

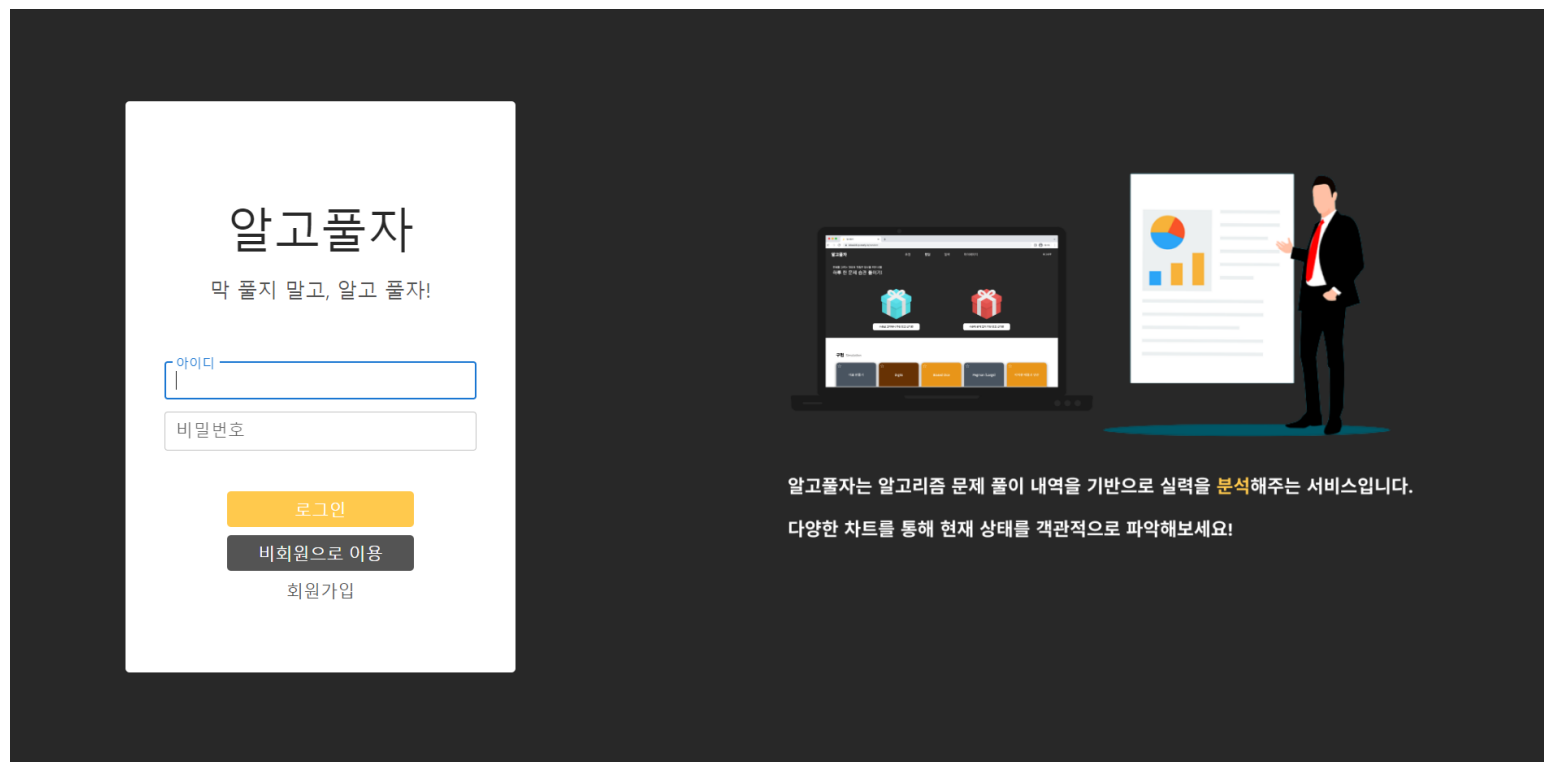


# 시연 시나리오

삼성 청년 SW 아카데미 6기 서울 캠퍼스

자율 프로젝트 A408

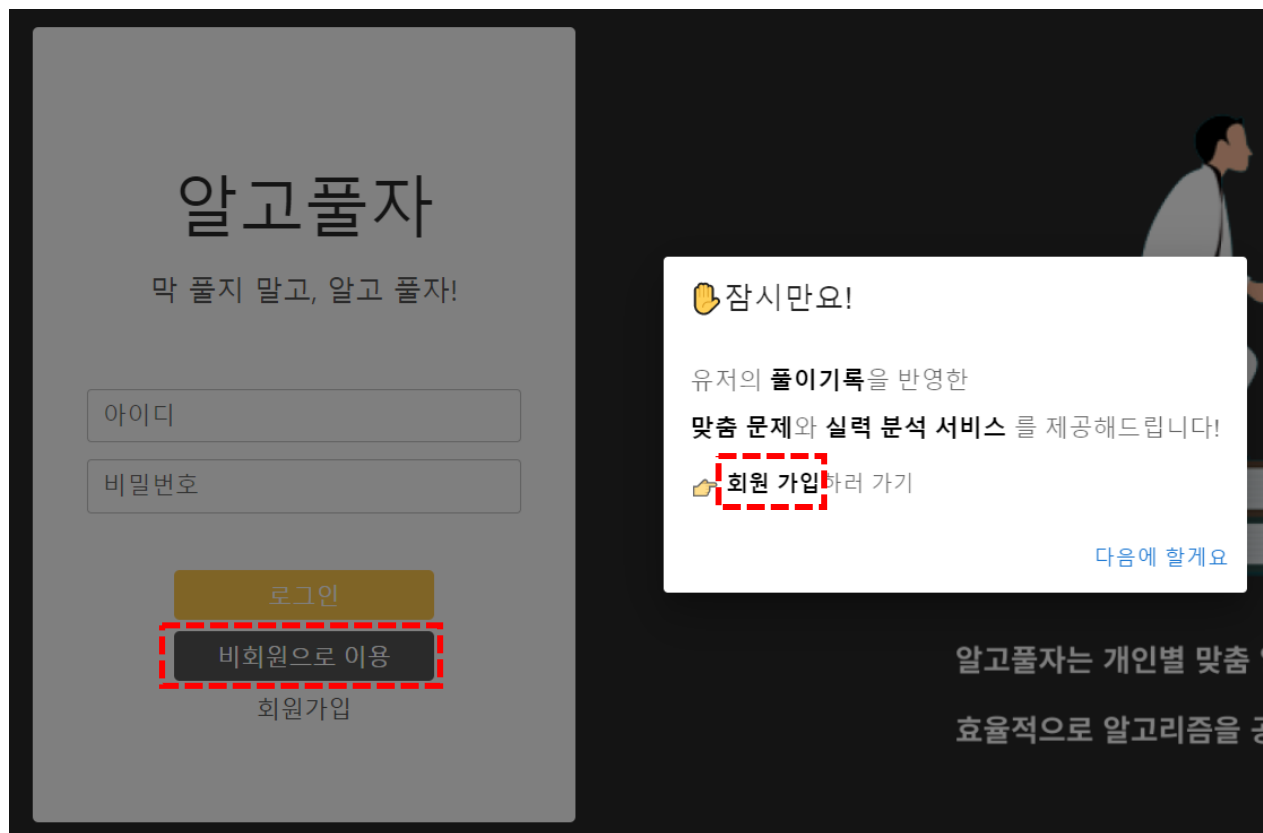
## [ 랜딩 & 로그인페이지 ]



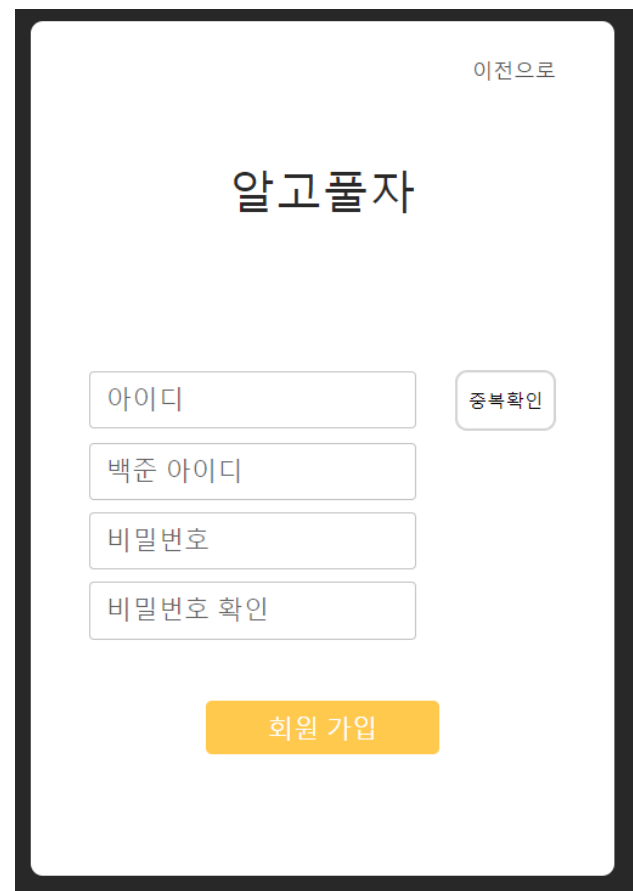
알고풀자의 페이지에 접속하면 첫 화면으로 랜딩 페이지이자 로그인 페이지를 볼 수 있습니다.

로그인, 비회원으로 이용, 회원가입 3가지 버튼이 있습니다.

## [ 비회원 & 회원가입페이지 ]



The main page has a dark background. On the left, a light gray box contains the title '알고풀자' and the slogan '막 풀지 말고, 알고 풀자!'. Below this are input fields for '아이디' and '비밀번호', followed by '로그인' and '비회원으로 이용' buttons. The '비회원으로 이용' button is highlighted with a red dashed border. On the right, a white modal box is displayed with the text '잠시만요!', '유저의 풀이기록을 반영한 맞춤 문제와 실력 분석 서비스 를 제공해드립니다!', and a link '회원 가입' (highlighted with a red dashed border) to '하러 가기'. A '다음에 할게요' link is at the bottom right of the modal.



