### Αναδρυμικός Υπολογισμός

$$B(\rho, 0) = 1$$

$$B(\rho, n) = \frac{\rho B(\rho, n-1)}{\rho B(\rho, n-1) + n}, \quad n = 1, 2, \dots, c$$



## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΟΥ ΚΕΝΤΡΟΥ

- Τηλεφωνικό Κέντρο με 7 εξωτερικές γραμμές προσθετεί κίνηση Θεορό δι ότι οι εξωτερικές κλήσεις ακολουθούν διαδικασία Poisson με μέσο ρυθμό  $\lambda = 2$  κλήσεις/min και χρόνο εξυπηρέτησης **Eθετικό** με μέση διάρκεια  $1/\mu = 3$  min, άρα το συνολικό προσφερόμενο φορτίο (**offered traffic**) είναι  $\rho = \lambda/\mu = 6$  Erlangs
- Υποθέτουμε πως οι κλήσεις που δεν βρίσκουν γραμμή χάνονται οριστικά. Άρα η πιθανότητα απόλειας δίνεται από τον τόπο  $B(\rho, c) = B(6,7) = 0.851$
- Το εξυπηρετούμενο φορτίο (**carried traffic**) είναι  $\rho [1 - B(\rho, c)] = \frac{\lambda}{\mu} [1 - B(\rho, c)] = \frac{\lambda}{\mu} = 4.8894$  Erlangs
- Το φορτίο υπερχείλισης (**overflow traffic**) είναι  $\rho B(\rho, c) = 1.1106$  Erlangs

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΟΥ ΚΕΝΤΡΟΥ

- Τηλεφωνικό Κέντρο με c εξωτερικές γραμμές (trunks) προσθετεί κίνηση με μέσο ρυθμό κλήσεων 2 min
- Θεορό δι ότι οι εξωτερικές κλήσεις ακολουθούν διαδικασία Poisson με μέση διάρκεια  $1/\mu = 3$  min, άρα το συνολικό προσφερόμενο φορτίο (**offered traffic**) είναι  $\rho = \frac{\lambda}{\mu} = 6$  Erlangs
- Υποθέτουμε πως οι κλήσεις που δεν βρίσκουν γραμμή χάνονται οριστικά. Ζητείται ο απαιτούμενος ρυθμός εξωτερικών γραμμών (trunks) c ώστε ο ρυθμός απολειπον (Grade of Service, GOS) να είναι αυτού το ποσού από 0.3%
- Από τους πίνακες προκύπτει πως B(6,13) = 0.52% και B(6,14) = 0.24%, άρα οι απαιτήσεις καλύτευσης ελάχιστο φορτό εξωτερικών γραμμών c = 14 trunks

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΒΕΛΤΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΜΕΣΟΥ ΜΗΚΟΥΣ ΠΑΚΕΤΟΥ ΣΕ ΔΙΚΤΥΟ ΤΥΠΟΥ INTERNET

- Ιθυπολογιστές (H/Y) διαυγένδνονται στο δίκτυο μέσω μετατροπών πλακέτων (**Router** ή **Ethernet Switch**) που τα προσέβει προς τον προφορισμό τους. Η ταχύτητα της πολυπλεγμένης εξόδου (**trunk port**) είναι C = 100 Mbps
- Τα δεδομένα παρέγονται στους H/Y σε μορφή πλακέτων (πλαισίων) μεταβλητού μήκους L bits (**data payload**). Θεωρείται πως κάθε H/Y προφέρει δέδομένα που αντιτοπούν σε 1 Mbps κατά μέσο όρο
- Οι H/Y προσθέτουν σε κάθε πλακέτα επικεφαλίδα (**header**) με υποχρεωτικές πληροφορίες πρωτοκόλλων (**protocol overhead** με διευθύνσεις, σηματοδόσια ελέγχου, ανίχνευσης λαθών κλπ.) μήκους 200 bits
- Θεωρείται πως ο μεταγογέας έχει άπειρη χωρητικότητα αποθήκευσης πλακέτων, το συνολικό μήκος πλακέτων (L + 200) bits είναι κατά προέλεγχο με διαδικασία Poisson
- Βρείτε το μέσο οφέλιο μήκους πλακέτων E(L) που να βελτιστοποιεί την μέση καθυστέρηση προσθήσης πλακέτων στο μεταγογέα
- Θεωρείται πως η ανάπτυξη ροή πλακέτων **Lίντον** → **H/Y** γίνεται ανεξάρτητα από την ροή **H/Y** → **Αικτύν** (FDX) και πως η στατιστική συμπειριφόρα των δύο κατευθύνσεων είναι συμμετρική