The modal page has a white background. At the top right is the text '이전으로'. The title '알고풀자' is centered. Below it are input fields for '아이디', '백준 아이디', '비밀번호', and '비밀번호 확인'. A '중복확인' button is next to the '아이디' field. At the bottom is a yellow '회원 가입' button.

비회원으로 이용 버튼을 누르면 모달창이 나타납니다.

모달창에서는 회원가입 유도 버튼과 계속 비회원으로 이용하는 버튼이 있습니다.

회원 가입에서는 추천을 위한 백준 아이디와 알고풀자의 아이디, 비밀번호를 입력 받습니다.

## [ 비회원 로그인 ]



비회원은 로그인을 안 하기 때문에 '로그아웃' 버튼 대신 '뒤로가기' 버튼으로 랜딩 페이지로 이동 가능합니다.

비회원으로 이용하면 추천 서비스를 이용할 수 없기 때문에 랜덤 페이지로 이동합니다.

여기서는 오른쪽 상자인 '수준에 관계 없는 추천'과 유형 별, 레벨 별 랜덤 문제를 추천 받을 수 있습니다.

그리고 검색 페이지까지 이용 가능합니다.

## [ 추천 페이지 ]

**알고풀자**[추천](#)[랜덤](#)[검색](#)[마이페이지](#)[로그아웃](#)

문제 고르기가 어려운 당신을 위한 선물  
하루 한 문제 습관 들이기!



수준을 고려해서 추천 받고 싶다면



수준에 관계 없이 추천 받고 싶다면

# algoking님이 많이 푼 문제 유형 🤖

☆  
Found  
문제번호   티어   제출횟수

☆  
Taking Metro (Small)  
문제번호   티어   제출횟수

☆  
Elevator Pitch  
문제번호   티어   제출횟수

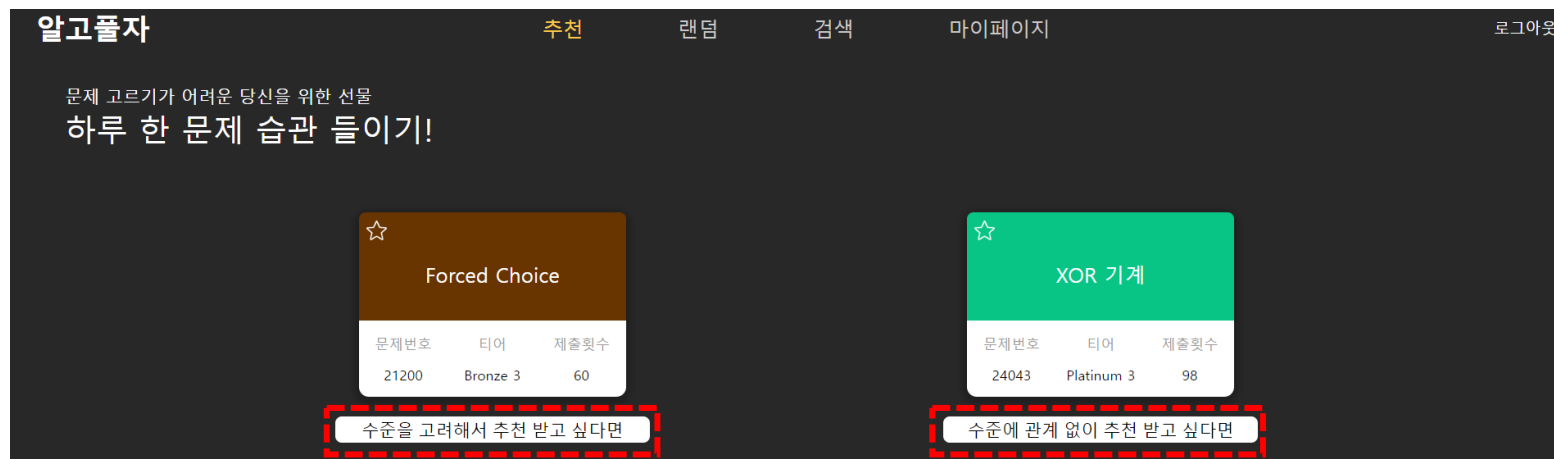
☆  
기하 문제  
문제번호   티어   제출횟수

☆  
Rope Folding  
문제번호   티어   제출횟수

▲ TOP

알고풀자 아이디로 로그인을 하면 추천 페이지가 잘 보입니다.

## [ 추천 페이지 ]



먼저 배너의 선물상자를 누르면 위와 같이 카드를 추천해줍니다.

왼쪽은 수준을 고려해서 추천을 해주고, 오른쪽은 수준에 관계없이 랜덤으로 문제를 추천해줍니다.

버튼을 누를 때마다 선물상자와 새로운 문제를 추천해줍니다.

## [ 추천 페이지 ]

추천 페이지는 크게 4가지 유형으로 추천해줍니다.

1. 사용자가 많이 푼 문제 유형을 기반으로 문제를 추천

# algoking님이 많이 푼 문제 유형 🤖

☆	Found			☆	Taking Metro (Small)			☆	Elevator Pitch			☆	기하 문제			☆	Rope Folding		
문제번호	티어	제출횟수		문제번호	티어	제출횟수		문제번호	티어	제출횟수		문제번호	티어	제출횟수		문제번호	티어	제출횟수	
13380	Gold 1	25		12192	Gold 2	6		20333	Gold 3	39		13433	Gold 1	38		5902	Silver 2	48	

2. 사용자가 적게 푼 문제 유형을 기반으로 문제 추천

# algoking님이 적게 푼 문제 유형 🤖

☆

Skill

문제번호

티어

제출횟수

9356

Gold 3

41

☆

Lexicography

문제번호

티어

제출횟수

19229

Platinum 5

27

☆

Logland

문제번호

티어

제출횟수

17933

Platinum 5

5

☆

생존자 (Large)

문제번호

티어

제출횟수

12430

Platinum 5

50

☆

Bad Wiring

문제번호

티어

제출횟수

5384

Platinum 4

9

▲

TOP

3. 사용자가 풀었던 문제를 랜덤하게 추천

# algoking님이 풀었던 문제 🤖

☆	UNIST는 무엇의 약자일까?			☆	디지털 회로 개론			☆	Iris (비밀번호)			☆	Linear Galaxy			☆	배중물교		
문제번호	티어	제출횟수		문제번호	티어	제출횟수		문제번호	티어	제출횟수		문제번호	티어	제출횟수		문제번호	티어	제출횟수	
17841	Gold 3	99		4970	Gold 4	51		9028	Gold 4	11		14190	Unrated 1	6		18828	Unrated 1	19	

4. 나와 비슷한 티어의 유저가 많이 풀었던 문제 유형을 기반으로 문제 추천

# 다른 유저가 많이 푼 문제 유형 🤖

☆ 수 이어 쓰기

문제번호   티어   제출횟수

1515   Silver 3   134

☆ 곱셈

문제번호   티어   제출횟수

1629   Silver 1   12,321

☆ 소수&팰린드롬

문제번호   티어   제출횟수

1747   Silver 1   3,178

☆ 컵라면

문제번호   티어   제출횟수

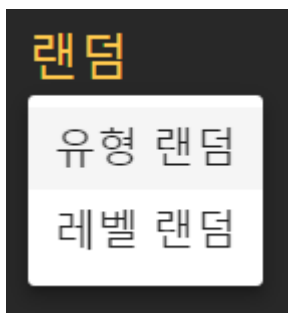
1781   Gold 2   1,592

☆ 최소비용 구하기

문제번호   티어   제출횟수

1916   Gold 5   10,198

## [ 랜덤 페이지 ] - 유형 랜덤



### # 구현 Simulation

☆ Froggie

문제번호	티어	제출횟수
16627	Silver 2	14

☆ 원판 돌리기

문제번호	티어	제출횟수
17822	Gold 3	3,333

☆ 상어 중학교

문제번호	티어	제출횟수
21609	Gold 2	1,398

☆ コンテスト (Contest)

문제번호	티어	제출횟수
24123	Silver 5	10

☆ 알고리즘 수업 - 선택 알...

문제번호	티어	제출횟수
24443	Gold 5	15

### # 다이내믹 프로그래밍 Dynamic Programming

☆ 풍선 수집

문제번호	티어	제출횟수
3866	Gold 3	14

☆ The End of the World

문제번호	티어	제출횟수
4789	Platinum 4	5

☆ Miasta

문제번호	티어	제출횟수
8677	Silver 2	6

☆ Bessie's Birthday Buffet

문제번호	티어	제출횟수
10763	Gold 1	35

☆ Circuit Counting

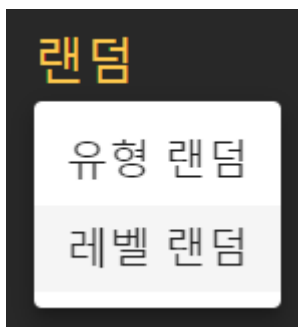
문제번호	티어	제출횟수
11089	Gold 3	40

▲ TOP

유형 랜덤을 누르면 배너 아래에 #구현, #다이내믹 프로그래밍, #그래프, #그리디, #정렬, #너비 우선 탐색, # 깊이 우선 탐색, #조합론 순서대로 각 유형 당 5개씩 문제를 추천해줍니다.



## [ 랜덤 페이지 ] – 레벨 랜덤



### # 브론즈 Bronze

☆

가단조와 다장조

문제번호	티어	제출횟수
5211	Bronze 2	346

☆

POT

문제번호	티어	제출횟수
11772	Bronze 3	618

☆

전자레인지

문제번호	티어	제출횟수
14470	Bronze 4	2,018

☆

Crazy\_aRcade\_Good

문제번호	티어	제출횟수
17290	Bronze 1	135

☆

Site Score

문제번호	티어	제출횟수
20254	Bronze 5	2,034

### # 실버 Silver

☆

성냥

문제번호	티어	제출횟수
2029	Silver 4	48

☆

아시아 정보올림피아드

문제번호	티어	제출횟수
2535	Silver 5	1,395

☆

Widening of Channels

문제번호	티어	제출횟수
6247	Silver 1	6

☆

Eggfruit Cake

문제번호	티어	제출횟수
18033	Silver 1	32

☆

Valid Emails

문제번호	티어	제출횟수
18332	Silver 4	21

▲ TOP

레벨 랜덤을 누르면 배너 아래에 #브론즈 #실버 #골드 #플래티넘 문제 순서대로 각 유형 당 5개씩 문제를 추천해줍니다.