## Άλση

- Θεορού μοντέλο ουράς M/M/1 με  $\lambda = \frac{10 \times 10^6}{E(L)} = 10^7 / E(L)$  packets/sec  $\mu = \frac{C}{200 + E(L)} \text{ sec}^{-1} = 10^6 / [200 + E(L)] \text{ sec}^{-1}$
- Η μέση καθυστέρηση δίνεται από τον τόπο  $E(T) = \frac{1/\mu}{1 - \lambda/\mu} = \frac{1}{\mu - \lambda}$
- $E(T) = \frac{1}{200 + E(L) - \frac{C}{E(L)}}$
- Με  $E(L) = x$ , ελαχιστοποιώ την συνάρτηση  $f(x) = \frac{1}{10^8 + \frac{x}{10^7}} = \frac{x(200+x)}{10^8(9x-200)}$  και βρίσκου το βέλτιστο μέσο payload ανά πλακέτα  $E(L) = x$  όταν  $\frac{df(x)}{dx} = 0 \Rightarrow \text{optimal}(E(L)) \cong 92.495$  bits
- **Προσοχή:** Για εργοδικότητα πρέπει  $\rho = \lambda/\mu < 1$  και  $E(L) > 200/9 = 22.222$  bits

## ΣΥΣΤΗΜΑ ΑΝΑΜΟΝΗΣ (Queuing Systems)

### Ασκήσεις – Παραδείγματα

Εφαρμογής Συστημάτων Αναμονής M/M/1, M/M/1/K, M/M/m (Erlang-C), M/M/N/K, M/M/m/m (Erlang-B)

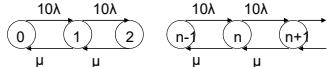
Εβδομάδα 4<sup>ης</sup> Μαΐου και 11<sup>ης</sup> Μαΐου, 2020

## Παράδειγμα 1 : Πιθανότητες και εξισώσεις καταστάσεων ισορροπίας

- 10 τερματικά τροφοδοτούν κοινό στατιστικό πολυπλέκτη πακέτου (μεταγωγέα – switch ή δρομολογητή – router) που εξυπηρετεί δεδομένα σε πακέτα των 1000 bits κατά μέσο όρο. Η έξοδος του πολυπλέκτη είναι γραμμή των 10 Mbps (Megabits per sec). Τα τερματικά θεωρούνται ανεξάρτητα και ισότιμα.
- Α) Προσεγγίστε τον πολυπλέκτη σαν ουρά M/M/1. Βρείτε το μέσο ροής των δεδομένων ανά τερματικό ώστε η γραμμή να έχει χρησιμοποιηθεί 50%.
- Β) Αν το πολυπλέκτης δύναται να αποθηκεύει πάνω από 3 πακέτα (μαζί με το πακέτο υπό εξυπηρέτηση) και ο μέσος ρυθμός ροής πακέτων ανά τερματικό είναι 500 packets/sec, βρείτε τα χαρακτηριστικά της ουράς. Υποθέστε Poisson κατανομή άριξης πακέτων και εκθετικά κατανεμημένους χρόνους εξυπηρέτησης πακέτων.

## Λύση – Τμήμα Α

Χρησιμοποιείται μοντέλο M/M/1.  
Η ροή πακέτων ανά τερματικό είναι  $\lambda$ .  
Ζητούμενο:  $\lambda=?$  pak/sec,  
Ο ρυθμός εξυπηρέτησης είναι:  $\mu=(10000 \text{ kbits/sec})/(1 \text{ kbits/pkt}) = 10000 \text{ pkts/sec}$



Η αεροστική ροή πακέτων (από όλα τα τερματικά) στον πολυπλέκτη είναι:  $10\lambda$ .

Ο βαθμός χρησιμοποίησης είναι:  $\mu=(10\lambda)/\mu=0.5 \rightarrow (10\lambda)/10000=0.5 \rightarrow \lambda=500 \text{ pkts/sec}$

## Παράδειγμα 2: Μοντελοποίηση - Σύγκριση

Δύο υπολογιστές επικοινωνούν με μια γραμμή 64 kbps (kbits/sec) και υποστηρίζει 8 συνόδους (sessions). Αν το μέσο μήκος πακέτου είναι 150 bytes, ο ρυθμός άφιξης ανά συνόδο (arrival rate/session) είναι 4 packets/second και ακολουθεί Poisson κατανομή, και ο χρόνος εξυπηρέτησης πακέτου είναι εκθετικά κατανεμημένος:

Είναι καλύτερα το δίκτυο να παρέχει σε κάθε σύνοδο το δικό της αφειωμένο (dedicated, αποκλειστική πρόσβαση) 8 kbps κανάλι, ή είναι προτιμότερο όλες οι συνόδοι να μοιράζονται όλη τη χωρητικότητα της γραμμής τότε συγχωνεύουμε όλες τις συνόδους και μοντελοποιούμε το σύστημα σαν M/M/1 σύστημα: με  $\lambda=8*4=32 \text{ packets/second}$  και ρυθμό εξυπηρέτησης 64 kbps/sec ή ισοδύναμα

$$\mu = \frac{8 \times 10^3 \text{ packets}}{150 \times 8 \text{ sec}} \Rightarrow \mu = 6.67 \text{ packets/sec} \quad T = \frac{1}{\mu - \lambda} = 0.375 \text{ sec onds} = 375 \text{ m sec}$$

Θεωρώντας την περίπτωση όπου οι σύνοδοι μοιράζονται όλη τη χωρητικότητα της γραμμής τότε συγχωνεύουμε όλες τις συνόδους και μοντελοποιούμε το σύστημα σαν M/M/1 σύστημα: με  $\lambda=8*4=32 \text{ packets/second}$  και ρυθμό εξυπηρέτησης 64 kbps/sec ή ισοδύναμα

$$\mu = \frac{64 \times 10^3}{150 \times 8} = 53.33 \text{ packets/sec} \quad T = \frac{1}{\mu - \lambda} = 0.0468 \text{ seconds} = 46.8 \text{ m sec}$$

Προτιμότερη είναι η δεύτερη λύση αφού μειώνει την καθυστέρηση σημαντικά

## Λύση

Θεωρούμε ένα σύστημα M/M/m/m όπου η είναι ο αριθμός κυκλωμάτων (γραμμών) που παρέχει η εταιρεία. Πρέπει να βρούμε τον μικρότερο αριθμό m για τον οποίο  $p_m < 0.01$  όπου  $p_m$

$$p_m = \frac{(\lambda / \mu)^m / m!}{\sum_{n=0}^m (\lambda / \mu)^n / n!}$$

Έχουμε  $\lambda = 30 \text{ calls/min}$ ,  $1/\mu = 3 \text{ min}$ , άρα  $\rho = \lambda/\mu = 30/3 = 90 \text{ Erlangs}$ .

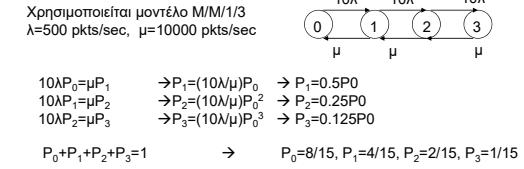
Με αντικατάσταση στην παραπάνω σχέση υπολογίζουμε την τιμή του m.

## Παράδειγμα 4: (a) Αξιολόγηση Δρομολογητή

Ένας δρομολογητής πακέτων μπορεί να επεξεργάζεται πακέτα με μέσο ρυθμό 300 pkts/sec (packets per second). Τα πακέτα καταφθάνουν στον δρομολογητή κατά μέσο ρυθμό με ρυθμό 200 pkts/sec. Αν μοντελοποιούμε το σύστημα σαν M/M/1

- Μέσος # πακέτων στο σύστημα:  
 $N = \lambda / (\mu - \lambda) = 200 / (300 - 200) = 2 \text{ πακέτα}$
- Μέσος # πακέτων σε αναμονή:  
 $N_Q = \lambda^2 / [\mu(\mu - \lambda)] = 200^2 / [(300)(300 - 200)] = 1.33 \text{ πακέτα}$
- Μέσος χρόνος πακέτου στο σύστημα:  
 $T = 1 / (\mu - \lambda) = 1 / (300 - 200) = 0.01 \text{ sec} = N / \lambda \text{ (Nόμος Little)}$
- Μέσος χρόνος αναμονής (στην ουρά):  
 $W = \lambda / [\mu(\mu - \lambda)] = 2 / 300 = 0.00666 \text{ sec} = N_Q / \lambda \text{ (Nόμος Little)}$
- Πιθανότητα να είναι ο εξυπηρετητής απασχολημένος  
 $\rho = \lambda / \mu = 2/3$
- Πιθανότητα το σύστημα να είναι άδειο  
 $P_0 = 1 - \rho = 0.333$

## Λύση – Τμήμα Β



Μέσο μήκος ουράς:  $E(n)=0*(8/15)+1*(4/15)+2*(2/15)+3*(1/15)=11/15 \text{ pkts}$

Πιθανότητα απωλειών:  $P_w=P_3=1/15$

Ρυθμαπόδιση:  $\gamma=10\lambda(1-P_w)=500*(14/15)=1400/3 \text{ pkts/sec}$   
( $\gamma=\mu(1-P_0)$ )

Μέση Καθυστέρηση:  $E(\tau)=E(n)/\gamma=(11/15)/(1400/3)=11/7000 \text{ sec}$

## Παράδειγμα 3: Μοντελοποίηση Τηλεφωνικής Ζεύξης

Μια τηλεφωνική εταιρεία εγκαθιστά σύνδεση μεταξύ δύο πόλεων όπου η αναμενόμενη κίνηση ακολουθεί κατανομή Poisson με ρυθμό 30 calls/min. Η διάρκεια των κλήσεων είναι ανεξάρτητης εκθετικά κατανεμημένες τυχαίες μεταβλητές με μέση τιμή 3 min. Πόσα κυκλώματα θα πρέπει να παρέχει η εταιρεία ώστε να εγγυηθεί ότι η πιθανότητα απόρριψης κλήσης (blocking) (επειδή όλα τα κυκλώματα είναι κατειλημμένα) είναι μικρότερη του 1%