## [ 검색 페이지 ]

[알고풀자](#)[추천](#)[랜덤](#)[검색](#)[마이페이지](#)[로그아웃](#)

티어

레벨

유형

문제 번호	문제 제목	티어	레벨	유형
1000	A+B	Bronze	5	# 사칙연산 # 구현 # 수학
1001	A-B	Bronze	5	# 사칙연산 # 구현 # 수학
1002	티켓	Silver	4	# 기하학 # 수학
1003	피보나치 함수	Silver	3	# 다이나믹 프로그래밍
1004	어린 왕자	Silver	3	# 기하학
1005	ACM Craft	Gold	3	# 다이나믹 프로그래밍 # 그래프 이론 # 위상 정렬
1006	습격자 초라기	Platinum	3	# 다이나믹 프로그래밍
1007	벡터 매칭	Gold	2	# 브루트포스 알고리즘 # 수학
1008	A/B	Bronze	4	# 사칙연산 # 구현 # 수학
1009	분산처리	Bronze	3	# 구현 # 수학

< 1 2 3 4 5 ... 2316 >

▲ TOP

검색 페이지에서는 모든 문제에 대해서 검색 및 필터링이 가능합니다.





## [ 마이 페이지 ]

**알고풀자**[추천](#)[랜덤](#)[검색](#)**마이페이지**[로그아웃](#)

 2xp **algoking**  
알고리즘을 총 7029분 동안 풀었어요!

사용 언어 ▼

문제 번호

00:00:00:00 ▶ ↺

제출

☐ 해결

**핵심 유형 분석**

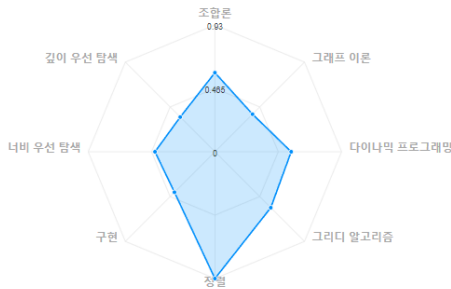
유형별 해결 문제 개수

사용언어 비율

월별 문제 풀이 개수

취약점

도움말



카테고리	비율
조합론	0.93
그래프 이론	0.485
다이나믹 프로그래밍	0.485
그리디 알고리즘	0.485
장렬	0.485
구현	0.485
너비 우선 탐색	0.485

마이 페이지는 사용자의 데이터를 기반으로 현재 상태를 분석, 기록 등을 해주는 페이지 입니다.

## [ 마이 페이지 ] – 경험치 등급표

The screenshot shows a user interface for a 'My Page' section. At the top left, there is a badge with a green sprout icon and '2xp' next to it, enclosed in a red dashed box. Below the badge, text reads '알고리즘을 총 7029분 동안 풀었어요!'. A large blue arrow points from this badge to a modal window on the right. The modal window is titled '경험치 등급표' (Experience Level Table). It displays five stages of plant growth: 씨앗 (Seed), 새싹 (Sprout), 푸른잎 (Green Leaf), 봉오리 (Bud), and 개화 (Blooming). Each stage has an icon, a name, and a range of experience points (xp). Below the table, there is a section titled '성장 등급이란?' (What is Growth Level?) explaining the purpose of the system. Another section titled '성장 포인트 쌓기' (How to Earn Growth Points) lists ways to earn points, such as logging in or solving problems.

경험치 등급	아이콘	이름	경험치 범위
1	씨앗	씨앗	0 ~ 14xp
2	새싹	새싹	15 ~ 60xp
3	푸른잎	푸른잎	61 ~ 180xp
4	봉오리	봉오리	181 ~ 360xp
5	개화	개화	361xp ~