## Παράδειγμα 4: (b) Βελτίωση Επίδοσης

Για να βελτιώσουμε την απόδοση του συστήματος έχουμε δύο επιλογές:

- Να εγκαταστήσουμε ένα γρηγορότερο επεξεργαστή (αντικαθιστώντας τον παλαιό)
- Να εγκαταστήσουμε και έναν δεύτερο εξυπηρετητή

### 1η Επιλογή

Αντικαταστάστηκε του υπάρχοντος εξυπηρετητή με άλλον γρηγορότερο με ρυθμό  $\mu = 400 \text{ pkts/sec}$   
Επαναπροσδιορισμός της απόδοσης του συστήματος M/M/1 με  $\lambda = 200 \text{ pkts/sec}$ ,  $\mu = 400 \text{ pkts/sec}$  και άπειρο μήκος ουράς

### 2η Επιλογή

Έχουμε ένα σύστημα με δύο εξυπηρετητές, ο κάθε ένας με ρυθμό  $\mu = 200 \text{ pkts/sec}$ . Η άφιξη των πακέτων γίνεται σε μία ουρά (buffer) με  $\lambda = 200 \text{ pkts/sec}$  και μετά δρομολογούνται στον πρώτο εξυπηρετητή που είναι ελεύθερος. Το σύστημα αυτό το μοντελοποιούμε σαν M/M/2 με άπειρο μήκος ουράς

**ΑΣΚΗΣΗ:** Ποιες είναι οι επιδόσεις (μέση καθυστέρηση) των δύο εναλλακτικών; Γιατί;

## Παράδειγμα 5: Μοντελοποίηση-διάγραμμα καταστάσεων

Μηνύματα παραδίδονται σε ένα σύστημα αναμονής που αποτελείται από δύο εξυπηρετητές και κοινό χώρο αναμονής. Η διαίκασία άφιξης των μηνυμάτων είναι Poisson ( $\lambda=1$  πελάτη/sec) και οι χρόνοι εξυπηρέτησης μηνυμάτων είναι εκθετικά κατανεμημένοι. Για τον πρώτο εξυπηρετητή ο ρυθμός εξυπηρέτησης είναι:  $\mu_a$  και για το δεύτερο είναι:  $\mu_b$ . Κάθε καινούριο μήνυμα εξυπηρετείται πάντα από τον πρώτο εξυπηρετητή, αν αυτός είναι ελεύθερος. Αν τον πρώτος εξυπηρετητής είναι απασχολημένος τότε το μήνυμα εξυπηρετείται από τον δεύτερο εξυπηρετητή. Αν και οι δύο εξυπηρετητές είναι απασχολημένοι το μήνυμα αποθηκεύεται στην ουρά. Βρείτε τις εργοδικές πιθανότητες καταστάσεων και τους βαθμούς χρησιμοποίησης των δύο εξυπηρετητών.

## ΑΣΚΗΣΗ 1

- Θεωρήστε ένα σύστημα παρόμιο με ένα M/M/1 με τη διαφορά ότι όταν το σύστημα αδειάζει ή εξυπηρέτηση των πελατών αρχίζει όταν κ η πελάτες είναι παρόντες στο σύστημα (k γνωστό). Όταν η εξυπηρέτηση ξεκινήσει συνεχίζει κανονικά μέχρι το σύστημα να αδειάσει ξανά.
- Α) Σχεδιάστε το διάγραμμα καταστάσεων του συστήματος.
- Β) Βρείτε τις εργοδικές πιθανότητες καταστάσεων του αριθμού πελατών στο σύστημα
- Γ) Βρείτε το μέσο αριθμό πελατών στο σύστημα και τη μέση καθυστέρηση πάντα πελάτη.

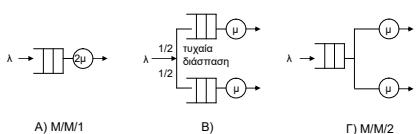
## ΑΣΚΗΣΗ 2

Α) Δίνονται  $K$  ανεξάρτητες τυχαίες μεταβλητές  $X_1, X_2, \dots, X_k$ , καθεμία εκδετικά κατανεμημένη με παράμετρο  $\lambda$ . Να βρεθεί η συνάρτηση πυκνότητας πιθανότητας (σ.π.) της τυχαίας μεταβλητής  $m(X_1, X_2, \dots, X_k)$ .

Β) Μια αθλητική εγκατάσταση έχει 5 γήπεδα τένις. Αθλητές φθάνουν στα γήπεδα με ρυθμό Poisson ενώ ζευγαριάν ανά 10min. και κάθε ζευγάρι χρησιμοποιεί το γήπεδο κατά ενα χρονικό διάστημα εκδετικά κατανεμημένο με μέση την 40min. Υποθέτε ότι ένα ζευγάρι αθλητών φθάνει στην εγκατάσταση και βρίσκει όλα τα γήπεδα απασχόλημένα και κ ακόμα ζευγάρια περιμένουν στην αναμονή. Πόσο πρέπει να περιμένει κατά μέσο όρο το ζευγάρι που μόλις έφθασε για να παίξει σε ένα γήπεδο;

## ΑΣΚΗΣΗ 3

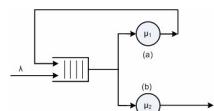
- Για κάθε ένα από τα σύστηματα του σχήματος, υπολογίστε το μέσο χρόνο πακέτου στο σύστημα. Συγκρίνετε και επιλέξτε το καλύτερο και το χειρότερο.



## ΑΣΚΗΣΗ 4

Θεωρείστε το σύστημα δύο εξυπηρετητών του παρακάτω σχήματος. Όταν και ο δύο εξυπηρετητές είναι ανενεργοί, ένα εισερχόμενο πακέτο δρομολογείται πάντα στον δεύτερο εξυπηρετητή (b). Ενας δρομολογητής δεν μπορεί να είναι ανενεργός αν υπάρχει πακέτο στην ουρά αναμονής. Αναχωρήστε από τον εξυπηρετητή (a), παραμένουν στο σύστημα. Πακέτα που ολοκληρώνουν την εξυπηρέτηση τους στον (b), φεύγουν από το σύστημα.

- Α) Σχεδιάστε το διάγραμμα καταστάσεων του συστήματος.
- Β) Βρείτε τις εργοδικές πιθανότητες καταστάσεων συναρτήσει μόνο της πιθανότητας άδειου συστήματος και των  $\rho_1 = \lambda / \mu_1$ ,  $\rho_2 = \lambda / \mu_2$ ,  $w = \mu_2 / \mu_1$ .



## ΑΣΚΗΣΗ 5

- Θεωρήστε ένα σύστημα αναμονής M/M/2/10 με 2 εξυπηρετητές και μέγιστο αριθμό πελατών 10 (συμπεριλαμβανομένων αυτών που εξυπηρετούνται).

Εφόσον ο αριθμός των πελατών στο σύστημα είναι μικρότερος ή ίσος του  $k=4$ , οι αρχείς δρομολογούνται πάντα στον εξυπηρετητή α ο δε στο παραμένει ανενεργός (idle).

Ο εξυπηρετητής η ενεργοποιείται μόνο όταν ο αριθμός των πελατών στο σύστημα ξεπεράσει το κατώφλι  $k=4$ .

Σχεδιάστε το διάγραμμα καταστάσεων του συστήματος (Θεωρήστε ότι ο ρυθμός άριξης πελατών στο σύστημα είναι  $\lambda$ , ο ρυθμός εξυπηρέτησης του εξυπηρετητή α είναι  $\mu_a$  και ο ρυθμός εξυπηρέτησης του εξυπηρετητή β είναι  $\mu_b$ ).

## ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΑΝΑΜΟΝΗΣ (Queuing Systems)

### Δίκτυα Ουρών

- Ουρές M/M/1 σε σειρά
- Θεώρημα Burke
- Ανοικτά Δίκτυα Ουρών Markov
- Θεώρημα Jackson
- Εφαρμογή σε Δίκτυα Μεταγωγής Πακέτου
- Ασκήσεις/Παραδείγματα

Εβδομάδα 25<sup>η</sup> Μαΐου και 1<sup>η</sup> Ιουνίου, 2020

### ΔΙΚΤΥΟ ΔΥΟ ΕΚΘΕΤΙΚΩΝ ΟΥΡΩΝ ΕΝ ΣΕΙΡΑ (1/2)

- Θεώρημα Burke:** Η έδρος πελατών από ουρά M/M/1 ακολουθεί κατανομή Poisson με ρυθμό τον ρυθμό εισόδου λ

#### ΑΠΟΔΕΙΞΗ

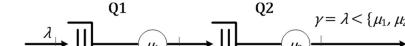
- Θεωρούμε δύο εκθετικές ουρές Q1, Q2 (π.χ. μεταγωγές πακέτων) με χρόνους εξυπηρέτησης ανεξάρτητες εκθετικές με μέσους όρους  $1/\mu_1, 1/\mu_2$
- Προσέγγιση με **Παραδοχή Ανεξάρτησης**: Leonard Kleinrock σε δικτύα μεταγωγής πακέτων: Οι χρόνοι εξυπηρέτησης (ανάλογοι του μήκους πακέτου) δεν διατηρούν τα μενέθι τους από την πρωτότυπη μεταξύ συστημάτων (ουρών) εξυπηρέτησης. Οι χρόνοι εξυπηρέτησης ανατίθενται σε κάθε σύστημα σαν ανεξάρτητες εκθετικές τυχαίες μεταβλητές.
- Η είσοδος στην Q1 είναι Poisson με ρυθμό λ (η Q1 είναι M/M/1),  $\lambda < [\mu_1, \mu_2]$  για εργοδικότητα (ισορροπία)
- Η καταστάση του συστήματος περιγράφεται από το διάνυσμα  $n = (n_1, n_2)$  όπου  $n_1$ # πελατών στην Q1,  $n_2$ # πελατών στην Q2
- Καταστρώνουμε το διάγραμμα μεταβάσεων καταστάσεων Markov σε δύο διαστάσεις και γράψουμε τις εξισώσεις ισορροπίας
- Έξετάζουμε αν οι εργοδικές πιθανότητες έχουν μορφή γνωσμένου (product form solution)  $P(n) = P(n_1, n_2) = P(n_1)P(n_2) = (1 - \rho_1)\rho_1^{n_1}(1 - \rho_2)\rho_2^{n_2} = K\rho_1^{n_1}\rho_2^{n_2}$  όπου  $\rho_1 = \lambda / \mu_1$ ,  $\rho_2 = \lambda / \mu_2$  και  $K = (1 - \rho_1)(1 - \rho_2)$  η Σταθερά Κανονικοποίησης:  $\sum_n P(n) = 1$
- Οι εξισώσεις επαληθεύονται.
- Άρα οι δύο ουρές συμπεριφέρονται σαν δύο ανεξάρτητες ουρές M/M/1 σε ισορροπία με ρυθμούς εισόδου λ και ρυθμούς εξυπηρέτησης  $\mu_1, \mu_2$