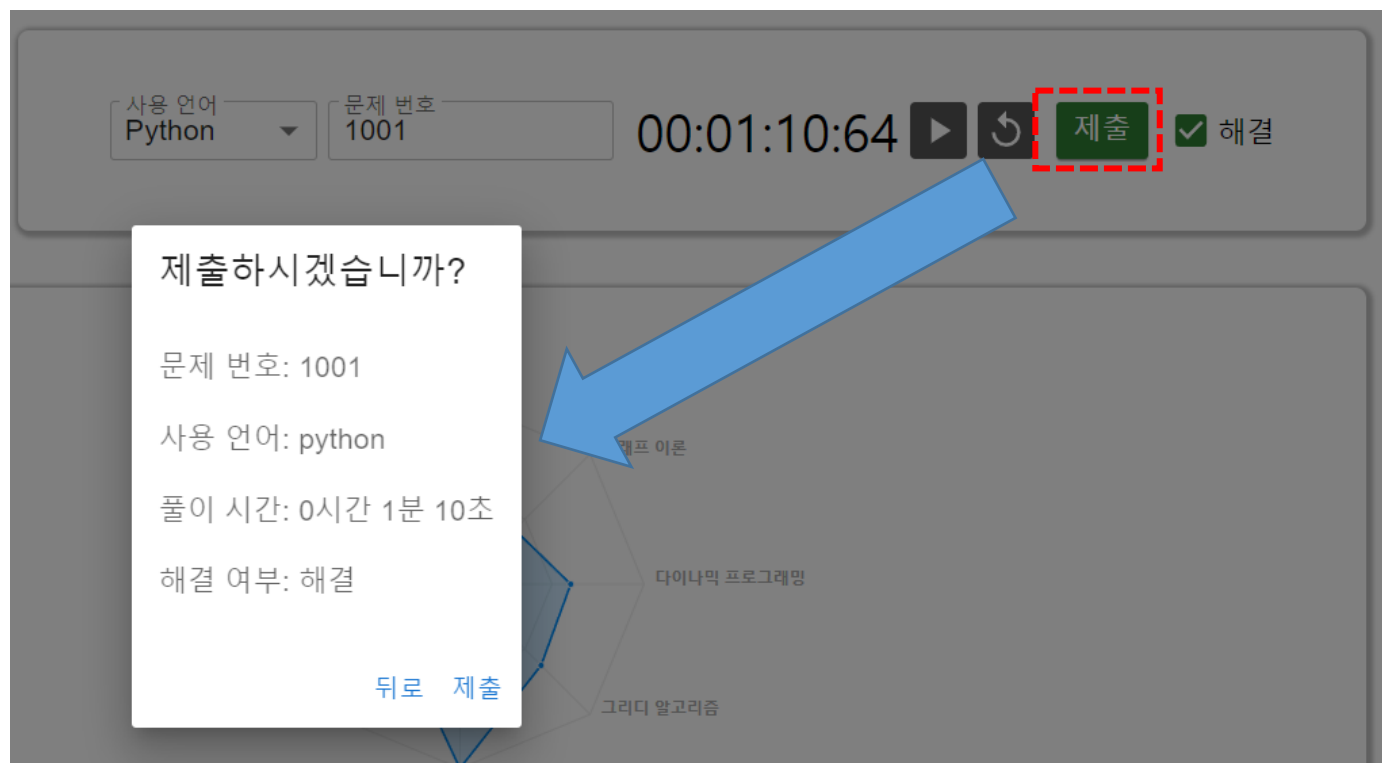
**성장 등급이란?**  
여러분의 알고리즘 풀이 습관을 형성하기 위해 저희가 준비한 성장 등급 체계입니다.  
하루하루 꾸준히 문제를 풀어 씨앗에서 꽃을 피워 봅시다.

**성장 포인트 쌓기**  
로그인하면 기본 2p 추가  
만약, 연속으로 출석했다면 추가 1p 부여! (3p 추가)

경험치 등급표는 좌측 상단 배지를 누르면 모달창으로 띄워지면서

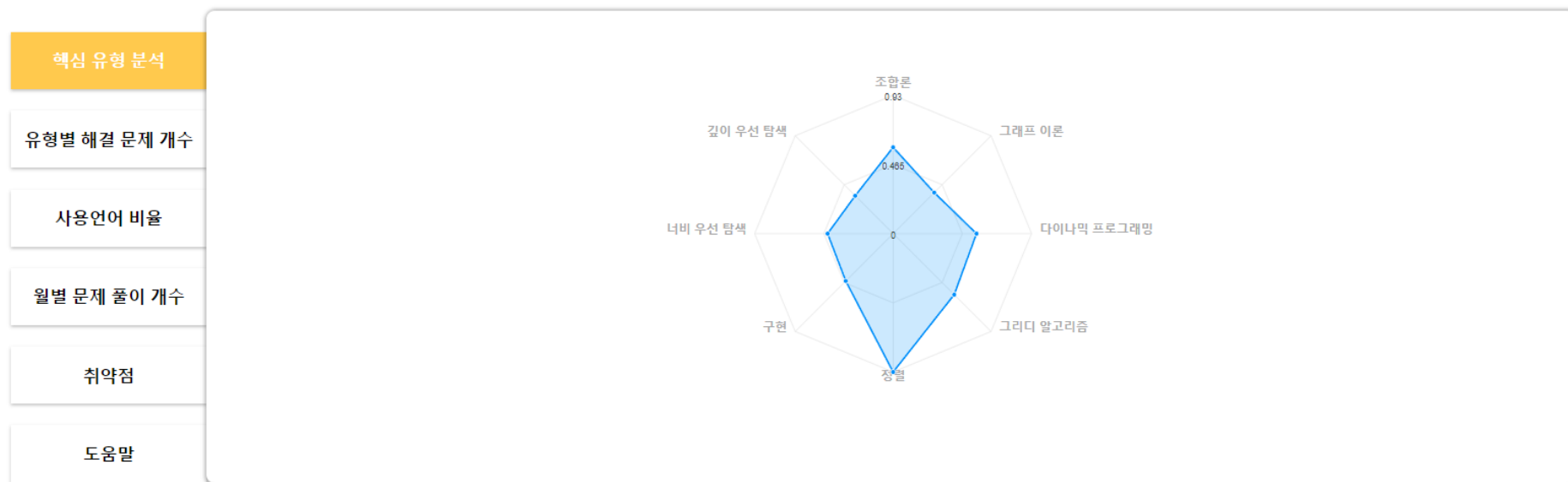
경험치 등급 체계에 대해서 설명을 해줍니다.