Επειτα πως ο ρυθμός εξόδου της Q1 (και εισόδου στην Q2) είναι Poisson με ρυθμό λ

### ΔΙΚΤΥΟ ΔΥΟ ΕΚΘΕΤΙΚΩΝ ΟΥΡΩΝ ΕΝ ΣΕΙΡΑ (2/2)

#### Επαλήθευση Υπόθεσης Γινομένου

$$P(n) = P(n_1, n_2) = P(n_1)P(n_2) = (1 - \rho_1)\rho_1^{n_1}(1 - \rho_2)\rho_2^{n_2} = K\rho_1^{n_1}\rho_2^{n_2}$$



#### Επαλήθευση για Αντιπροσωπευτικές Καταστάσεις:

$$\begin{aligned} n &= (2,2) \\ (\lambda + \mu_1 + \mu_2)P(2,2) &= ?\lambda P(1,2) + \mu_1 P(3,1) + \mu_2 P(2,3) \\ (\lambda + \mu_1 + \mu_2)K(\lambda/\mu_1)^2(\lambda/\mu_2)^2 &= ?\lambda K(\lambda/\mu_1)(\lambda/\mu_2)^2 + \mu_1 K(\lambda/\mu_1)^3(\lambda/\mu_2) + \mu_2 K(\lambda/\mu_1)^2(\lambda/\mu_2)^3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} n &= (0,2) \\ (\lambda + \mu_2)P(0,2) &= ?\mu_1 P(1,1) + \mu_2 P(0,3) \\ (\lambda + \mu_2)K(\lambda/\mu_2)^2 &= ?\mu_1 K(\lambda/\mu_1)(\lambda/\mu_2) + \mu_2 K(\lambda/\mu_2)^3 \end{aligned}$$

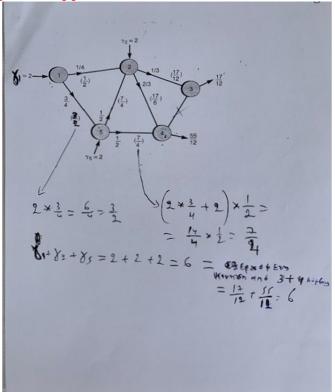
### ΑΝΟΙΚΤΑ ΔΙΚΤΥΑ ΕΚΘΕΤΙΚΩΝ ΟΥΡΩΝ (1/3)

#### Παραδοχές για Κατάσταση Δικτύου χωρίς Μνήμη (Markov)

- Έξοδος Ουράς M/M/1 – Θεώρημα Burke
  - Οι ανωμάλιες πελατών από σύστημα **M/M/1** αποτελούν διαδικασία Poisson
- Άθροιση – Διάσπαση διαδικασών Poisson
  - Άθροιση (aggregation) ανεξαρτήτων ροών Poisson  $\lambda_1, \lambda_2$ : Poisson με μέσο ρυθμό  $\lambda = \lambda_1 + \lambda_2$
  - Τυχαία Διάσπαση (random split, routing) ροής Poisson μέσου ρυθμού  $\lambda$  με πιθανότητες  $p, q = 1 - p$ :