## [ 마이 페이지 ] - 타이머



제출 버튼을 누르면 현재 상태와 더불어 제출 여부에 대한 모달창이 뜹니다.

## [ 마이 페이지 ] - 분석

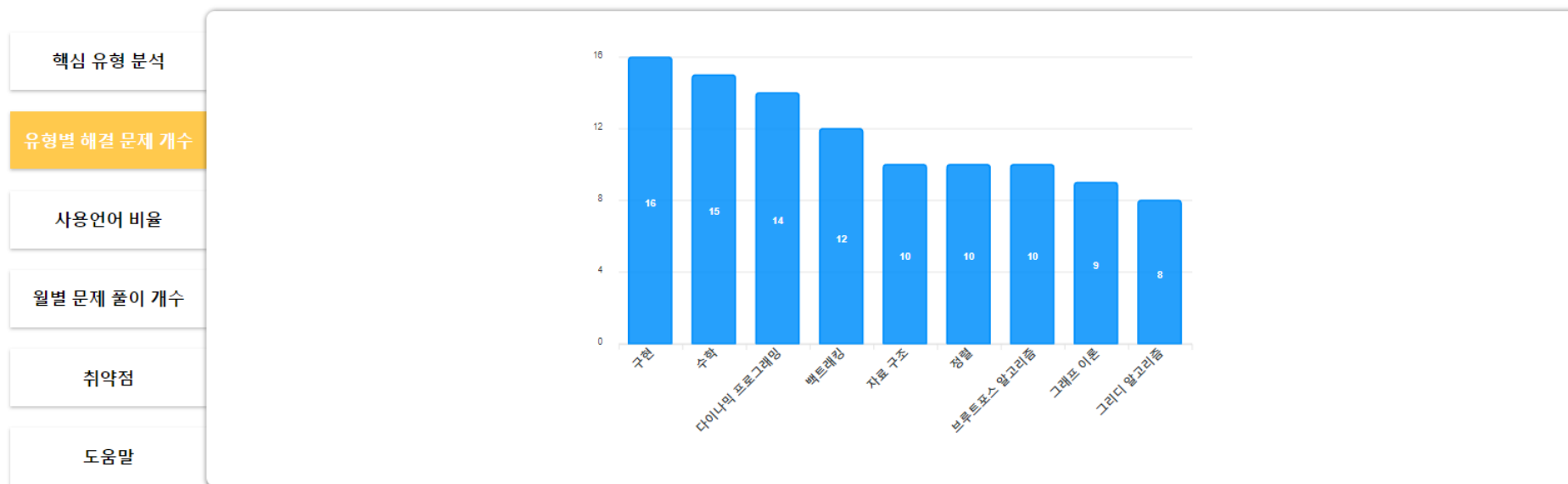


분석 탭은 크게 6개로 나뉩니다.

핵심 유형 분석은 주요한 8개의 태그에 대해서 각 태그 당 몇 문제씩 풀었는지 %로 나타내줍니다.