Παράγει διαδικασίες Poisson με ρυθμούς  $p\lambda, (1-p)\lambda$

### Παράδειγμα Ανοικτού Δικτύου Ουρών



### ΑΝΟΙΚΤΑ ΔΙΚΤΥΑ ΕΚΘΕΤΙΚΩΝ ΟΥΡΩΝ (3/3)

#### Θεώρημα Jackson

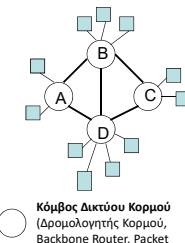
##### Αποτέλεσμα

- Κατάσταση του δικτύου: Διάνυσμα  $n = (n_1, n_2, \dots, n_M)$  αριθμού πελατών  $n_i$  στις συρές κομβών (knots)  $Q_i$
- Η **Έργοδικη Πιθανότητα** των καταστάσεων  $n$  (αν υπάρχει) έχει μορφή γινομένου (product form) **ανεξαρτήτων ουρών M/M/1**  
 $P(n) = P(n_1, n_2, \dots, n_M) = P(n_1)P(n_2) \dots P(n_M)$   
 $P(n_i) = (1 - \rho_i)\rho_i^{n_i}$  με  $\rho_i = \lambda_i / \mu_i$   
 όπου  $\lambda_i$  ο συνολικός μέσος ρυθμός (**Poisson**) των πελατών που διαπερνούν τον κόμβο κορμού (ouvr)  $Q_i$  με ρυθμό εκθετικής εξυπηρέτησης  $\mu_i$
- Ουρά (kόμβος κορμού) συμφόρησης: Η  $Q_i$  με το μέγιστο  $\rho_i$
- Μέσος αριθμός πελατών (πακέτων) στο δίκτυο:  $E(n) = \sum_{i=1}^M E(n_i) = \sum_{i=1}^M \frac{\rho_i}{1-\rho_i}$
- Μέσης καθυστέρησης παχαίου πακέτου από άκρο σε άκρο:  $E(T) = E(n) / \gamma$  (**τύπος Little**)  
 όπου  $\gamma$  ο συνολικός μέσος ρυθμός πελατών (**Poisson**) που εισέρχονται στο δίκτυο από εξωτερικές (**network throughput**)  $\gamma = \sum_{s=1}^M \sum_{d=1, d \neq s} Y_{sd}$
- Μέσης καθυστέρησης παχαίου πακέτου από κόμβο  $s$  σε κόμβο  $d$ :  
 $E(T_{sd}) = \sum_{i=1}^M \delta_{sd}(i) \frac{\lambda_i}{1-\rho_i}$  όπου  $\delta_{sd}(i)$  το κλάσμα της ροής  $\gamma_{sd}$  που διαπερνά τον κόμβο  $Q_i$

### ΕΦΑΡΜΟΓΗ: ΔΙΚΤΥΟ ΜΕΤΑΓΩΓΗΣ ΠΑΚΕΤΩΝ (1/2)

- Θεωρήστε ένα δίκτυο μεταγωγής πακέτων.
- Όλες οι γραμμές (FDX) θεωρούνται χωρητικότητας  $C = 10$  Gbit/sec. Το μέσο μήκος του πακέτου είναι  $E(L) = 1000$  bits (θεωρείστε εκθετική κατανομή).
- Μεταξύ κόμβων θεωρείστε προσφερόμενους ρυθμούς πακέτων Poisson, με ίσους ρυθμούς  $r$  packets/sec (από άκρο σε άκρο).
- Πακέτα από το A στο C και αντίστροφα δρομολογούνται είσιον στους δύο ιστομούς δρόμους: (A-B-C) και (A-D-C). Τα πακέτα μεταξύ κόμβων κατευθείαν συνδεδέμενων (A-B), (A-D), (B-D), (B-C), (D-C) δρομολογούνται κατευθείαν.
- (A) Βρείτε το ρυθμό  $r$  ώστε η γραμμή συμφόρησης (με τη μέγιστη χρησιμοποίηση) να είναι 50%
- (B) Με το  $r$  του (A) βρείτε τη μέση καθυστέρηση ενός τυχαίου πακέτου στο δίκτυο (από άκρο σε άκρο)

**ΟΔΗΓΙΑ:** Οι FDX γραμμές του δικτύου κορμού αναλύονται σε δύο συρές πακέτων συνολικού μέσου ρυθμού  $\lambda_i$  (προκύπτει από τη δρομολόγηση πακέτων) και μέσου ρυθμού εκθετικής εξυπηρέτησης  $\mu_i = C_i / E(L)$ . Το ανοικτό δίκτυο ουρών (έπομενη διάφανη) αναλύεται σα **δίκτυο ανεξαρτήτων ουρών M/M/1** με το **Θεώρημα του Jackson**



### ΑΝΟΙΚΤΑ ΔΙΚΤΥΑ ΕΚΘΕΤΙΚΩΝ ΟΥΡΩΝ (2/3)

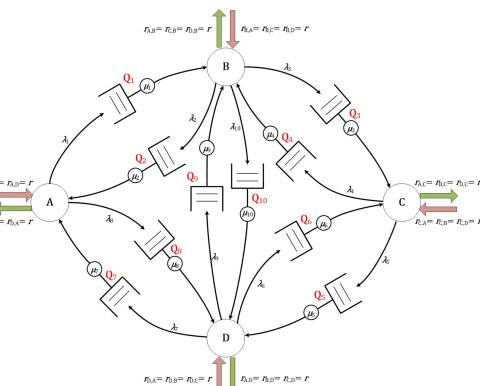
#### Θεώρημα Jackson

##### Παραδοξές

- Ανοικτό δίκτυο  $M$  **δικτυακών κόμβων εξυπηρέτησης κορμού** (ουρών αναμονής)  $Q_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, M$  με εκθετικούς ρυθμούς εξυπηρέτησης  $\mu_i$
  - Αρίστες πλευρών (πακέτων) από εξωτερικές πηγές (sources) μέσα συνδεμένες στον δικτυακό κόμβο κορμού  $Q_s$  προς εξωτερικούς προορισμούς (destinations) μέσα συνδεμένους στον δικτυακό κόμβο κορμού  $Q_d$ :
  - Ανεξαρτήτες ροές Poisson** μεσού ρυθμού  $\gamma_{sd}$  στον  $s, d \in \{1, 2, \dots, M\}$
  - Εσωτερική δρομολόγηση (routing) με τυχαίο τρόπο και πιθανότητα δρομολόγησης πελάτη από τον κόμβο κορμού (ouvr)  $Q_j$  στον κόμβο  $Q_j : r_{ij}$
  - Τότε τον κόμβο εξυπηρέτησης  $Q_j$  διαπερνούν ροές με συνολικό μέσο ρυθμό
- $$\lambda_j = \gamma_j + \sum_{i=1, i \neq j}^M r_{ij} \lambda_i, \quad j = 1, 2, \dots, M$$

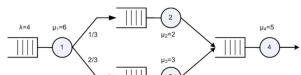
- Οι χρόνοι εξυπηρετήσεις πελατών όπως διαπερνούν το δίκτυο δεν διατηρούν την τιμή τους (ελειψη μνήμης) αλλά αποτούν χρόνο εξυπηρέτησης ανάλογα με την κατανομή του κάθε εξυπηρετητή (**Kleinrock's Independence Assumption**, επαληθευμένη με προσομοιώσεις σε δίκτυα με όχι απλοϊκή τοπολογία)

### ΕΦΑΡΜΟΓΗ: ΔΙΚΤΥΟ ΜΕΤΑΓΩΓΗΣ ΠΑΚΕΤΩΝ (2/2)



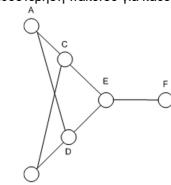
### ΑΣΚΗΣΗ 1

- Το παρακάτω σχήμα (δίκτυο ουρών αναμονής) παριστά ένα πτηλεπικονιακό δίκτυο. Μια ροή κίνησης έντασης εισέρχεται στον κόμβο 1 και διασπάται τυχαία με πιθανότητα 1/3 προς τον κόμβο 2 και με πιθανότητα 2/3 προς τον κόμβο 3. Βρείτε τις έργοδικές κατανομές πιθανοτήτων του αριθμού πακέτων σε κάθε ουρά αναμονής. Βρείτε το μέσο αριθμό πακέτων σε κάθε ουρά και το μέσο χρόνο συστήματος που ακολουθούν τα πακέτα στις διαδρόμους 1-2-4 και 1-3-4. Κάθε σύνθετη μεταξύ διαδοχικών ουρών αναμονής μπορεί να θεωρηθεί ως μια ουρά **M/M/1**.
- Σε κάθε περίπτωση  $\lambda_i < \mu_i$ ,  $i = 1, 2, 3, 4$



### ΑΣΚΗΣΗ 2

- Θεωρήστε το παρακάτω δίκτυο. Υπάρχουν 4 σύνοδοι (ροές πακέτων) ACE, ADE, BCEF, BDEF οι οποίες δημιουργούν κίνηση Poisson με ρυθμούς, 200, 400, 800 και 900 πακέτα ανά δευτερόλεπτο αντίστοιχα. Τα μήκη των πακέτων είναι εκθετικά κατανεμημένα με μέση τιμή 1000bits. Όλες οι γραμμές μετάδοσης έχουν χωρητικότητα 5Mbps. Υποθέστε ότι η κάθε γραμμή μετάδοσης μπορεί να θεωρηθεί ως μια **M/M/1** ουρά.
- A) Βρείτε το μέσο αριθμό πακέτων στο σύστημα και τη μέση καθυστέρηση ανά πακέτο (ανεξαρτήτως συνόδου).
- B) Βρείτε τη μέση καθυστέρηση πακέτου για κάθε μία σύνοδο.



### ΑΣΚΗΣΗ 3

- Θεωρείστε δύο κανάλια επικοινωνίας, καθένα από τα οποία θα εξυπηρετεί μια ροή πακέτων, όπου όλα τα πακέτα έχουν τον ίδιο σταθερό χρόνο μετάδοσης  $T$  και τον ίδιο σταθερό χρόνο μεταξύ διαδοχικών αφίξεων,  $R>T$ . Θεωρήστε εναλλακτικά, ότι οι δύο σταθερές ροές συγχωνεύονται με τυχαίο συγχρονισμό έναρξης σε ένα κανάλι διπής ταχύτητας. Δείξτε ότι ο μέσος χρόνος συστήματος (αναμονή + εξυπηρέτηση) ενός πακέτου θα μειωθεί από  $T$  σε μια τιμή  $T/2$  και  $3T/4$ .