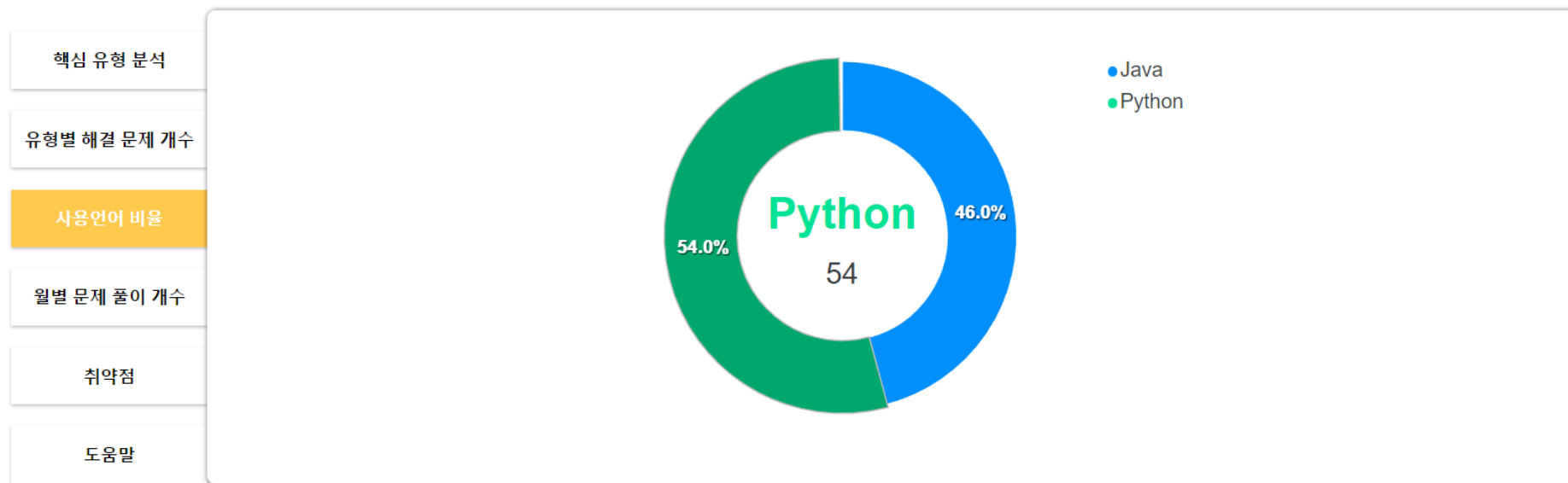


## [ 마이 페이지 ] - 분석



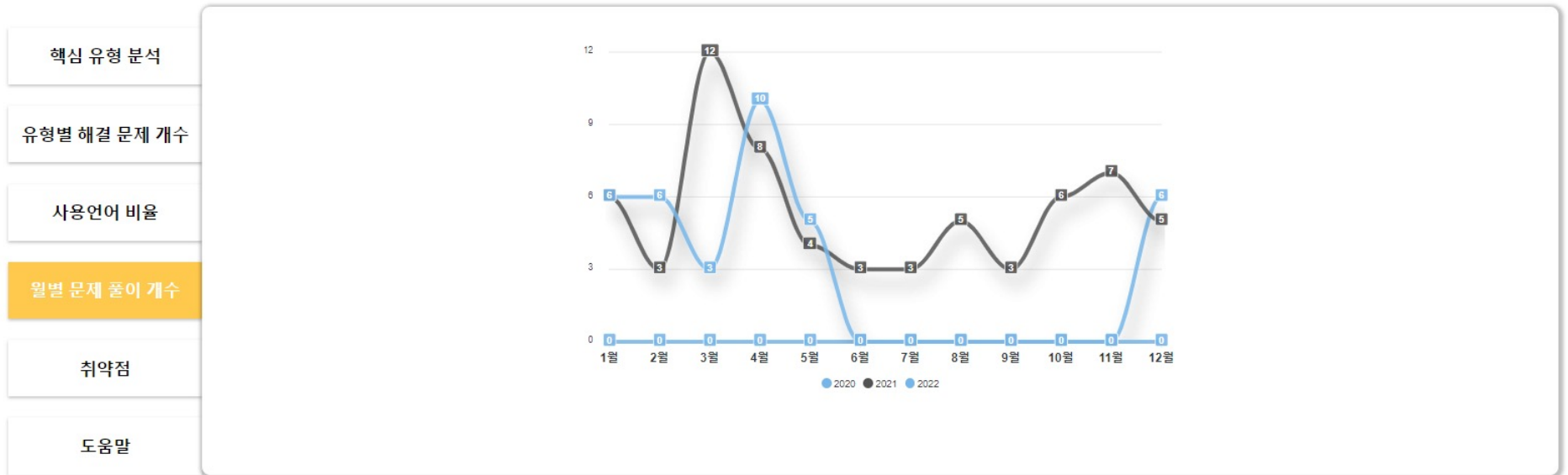
유형별 해결 문제 개수는 많이 풀었던 유형에 대해서 해결 문제 수를 보여줍니다.

## [ 마이 페이지 ] - 분석



사용언어 비율은 제출한 언어에 대한 % 비율을 보여줍니다.

## [ 마이 페이지 ] - 분석



월별 문제 풀이 개수는 매년마다 그룹을 묶어서 월별로 문제 풀이 개수를 보여줍니다.

## [ 마이 페이지 ] - 분석

[illegible]

취약점은 워드 클라우딩으로 취약점을 보여줍니다.

## [ 마이 페이지 ] - 분석



도움말은 마이 페이지를 처음 이용하는 사람들에게 해당 분석 서비스를 이용하는 방법에 대한 설명 문구를 넣어놨습니다.

풀이 기록이 없는 사람은 도움말이 먼저 보이도록 처리하였습니다.

## [ 마이 페이지 ] – 즐겨찾기 & 풀이 기록

### 즐거찾기

#12966  
턴 게임 2  
Gold 3

#2146  
다리 만들기  
Gold 3

#16134  
조합 (Combination)  
Gold 1

#14572  
스터디 그룹  
Platinum 5

### 풀이 기록

문제번호	문제제목	상태	언어	풀이시간	제출시간
16395	파스칼의 삼각형	solved	Java	349 ms	2022-05-14T18:09:47
2443	별 찍기 - 6	solved	Python	492 ms	2022-05-12T05:30:28
4970	디지털 회로 개론	solved	Python	204 ms	2022-05-07T10:06:38
21103	Maximum Subsequence	solved	Python	679 ms	2022-05-01T08:35:15
3706	Leonardo's Notebook	solved	Python	279 ms	2022-04-

< 1 2 3 4 5 ... 23 >

### 풀이 기록 등록

solved

해결한 문제

제출

tried

맞히지 못한 문제

제출

마지막 기록 부분은 각 문제에 대해서 즐겨찾기를 한 문제들을 카드 형식으로 보여줍니다.

풀이 기록은 타이머를 이용해 제출한 문제들을 기록해줍니다.

풀이 기록 등록은 백준 사이트에서 이전에 풀었던 문제들에 대해서 수동으로 등록할 수 있도록 했습니다.